

Análise de Variância nas Pontuações dos Atletas no Jogo Cartola FC

Vitório Silva Alves da Rocha¹

¹Universidade Federal do Piauí (UFPI),
Campus Senador Helvécio Nunes de Barros (CSHNB)
CEP: 64600-000 – Picos – PI – Brasil
s.vitorio.alves@gmail.com

1. Introdução

O Cartola FC é um jogo no estilo esporte fantasy, que são jogos que simulam equipes de esportes criadas por pessoas comuns, mais com nomes de atletas que existem na vida real e disputam o esporte no qual o jogo se baseia, sendo que as pontuações de cada equipe fictícia é baseada no desempenho que o jogador escalado obteve na vida real, no caso do Cartola FC o esporte base é o futebol, mais especificamente os jogadores e técnicos que atuam nos times da primeira divisão do futebol brasileiro, o Grupo Globo foi a responsável pela criação do jogo em 2005 e também pela sua administração desde então.

O Cartola FC é o jogo do tipo esporte fantasy mais popular do Brasil e segundo o [GloboEsporte 2017] o jogo alcançou a marca 4.095.477 times escalados na primeira rodada no Campeonato Brasileiro 2017 e 4.683.506 na segunda rodada, ou seja, o jogo vem crescendo a cada rodada. Devido a esse grande número de usuários que o jogo vem obtendo surgiu diversos sites com dicas e dados estatísticos sobre os atletas presentes no jogo.

Levando em consideração que o jogo se baseia no desempenho de pessoas reais, existem diversos critérios para escalar um jogador um deles seria a experiência, este trabalho sugere a hipótese que jogadores mais experientes tem uma pontuação maior quando comparado a jogadores menos experientes, neste trabalho assumiu-se que os jogadores com idade superior a 25 anos são considerados atletas experientes.

2. Metodologia do Experimento

O experimento foi realizado utilizando dados dos 30 melhores jogadores da 26 rodada do Campeonato Brasileiro 2017 de acordo com suas pontuações, os dados foram retirados do site Cartola Football Competence¹, também é importante enfatizar que o experimento abrange dados de apenas uma rodada das 38 existentes no campeonato.

Na Tabela 1 estão representados as 30 pontuações já distribuídas, por questões de redundância foi adotado os termos velhos e novos para representar atletas mais experientes e menos experientes, respectivamente. Observando a Tabela 1 é possível notar que a divisão das amostras foi desigual, o número de atletas velhos foi superior ao de atletas novos.

Logo em seguida estão representados nas figuras 1-A e 1-B os testes de normalidades gerados pelo Minitab, pode ser visto que ambos valores de P-Value são superiores a

¹<https://goo.gl/Dx4egq>

0,05(numero de significância atribuído ao experimento), portanto é possível concluir que as amostras seguem uma distribuição normal,e para verificação da hipótese adotada nesse trabalho foi utilizado o Test T Student.

	Velhos	Novos
1	14.8	17.4
2	13.1	14.2
3	12.9	13
4	12.7	11.8
5	11.6	10.8
6	10.9	10.7
7	10.5	10.2
8	10.3	10.2
9	10.1	9.3
10	9.7	8.8
11	9.5	8.6
12	9.4	8.5
13	8.9	8.4
14	8	
15	8	
16	8	
17	7.5	

