

Лабораторийн ажил 10. Бөмбөлөг буудагч тоглоом

Даалгавар

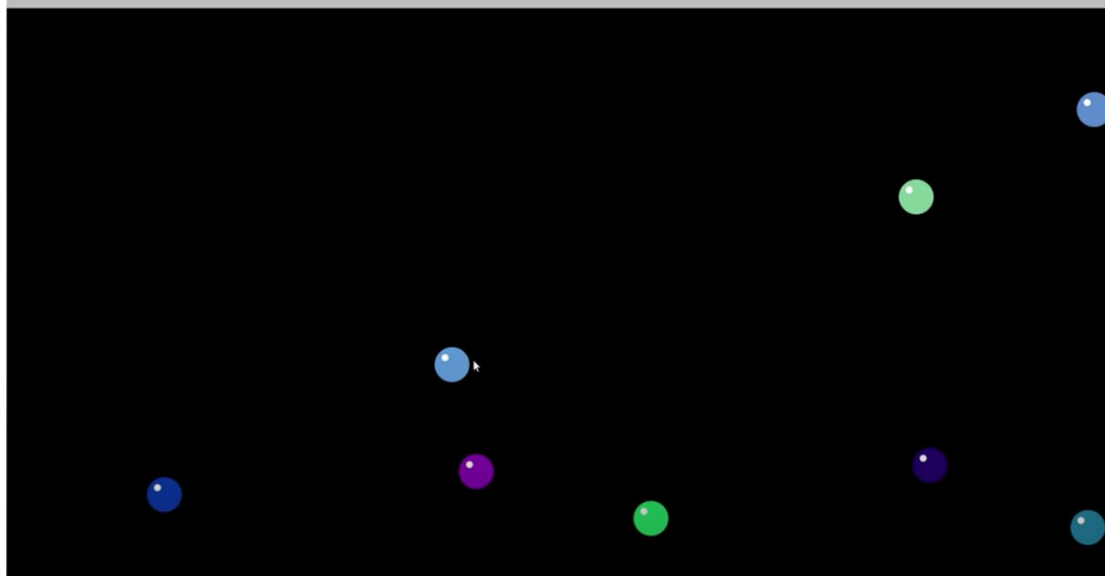
Лекцийн бичлэг дээр бөмбөлөг буудагч тоглоомын үндсэн хэсгийг хийж үзүүлсэн.

<https://www.youtube.com/watch?app=desktop&v=U9nrkZagPbA>

Бичлэг дээрх кодыг ойлгосныхоо дагуу WebGL буюу Canvas ашиглан өөрсдөө бөмбөлөг буудагч тогслоом хийнэ. Тоглоом нь дараах үйлдэлтэй байна. Үүнд:

- Тоглоом 1-р үеэр эхлэх ба дэлгэцэнд санамсаргүй байршилд, санамсаргүй өнгөтэй, санамсаргүй чиглэлд хөдлөх 5 бөмбөлөг гарна. Бүх бөмбөлгийг 10 секундэд хагалж дуусгавал дараагийн үед шилжинэ. Хэрвээ хугацаандаа амжиж хагалаагүй бол хожигдоно.
- Үе эхлэх бүрт бөмбөлгийн тоо 2-оор нэмэгдэнэ.
- Хожигдсон тохиолдолд тоглоом дууссан тухай мэдээлэл болон шинээр эхлэх товч харуулна.

Үе: 1 Үлдсэн бөмбөлөг: 8



Бөмбөлөг буудагч тоглоом ямарч алдаагүй ажиллаж байх хэрэгтэй ба багшийн асуусан 5 асуултанд хариулж 2 хүртэл оноо авна.

Бөмбөлгийн хэмжээг санамсаргүйгээр сонгодог болговол +1 оноо

Бөмбөлөг хагарч байгаа мэт анимац оруулвал +1 оноо

Бөмбөлөг хагарах үед шаар хагарах чимээ оруулвал +1 оноо