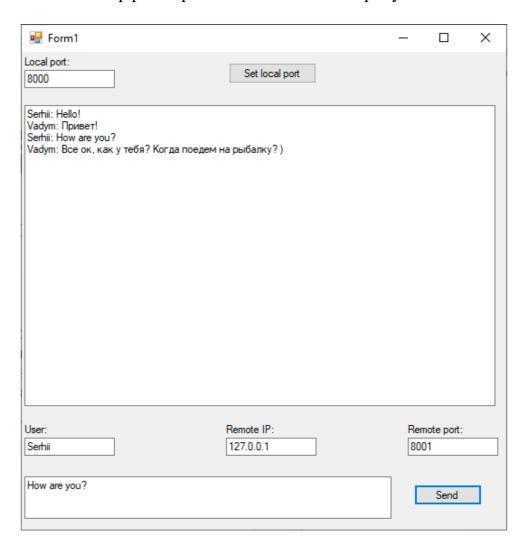


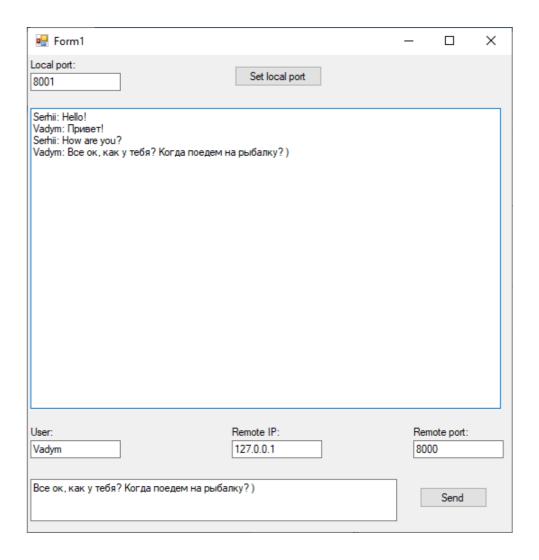
Курс: «Сетевое программирование»

Teмa: Протокол UDP.

Задание №1

Используя класс UdpClient, создайте приложение – простейший чат. Возможный интерфейс приложения показан на рисунке.





Дополнительное задание

Реализуйте отправку и прием сообщений с использованием схемы маршрутизации multicast.