

[Үндсэн хуудас](#) / Миний курсууд / [F.CSM200 - 23/24A \(Д.Золзаяа - лк, лаб\)](#) / [17-р долоо хоног](#) / [30 онооны шалгалт](#)

1 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Хиймэл оюун ухааны эцэг хэн бэ?

Нэгийг сонгох:

- a. John McCarthy
- b. Alan Turning
- c. Allen Newell
- d. Fisher Ada

[Clear my choice](#)

2 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Хиймэл оюунд түгээмэл ашиглагддаггүй програмчлалын хэл аль нь вэ?

Нэгийг сонгох:

- a. LISP
- b. Java script
- c. Perl
- d. PROLOG

[Clear my choice](#)

3 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Хиймэл оюун ухаан гэж юу вэ?

Нэгийг сонгох:

- a. Өөрийнхээ оюун ухаанаар програмчлах
- b. Машиныг ухаалаг болгох
- c. Тоглоом тоглох
- d. Оюун ухаанаа Компьютерт оруулах

[Clear my choice](#)**4** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Эхний амжилттай AI програм нь 1952 онд Английн Манчестерийн их сургуульд компьютер дээр ажилласан. Литтоны үеэл Кристофер Стрейхи бичсэн бөгөөд Блумсбери-ийн гишүүн намтар бичигч юм. Энэ програм юу байсан бэ?

Нэгийг сонгох:

- a. Checkers тоглох
- b. Шатар тоглох
- c. Tic-tac-toe тоглох
- d. Saxophone тоглох

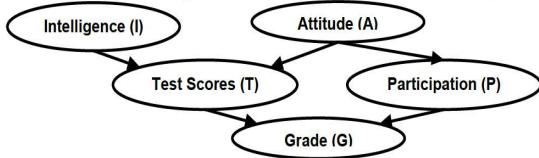
[Clear my choice](#)

5 асуулт

Not yet answered

Бүтэн оноо 1.00

Bayesian Сүлжээ. Доор үзүүлсэн Bayesian сүлжээг авч үзье. Нэг зангилаа нь санамсаргүй хувьсагчийг төлөөлдөг бөгөөд сум бүр нь сумны эхлэлээс төгсгөлрүү чиглэсэн шууд нөлөөлөл (шалтгаан эсвэл хамаарал)



Bayesian Сүлжээний магадлалын илэрхийллийг бичнэ үү.

Нэгийг сонгох:

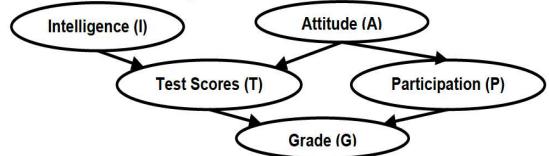
- a. $P(G, T, P, I, A) = P(G | T, P) P(T | I, A) P(P | A) P(I) P(A)$
- b. $P(G, T, P, I, A) = P(G | T, P) P(T | I, A) P(P | A) P(I)$
- c. $P(G, T, P, I, A) = P(G | T, P) P(T | I, A) P(P | A) P(I) P(A)$
- d. $P(G, T, P, I, A) = P(G | T, P) P(T | I, A)$

6 асуулт

Not yet answered

Бүтэн оноо 1.00

Bayesian Сүлжээ. Доор үзүүлсэн Bayesian сүлжээг авч үзье. Нэг зангилаа нь санамсаргүй хувьсагчийг төлөөлдөг бөгөөд сум бүр нь сумны эхлэлээс төгсгөлрүү чиглэсэн шууд нөлөөлөл (шалтгаан эсвэл хамаарал).



Үлдсэн цаг 0:01:43

$P(I \wedge A \wedge T) = P(A) P(I) P(T)$ нь үнэн үү.

Нэгийг сонгох:

- True
- False

7 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Web Crawler нь

Нэгийг сонгох:

- a. Ухаалаг зорилгод суурилсан агент
- b. Загвар дээр суурилсан агент
- c. Асуудлыг шийдвэрлэх агент
- d. Энгийн рефлекс бодис

[Clear my choice](#)**8** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Хайлтын алгоритм нь ...-ийг оролт болгож, ...-ийг гаралт болгон буцаана.

Нэгийг сонгох:

- a. Шийдэл, асуудал
- b. Оролт, гаралт
- c. Параметр, үйлдлүүдийн дараалал
- d. Асуудал, шийдэл

[Clear my choice](#)**9** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Мод өргөтгөх үйлдлийн гол санаа нь тухайн төлөвөөс операторуудаа ашиглан шинээр төлөвүүд гарган өргөтгөх процесс юм.

Нэгийг сонгох:

- True
- False



10 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Турин тест нь хиймэл оюун ухааныг шалгахад зориулсан тестиийн аргачлал юм.

Нэгийг сонгох:

 True False**11** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Fuzzy Set онол нь fuzzy операторуудыг тодорхойлдог. Дараахаас fuzzy операторуудыг сонгоно уу.

Нэгийг сонгох:

- a. NOT
- b. AND
- c. OR
- d. Дээрх бүгд

[Clear my choice](#)**12** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Гишүүн олонлогийн утгууд нь дараах байдлаар дүрслэгдэнэ.

