



Animation Pack#06 Volume 1
Kung-Fu

**First of all, thank you for choosing Motion Cast animations.
In this documentation, we are going to detail and give some precisions about the animations.**

Details and description :

1 to 19 = punching animations

20 to 40 = In this animation, the character is supposed to hold a basket in his hand.

41 and 42 =

For the grabbing / chopping animations, there are no victim animations because, our animations being motion captured, it would be too dangerous to make these grabs in motion capture.

44 = Several dash, dodge, in all directions.

Follow us on social media :



motioncast.loic57@gmail.com



Animation Pack#06 Volume 1
Kung-Fu

Tout d'abord, merci d'avoir choisi les animations Motion Cast.
Dans cette documentation, nous allons d'avantage détailler et donner quelques précisions sur les animations.

Précisions et description :

1 à 19 = animations de coups de poing

20 à 40 = Dans cette animation, le personnage est censé tenir un panier dans sa main.

41 et 42 =

Pour les animations de prise / attaques de chope, il n'y a pas d'animations de victime car, nos animations étant motion capturées, cela représentait un trop grand danger de faire ces prise en motion capture.

44 = Plusieurs dash, esquives, dans toutes les directions.

N'hésitez pas à nous rejoindre sur les
réseaux sociaux :



motioncast.loic57@gmail.com