

# Rapport

## MétroGuesser

### Répartition

Pour la réalisation de ce projet, nous avons tous participé à la réalisation de chaque tâche.

Paulo s'est principalement occupé de l'implémentation de la carte interactive ainsi que de la requête afin de récupérer les données nécessaires.

Julia s'est chargée de l'exploitation des données, notamment dans la logique du jeu et la base de données.

Enfin, Marion a pris en charge l'aspect visuel du jeu.



*Aperçu de l'écran principal du jeu, montrant l'objectif, le score récolté et la manche actuelle.*

# Améliorations possibles

Dans de futures modifications, nous pourrions fournir au joueur une photo de l'arrêt de métro dans un icône d'aide.

Aussi, il sera possible d'entrer des informations complémentaires sur la ligne de métro telles que le numéro de la ligne ou encore ses deux terminus afin de gagner plus de points.