Нэгийг сонгох:

- a. Үнэний зэрэг ба магадлал хоёр
- b. Үнэний зэрэг
- c. Дискрет олонлог
- d. Магадлал

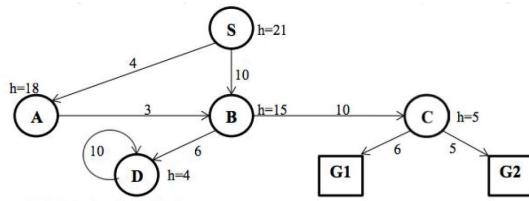
[Clear my choice](#)

13 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

STATE-SPACE SEARCH. Дараах графикаар модны хайлт хийнэ үү (Очсон зангилааг санах хэрэггүй, ингэснээр зангилааг давтах боломжтой). Энэ нь мод бишгэдгийг бид мэдэхгүй гэж үзнэ. Алхам бүрийн өртгийг аркын хажууд бичсэн байгаа, хюристик утгийг зангилааны хажууд бичсэн байна (as $h=x$). Зангилаа болгоны дараагийн үйлдлийг сумар заасан байна. (D нь удамшсан байна). Удамшсан зангилааг зүүнээс баруун дарааллаар буцаана. (S-ын удамшил нь A,B; B-ын удамшил нь D,C;). Эхлэх зангилаа нь S ба G1 болон G2 гэсэн хоёр зорьсон зангилаа байна. BREADTH-FIRST SEARCH хайлтын стратегит, зангилааг өргөтгөсөн дарааллыг бичнэ үү. Хэрвээ зорьсон зангилаа нь олдоогүй бол "None" гэж бичнэ үү.



Нэгийг сонгох:

- a. S A B B D C G1
- b. S B D D D D ...
- c. S S A B S A B B D C G1
- d. S A B B D D C C G2

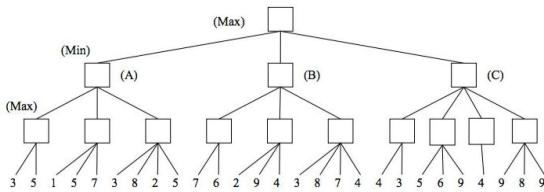
[Clear my choice](#)

14 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

ALPHA-BETA PRUNING. Модыг зүүнээс баруун тийш нь боловсруулах. Зангилаануудын утгуудыг бодож Alpha-Beta Pruning-ээр тайрах навч зангилаануудыг тэмдэглэнэ үү.



Нэгийг сонгох:

- a. 7 2 5 4 9 4 9
- b. 7 2 6 4 9 4 9
- c. 7 2 6 4 7 3 8
- d. 7 2 5 4 5 6 9 4 9 8 9

[Clear my choice](#)**15** асуулт

Not yet answered

Бүтэн оноо 1.00

Breadth-first search хайлт нь бүх шатны зардал тэнцүү байх үед оновчтой биш юм, учир нь энэ нь үргэлж гүнзгийн биш, өргөтгөгдөөгүй зангилааг өргөтгөдөр.

Нэгийг сонгох:

- True
- False

16 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Мэдээлэлтэй хайлтын стратегийн өөр нэр юу вэ?

Нэгийг сонгох:

- a. Онлайн хайлт
- b. Энгийн хайлт
- c. Heuristic хайлт
- d. дурдсан зүйлсийн аль нь ч биш

[Clear my choice](#)**17** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Ямар хайлтын арга нь зорилгод хамгийн ойр байгаа зангилааг тэлэх вэ?

Нэгийг сонгох:

- a. A* search
- b. Greedy best-first search
- c. Дээр дурдсан хүмүүсийн аль нь ч биш
- d. Best-first search

[Clear my choice](#)**18** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Хиймэл оюун ухаанд хэдэн төрлийн мэдээлэлтэй хайлтын аргыг ашигладаг вэ?

Нэгийг сонгох:

- a. 4
- b. 3
- c. 1
- d. 2

[Clear my choice](#)

19 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Итгэлийн түвшинг тодорхойлоход хичнээн асуудал гардаг вэ?

Нэгийг сонгох:

- a. 1
- b. 4
- c. 2
- d. 3

[Clear my choice](#)**20** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Санамсаргүй хувьсагчдын хэдэн төрөл байдаг вэ?

Нэгийг сонгох:

- a. 3
- b. 1
- c. 4
- d. 2

[Clear my choice](#)**21** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Итгэлийн зэрэг хаана хэрэглэгддэг вэ?

Нэгийг сонгох:

- a. Хувьсагчид
- b. Бичгийн үсэг
- c. Propositions
- d. Statements

[Clear my choice](#)

22 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Судлаачид 100 оюутнуудаас аль супер хүчийг авахыг хүсч байгаа талаар судалгаа явуулсан. Доорх хүснэгтэд судалгаанд хамрагдсан оюутнуудын түүврийн мэдээллийг харуулав. Оюутныг санамсаргүй байдлаар сонгоно. Оюутан эрэгтэй бөгөөд нисэхийг сонгосон магадлалыг ол.

