

Хичээлийн зорилго



- □ Өгөгдлийн бүтэц: дүрслэх, боловсруулах
- Бүх программ өгөгдөлтэй харьцдаг
 Тэгэхээр программ өгөгдлийг ямар нэг байдлаар дүрслэх хэрэгтэй.
- Өгөгдөлтэй харьцаж, боловсруулахад алгоритм хэрэгтэй.

Хичээлийн зорилго



- Программыг хөгжүүлэхэд алгоритмын зохиомжийн аргууд хэрэгтэй.
- □ Өгөгдлийн бүтэц, алгоритм бол компьютерын ухааны суурь.

Сурах бичиг



- Sahni Sartaj. Data Structures, Algorithms and Applications in Java. 2000. ISBN 0-07-109217-X
- □ Сургуулийн номын санд 1 хувьтай.
- Хичээлийн Веб хуудсанд шаардлагатай бүлгүүдийн хувилсан хуулбарыг pdf форматаар байрлуулсан.
- Сурах бичигт орсон жишээний эх код мөн zip форматаар тавигдана.

Тавигдах шаардлага

Java



□ Программчлалын үндэс



- https://elearn.sict.edu.mn/course/view.p hp?id=1904
- Хичээлийн хөтөлбөр, лекцийн үзүүлэн, бие даалт, сурах бичиг, эх код гээд хэрэгтэй бүхнээ олж болно.

Бие даалт

- □ Удирдамжийг удирдлага болгох
- Хугацаандаа өгсөн ажил үнэлэгдэнэ
- □ Нийт 4 бие даалт





Лаборатори



- □ Лабораторийн ажиллах орчин Eclipse (www.eclipse.org)
- Dev C++
- Python
- https://algorithm-visualizer.org/backtracking/hamiltoneancycles
- https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/Algorithms.html
- □ Бусад

Үнэлгээ

- □ 30 улирлын шалгалт
- 10 сорил шалгалт
- 32 бие даалт (8 x 4 удаа)
- 28 лабораторийн ажил, идэвх, ирц(2 х 14 долоо хоног)

JAVA

Java

Программын шинжүүд:

- □ Зөв үү?
- Программыг унших, кодыг ойлгох амархан уу?
- □ Программ хир баримтжуулагдсан?
- □ Өөрчлөлт оруулах амархан уу?
- □ Хир ой шаардагдах вэ?
- □ Хир удаан ажилах вэ?
- □ Программ хир нийтлэг вэ?
- □ Өөрчлөлтгүй өөр машин дээр ажиллах уу?



Програмын бүтэц

Программ класс -> гишүүд (өгөгдөл, арга) Бие даасан программ -> main()

Багц: стандарт багц: java.awt, java.io, jave.lang(Integer, String, Boolean ...), java.util

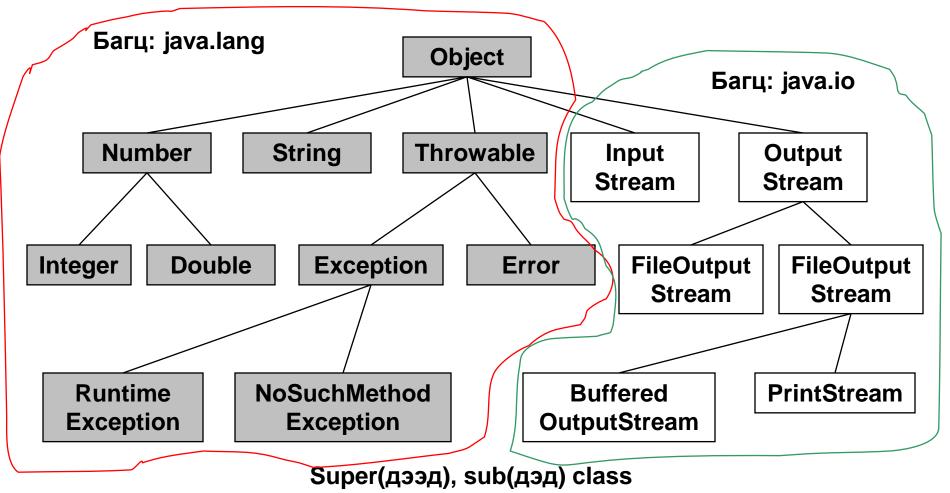
Cypax бичиг: applications, dataStructures, wrappers, exceptions, utilities, misc.

