Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана

Факультет "Радиотехнический" Кафедра ИУ5 "Системы обработки информации и управления"

Отчет по проделанной лабораторной работе номер 4 по курсу

Базовые компоненты интернет технологий

Вариант 14

Подготовил: Проверил:

Студент группы РТ5-31Б Доцент кафедры ИУ5

Мамаев Т.Э. Гапанюк Ю.Е.

Описание задания

- 1. Необходимо для произвольной предметной области реализовать от одного до трех шаблонов проектирования: один порождающий, один структурный и один поведенческий. В качестве справочника шаблонов можно использовать следующий каталог. Для сдачи лабораторной работы в минимальном варианте достаточно реализовать один паттерн.
- 2. Вместо реализации паттерна Вы можете написать тесты для своей программы решения биквадратного уравнения. В этом случае, возможно, Вам потребуется доработать программу решения биквадратного уравнения, чтобы она была пригодна для модульного тестирования.
- 3. В модульных тестах необходимо применить следующие технологии:
 - TDD фреймворк.
 - BDD фреймворк.
 - Создание Моск-объектов.

Текст программы

```
#builder.py
from __future__ import annotations
from abc import ABC, abstractmethod
from typing import Any

class Builder(ABC):
    @property
    @abstractmethod
```

```
def car(self) -> None:
        pass
    @abstractmethod
    def wheels(self) -> None:
        pass
    @abstractmethod
    def engine(self) -> None:
        pass
    @abstractmethod
    def turbo(self) -> None:
        pass
    @abstractmethod
    def body(self) -> None:
        pass
class CarBuilder(Builder):
    def init (self) -> None:
        self.reset()
    def reset(self) -> None:
        self. product = Car()
    @property
    def car(self) -> Car:
        product = self._product
        self.reset()
        return product
    def wheels(self) -> None:
        self._product.add("Колеса")
    def engine(self) -> None:
        self._product.add("Двигатель")
    def body(self) -> None:
        self._product.add("Ky30B")
    def turbo(self) -> None:
        self._product.add("Турбина")
class Car():
    def __init__(self) -> None:
        self.parts = []
    def add(self, part: Any) -> None:
        self.parts.append(part)
    def list parts(self) -> None:
```

```
print(f"Части автомобиля: {', '.join(self.parts)}",
end="")
class Director:
    def __init__(self) -> None:
        self. builder = None
    @property
    def builder(self) -> Builder:
        return self. builder
    @builder.setter
    def builder(self, builder: Builder) -> None:
        self. builder = builder
    def TurboCar(self) -> None:
        self.builder.wheels()
        self.builder.engine()
        self.builder.body()
        self.builder.turbo()
    def AtmoCar(self) -> None:
        self.builder.wheels()
        self.builder.engine()
        self.builder.body()
if name == " main ":
    director = Director()
    builder = CarBuilder()
    director.builder = builder
    print("Турбовый автомобиль: ")
    director.TurboCar()
    builder.car.list parts()
    print("\n")
    print("Автомобиль без турбины: ")
    director.AtmoCar()
    builder.car.list parts()
#test mock.py
import unittest
import sys, os
from unittest.main import main
from unittest.mock import patch, Mock
import Builder
sys.path.append(os.getcwd())
from Builder import *
class Test builder(unittest.TestCase):
```

```
@patch.object(Director, 'TurboCar')
    def test_turbocar(self, mock_turbocar):
        mock turbocar.return value = None
        director = Director()
        builder = CarBuilder()
        director.builder = builder
        self.assertEqual(director.TurboCar(), None)
if __name__ == "__main__":
    unittest.main()
#test tdd.py
import unittest
from Builder import *
class TestBuilder(unittest.TestCase):
    def Test builder(self):
        builder = ()
        self.assertEqual(builder.create(), None)
    def test wheels(self):
        builder = CarBuilder()
        self.assertEqual(builder.wheels(), None)
if __name__ == "__main__":
    unittest.main()
```

Результат выполнения программы