Эрх мэдэл Эрэгтэй Эмэгтэй Нийт

| | | | |
|------------------|----|----|----|
| Нисэх | 26 | 12 | 38 |
| Харагдахгүй байх | 12 | 32 | 44 |
| Бусад | 10 | 8 | 18 |
| Нийт | 48 | 52 | 10 |

Нэгийг сонгох:

- a. 0.68
- b. 0.45
- c. 0.54
- d. 0.72

[Clear my choice](#)**23** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Судлаачид хоёр өөр их сургуулийн саяхан төгссөн оюутнуудын жилийн орлогын талаар судалгаа хийжээ. Дараахь хүснэгтэд судалгаанд хариулсан 300 төгсөгчдийн мэдээллийг харуулав.

Жилийн орлого Их сургууль А Их сургууль В Нийт

| | | | |
|-------------------------------|-----|-----|-----|
| \$20,000-оос доош | 36 | 24 | 60 |
| \$20,000-аас 39,999-н хооронд | 109 | 56 | 165 |
| \$40,000-с дээш | 35 | 40 | 75 |
| Нийт | 180 | 120 | 300 |

Энэ өгөгдлөөс бид санамсаргүй төгсөгч сонгоно гэж бодъё.

"Орлого нь 40,000 доллар ба түүнээс дээш", "Их сургууль В-ийн оюутан байсан" -гэсэн үйл явдлууд бие даасан байдлаар явагддаг уу, хамааралгүй юу?

Нэгийг сонгох:

- a. Үгүй
- b. Тийм

[Clear my choice](#)

24 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Нэхцөл магадлалын талаархи энэхүү мэдэгдэл үнэн эсвэл худал уу?

Ерөнхийдөө $P(A | B) = P(B | A)$ хоёр магадлал нь хоёуланд нь адилхан утгатай.

Нэгийг сонгох:

- True
- False

25 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Ямар ч асуултанд хариулахын тулд bayesian сүлжээг хэрхэн ашиглах вэ?

Нэгийг сонгох:

- a. Нийлмэл тархалт
- b. Бүрэн тархалт
- c. Дурдсан бүх зүйл
- d. Хэсэгчилсэн тархалт

[Clear my choice](#)**26** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Дотоод бүтэц нь аль бүтэцтэй холбоотой вэ?

Нэгийг сонгох:

- a. Шугаман
- b. Эрлийз буюу hybrid
- c. Хамааралтай
- d. Аль нь ч биш

[Clear my choice](#)

27 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Дэлхийн хэмжээнд магадлалын системийг боломжтой болгохын тулд юу хийх хэрэгтэй вэ?

Нэгийг сонгох:

- a. Бат бөх байдал
- b. Аль нь ч биш
- c. Найдвартай байдал
- d. Тогтвортой байдал

[Clear my choice](#)**28** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Мэдлэгт сууринсан агент нь ерөнхий мэдлэгийг үйлдлүүдийг сонгохос өмнө тухайн үеийн далд талыг дүгнэх боломжтой одоогийн ойлголттой нэгтгэж болно.

Нэгийг сонгох:

- True
- False

29 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Гаргалгааны алгоритм нь зөвхөн _____ тохиолдолд л бүрэн боломжтой болно.

Нэгийг сонгох:

- a. Энэ бол үнэнийг агуулдаг
- b. Энэ нь ямар ч өгүүлбэрийг гаргаж чаддаг
- c. Энэ нь тохирсон хувилбар болох аливаа өгүүлбэрийг гаргаж чаддаг бөгөөд энэ нь үнэнийг агуулдаг
- d. Энэ нь тохирсон хувилбар болох аливаа өгүүлбэрийг гаргаж авах боломжтой

[Clear my choice](#)

30 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Wumpus World бол сонгодог асуудал бөгөөд _____-ийн хамгийн сайн жишээ юм.

Нэгийг сонгох:

- a. Хоёр тоглогчтой тоглоом
- b. Ганц тоглогчтой тоглоом
- c. Мэдлэгт сууринласан тоглоом
- d. Мэдлэгтэй холбоотой үндэслэл

[Clear my choice](#)
31 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

A, B, ба C гэсэн boolean хувьсагчдад магадлалын joint тархалт нь өгөгдөв.

| <i>A</i> | <i>B</i> | <i>C</i> | <i>P(a,b,c)</i> |
|-----------------|-----------------|-----------------|------------------------|
| <i>t</i> | <i>t</i> | <i>t</i> | 0.03 |
| <i>t</i> | <i>t</i> | <i>f</i> | 0.12 |
| <i>t</i> | <i>f</i> | <i>t</i> | 0.17 |
| <i>t</i> | <i>f</i> | <i>f</i> | 0.18 |
| <i>f</i> | <i>t</i> | <i>t</i> | 0.03 |
| <i>f</i> | <i>t</i> | <i>f</i> | 0.12 |
| <i>f</i> | <i>f</i> | <i>t</i> | 0.24 |
| <i>f</i> | <i>f</i> | <i>f</i> | 0.11 |

Дараах магадлалыг үнэлэх арифметикийн илэрхийллийг бичнэ үү.

$$P(A = f) = ?$$

Нэгийг сонгох:

