



# Python Programming

## Лекц 10

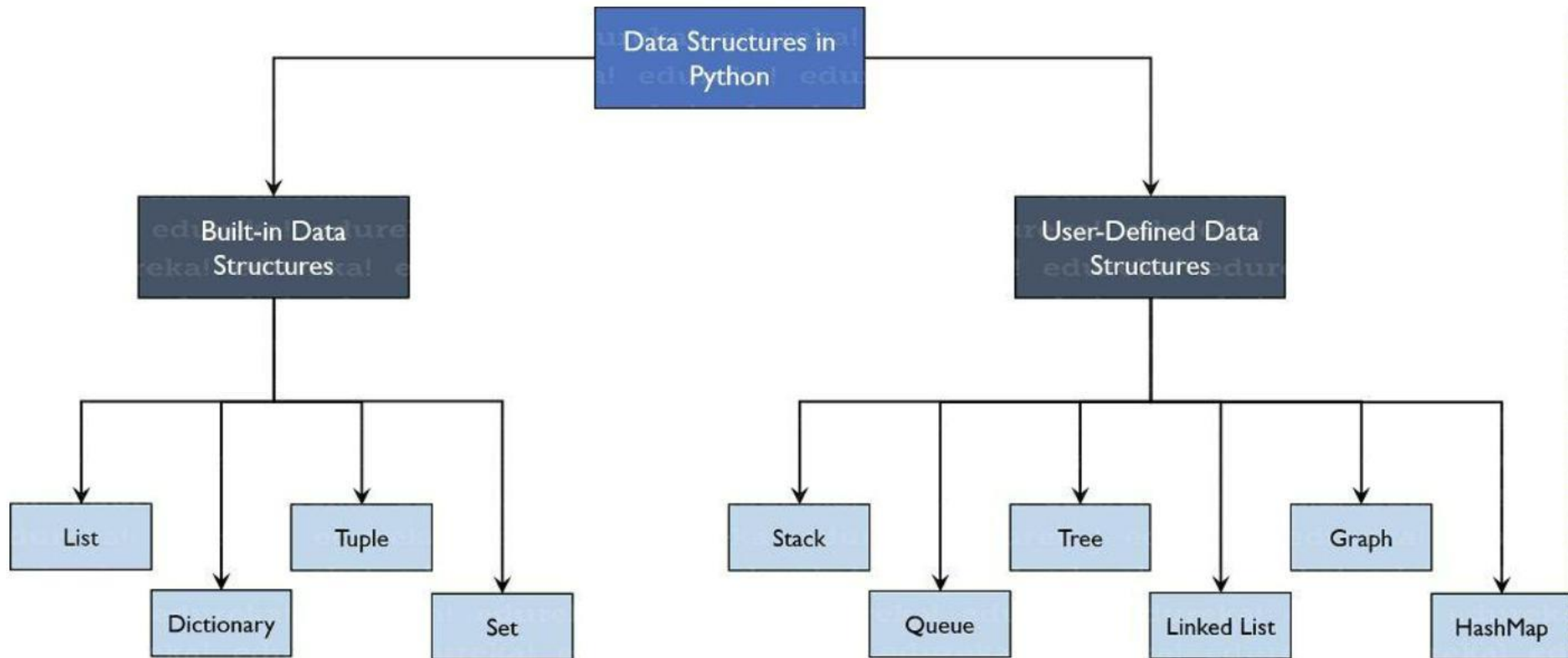
Багш Ж.Золжаргал  
Х. Хулан

# What is Data Structure?



- Өгөгдлийг зохион байгуулах, удирдах, хадгалахад илүү хялбар, үр дүнтэй, өөрчлөлт хийх боломжийг олгодог тул чухал үүрэг гүйцэтгэдэг.
- Өгөгдлийн бүтэц нь өгөгдлийн цуглуулгыг хадгалах, хооронд нь уялдуулах, тэдгээрийн дагуу үйлдлийг гүйцэтгэх боломжийг бүрдүүлж өгөгдлөө цэгцлэх боломжийг олгодог.
- Паятон дээрх өгөгдлийн бүтэцүүдийн төрлүүд
  - List, Tuple, Dictionary, Set

