



Лабораторная работа № 3

Курс: «Сетевое программирование»

Тема: Сокеты. Протокол UDP.

Задание №1

Написать сетевые часы с использованием дейтаграммного протокола. На сервере устанавливается служба отправки пакетов, содержащих информацию о текущем времени в локальную сеть. Клиенты отображают текущее время.

Дополнительное задание

Опционально можете сделать систему напоминаний.