- a. 0.3
- b. 0.06
- c. 0.27
- d. 0.5

[Clear my choice](#)

32 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

A, B, ба C гэсэн boolean хувьсагчдад магадлалын joint тархалт нь өгөгдөв.

| <i>A</i> | <i>B</i> | <i>C</i> | <i>P(a,b,c)</i> |
|-----------------|-----------------|-----------------|------------------------|
| <i>t</i> | <i>t</i> | <i>t</i> | 0.03 |
| <i>t</i> | <i>t</i> | <i>f</i> | 0.12 |
| <i>t</i> | <i>f</i> | <i>t</i> | 0.17 |
| <i>t</i> | <i>f</i> | <i>f</i> | 0.18 |
| <i>f</i> | <i>t</i> | <i>t</i> | 0.03 |
| <i>f</i> | <i>t</i> | <i>f</i> | 0.12 |
| <i>f</i> | <i>f</i> | <i>t</i> | 0.24 |
| <i>f</i> | <i>f</i> | <i>f</i> | 0.11 |

Дараах магадлалыг үнэлэх арифметикийн илэрхийллийг бичнэ үү.

$$P(A = f, C = t) = ?$$

Нэгийг сонгох:

- a. 0.25
- b. 0.03
- c. 0.5
- d. 0.27

[Clear my choice](#)

33 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

A, B, ба C гэсэн boolean хувьсагчдад магадлалын joint тархалт нь өгөгдөв.

| <i>A</i> | <i>B</i> | <i>C</i> | <i>P(a,b,c)</i> |
|-----------------|-----------------|-----------------|------------------------|
| <i>t</i> | <i>t</i> | <i>t</i> | 0.03 |
| <i>t</i> | <i>t</i> | <i>f</i> | 0.12 |
| <i>t</i> | <i>f</i> | <i>t</i> | 0.17 |
| <i>t</i> | <i>f</i> | <i>f</i> | 0.18 |
| <i>f</i> | <i>t</i> | <i>t</i> | 0.03 |
| <i>f</i> | <i>t</i> | <i>f</i> | 0.12 |
| <i>f</i> | <i>f</i> | <i>t</i> | 0.24 |
| <i>f</i> | <i>f</i> | <i>f</i> | 0.11 |

Дараах магадлалыг үнэлэх арифметикийн илэрхийллийг бичнэ үү.

$$P(A = f, B = f, C = f \mid A = f, B = f) = ?$$

Нэгийг сонгох:

- a. 0.111
- b. 0.3143
- c. 0.5
- d. 0.06

[Clear my choice](#)

34 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Гаргалгааны үндсэн хоёр горим байдаг: урагш гинжлэх ба арагш гинжлэх

Нэгийг сонгох:

- True
- False

35 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Мэдлэгийн инженер нь шинжээчээс мэдлэгийг олж авах, шинжээчийн буюу expert системийн мэдлэгийн сан бий болгох ажлыг гүйцэтгэдэг.

Нэгийг сонгох:

- True
 False

36 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Автономит Асуулт / Хариултын систем нь _____ юм.

Нэгийг сонгох:

- a. Expert систем
 b. Бүгд
 c. Шийдвэрийн модонд суурилсан систем
 d. Rule Based Expert систем

[Clear my choice](#)**37** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Дараах зүйлсийн аль нь түүхий өгөгдлийн жишээ юм?

Нэгийг сонгох:

- a. sonar системээс үүссэн анхны swath файлууд
 b. бүгд
 c. бодит цагийн GPS-кодчилсон навигацийн файл
 d. sonar системээс үүссэн анхны swath файлууд

[Clear my choice](#)

38 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Мэдээллийг боловсруулах гэдэгт задлах, форматлах болон нэгтгэх ажил орно.

Нэгийг сонгох:

- a. Үнэн
- b. Худал

[Clear my choice](#)**39** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Өдөр бүр завгуй супермаркет дахь ПОС терминал дээр ямар төрлийн мэдээлэл үүсгэдэг вэ?

Нэгийг сонгох:

- a. Синхрончлогдсон
- b. Эх сурвалж
- c. Бүгд
- d. Боловсруулсан

[Clear my choice](#)**40** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Буруу мэдэгдлийг аль нь вэ?

Нэгийг сонгох:

- a. Big Data нь зөвхөн маш олон тооны өгөгдөл юм
- b. Мэдээллийн өсөлт, нийгмийн хэвлэл мэдээллийн дэлбэрэлт нь бидний өгөгдлийг хэрхэн харж байгааг өөрчилсөн
- c. Бүгд
- d. Их хэмжээ нь үнэхээр Big Data-г илэрхийлдэг

[Clear my choice](#)

41 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

ЗV нь их өгөгдлийг тодорхойлоход хангалтгүй юм.

Нэгийг сонгох:

- True
- False

42 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Дараах зүйлсийн аль нь өгөгдөл дээрх (өмнөх) шинж чанаруудыг олж илрүүлэхэд чиглэсэн вэ?

Нэгийг сонгох:

- a. Машин сургалт
- b. Өгөгдөл олборлолт
- c. Их өгөгдөл
- d. Өгөгдлийн зөрчил

[Clear my choice](#)**43** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

"Ирээдүйн хувьцааны үнэ эсвэл валютын ханшинд" ямар сургалтын алгоритм хэрэгтэй вэ?