# Data Structures in Python



# Array vs Lists

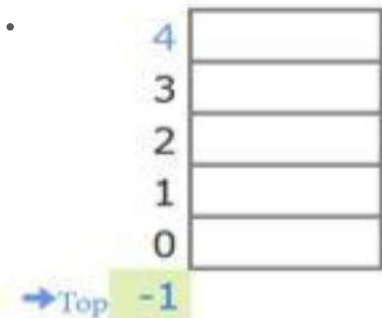


- Жагсаалт нь нэг төрлийн бус өгөгдлийн элементийг хадгалах боломжийг олгодог бол массивууд нь зөвхөн нэг төрлийн элементүүдийг хадгалах боломжийг олгодог.

# Stack



- Стек нь шугаман өгөгдлийн бүтэц бөгөөд сүүлд орсон нь эхэлж гарах зарчимтай. (LIFO)
- Сүүлд нэмэгдсэн элемент рүү эхэлж хандах боломжтой
- Үүнийг массивийн бүтцээр гүйцэтгэдэг
  - **Push** (нэмэх) элемент
  - **Pop** (устгах) элемент
- Элементэд зөвхөн дээрээс нь хандана.



# Stack



```
# Python code to demonstrate Implementing
# stack using list
stack = ["Amar", "Akbar", "Anthony"]
stack.append("Ram")
stack.append("Iqbal")
print(stack)

# Removes the last item
print(stack.pop())

print(stack)

# Removes the last item
print(stack.pop())

print(stack)
```

# Stack



- Үрдүн

```
[ 'Amar', 'Akbar', 'Anthony', 'Ram', 'Iqbal' ]
```

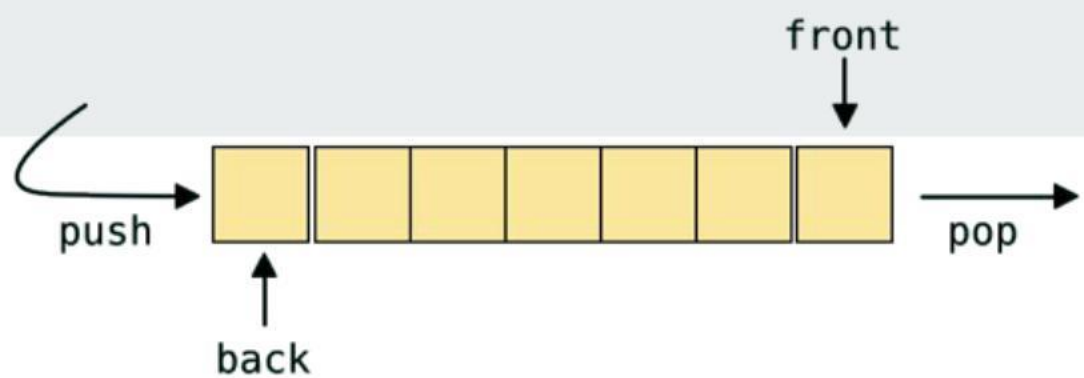
```
Iqbal
```

```
[ 'Amar', 'Akbar', 'Anthony', 'Ram' ]
```

```
Ram
```

```
[ 'Amar', 'Akbar', 'Anthony' ]
```

# Queue



- Дараалал нь бас шугаман өгөгдлийн бүтэц бөгөөд **FIFO** зарчим дээр суурилсан.
  - Эхэлж орсон элемент рүү эхэлж хандана
  - Дарааллын эхлэл болон төгсгөлөөс үйлдэл хийнэ
    - **Толгой-сүүл**, урд тал - ард тал
  - Элемент нэмэх болон утсгах үйлдэлтэй
    - En-queue, De-queue
- Хэрэглээ
  - Сүлжээний буффер
  - Замын хөдөлгөөний түгжрэл



