



UNIVERSITAT
POLITÈCNICA
DE VALÈNCIA



Escola Tècnica
Superior d'Enginyeria
Informàtica

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática
Universidad Politécnica de Valencia

Uso de IA en la detección de Artrosis para rodillas

TRABAJO FIN DE GRADO

Grado en Ingeniería Informática

Autor: Hernández Martínez, Carlos

Tutor: Juan Ciscar, Alfonso

Curso 2024-2025

Resum

Aquí citamos a un datajkkset [3]. Citación paper IEE [5], Dataset [1] aqui citamos un paper [6] otra cita [4]

Quitar imagenes brillantes -> [2]

Paraules clau: Palabras clave en catalán

Resumen

(Resumen en castellano)

Palabras clave: Palabras clave en español

Abstract

(Resumen en inglés)

Key words: Keywords in English

Índice general

Índice general	V
Índice de figuras	VII
Índice de tablas	VII
1 Introducción	1
1.1 Motivación	1
1.2 Objetivos	2
1.3 Estructura del documento	2
2 Preliminares	3
2.1 Aprendizaje automático	3
2.1.1 Categorías de Aprendizaje Automático	4
2.1.2 Procesamiento de Datos en Aprendizaje Automático	4
2.1.3 Métricas de Evaluación	4
2.1.4 Aplicaciones del Aprendizaje Automático en Imágenes Médicas . .	5
2.1.5 Ventajas, Desafíos y Perspectivas Futuras	5
2.2 Redes neuronales	5
2.2.1 Estructura y Funcionamiento	6
2.2.2 Proceso de Aprendizaje y Optimización	6
2.2.3 Principales Arquitecturas de Redes Neuronales	6
2.2.4 Aplicaciones en Imágenes Médicas	7
2.2.5 Desafíos y Perspectivas Futuras	7
2.3 ML aplicado a CV y tareas biomédicas (MedMNIST)	7
2.3.1 Aplicaciones de ML en Visión por Computadora	7
2.3.2 MedMNIST: Un Benchmark para Imágenes Médicas	8
2.3.3 Integración de ML en Proyectos Biomédicos	8
3 Capítulo 3 contribución 1: Experimentación y Análisis de Resultados	9
3.1 Introducción	9
3.2 Metodología Experimental	9
3.2.1 Configuración del Experimento	9
3.2.2 Modelos Evaluados	10
3.2.3 Estrategias de Entrenamiento	10
3.3 Resultados Experimentales	10
3.3.1 Comparación de Arquitecturas y Estrategias	10
3.3.2 Impacto del Uso de Pesos Pre-entrenados	10
3.3.3 Análisis Comparativo y Discusión	11
3.4 Conclusiones del Capítulo	11
4 Capítulo 2 de contribución	13
5 Capítulo 3 de contribución	15
6 Conclusiones	17
6.1 Resumen del trabajo realizado	17
6.2 Objetivos alcanzados	17
6.3 Trabajo futuro	17

Apéndices

A Configuración del sistema	21
B Otro apéndice	23

Índice de figuras

2.1	Descripción de la imagen	3
-----	------------------------------------	---

Índice de tablas

3.1	Comparación de modelos y estrategias de entrenamiento	10
-----	---	----

CAPÍTULO 1

Introducción

1.1 Motivación

La artritis es una de las enfermedades musculoesqueléticas más prevalentes a nivel mundial y una de las principales causas de discapacidad en adultos mayores. Su diagnóstico y seguimiento se basa tradicionalmente en la evaluación clínica y en la interpretación de imágenes médicas, como radiografías, resonancias magnéticas y tomografías computarizadas. Sin embargo, este proceso suele depender en gran medida de la experiencia del profesional médico, lo que puede generar variabilidad en los diagnósticos y retrasos en la detección temprana de la enfermedad.