Нэгийг сонгох:

- a. Патерн таних
- b. Хэвийн бус байдлыг таних
- c. Урьдчилан таамаглах
- d. Патерн үүсгэх

[Clear my choice](#)

44 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Зурагнаас харахад энэ ямар төрлийн програмчлал вэ?



Нэгийг сонгох:

- a. Машин суралт
- b. Орчин үеийн програмчлал
- c. Уламжлалт сургалт
- d. Уламжлалт програмчлал

[Clear my choice](#)**45** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Машин сурх гэж юу вэ? (3 хариултыг сонгоно уу)

Нэг эсвэл түүнээс олонг сонгох:

- a. Artificial Intelligence
- b. Data Statistics
- c. Machine Learning
- d. Deep Learning

46 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Google Translate нь _____ програмын нэг юм.

Нэгийг сонгох:

- a. Машины орчуулга
- b. Мэдээллийг олж авах
- c. Хураангуйлал
- d. Мэдээллийн олборлолтын үр дүн

[Clear my choice](#)**47** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Орчин үеийн NLP алгоритмууд нь машин суралт, ялангуяа статистик машин сургалтад суурилдаг.

Нэгийг сонгох:

- True
- False

48 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Эх хэлний боловсруулалт нь ...-ний салбар юм.

Нэгийг сонгох:

- a. Компьютерийн шинжлэх ухаан
- b. Хиймэл оюун ухаан
- c. Бүгд
- d. Хэл шинжлэл

[Clear my choice](#)

49 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

AI дахь дараах тэмдгүүдийн аль нь логик тэмдэг вэ?

- a. conjunction
- b. negation
- c. implication
- d. бүгд зөв

[Clear my choice](#)**50** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Exploratory Learning-ийг өөрөөр юу гэх вэ?

- a. Reinforcement сургалт
- b. Удирдлагагүй сургалт
- c. Удирдлагатай сургалт
- d. Аль нь ч биш

[Clear my choice](#)**51** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Гүн мэдрэлийн сүлжээнд dropout ямар зорилготой вэ?

- a. Сүлжээний мэдрэлийн эсийн тоог багасгах
- b. Сургалтын өгөгдлөөс чимээ буюу гадуурх утгыг арилгах
- c. Сургалтын явцад мэдрэлийн эсийг санамсаргүй байдлаар идэвхгүй болгох замаар хэт сурхаас урьдчилан сэргийлэх
- d. Сүлжээний архитектурыг хялбарчлах

[Clear my choice](#)

52 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Гүн сургалтад өгөгдлийг augment хийх зорилго юу вэ?

- a. Тогтвортжуулах зорилгоор өгөгдөл дуу чимээ нэмэх
- b. Сургалтын явцад суралцах хурдыг бууруулах
- c. Одоо байгаа өгөгдөл янз бүрийн хувиргалт хийх замаар сургалтын мэдээллийн багцыг өргөжүүлэх
- d. Загварын нарийн төвөгтэй байдлыг нэмэгдүүлэх

[Clear my choice](#)**53** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Гүн сургалтын аль тогтолцоо нь хэрэглэхэд хялбар, олон нийтийн сайн дэмжлэгээрээ алдартай вэ?

- a. Keras
- b. TensorFlow
- c. Caffe
- d. PyTorch

[Clear my choice](#)**54** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Гүн сургалтын буцаан тархалт гэж юу вэ?

- a. Мэдрэлийн сүлжээнд урагш дамжуулах арга
- b. Онцлог шинж чанарыг сонгох арга
- c. Урьдчилан таамаглах алдаан дээр үндэслэн жинг тохируулах арга
- d. Хэт сурахаас сэргийлэх арга техник

[Clear my choice](#)

55 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Гүн сургалтын гол зорилго юу вэ?

- a. Бататгах сургалт
- b. Өгөгдлөөс суралцах, таамаглал гаргахад мэдрэлийн сүлжээг сургах
- c. Удирдлагагүй сургалт
- d. Онцлог шинж чанарыг ялгах

[Clear my choice](#)**56** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Гүн сургалтын загваруудыг сургахад ямар оновчлолын алгоритмыг ихэвчлэн ашигладаг вэ?

- a. K-Means
- b. Adam
- c. Genetic Algorithm
- d. Градиент буурах

[Clear my choice](#)**57** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Гүн сургалтын олон ангиллын асуудалд ямар алдагдлын функцийг ихэвчлэн ашигладаг вэ?

- a. Mean Absolute Error (MAE)
- b. Huber Loss
- c. Cross-Entropy Loss
- d. Mean Squared Error (MSE)

[Clear my choice](#)

58 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Дараахь зүйлсийн аль нь хиймэл оюун ухааны хэрэглээнд хамаарахгүй вэ?

- a. Өгөгдлийн сангийн удирдлагын систем
- b. Компьютерын хараа
- c. Дижитал туслагч
- d. Эх хэлний боловсруулалт

[Clear my choice](#)**59** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Машин сургалтын гол зорилго юу вэ?

