Thread类中的属性

|  |  |
| --- | --- |
| static int | **[MAX\_PRIORITY](mk:@MSITStore:C:\\Users\\Administrator\\Desktop\\API帮助文档\\JDK_API_1_6_zh_CN.CHM::/java/lang/../../java/lang/Thread.html" \l "MAX_PRIORITY)**  线程可以具有的最高优先级。 |
| static int | **[MIN\_PRIORITY](mk:@MSITStore:C:\\Users\\Administrator\\Desktop\\API帮助文档\\JDK_API_1_6_zh_CN.CHM::/java/lang/../../java/lang/Thread.html" \l "MIN_PRIORITY)**  线程可以具有的最低优先级。 |
| static int | **[NORM\_PRIORITY](mk:@MSITStore:C:\\Users\\Administrator\\Desktop\\API帮助文档\\JDK_API_1_6_zh_CN.CHM::/java/lang/../../java/lang/Thread.html" \l "NORM_PRIORITY)**  分配给线程的默认优先级。 |

Thread类重用的构造方法

|  |
| --- |
| **[Thread](mk:@MSITStore:C:\\Users\\Administrator\\Desktop\\API帮助文档\\JDK_API_1_6_zh_CN.CHM::/java/lang/../../java/lang/Thread.html" \l "Thread())**()  分配新的 Thread 对象。 |
| **[Thread](mk:@MSITStore:C:\\Users\\Administrator\\Desktop\\API帮助文档\\JDK_API_1_6_zh_CN.CHM::/java/lang/../../java/lang/Thread.html" \l "Thread(java.lang.Runnable))**([Runnable](mk:@MSITStore:C:\\Users\\Administrator\\Desktop\\API帮助文档\\JDK_API_1_6_zh_CN.CHM::/java/lang/../../java/lang/Runnable.html" \o "java.lang 中的接口) target)  分配新的 Thread 对象。 |
| **[Thread](mk:@MSITStore:C:\\Users\\Administrator\\Desktop\\API帮助文档\\JDK_API_1_6_zh_CN.CHM::/java/lang/../../java/lang/Thread.html" \l "Thread(java.lang.Runnable, java.lang.String))**([Runnable](mk:@MSITStore:C:\\Users\\Administrator\\Desktop\\API帮助文档\\JDK_API_1_6_zh_CN.CHM::/java/lang/../../java/lang/Runnable.html" \o "java.lang 中的接口) target, [String](mk:@MSITStore:C:\\Users\\Administrator\\Desktop\\API帮助文档\\JDK_API_1_6_zh_CN.CHM::/java/lang/../../java/lang/String.html" \o "java.lang 中的类) name)  分配新的 Thread 对象。 |
| **[Thread](mk:@MSITStore:C:\\Users\\Administrator\\Desktop\\API帮助文档\\JDK_API_1_6_zh_CN.CHM::/java/lang/../../java/lang/Thread.html" \l "Thread(java.lang.String))**([String](mk:@MSITStore:C:\\Users\\Administrator\\Desktop\\API帮助文档\\JDK_API_1_6_zh_CN.CHM::/java/lang/../../java/lang/String.html" \o "java.lang 中的类) name)  分配新的 Thread 对象。 |

