

3D Моделирование

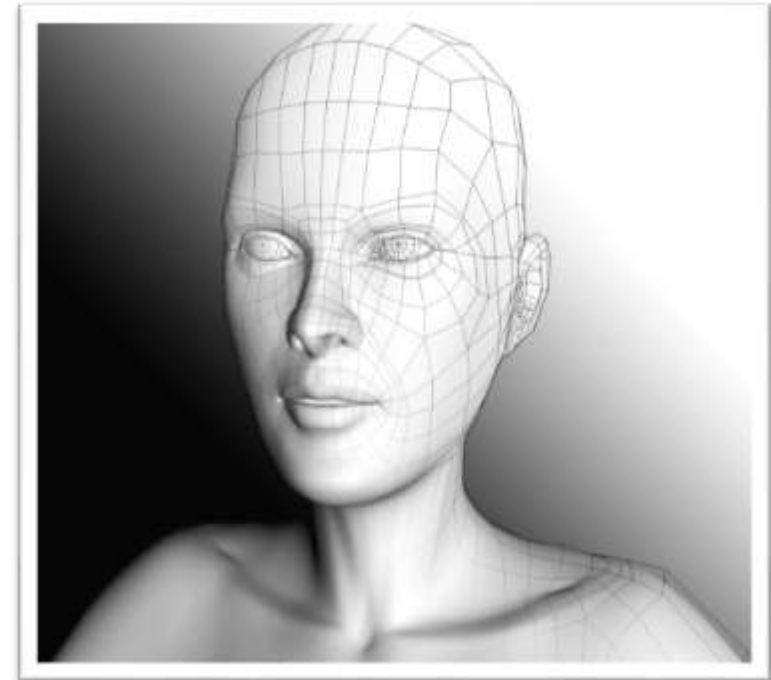
Малышев Артем

35200 ИС9-2

Вступление

3D-моделирование — это процесс создания трёхмерной **модели** объекта. Графическое изображение трёхмерных объектов отличается тем, что включает построение геометрической проекции трёхмерной модели *сцены* на плоскость.

Я решил выбрать тему 3D моделирование, потому что она мне сразу приглянулась. Для меня это очень интересно и увлекательно. Я считаю мою работу актуальной, так как 3D моделирование становится всё более популярным и востребованным в различных сферах жизни общества.



Цель и задачи

Цель: научиться создавать 3D модель.

Задачи:

1. Проанализировать актуальность 3D технологий;
2. Изучить особенности использования 3D - технологий.
3. Найти и изучить программы для реализации цели;
4. Создать трехмерный объект.

Проблема проекта

В процессе работы с проектом я столкнулся с некоторыми проблемами:

1. Выбор программы для 3D моделирования.
2. Как сделать 3D модель?

Решение проблемы

- Для того чтобы выбрать программу для создания 3D модели, мне понадобилось:
 1. Изучить информацию про программы в интернете;
 2. Найти программу удобную для себя и для дальнейшего использования.
- Для реализации своего проекта я выбрал программу Blender.
- Чтобы научиться создавать 3D модель я изучил десятки видео в видео хостинге YouTube. Выделил для себя самое основное и стал создавать свою модель.

