摇篮网(CRADLE)

Web 项目建议书

131013 班第5组:

黄崛、雷蕾、赵玉贤

郭昊、狄强、侯登辉

目录

1.	概要		
	1. 1	项目名称	2
	1. 2	目的	2
	1. 3	问题和项目依据	2
	1.4	解决办法和应用领域	2
	1.5	资金需要	3
	1.6	组织及特长	3
2.	需求i	说明	3
3.	项目描述		
	3. 1	总体目标	4
	3. 2	具体目标	5
	3. 3	方法和工具	6
	3. 4	人员配备和管理	6
	3. 5	评估	6
	3. 6	可持续性	7
4.	支出	支出预算	
5.	组织信息		
6.	结语		

Web 项目建议书

1. 概要

1.1 项目名称

摇篮网(CRADLE)

1.2 目的

撰写这份建议书的目的是为了让投资人了解当前我们团队关注的问题, 针对这些问题,我们以 Web 项目的形式提出了一个解决方案,并试图通过 所掌握的事实和证据来阐述实施该项目的必要性。希望由此能够激发投资人 对该项目的兴趣,以期进一步的合作。

1.3 问题和项目依据

- 在国内众多的理工科学校中,很多人有做项目的想法,但由于没有合适的渠道而未能找到志同道合的同学,最终导致许多有创意、有前瞻性的项目仅仅停留在想法,未能付诸实施。
- 在校学生一是学习理论知识,二则需要多参与一些实战项目,理论联系 实践,但很多人又找不到适合自己的项目和队友。
- 有的项目需要启动资金或者市场推广,但找不到合适的途径。

1.4 解决办法和应用领域

基于上述问题,我们计划建立这个名为"摇篮(CRADLE)"的平台,使其满足以下主要功能:

- 发布项目和寻找项目。用户可以在我们的平台上发布想做的项目以及需要的人才,或者可以寻找自己感兴趣的项目。求有所取,寻有所需。
- 项目引入。我们会联系西安的一些高新公司,他们会有一些项目外包, 我们将其引流,让学生来做,锻炼大家的实践能力。
- 项目发布在我们的平台上,如果有需要,我们会帮助与风投联系,为项目启动或者市场推广提供助力。

一方面,我们的网站为学生提供了项目分享和寻找合作伙伴的平台,另一方面,我们将学校和社会联系起来,为大学生创业就业提供更好的机会。 本项目将由我们团队协作完成,并且希望能越做越大,越做越好,做成全国的理工科大学生必用的一个平台。

1.5 资金需要

启动资金:主要用于租赁服务器,我们计划首先租用阿里云的服务器, 后期如果做的很大,我们会自己购置服务器。

未来的资金渠道:一方面,我们会放置广告;另一方面,我们会对做项目外包的公司收取一定的费用来保证我们的盈利和持续发展。

1.6 组织及特长

我们团队由西电软院的黄崛、雷蕾、赵玉贤、郭昊、狄强、侯登辉六人 组成。团队成员中既有技术强人,也不乏产品策划能手。

2. 需求说明

● 我的队友啊, 你在哪

在国内理工科院校中,以西安电子科技大学为例,学校有很浓厚的科研氛围,但对于绝大多数人来说,组成队伍并非易事,很多时候仅是一个有创意的 idea,或者想参加诸如国创、电赛等大型创新性比赛,但因为没有途径找到最合适的人,导致很多项目流产。包括很多大一大二的学弟学妹们,他们很想参与某一个项目或者比赛,一方面是性格偏内向,另一方面是确实要找自己需要的人很难,不一定对口,最后计划不了了之。而我们的这个平台就可以帮大家找到理想的队友。

● 我才高八斗,无可用之地

以软院为例,我们院有不少人技术能力上比较强,但有时候没项目来实践,这样学习可能比较迷茫,不知道自己未来从事哪方面。因此,我们需要更多的机会来参与技术型项目,一方面消化自己所学的知识,另一方面了解现实需求。我们的平台既可以发布项目,也可以寻找项目,这样的话一个学

生便能找到需要自身具备能力的项目。

另外,我们还会联系一些西安的高新技术公司,将一些适合大学生且能够完成的项目引入。这样的话我们也是一个项目外包的平台,可能大多数是软件外包。大学生可以了解社会上的真实需求,并通过这些项目锻炼能力,提升自己,还会赚一些钱,投资自己的生活学习。

● 我有陈年酒, 奈何巷子深

大学生,是一个很有想象力和创造力的群体,一个团队有一个很有创意的项目,但他们往往会面对资金一筹莫展,不论是项目启动资金,亦或是推广市场的成本。而我们的平台也会为大家搭路修桥,能够接触并向风投寻求帮助。项目在寻找资金,资金也在寻找项目,我了解的风投寻找项目的途径是通过朋友介绍,这样的话圈子有限,因此我们的平台可以帮助大家找到对方,实现共赢。