- a. Хүнээс илүү ажиллах чадвартай хиймэл оюун ухааны системийг бий болгох
- b. Өгөгдөл боловсруулах цогц алгоритмыг боловсруулах
- c. Хүний оролцоогүйгээр компьютерийг програмчлах
- d. Компьютерийг өгөгдлөөс суралцах, гүйцэтгэлийг сайжруулах боломжийг олгох

[Clear my choice](#)**60** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Мэдрэлийн сүлжээнд идэвхжүүлэгч функц ямар үүрэгтэй вэ?

- a. Энэ нь давхарга бүрийн мэдрэлийн эсийн тоог тодорхойлдог.
- b. Сургалтын явцад суралцах хурдыг тодорхойлдог.
- c. Сургалтын явцад dropout түвшинг хянадаг.
- d. Энэ нь сүлжээнд шугаман бус байдлыг нэвтрүүлж, нарийн төвөгтэй хэв маягийг сурх боломжийг олгодог.

[Clear my choice](#)

61 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Санамсаргүй чимээ шуугианаас хүний бодит дүр төрхийг бий болгоход ямар гүн сурх загварыг ашигладаг вэ?

- a. GAN (Generative Adversarial Network)
- b. Autoencoder
- c. Variational Autoencoder (VAE)
- d. Boltzmann Machine

[Clear my choice](#)**62** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Сохор хайлтыг дараах нөхцөл байдлын алинд нь ашиглаж болох вэ?

- a. Бодит байдлын симуляци
- b. Хайлтын орон зай
- c. Дэвшилтэт [тоглоомын онол](#)

[Clear my choice](#)**63** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Түүхий өгөгдлийг цэвэрлэх, хувиргах, нормалчлах замаар машин сургалтанд бэлтгэх үйл явц юу вэ?

- a. Өгөгдлийг нэмэгдүүлэх
- b. Өгөгдлийн урьдчилсан боловсруулалт
- c. Өгөгдлийн инженерчлэл

[Clear my choice](#)

64 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Хоёртын ангиллын асуудалд гаралтын давхаргад идэвхжүүлэлтийн аль функцийг ихэвчлэн ашигладаг вэ?

- a. ReLU (Rectified Linear Unit)
- b. Sigmoid
- c. Tanh (Hyperbolic Tangent)
- d. Softmax

[Clear my choice](#)**65** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Хэрэв машин гадаад орчинд тулгуурлан өөрийн үйл ажиллагааны чиглэлээ дангаараа өөрчилж чадвал машиныг юу гэх вэ?

- a. mobile
- b. intelligence

[Clear my choice](#)**66** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Шинэ өгөгдөл дээр таамаглал гаргахын тулд шошготой өгөгдөл дээр ямар төрлийн машин сургалтын алгоритмыг сургадаг вэ?

- a. Semi-supervised Learning
- b. Supervised Learning
- c. Unsupervised Learning
- d. Reinforcement Learning

[Clear my choice](#)

67 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Ямар төрлийн мэдрэлийн сүлжээний архитектурыг зураг боловсруулах ажилд голчлон ашигладаг вэ?

- a. Autoencoders
- b. Convolutional Neural Networks (CNNs)
- c. Recurrent Neural Networks (RNNs)
- d. Deep Belief Networks (DBNs)

[Clear my choice](#)**68** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Jaccard аргаар зайг тодорхойлно уу $a=[1,2,3,4], b=[2,3,4,5]$

- a. 0.5
- b. 0.8
- c. 0.6
- d. 0.4

[Clear my choice](#)**69** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

K-means аргын зөв тодорхойлолтыг бичнэ үү

- a. өгөгдлийн шинж чанарын аль нэг онцлог хэсгээр нь жижиг хэсгүүдэд хуваадаг.
- b. шинэ өгөгдлийг бүрийг бусад бүх өгөгдлөй харьцангуй ойрхон өгөгдлүүдийн дунджаар кластерт бүртгэнэ.
- c. кластер дотроо өгөгдөл бүрийн ялгааг бага байлгахаар кластеруудад өгөгдлүүдийг хуваарилдаг.
- d. тухайн кластеруудыг шугамаар тусгаарлан ангиладаг.

[Clear my choice](#)

70 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

A* хайлтын аргын онцлогыг нэрлэнэ үү?

- a. хамгын ойрын зорилгыг зорилтот зангилааны өртөгийн хамт тооцоолдог
- b. хайлтын гүний 0-цэгээс эхлэн С-ийн гүнд эхлээд хайлт хийгээд аажмаар С гүнийг нэмэгдүүлэн зорилгоо олох хүртэл хамгийн их гүнд хайдаг.
- c. эх цэгээ өргөтгөх энгийн стратеги дээр тулгуурладаг
- d. эхлэх цэгээс зорилгод хүрэх өртгийг төгсгөлийн цэг хүрэх өртгийг таамгаар давхар тооцоолдог.

[Clear my choice](#)**71** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Аль нь хайлтын аргад хамааралгүй вэ?

