

Forprosjekt Web

Use cases

- Finne ut hva som skjer på en spesifikk dag
- Få forslag på ting å gjøre avhengig av været
- Top 10 restauranter, klubber, aktiviteter etc.
- Få forslag på ting å gjøre avhengig av interesser (ferdige valg å velge mellom).
- Kan velge hvilken bydel du mest er interessert i (i Oslo).
- Kart der brukeren kan se hvor de forskjellige bydelene ligger (interaktivt?)
- Brukeren skal kunne få forslag på ting å gjøre der han er akkurat da

Hvem gjør hva

Saja: Design/CSS, Kart, info/bilder utesteder og restauranter

Sofie: Destin/CSS, info/bilder severdigheter og shoppingområder

Vegard: Interesseboks, info/bilder kultur.

Jonas: Vær + forslag på ting å gjøre, info/bilder aktiviteter.

Teknologier som skal brukes

Ganske sikkert:

- php til skjemaer, include, værfunksjon, switch
- jquery/js til kalender, les-mer funksjoner(toogle)
- HTML 5 og CSS 3 til grunnleggende websidestruktur og utseende
- Github, siden det er lett å dele filer der.

Kanskje bruke:

- SQL (om man skal ha bruker-profiler)

Beskrivelse av arbeidsmetoden

Vi har valgt å først lage en skisse på hvordan websiden kan se ut og der har vi benyttet oss av prototypingprosesser. I vår arbeidsmetode så har vi valgt SCRUM metoden, der vi alle arbeider mot felles mål. I vårt felles mål har vi også egne delmål som vi arbeider med underveis. De store problemene løser vi i plenum fortløpende.

Milepælsplan

30.10.13: levering av forprosjektet

Uke 1: Innhenting av all nødvendig informasjon, teknologier, bilder grunnarbeid design, html

Uke 2: Sette sammen enhetene

Uke 3: Finpuss og debugging

3 dager rest: Forhåpentlig være ferdig/tidsbuffer.