物聯網期末專題報告

第十二組

組員名單:

S1083814 劉彥均

S1092046 林天牧

S1092060 林俊廷

目錄

專題	名稱	3
組員	名單與分工	3
專題」	功能說明	3
架構.		4
1.	「使用者輸入與連網傳輸模組」	4
2.	「連網驗證使用者帳戶資料庫管理與多門裝置總管理模組」	4
3.	「門開關控制與結果文字顯示模組」	4
4.	「使用者手持飲料辨識與音效輸出模組」	4
5.	「系統內網中央基地臺與伺服器模組」	5
各模約	組介紹	5
-	「使用者輸入與連網傳輸模組」	5
-	「連網驗證使用者帳戶資料庫管理與多門裝置總管理模組」	5
-	「門開關控制與結果文字顯示模組」	6
-	「使用者手持飲料辨識與音效輸出模組」	7
-	「系統內網中央基地臺與伺服器模組」	8
軟體和	程式執行流程圖 (表示程式功能條件判斷分支、循環等)	9
參考	文獻	10
開發最耗時的部份與原因		11
錄製等	完整專題操作流程之展示影片	11

專題名稱

物聯網智慧會議室磁卡感應門禁與辨識系統

組員名單與分工

S1083814 劉彥均:飲料杯影像辨識

S1092046 林天牧:伺服器、資料庫、門禁感應、數字鍵盤讀取

S1092060 林俊廷: Arduino 電磁閥控制、LCD 顯示

專題功能說明

現在仍有許多會議室使用傳統鑰匙鎖,此方法有許多的問題,例如:鑰匙不見或 鑰匙數量有限等,因此我們設計了智慧電子門禁系統,讓有註冊的使用者可以使用門 禁卡入場,也可以避免使用者攜帶飲料違反使用規定。

使用者事先使用特定密碼啟動註冊模式,並感應註冊門禁卡成為授權成員,事後即可使用門禁卡感應進入多扇門;成通刷過門禁卡時,螢幕面板及喇叭啟動歡迎模式,顯示相關提示音及文字,如果使用者攜帶飲料入場,門禁系統會發出聲音警示使用者。

架構

此開發項目「辦公室會員進出入與辨識全自動化互動科技物聯網系統」分為五大模 組區塊:

- 1. 「使用者輸入與連網傳輸模組」
 - → 硬體: Raspberry Pi Pico、MFRC522、4x4 Keypad、ESP32S。
 - → 軟體: MicroPython、C++ (Arduino)。
 - → 使用通訊: UART、SPI、I2C、WiFi。
- 2. 「連網驗證使用者帳戶資料庫管理與多門裝置總管理模組」
 - → 硬體: Raspberry Pi Pico 4B。
 - → 軟體: Node.js、SQLite。
 - → 使用通訊:WiFi。
- 3. 「門開關控制與結果文字顯示模組」
 - → 硬體: Arduino Uno、LCD 16x2 I2C、SRD-05VDC-SDL(繼電器)、DS-0420S-DC5V(電磁閥)、9V電池。
 - → 軟體: C++ (Arduino)。
 - → 使用通訊:I2C、GPIO。
- 4. 「使用者手持飲料辨識與音效輸出模組」
 - → 硬體: Windows PC、Webcam。
 - → 軟體: PyTorch、YOLOv7。
 - → 使用通訊:WiFi。

5. 「系統內網中央基地臺與伺服器模組」

→ 硬體: ESP32S (含 WiFi 功能)

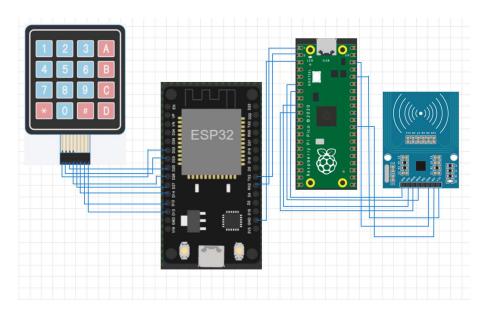
→ 軟體: C++ (Arduino)

→ 使用通訊:WiFi。

各模組介紹

- 「使用者輸入與連網傳輸模組」

此模組是接收使用者輸入資訊的主要環節。使用者會透過模組的 RFID 磁卡感應進行登入、或者是輸入 Keypad 密碼後,即可再透過 RFID 磁卡感應註冊新的使用者。當使用者感應了 RFID 磁卡進行註冊或登入,ESP32S 微控制器會透過 HTTP POST request 傳送資料至「系統內網中央基地臺與伺服器模組」的伺服器。



- 「連網驗證使用者帳戶資料庫管理與多門裝置總管理模組」

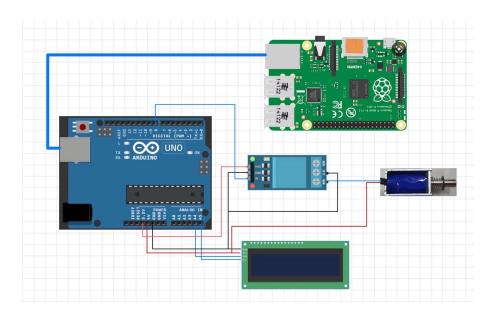
此模組的 Raspberry Pi 4B 固定每幾毫秒會向「系統內網中央基地臺與伺服器模

