



JUAN CARLOS
LÓPEZ GONZÁLEZ

DISEÑADOR UX/UI



SOBRE MI

Egresado de la carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales, apasionado por el diseño **UX-UI**, tengo el interés por profundizar y entender los problemas y curiosidad por averiguar por qué y cómo resolverlos.



HABILIDADES

Lider	Trabajo en equipo
Autodidacta	Orador activo
Investigador	Resolución de problemas
Creativo	Adaptabilidad

Español(**nativo**)
 Inglés(**B1**)



CONTACTO

831-229-3620

tempisdev@gmail.com

<https://tempisdev13.github.io/>

Tempisdev2.0/



EDUCACIÓN

INSTITUTO TECNOLÓGICO
SUPERIOR DE EL MANTE / 2017-2021

Culmine 9 semestres con un promedio general de 9.1. En mi paso como estudiante me desarrolle como Presidente de la academia de sistemas (ACM), siendo el encargado de organizar diferentes concursos, viajes y demás actividades



EXPERIENCIA

SECCIÓN AMARILLA/
ADN DIGITAL / NOV 2021-OCT 2022

DISEÑADOR UX/UI Y DESARROLLADOR FRONT-END

Encargado de diseñar páginas web y aplicaciones móviles para los distintos clientes de la empresa. Así mismo cumplía con roles de maquetador y desarrollador front end.

VECTOR CASA DE BOLSA
PRACTICAS PROFESIONALES / JUN 2021-NOV 2021

DISEÑADOR Y DESARROLLADOR REACT-NATIVE

Desarrollar distintas pantallas de la aplicación de la mano de React-Native y Typescript, así mismo consumir APIs hechas por el equipo de back.

EVOLUTION SOCIAL
MEDIA / ABR 2020-AGO 2021

DISEÑADOR Y DESARROLLADOR FRONT-END

Gestionar, planear y controlar los tiempos de entrega del proyecto para así poder llegar al objetivo establecido al comienzo.

Diseñar mockups (UX) adaptado a las necesidades del cliente para posteriormente aplicar estilo, colores y tipografías (UI) y así lograr una página web atractiva.

Desarrollar proyectos de software, la mayoría de estos fueron Web desarrollados con Angular de la mano de: Html, Css, Typescript.



HERRAMIENTAS DE DISEÑO



HABILIDADES DE DISEÑO

