



Практическое задание

Курс: «Сетевое программирование»

Тема: UDP – протокол.

Задание 1.

Используя протокол UDP написать визуальное приложение для клиента и консольное для серверного приложения. Сервер взаимодействует с базой данных автомобилей из автосалона. Клиент запрашивает данные об определенном автомобиле, сервер отправляет всю доступную информацию.

Реализовать возможности:

1. Поиск автомобиля по номеру (Id).
2. Поиск автомобиля по цене (диапазон цен).
3. Поиск автомобиля по марке и модели.
4. Снятие с продажи автомобиля (не удаление из БД).