



## Практическое задание № 9

### **Курс: «Сетевое программирование»**

**Тема:** TCP, UDP-сокеты.

Реализовать клиент-серверное приложение, позволяющее пользователям играть в игру. Варианты игр: лото, карточная игра, шашки, шахматы, крестики-нолики, «Быки и коровы». Клиент - Windows Forms или WPF приложение, сервер - консольное приложение.