Thread类的常用方法

|  |  |
| --- | --- |
| static [Thread](mk:@MSITStore:C:\\Users\\Administrator\\Desktop\\API帮助文档\\JDK_API_1_6_zh_CN.CHM::/java/lang/../../java/lang/Thread.html" \o "java.lang 中的类) | **[currentThread](mk:@MSITStore:C:\\Users\\Administrator\\Desktop\\API帮助文档\\JDK_API_1_6_zh_CN.CHM::/java/lang/../../java/lang/Thread.html" \l "currentThread())**()  返回对当前正在执行的线程对象的引用。 |
| void | **[run](mk:@MSITStore:C:\\Users\\Administrator\\Desktop\\API帮助文档\\JDK_API_1_6_zh_CN.CHM::/java/lang/../../java/lang/Thread.html" \l "run())**()  如果该线程是使用独立的 Runnable 运行对象构造的，则调用该 Runnable 对象的 run 方法；否则，该方法不执行任何操作并返回。 |
| [String](mk:@MSITStore:C:\\Users\\Administrator\\Desktop\\API帮助文档\\JDK_API_1_6_zh_CN.CHM::/java/lang/../../java/lang/String.html" \o "java.lang 中的类) | **[getName](mk:@MSITStore:C:\\Users\\Administrator\\Desktop\\API帮助文档\\JDK_API_1_6_zh_CN.CHM::/java/lang/../../java/lang/Thread.html" \l "getName())**()  返回该线程的名称。 |
| void | **[setName](mk:@MSITStore:C:\\Users\\Administrator\\Desktop\\API帮助文档\\JDK_API_1_6_zh_CN.CHM::/java/lang/../../java/lang/Thread.html" \l "setName(java.lang.String))**([String](mk:@MSITStore:C:\\Users\\Administrator\\Desktop\\API帮助文档\\JDK_API_1_6_zh_CN.CHM::/java/lang/../../java/lang/String.html" \o "java.lang 中的类) name)  改变线程名称，使之与参数 name 相同。 |
| void | **[start](mk:@MSITStore:C:\\Users\\Administrator\\Desktop\\API帮助文档\\JDK_API_1_6_zh_CN.CHM::/java/lang/../../java/lang/Thread.html" \l "start())**() （启动线程） 使该线程开始执行；Java 虚拟机调用该线程的 run 方法。 |
| int | **[getPriority](mk:@MSITStore:C:\\Users\\Administrator\\Desktop\\API帮助文档\\JDK_API_1_6_zh_CN.CHM::/java/lang/../../java/lang/Thread.html" \l "getPriority())**()  返回线程的优先级。 |
| void | **[setPriority](mk:@MSITStore:C:\\Users\\Administrator\\Desktop\\API帮助文档\\JDK_API_1_6_zh_CN.CHM::/java/lang/../../java/lang/Thread.html" \l "setPriority(int))**(int newPriority)  更改线程的优先级。 |
| static void | **[sleep](mk:@MSITStore:C:\\Users\\Administrator\\Desktop\\API帮助文档\\JDK_API_1_6_zh_CN.CHM::/java/lang/../../java/lang/Thread.html" \l "sleep(long))**(long millis) （线程休眠） 在指定的毫秒数内让当前正在执行的线程休眠（暂停执行），此操作受到系统计时器和调度程序精度和准确性的影响。 |
| void | **[join](mk:@MSITStore:C:\\Users\\Administrator\\Desktop\\API帮助文档\\JDK_API_1_6_zh_CN.CHM::/java/lang/../../java/lang/Thread.html" \l "join())**() （线程等待） 等待该线程终止。 |
| boolean | **[isDaemon](mk:@MSITStore:C:\\Users\\Administrator\\Desktop\\API帮助文档\\JDK_API_1_6_zh_CN.CHM::/java/lang/../../java/lang/Thread.html" \l "isDaemon())**() （守护线程、后台线程） 测试该线程是否为守护线程。 |
| void | **[setDaemon](mk:@MSITStore:C:\\Users\\Administrator\\Desktop\\API帮助文档\\JDK_API_1_6_zh_CN.CHM::/java/lang/../../java/lang/Thread.html" \l "setDaemon(boolean))**(boolean on) （守护线程、后台线程） 将该线程标记为守护线程或用户线程。 |
| static void | **[yield](mk:@MSITStore:C:\\Users\\Administrator\\Desktop\\API帮助文档\\JDK_API_1_6_zh_CN.CHM::/java/lang/../../java/lang/Thread.html" \l "yield())**() （线程让步） 暂停当前正在执行的线程对象，并执行其他线程。 |