Tabela 1. Distribuição dos Dados

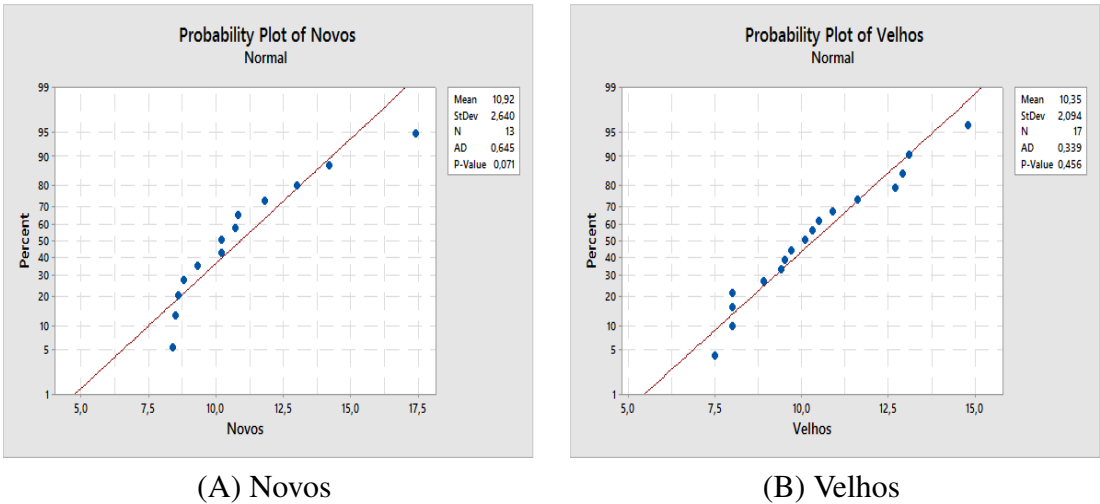


Figura 1. Testes de Normalidades

3. Resultados

Nesta seção será apresentado os resultados do Teste T realizados atraves da ferramenta Minitab. Na Tabela 1 estão representados alguns dados estatísticos referentes as amostras, onde N indica o numero de jogadores, Mean a media das pontuações dos jogadores no Cartola FC, StDev o desvio padrão das pontuações e SE Mean a margem de erro para mais ou para menos,a seguir estão listados alguns dados gerados após o Test T:

- **Difference** = μ (Velhos) - μ (Novos)
- **Estimate for difference:** -0,568
- **95% CI for difference:** (-2,417; 1,280)
- **T-Test of difference = 0 (vs \neq):** T-Value = -0,64 ,P-Value = 0,530 e DF = 22

	N	Mean	StDev	SE Mean
Velhos	17	10,35	2,09	0,51
Novos	13	10,92	2,64	0,73

Tabela 2. Dados do Experimento Gerados pelo Minitab

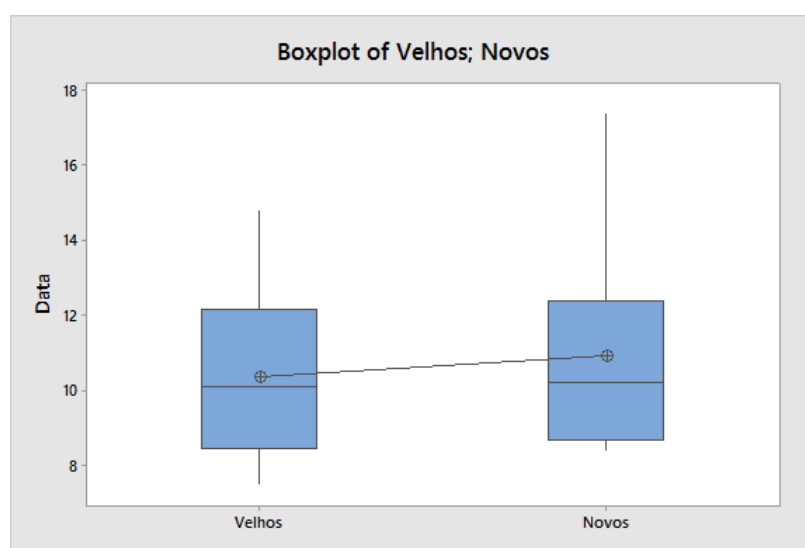


Figura 2. Gráfico de Comparação

4. Conclusão

Como pode ser visto na Figura 2 há uma intersecção entre os dois testes, além disso o valor de P-Value é superior a 0,05, sendo assim há evidências que as pontuações marcadas pelos dois grupos de jogadores podem ser iguais.

Referências

GloboEsporte (2017). Nova quebra! cartola fc bate mais um recorde de escalções na rodada 2.