



# Лабораторная работа № 6

## Курс: «Сетевое программирование»

Тема: Протокол UDP.

### Задание №1

Используя класс `UdpClient`, создайте приложение – простейший чат. Возможный интерфейс приложения показан на рисунке.

The screenshot shows a Windows application window titled "Form1". The interface includes a "Local port:" label with a text box containing "8000" and a "Set local port" button. Below this is a large text area displaying a chat log with the following messages: "Serhii: Hello!", "Vadym: Привет!", "Serhii: How are you?", and "Vadym: Все ок, как у тебя? Когда поедem на рыбалку? )". At the bottom, there are three input fields: "User:" with "Serhii", "Remote IP:" with "127.0.0.1", and "Remote port:" with "8001". Below these is a text box containing "How are you?" and a "Send" button.

Form1

Local port:

8001

Set local port

Serhii: Hello!  
Vadym: Привет!  
Serhii: How are you?  
Vadym: Все ок, как у тебя? Когда поедem на рыбалку? )

User: Vadym

Remote IP: 127.0.0.1

Remote port: 8000

Все ок, как у тебя? Когда поедem на рыбалку? )

Send

### Дополнительное задание

Реализуйте отправку и прием сообщений с использованием схемы маршрутизации multicast.