En los últimos años, los avances en inteligencia artificial, y en particular en el aprendizaje profundo, han demostrado un gran potencial para mejorar la precisión y la eficiencia en el análisis de imágenes médicas. Las redes neuronales convolucionales (CNN) han sido ampliamente utilizadas en el campo de la visión por computadora para tareas como la detección de patologías en radiografías, la segmentación de tejidos en resonancias magnéticas y la clasificación de niveles de severidad en enfermedades degenerativas.

Este Trabajo de Fin de Grado (TFG) se motiva por la necesidad de desarrollar métodos automáticos y robustos para el análisis de la artritis mediante el uso de técnicas de aprendizaje profundo. En particular, se busca explorar el uso de redes neuronales para la clasificación de imágenes médicas, utilizando bases de datos estandarizadas como *Mendeley dataset* [1]. La aplicación de estos modelos podría no solo optimizar el proceso de diagnóstico, sino también contribuir al desarrollo de herramientas de soporte a la decisión clínica, facilitando una intervención más temprana y personalizada para los pacientes.

La relevancia de este estudio radica en su potencial impacto en la práctica clínica. Un sistema basado en inteligencia artificial podría reducir la carga de trabajo de los especialistas, mejorar la objetividad del diagnóstico y ofrecer segundas opiniones automáticas que complementen la evaluación médica tradicional. Además, el desarrollo de estas tecnologías en el ámbito de la artritis podría sentar un precedente para su aplicación en otras enfermedades musculoesqueléticas, ampliando el alcance del aprendizaje profundo en el campo de la salud.

Además, se plantea la posibilidad de realizar *transfer learning* utilizando modelos pre-entrenados en artritis humana para aplicarlos en el diagnóstico de artritis en gatos. Esta adaptación podría beneficiar la práctica veterinaria, proporcionando herramientas automatizadas para la evaluación de la enfermedad en animales y mejorando la precisión en su diagnóstico.

En este contexto, el presente trabajo busca contribuir al avance del uso de inteligencia artificial en la detección y análisis de la artritis, evaluando diferentes enfoques de redes neuronales y analizando su rendimiento en la clasificación de imágenes médicas. La motivación principal es demostrar la viabilidad y efectividad de estos modelos en un problema biomédico concreto, promoviendo la integración de tecnologías emergentes en el ámbito de la salud.

1.2 Objetivos

1.3 Estructura del documento

CAPÍTULO 2

Preliminares

2.1 Aprendizaje automático

El aprendizaje automático (*Machine Learning, ML*) es una rama de la inteligencia artificial que se centra en el desarrollo de algoritmos y modelos capaces de aprender a partir de datos. Esta tecnología ha transformado múltiples disciplinas al permitir que los sistemas mejoren su desempeño en tareas específicas mediante la experiencia, sin requerir una programación explícita para cada situación. Desde sus orígenes en técnicas estadísticas básicas hasta los modernos enfoques de aprendizaje profundo, ML ha evolucionado significativamente, impulsado por el incremento en la disponibilidad de datos y el avance en capacidad computacional.

En el análisis de imágenes médicas, el aprendizaje automático permite automatizar procesos críticos como la detección, clasificación y segmentación de patologías, lo que resulta en diagnósticos más rápidos y precisos. Por ejemplo, modelos basados en redes neuronales profundas han demostrado rendimientos comparables a los de expertos humanos en la identificación de anomalías en radiografías, resonancias magnéticas y tomografías computarizadas.