# Queue



```
# Python code to demonstrate Implementing  
# Queue using list
```



```
queue = ["Amar", "Akbar", "Anthony"]
```



```
queue.append("Ram")
```



```
queue.append("Iqbal")
```

```
print(queue)
```

```
# Removes the first item
```

```
print(queue.pop(0))
```

```
print(queue)
```

```
# Removes the first item
```

```
print(queue.pop(0))
```

```
print(queue)
```

# Queue



- Үрдүн

```
['Amar', 'Akbar', 'Anthony', 'Ram', 'Iqbal']
```

Amar

```
['Akbar', 'Anthony', 'Ram', 'Iqbal']
```

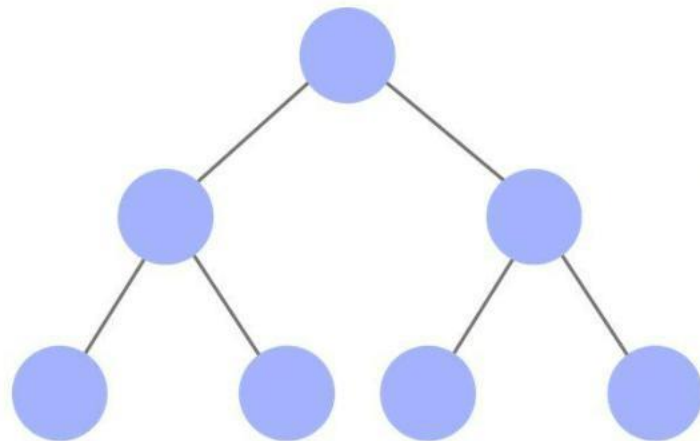
Akbar

```
['Anthony', 'Ram', 'Iqbal']
```

# Tree



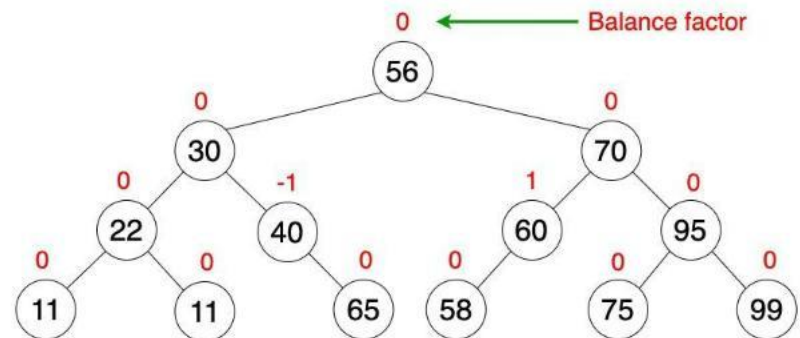
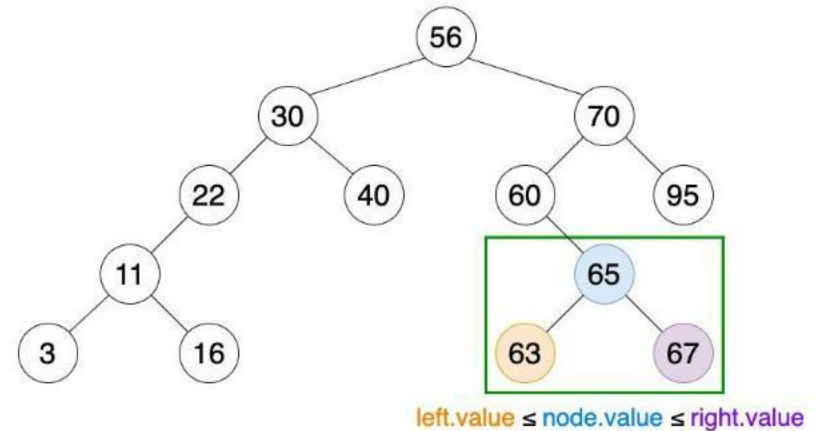
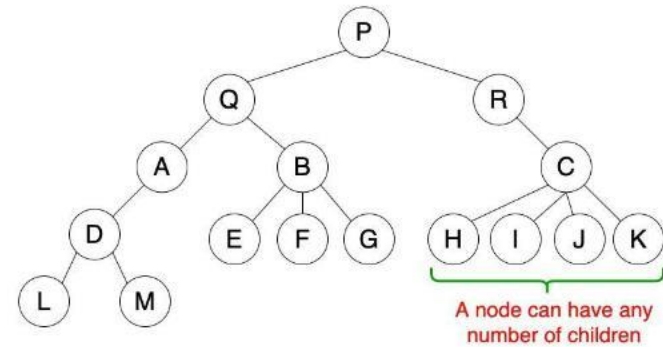
- Мод нь **шугаман биш** өгөгдлийн бүтэц бөгөөд үндсэн зангилаатай
- **Үндэс** нь бас зангилаа бөгөөд
- Өмнөх зангилааг эцэг, дараах зангилааг хүү гэнэ.
  - Сүүлийн зангилаануудыг **навч** гэнэ.
- Мод нь **шаталсан бүтцийг** хэрэгжүүлдэг
  - HTML хуудас
  - Энэ нь бас хайлтыгилүү дүнтэй болгодог



