



Практическое задание № 4

Курс: «Сетевое программирование»

Тема: Протокол TCP.

Задание №1

Реализовать клиент-серверное приложение, которое позволяет серверу получать скриншот рабочего стола компьютера, на котором запущено приложение-клиент. Клиент – консольное приложение, сервер – Windows Forms или WPF приложение. Запрос сервера выполняется в отдельном потоке, частота запросов настраиваемая, используемый протокол - TCP.