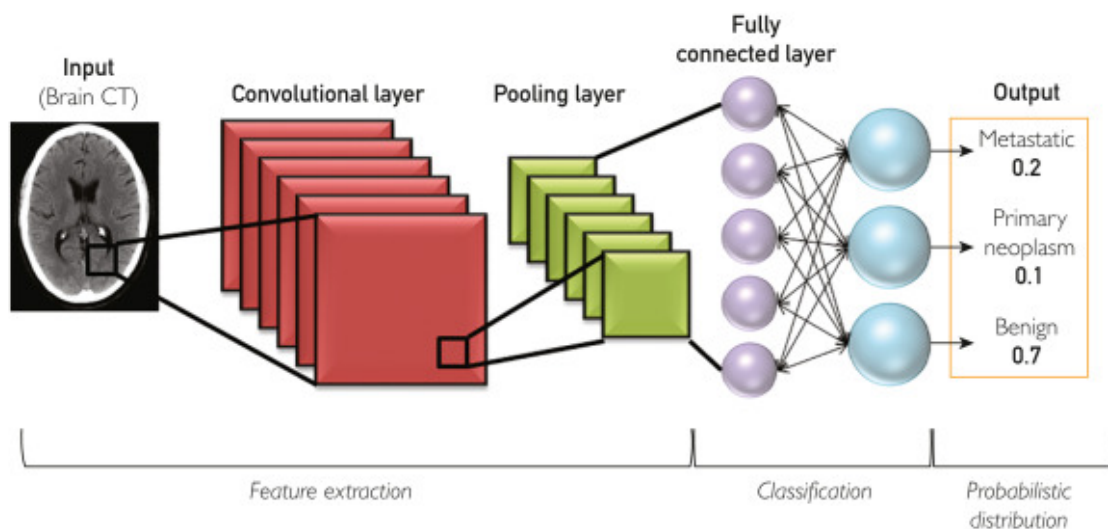


Figura 2.1: Descripción de la imagen

2.1.1. Categorías de Aprendizaje Automático

El aprendizaje automático se puede clasificar en tres paradigmas fundamentales:

- **Aprendizaje supervisado:** Este enfoque utiliza conjuntos de datos etiquetados para entrenar modelos que aprendan a mapear entradas a salidas correctas. Algoritmos comunes en este paradigma incluyen la regresión lineal, las máquinas de soporte vectorial (SVM) y las redes neuronales profundas.
- **Aprendizaje no supervisado:** En este caso, los datos no cuentan con etiquetas, y el objetivo es descubrir estructuras subyacentes o patrones en el conjunto de datos. Se emplean técnicas como el clustering, el análisis de componentes principales (PCA) y modelos generativos.
- **Aprendizaje por refuerzo:** Aquí, un agente interactúa con su entorno, tomando decisiones basadas en un sistema de recompensas y penalizaciones. A través de la retroalimentación, el agente aprende a optimizar su comportamiento para maximizar la función de recompensa.

2.1.2. Procesamiento de Datos en Aprendizaje Automático

La calidad de los datos de entrada es determinante para el rendimiento y la capacidad de generalización de un modelo de ML. Por ello, el procesamiento de datos abarca varias fases esenciales:

- **Preprocesamiento:** Consiste en la limpieza, normalización y transformación de los datos para eliminar ruidos y gestionar valores faltantes. En el caso de imágenes médicas, este proceso puede incluir la corrección de artefactos, la estandarización de intensidades y la segmentación preliminar de regiones de interés.
- **División del conjunto de datos:** Se segmenta la información en subconjuntos de entrenamiento, validación y prueba. Esta división es crucial para ajustar los hiperparámetros del modelo, prevenir el sobreajuste y evaluar de forma objetiva el desempeño final.
- **Extracción y selección de características:** En algunos casos, es necesario identificar y extraer características relevantes que potencien la capacidad del modelo para detectar patrones significativos, especialmente en dominios de alta dimensionalidad.

2.1.3. Métricas de Evaluación

La evaluación del rendimiento de los modelos de aprendizaje automático se realiza mediante diversas métricas, que varían según la naturaleza del problema:

- **Para clasificación:** Se utilizan métricas como la precisión (*accuracy*), la precisión (*precision*), la sensibilidad (*recall*) y el F1-score. La curva ROC y el área bajo la curva (AUC-ROC) también son fundamentales para evaluar la capacidad del modelo para distinguir entre clases.
- **Para regresión:** Se emplean métricas como el error cuadrático medio (MSE) y el error absoluto medio (MAE), que cuantifican la diferencia entre las predicciones y los valores reales.