- a. шийдэл
- b. шугаман ангилал
- c. үйлдэл
- d. хайлтын мод

[Clear my choice](#)

72 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

дараах үнэний хүснэгтийн хоосон зайл дээрээс доош нөхөж бичнэ үү

| p | q | r | $p -> q$ | $p -> r$ | $(p -> q) \text{Ur}$ | $[(p -> q) \text{Ur}] \wedge (p -> r)$ | $[(p -> q) \text{Ur}] \wedge (p -> r) \wedge r$ |
|---|---|---|----------|----------|----------------------|--|---|
| 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | | |
| 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | | |
| 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | | |
| 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | | |
| 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | |
| 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | | |
| 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | | |

- a. 11110101
- b. 00100101
- c. 11111010
- d. 00110101

[Clear my choice](#)**73** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Дараахаас аль нь агентэд зориулсан орчин вэ?

- a. дискрет орчин
- b. динамик орчин
- c. бүгд зөв
- d. стохастик орчин

[Clear my choice](#)

74 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Евклидийн зайлг тодохойлно уу. $a=[1,2,3], b=[0,1,2]$

- a. 0
- b. $\sqrt{3}$
- c. 1.42
- d. $\sqrt{2}$

[Clear my choice](#)**75** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Манхэттэний зайлг тодорхойлно уу. $a=[1,2,3], b=[3,2,1]$

- a. 4
- b. 3
- c. 2
- d. 1

[Clear my choice](#)**76** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Сургалтанд зориулсан агент нь

- a. төлөвт үндсэлэсэн агент
- b. хэрэглээнд сууринлас агент
- c. туршлагаас суралцах агент
- d. зорилгод үндэслэсэн агент

[Clear my choice](#)

77 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Ухаалаг агент гэж юу вэ?

- a. Хүрээлэн буй орчинг мэдрэгчээр дамжуулан ойлгож, хариу шийлдлийн хөдөлгүүрүүдээр дамжуулан тухайн орчинд ажилладаг.
- b. Бүгд зөв
- c. Орчны одоогийн төлөв дэх давтагдашгүй байдал нь тухайн орчны дараагийн төлөв байдлыг бүрэн тодорхойлоход зориулсан ухаалаг систем.
- d. Орчны тусгалын үндсэн дээр ажилладаг бөгөөд хүний биеийн рефлексийн үйлдэлтэй төстэй ажилладаг.

[Clear my choice](#)**78** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

k-means алгоритм нь

- a. Ихэвчлэн цаас, харандаа ашиглан гараар хийдэг
- b. Зөвхөн мэргэшсэн мэргэжилтнүүдээр туршигдах ёстой
- c. Дүрслэлийн анхны сонголтоос хамааран өөр өөр эцсийн кластерүүд үүсэж болно.
- d. Дундаж квадрат вектор-дүрслэлийн зайл багасгах кластерууд олох
- e. практикт өргөн хэрэглэгддэг

[Clear my choice](#)**79** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

K-means алгоритмыг авч үзвэл одоогийн давталтын дараа 3 центроид $(0, 1)$, $(2, 1)$, $(-1, 2)$ байна. Дараагийн давталтад $(2, 3)$ ба $(2, 0.5)$ -ийг нэг кластерт оноогдох уу?

- a. Тийм
- b. Үгүй

[Clear my choice](#)

80 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Ангиллын моделыг үнэлэхэд хамгийн түгээмэл хэрэглэгддэг хэрэгсэл, хэмжүүрүүд нь:

- a. ROC муруй доорх талбай
- b. Зардлын мэдрэмжтэй нарийвчлал
- c. Төөрөгдлийн матриц
- d. Дээрх бүгд

[Clear my choice](#)**81** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Дараах зүйлсийн аль нь гүнзгий сургалтын жишээ вэ?

- a. Эх хэлний боловсруулалт
- b. Дээрх бүгд
- c. Θөрөө жолооддог машин
- d. Патерн таних

[Clear my choice](#)**82** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Дараах зүйлсийн аль нь сайн тестийн өгөгдлийн багц шинж чанартай вэ?

- a. Дээрхийн аль нь ч биш
- b. Утга учиртай үр дүнд хүрэхийн тулд хангалттай их хэмжээний байх, Өгөгдлийн багцыг бүхэлд нь төлөөлдөг
- c. Өгөгдлийн багцыг бүхэлд нь төлөөлдөг
- d. Утга учиртай үр дүнд хүрэхийн тулд хангалттай их хэмжээний байх

[Clear my choice](#)

83 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Дараах илэрхийлүүдийн аль нь үнэн бэ?

- a. Удирдлагагүй сургалтанд кластерын шинжилгээ хийх нь шошготой сургалтын өгөгдөл шаардлагагүй.
- b. Өгөгдлийн урсгал дахь объектуудыг кластерлах боломжгүй. Бид кластер хийхээс өмнө кластер хийх шаардлагатай бүх өгөгдлийн объектуудыг бэлэн байлгах ёстай.
- c. Кластерын шинжилгээ нь өгөгдлийн нэгтгэн дүгнэх, динамик чиг хандлагыг илрүүлэх, мультимедиа шинжилгээ, биологийн сүлжээний шинжилгээ зэрэг ажлуудад өргөн хүрээний хэрэглээтэй.
- d. Кластер хийхдээ бид хоёр өөр өгөгдлийн объектыг нэг кластерт оруулахыг хүсдэг.

