

Projet VideoTracker

Le logiciel dans l'archive est un projet dans le cadre de l'UE Développement Logiciel en L1 Informatique durant l'année 2022/2023. Il a pour objectif de proposer un système de pointage vidéo permettant de suivre un objet durant son déplacement pour, par exemple, réaliser des mesures physiques.

Les seuls élèves ayant participé à la construction, au développement et au maintien de ce logiciel ainsi que du GitLab correspondant sont Léonard BETTCHER et Nathan DOÏMO.

Fiche technique :

Le logiciel présent réponds à tous les critères obligatoires et facultatifs du cahier des charges.

L'exécutable est atteignable en src/Application.py

Une vidéo de test est disponible en ressources/videos/compteur.mp4

Le GitLab est disponible à l'adresse suivante :

https://gitlab.emi.u-bordeaux.fr/ndoimo/videotracker_b1.git

Le GitLab à été maintenu jusqu'à la date du rendu final, correspondant à la version 0.1.3 du projet.

Fonctionnalités spéciales :

- Mode édition : afin de commencer le pointage d'un objet, il faut d'abord activer le mode édition disponible dans Edit/Mode édition. Vous pourrez ainsi placer les points où vous voulez quand vous voulez. Ce mode est désactivé lorsque vous appuyez sur échap où lorsque vous arrivez à la dernière image (en avançant une par une).
- Effacer les points : Il est possible d'effacer les points créés par l'utilisateur, pour ceci il suffit de sélectionner l'option « Effacer les points » dans le menu Edit. L'opération peut se faire lorsque l'utilisateur revient au début d'une vidéo selon son choix et est automatiquement faite lors du chargement d'une autre vidéo.
- Aide : L'utilisateur peut obtenir la liste des commandes disponibles en sélectionnant ce sous menu dans Edit.

Les librairies nécessaires sont :

Pillow==9.4.0

matplotlib==3.3.4

numpy==1.19.5

tkinter==8.6

cv2==4.5.1

Les librairies os, unittest et coverage sont aussi nécessaires pour les tests.

Testé avec Python 3.9.2 sur **Debian GNU/Linux 11 64 bits** et **Windows 10 64 bits**