System.out.println("Welcome"); -> System: java.lang багцын класс, out: гишүүн (төрөл нь java.io багцын PrintStream)

Классыг импортлох: import java.io.*



Программын бүтэц



public class Welcome extends NemaOfSuperClass

public final class Welcame



Java Виртуаль машин, Javadoc Java

- Java хөрвүүлэгч: .java (эх код) -> .class (байткод)
- Java виртуаль машин:
 - + машинаас хамаарахгүй, цомхон, найдвартай
 - удаан
- Javadoc: /** тайлбар */, @param, @throws, @return ... -> HTML page



Өгөгдлийн төрөл

Төрөл	Утга	Бит	Хүрээ
boolean	False	1	[false, true]
byte	0	8	[-128, 127]
char	\u0000	16	[\u0000, \uFFFF]
double	0.0	64	[+/-4.9e-324, +/-1.8e308]
float	0.0	32	[+/-1.4e-45, +/-3.4e38]
int	0	32	[-2147483648, 2147483647]
long	0	64	+/-9.2e17
short	0	16	[-32768, 32767]

Byte, Integer, Boolean, String -> Объект



Арга

- public static int abc{int a, int b, int c) {
 return a+b*c+b/c}
- □ Параметр: зарласан, жинхэнэ
- □ Утга дамжина -> дотоод хувьсагч шиг
- Давхар ачаалах: public static float abc(...) {....}



Онцгой тохиолдол

Дандаа алдаа байдаггүй!

- Унагах: if(a<0 || b<0 || c<0) throw new IllegalArgumentException ("All parameters must be >=0");
- Олзолж, боловсруулах: try
 {System.out.Println(abc(2,-3,4));} catch
 (IllefalArgumentException e) {
 System.out.Println("Positive paraneters are needed!");} finaly { ... }



Шинэ төрөл

```
public class Currency {
 public static final boolean PLUS=true, MINUS=false;
 private boolean sign;
 private long dollars;
 private byte cents;
 public Currency(boolean sign, long dollars, byte cents) { ... }
 public Currency() { this(PLUS,0L,(byte)0); }
 public boolean getSign() { ... }
 public long getDollars() { ... }
 public void setSign(boolean sign) { ... }
 public void setDollars(long dollars) { ... }
```



Шинэ төрөл

- Өгөгдөл гишүүн (тогтмол): public static final boolean PLUS=true, MINUS=false;
- Өгөгдөл гишүүн (тохиолдол): private boolean sign; private long dollars; private byte cents;
- □ Арга гишүүн (байгуулагч): public Currency(...) {... } public Currency() { ... }
- Арга гишүүн: public boolean getSign() { ... } public long getDollars() { ... } public void setSign(boolean sign) { ... } public void setDollars(long dollars) { ... }



Хандалтыг өөрчлөгч

Өөрчлөгч	Гишүүний харагдах хүрээ	
-	Тухайн багцын классууд	
private	Тодорхой С класст	
protected	Тухайн байгцын классууд, өөр багцын С дэд класст	
public	Бүх багцын бүх класст	



Удамшил, аргыг орлох(солих) Јача

- Шинэ класс дээд классаас удамшдаг: тохиолдол өгөгдлийн гишүүний хуулбар, аргууд удамшдаг.
- Currency класс Object классаас удамшсан: public boolean equils(Object obj); public String toString(); -> Object класс -> if(currA.equals(currB) { ... }

Currency.equils() -> Object.equils() -г орлоно



Интерфейс

```
public interface LinearList {
 public boolean isEmpty();
 public int size();
 public Object get(int index);
 public int indexOf(Object elem);
 public Object remove(int index);
 public void add(int index, Object obj);
 public String toString();
```





```
int [] a = new int[50000];
Currency c = new Currency();
```

```
a = null;
```

c = null;

Хэрвээ a[] int биш Currency байсан бол 7Mb ой хэрэгтэй болно.



Рекурс

```
public static int factorial(int n) {
  if (n <= 1)
    return 1;
  else
    return n * factorial(n-1);
}</pre>
```