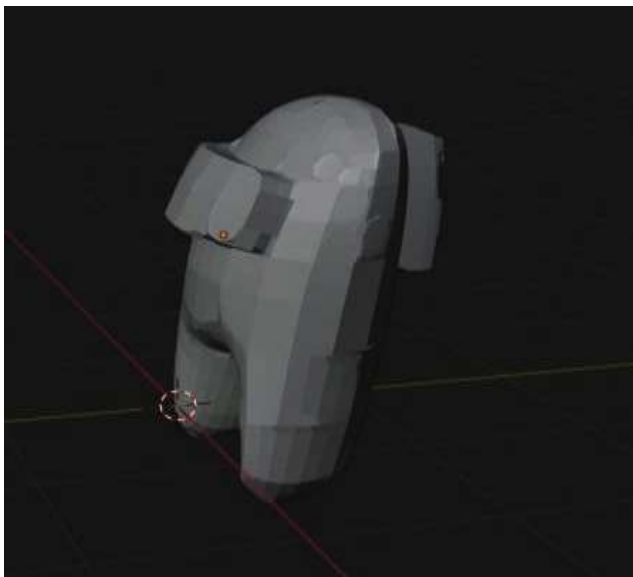
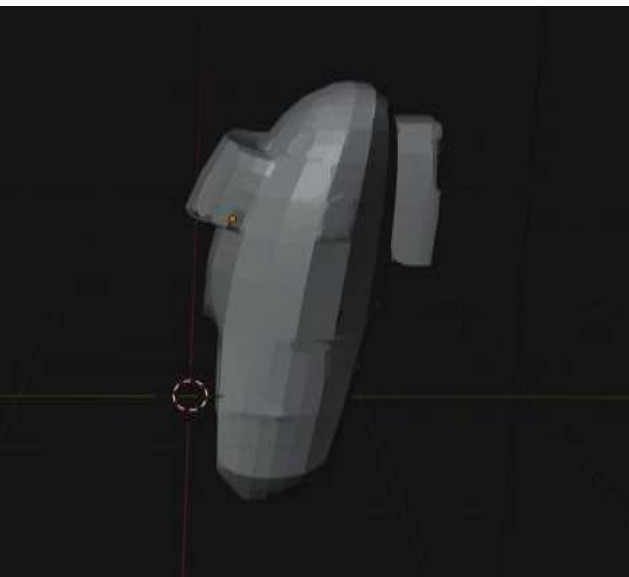


Этапы создания 3D модели

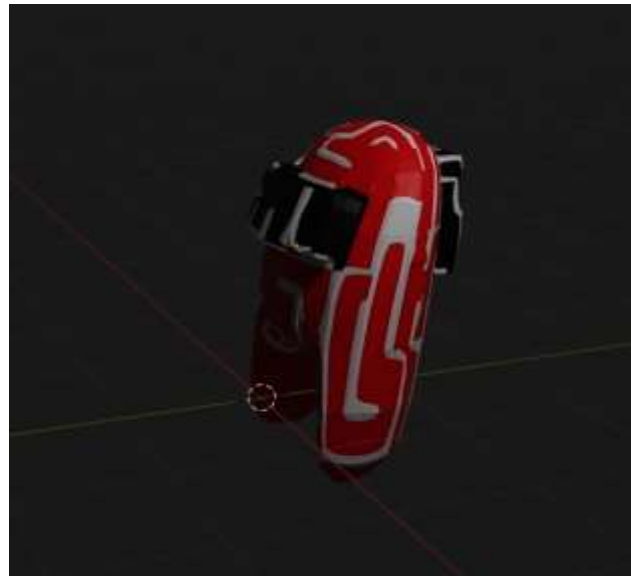
1. Концепция. Создание идеи и реализация её в эскизах.
2. Моделирование. Создание трехмерных объектов.
3. Текстурирование.
4. Анимация.
5. Риггинг “создание виртуального «скелета», набора «костей»/«суставов» для последующей анимации персонажа”.

Результат

Сплошное затенение:



Результат:



Заключение:

- В заключение хочется подвести итог проделанной работы:

В процессе работы над проектом я изучил методы 3D-моделирования, рассмотрел различные программы для 3D-моделирования. Разработал и создал 3D модель из игры “Among Us”.

Результатом проведенной мной работы стал объект смоделированный в специализированной программе Blender . Практическая значимость проделанной мной работы для меня огромна. Развиваясь дальше в этом направлении в будущем, я смогу более подробно изучить другие методы 3D-моделирования , а возможно и посвятить этому свою профессию.

Источники:

- Определение 3D моделирования - https://ru.wikipedia.org/wiki/Трёхмерная_графика
- Фотографии
 1. [3d моделирование картинки: 3 тыс изображений найдено в Яндекс.Картинках \(yandex.ru\)](#)
 2. https://yandex.ru/images/search?cbird=5&rpt=imageview&redircnt=1623007141.1&url=https%3A%2F%2Favatars.mds.yandex.net%2Fget-images-cbir%2F4412604%2FrEI7RLm4H5Gb9xYVY3mViw2207%2Forig&cbir_id=4412604%2FrEI7RLm4H5Gb9xYVY3mViw2207