综上所述,我们的平台有很好的前景和需求,我们构建的是一个生态圈, 这也是我们做这件事的初衷。

3. 项目描述

3.1 总体目标

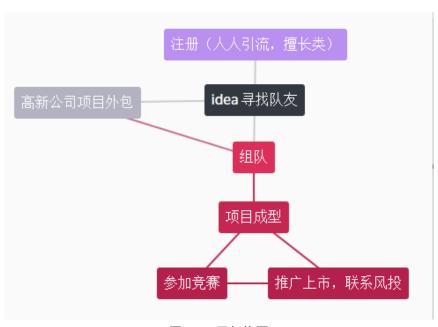


图 1 项目架构图

完成该平台的创建以及推广,实现发布和寻找项目的基本功能,并添加项目外包和风投引入的拓展功能。

3.2 具体目标

● 网站搭建

我们计划用两个月的时间来完成网站搭建,实现需要的功能。我们的平台是一个社区类的网站,大家可以在网站上发布自己的项目,寻找队友。希望有实践机会的人可以搜索自己感兴趣的项目,有实力的团队可以在我们的项目外包版块寻找项目完成并可以赚取佣金。有需要启动资金或者项目希望推广上市的团队可以在我们的风投版块寻求支持。以上功能为第一版发布的功能,后期我们会再做具体完善。

● 网站内测

因为我们的网站是 UGC 类型的,因此我们需要在早期培养一批核心用户 发布内容,然后逐步形成病毒效应,吸引越来越多的用户加入我们。

● 用户引入

用户可以直接使用人人帐号登录,登录后补充完善个人信息完成注册。 注册采取类似于知乎的制度,我们要求用户注册时添加标签标明自己擅长的 领域,例如技术类可以添加"Java","C++",非技术类可以添加"产品策划" "市场营销"等标签,我们可以针对用户关注的领域进行消息推送。

● 双向选择

用户发布项目以后,他可以选择邀请平台上的其他用户参与项目,如果 双方都有意向,便可以组成团队。或者看到项目的人如果有意向合作,也可 以和发布者联系,共同合作。

● 项目外包

我们运营小组联系高新公司获取资源,在平台上发布外包项目,由平台上的团队参与完成项目,我们收取一定佣金。

● 风投引入

在风投引入版块,用户可以发布自己的项目以及现在的进度,我们会联系风险投资分析项目,如果可行,他们会获得足够的资金进行产品的推广。

● 平台完善

逐步完善平台,积极获取用户反馈,进一步改进我们的产品。预计在第 二版中推出团队项目管理的功能。

3.3 方法和工具

由于参与该 Web 应用开发的是一个 6 人的小规模团队,我们重视每个人在项目开发过程中发挥的作用。为了积极主动地应对 Web 应用需求的变更,我们采用极限编程(Extreme Programming, XP)这一具体形式,将轻量级的敏捷 Web 应用开发过程贯穿于整个 Web 应用生命周期。

在需求分析阶段,基于 CaliberRM 工具,实现支持分布式的团队协作,辅助需求获取和管理过程。可以采用面谈、故事板、用例建模、原型化、头脑风暴等方法实现需求获取,如果有必要,还可以对该 Web 应用的潜在用户群体进行问卷调查。

在 Web 应用建模阶段,采用 UWE 工具,。

在 Web 应用设计阶段,结合 Dreamweaver、Fireworks、PhotoShop 等工具,完成导航图、页面原型、设计元素、用户创意设计等工作。

在 Web 应用构建和实现阶段,基于 MyEclipse 等工具,采用 HTML、CSS、JavaScript 等技术细化 Web 客户端的开发,运用 JSP、Tomcat 等技术实现 Web 应用服务器端的开发。

3.4 人员配备和管理

开发团队由西电软院的黄崛、雷蕾、赵玉贤、郭昊、狄强、侯登辉六人组成。

其中,侯登辉和雷蕾主要负责产品策划、创意设计及市场推广工作,黄 崛、赵玉贤、郭昊、狄强主要负责技术研发工作。

3.5 评估

开发阶段采用 ATAM(Architecture Tradeoff Analysis Method)方法,并参照 CMM(Capability Maturity Model)对 Web 应用进行评估。

待网站上线后先向一些潜在用户发放邀请码,进行数轮内测,参与内测用户以填写调查问卷或撰写测试报告的形式向开发团队提交反馈信息,经过问题改正,功能完善后展开公开测试。

3.6 可持续性

项目开展初期,从需求分析,到设计,再到构建实现,接着到内部测试阶段,我们需要向以下几个方面投入资金:软硬件采购、服务器租用、市场推广等。

待网站流量达到一定水平,用户中的供求双方逐渐形成良好的生态链后, 我们会考虑采取投放广告、向发包公司收取一定的费用来实现网站的可持续 发展,进而实现盈利。

4. 支出预算

事项	费用
软硬件采购	200 元
租用服务器	2000 元
市场推广	800 元

5. 组织信息

我们团队由西电软院的黄崛、雷蕾、赵玉贤、郭昊、狄强、侯登辉六人组成,旨在为西电乃至全国理工科大学提供一个更好的科研氛围,帮助大学生更好地学习成长,就业创业。预计在两个月内我们会推出摇篮网(CRADLE)第一版,并进行内测,逐步推广上市。

6. 结语

我们怀揣梦想,致力于为投身创业就业的大学生提供施展才华、展现自我、放飞青春的舞台,为公司提供发现人才的平台。如果您看好摇篮网(CRADLE)项目,我们团队诚邀您的加盟。