# Tree



- General tree
- Binary tree
- Binary search tree
- AVL tree
- Red-black tree
- Splay tree
- Treap
- B-tree



# Binary Tree



- Зангилааг тодорхойлох

```
# The Node Class defines the structure of a Node
class Node:
    # Initialize the attributes of Node
    def __init__(self, data):
        self.left = None # Left Child
        self.right = None # Right Child
        self.data = data # Node Data
```

```
class Node:
    def __init__(self, data):
        self.left = None
        self.right = None
        self.data = data
```

```
root = Node(10) # Instantiating the Tree
```

```
# Tree Structure
```

```
#      10
```

```
#     /  \
```

```
#    None  None
```

```
root.left = Node(34) # Setting the left child of the root to 34
```

```
root.right = Node(89) # Setting the right child of the root to 89
```

```
# Tree Structure
```

```
#      10
```

```
#     /  \
```

```
#    34    89
```

```
#   /  \  /  \
```

```
# None None None None
```

```

def preorder(node):
    if node:
        # Print the value of the root node first
        print(node.data)

        # Recursively call preorder on the left subtree until we reach the leaf node
        preorder(node.left)

        # Recursively call preorder on the right subtree until we reach the leaf node
        preorder(node.right)

# For the tree,
#           10
#         /   \
#       34     89
#      /  \   /  \
#     20  45 56   54

# Preorder traversal: 10 34 20 45 89 56 54

```

```
def postorder(node):  
    if node:  
        # Recursively call postorder on the left subtree until we  
        postorder(node.left)  
  
        # Recursively call postorder on the right subtree until we  
        postorder(node.right)  
  
        # Print the value of the root node  
        print(node.data)
```

```
# For the tree,
```

```
#           10
```

```
#         /   \  
#       34     89
```

```
#     /   \  
#   20  45  56  54
```

```
#
```

```
#
```

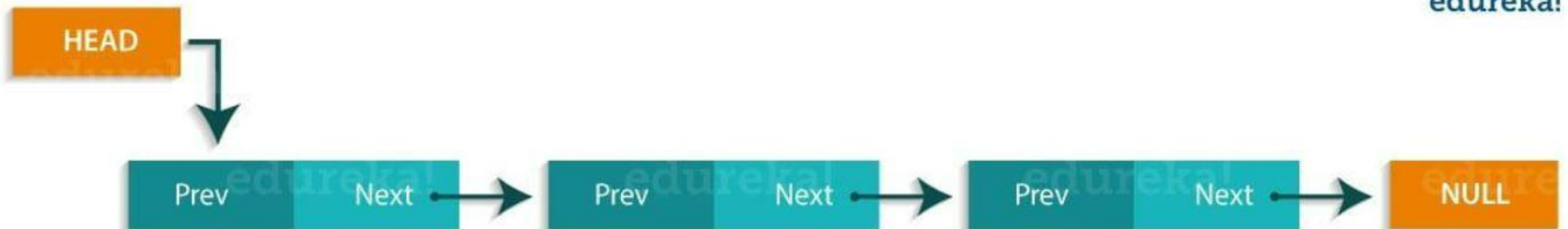
```
# Postorder traversal: 20 45 34 56 54 89 10
```