[Clear my choice](#)**84** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Машин сургалтын тодорхойлолт аль нь вэ?

- a. Тусгайлан програмчлаагүй даалгавруудыг сурч, гүйцэтгэх боломжийг олгодог сургалтын алгоритм, өгөгдөлтэй эксперт систем
- b. Компьютерт хүнтэй төстэй шийдвэр гаргах боломжийг олгодог алгоритмчилсан эксперт систем
- c. Гаралтын боловсруулалтыг хэсэгчлэн эксперт машин болон хэсэгчлэн гараар хийдэг
- d. Хиймэл оюун ухааны цорын ганц салбар

[Clear my choice](#)**85** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Өгөгдлийн багцыг бүлэглэх зорилго нь

- a. тэдгээрийг бие биедээ ойрхон байгаа өгөгдлийн бүлэгт хуваах
- b. багцаас хамгийн сайн өгөгдлийг сонгох
- c. өгөгдлийн ангиллыг урьдчилан таамаглах
- d. өгөгдөл бүрийн хамгийн ойрын хөршийг тодорхойлох

[Clear my choice](#)

86 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Хоёр хувьсагчийн хоорондох Пирсон корреляц тэг боловч тэдгээрийн утгууд хоорондоо хамааралтай байж болно.

- a. Үнэн
- b. Худал

[Clear my choice](#)
87 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Та хоёртын ангиллын асуудал дээр ажиллаж байна гэж үзье. Та сургалтын өгөгдлийн багц дээр модель сургасан бөгөөд туршилтын өгөгдлийн багц дээрх төөрөгдлийн матрицыг үзүүлэв.

| n=165 | Predicted: | |
|-------------|------------|-----|
| | NO | YES |
| Actual: NO | 50 | 10 |
| Actual: YES | 5 | 100 |

Дээрх төөрөгдлийн матрицад тулгуурлан доороос аль сонголтууд нь танд зөв таамаглал өгөхийг сонгоно уу?

1. Нарийвчлал нь ~0.91
2. Буруу ангиллын хувь нь ~ 0.91
3. Хуурамч эерэг хувь нь ~0.95
4. Жинхэнэ эерэг хувь нь ~0.95

- a. 2 болон 3
- b. 2 болон 4
- c. 1 болон 3
- d. 1 болон 4

[Clear my choice](#)

88 асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Эргэлзээний матрицаас recall-ийг ол.

| n=165 | Predicted: | | |
|----------------|------------|----------|-----|
| | NO | YES | |
| Actual: NO | TN = 50 | FP = 10 | 60 |
| Actual: YES | FN = 5 | TP = 100 | 105 |
| | | 55 | 110 |

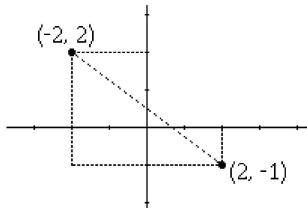
- a. 0.91
- b. 0.95
- c. 0.83
- d. 0.90

[Clear my choice](#)**89** асуулт

Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

Хоёр цэгийн эвклидийн алслалыг ол.



- a. 6
- b. -0.948
- c. 5
- d. 7

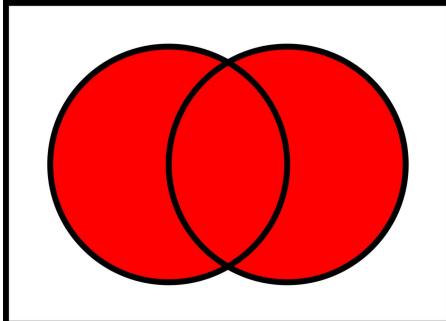
[Clear my choice](#)

90 асуулт

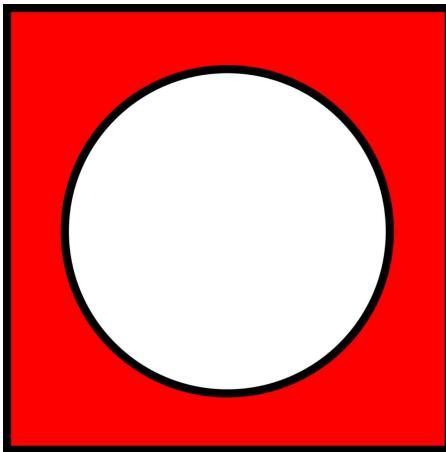
Answer saved

Бүтэн оноо 1.00

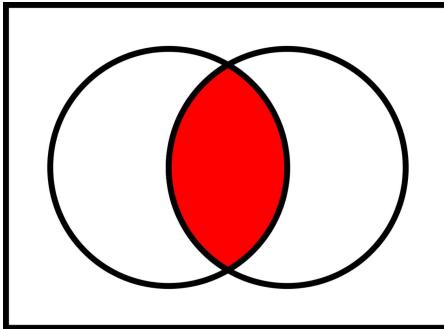
Тохирохоороор нь сонгоно уу



$P(A \vee B)$



$\neg P(A)$



$P(A \wedge B)$

[◀ Бие даалт 1,2](#)

Үсрэх ...