組」請求 HTTP GET request · 獲取上次最新的從「使用者輸入與連網傳輸模組」傳輸的登入、註冊資訊;並將資訊比對或存入資料庫資料。再將處理結果條件判斷後透過UART 傳輸「是否開門」、「LCD 要顯示的文字」資訊到「門開關控制與結果文字顯示模組」。



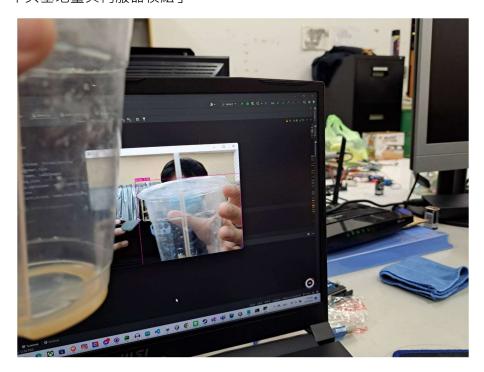
- 「門開關控制與結果文字顯示模組」

此模組會從「連網驗證使用者帳戶資料庫管理與多門裝置總管理模組」透過 UART 獲取字串,並做相對應動作處理。根據組內協定規則,獲取的字串的第 0 索引值 為 0 或 1,決定開關門;第 1 索引值後的子字串為給 LCD 顯示的文字內容。



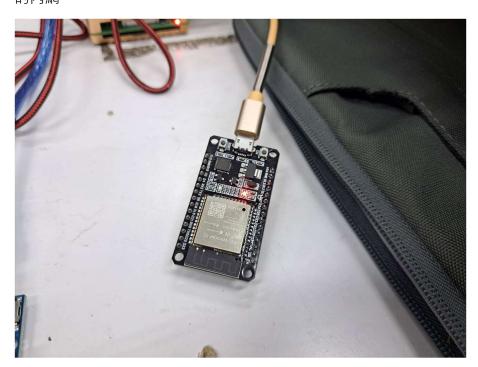
- 「使用者手持飲料辨識與音效輸出模組」

此模組透過 Webcam 不間斷每幀偵測畫面、影像辨識判斷是否有飲料。如果偵測到飲料,會進行聲音播放告知不要帶飲料。並且透 POST request 資訊給「系統內網中央基地臺與伺服器模組」。

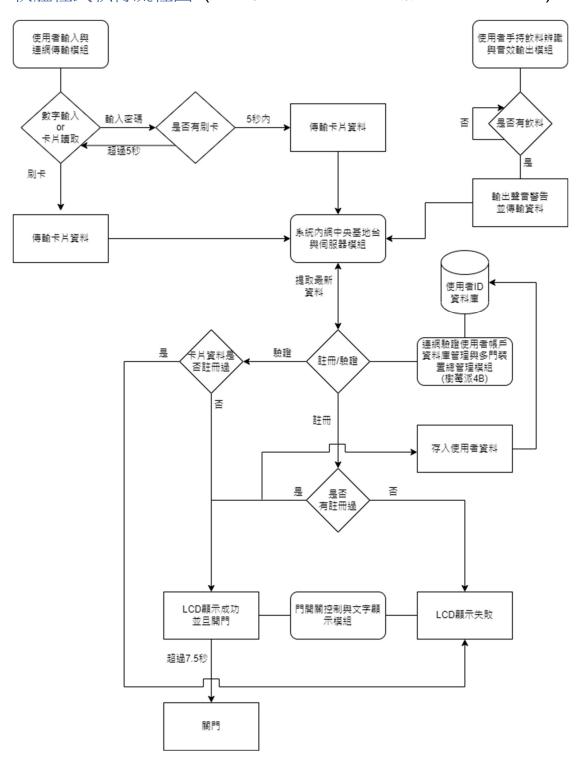


- 「系統內網中央基地臺與伺服器模組」

此模組進行整個物聯網系統的中央內網與伺服器管理。透過建置成 WiFi Access Point 以及 HTTP server · 成為所有需無線網路連線的其他模組會進行連接以及溝通用的內網。



軟體程式執行流程圖 (表示程式功能條件判斷分支、循環...等)



參考文獻

Arduino 電磁閥控制:

繼電器使用:https://blog.jmaker.com.tw/arduino-relay/

字串去除字元:

https://www.arduino.cc/reference/en/language/variables/data-

types/string/functions/remove/

Arduino 與 Raspberry Pi 的 UART 連接:

https://electropeak.com/learn/raspberry-pi-serial-communication-

uart-w-arduino-pc/

LCD 顯示:

I2C 模組教學: https://crazymaker.com.tw/arduino-lcd-i2c-tutorial/

Arduino 數字鍵盤讀取:

接法與測試: https://www.circuitbasics.com/how-to-set-up-a-keypad-

on-an-arduino/

開發最耗時的部份與原因

開發最耗時的部分是在「系統內網中央基地臺與伺服器模組」。因為首先要進行測試 ESP32 如何以及是否能夠建立成 WiFi 的 Access Point · 成為內網的無線基地臺。接著就是架設此基地臺的 HTTP server · 要能夠接收整個物聯網內部所有連接此基地臺的設備的所有 HTTP requests。每個所接收到的 request 資訊也要做相對應處理暫存於記憶體之中,以作為不同設備之間要進行溝通用的交通樞紐。同時要確保不會有request 的 collision 問題等。

錄製完整專題操作流程之展示影片

https://youtube.com/shorts/FAh2SXzW59Q?feature=share