# Linked list



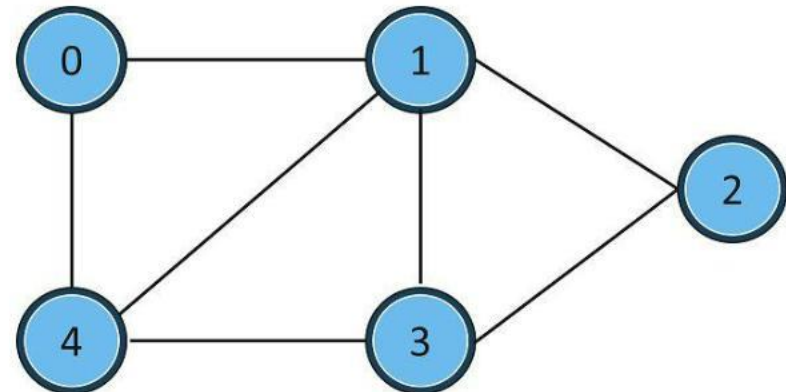
- Холбоосжагсаалт нь шугаман өгөгдлийн бүтэц ба тэдгээр нь **дараалсан биш** бөгөөд заагч ашиглан өөр хоорондоо холбогддог.
- Нэг зангилаа нь **өгөгдөл** болон **дараагын элементийн заагчаас** бүтнэ.
- Хэрэглээ
  - Зураг үзүүлдэг апп
  - Хөгжим тоглуулагч



# Graph



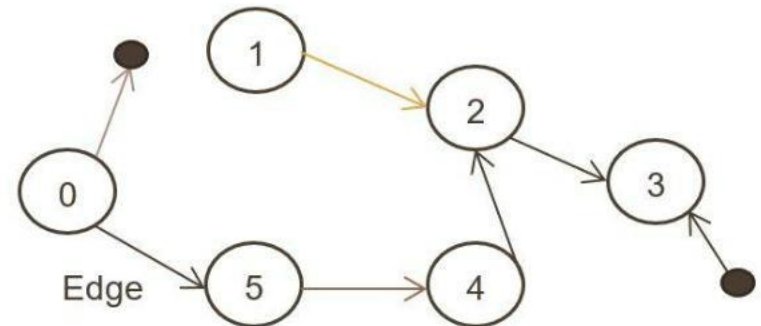
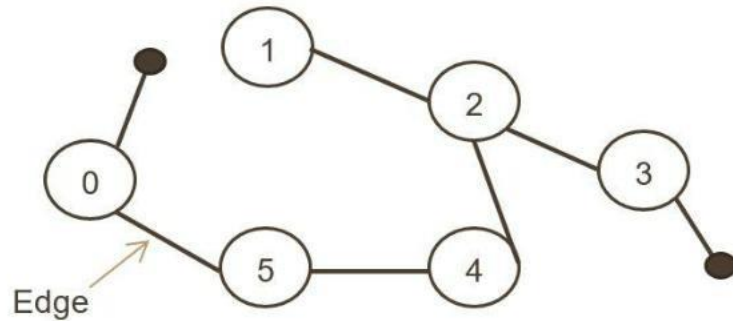
- Граф нь **орой** (node) ба **ирмэг** (edge) гэж нэрлэгддэг цэгүүдийн мэдээллийг цуглуулахад ашиглагддаг.
- Граф нь дэлхийн газрын зургыг хамгийн зөв дүрсэлж чадна.
- Зангилаа гэж нэрлэгдэх өгөгдлийн цэгүүдийн хоорондох зай
  - Зайг олох
  - Хамгийн бага замыг олох
- Хэрэглээ
  - Google map
  - Uber



# Graph



- Жинтэй граф (Weighted)
- Жингүй граф (Unweighted)
- Чиглэлгүй граф (Undirected)
- Чиглэлтэй граф (Directed)



# HashMaps



- HashMap нь паятон дээрх dictionary-тай ижилхэн.
- Хэрэглээ
  - Phonebook