2.1.4. Aplicaciones del Aprendizaje Automático en Imágenes Médicas

La integración de ML en el análisis de imágenes médicas ha permitido avances significativos en el campo del diagnóstico y la intervención clínica. Entre las aplicaciones más relevantes se encuentran:

- **Detección de enfermedades:** Modelos supervisados permiten identificar anomalías en diversos tipos de imágenes médicas, facilitando diagnósticos tempranos y precisos.
- **Segmentación de tejidos y órganos:** Las redes neuronales, especialmente las CNN, posibilitan la delimitación precisa de regiones de interés, lo cual es esencial para planificar tratamientos y procedimientos quirúrgicos.
- **Clasificación de tumores:** Los modelos de aprendizaje profundo pueden diferenciar entre tumores benignos y malignos, proporcionando una segunda opinión automatizada que complementa la evaluación clínica.

2.1.5. Ventajas, Desafíos y Perspectivas Futuras

El aprendizaje automático ofrece múltiples ventajas en el ámbito médico, aunque también presenta desafíos que requieren atención:

- **Ventajas:**
 - Automatización del análisis de grandes volúmenes de datos.
 - Capacidad para detectar patrones complejos y no lineales.
 - Reducción de la variabilidad interobservador en el diagnóstico.
- **Desafíos:**
 - La necesidad de contar con grandes volúmenes de datos etiquetados.
 - Riesgo de sobreajuste y la necesidad de aplicar técnicas de regularización.
 - Problemas de interpretabilidad, lo que puede dificultar la adopción en entornos clínicos.
- **Perspectivas Futuras:** La investigación en ML continúa avanzando hacia modelos más robustos y explicables. El desarrollo de técnicas de transferencia de aprendizaje, la integración de algoritmos híbridos y el fomento de la interpretabilidad serán clave para una mayor adopción en el ámbito médico, permitiendo sistemas de apoyo al diagnóstico cada vez más precisos y confiables.

En resumen, el aprendizaje automático representa una herramienta poderosa que, a través de su continua evolución, promete revolucionar el análisis de imágenes médicas. Su capacidad para automatizar y mejorar procesos diagnósticos no solo optimiza la eficiencia clínica, sino que también abre la puerta a un futuro en el que la inteligencia artificial se integre de manera efectiva en la toma de decisiones médicas.

2.2 Redes neuronales

Las redes neuronales son modelos computacionales inspirados en el funcionamiento del cerebro humano, diseñados para reconocer patrones y aprender representaciones

a partir de datos. Su capacidad para aproximar funciones complejas las ha convertido en una herramienta fundamental en el ámbito del aprendizaje profundo y el análisis de imágenes médicas.

2.2.1. Estructura y Funcionamiento

Una red neuronal se compone de varias capas de neuronas artificiales:

- **Capa de entrada:** Recibe los datos iniciales y los distribuye a las neuronas de las capas siguientes.
- **Capas ocultas:** Una o varias capas intermedias que transforman las entradas mediante combinaciones lineales y funciones de activación no lineales, permitiendo la extracción de características relevantes.
- **Capa de salida:** Genera la respuesta final del modelo, que puede corresponder a una clasificación, una regresión u otra tarea específica.

Cada neurona realiza una suma ponderada de sus entradas, seguida de la aplicación de una función de activación (por ejemplo, sigmoide, ReLU o tanh), lo que introduce la no linealidad necesaria para modelar relaciones complejas.

2.2.2. Proceso de Aprendizaje y Optimización

El aprendizaje en redes neuronales se basa en la minimización de una función de coste, que cuantifica la diferencia entre las predicciones del modelo y los valores reales. Este proceso se lleva a cabo mediante:

- **Backproping:** Algoritmo que permite calcular el gradiente del error con respecto a cada peso en la red, facilitando su ajuste.
- **Descenso de gradiente:** Método de optimización utilizado para actualizar los pesos de forma iterativa y reducir la función de coste.

El éxito del aprendizaje depende, en gran medida, de la elección de la función de activación, la arquitectura de la red y los hiperparámetros del algoritmo de optimización.

2.2.3. Principales Arquitecturas de Redes Neuronales

Existen diversas configuraciones de redes neuronales, cada una adaptada a distintos tipos de problemas:

- **Redes Feedforward:** La información fluye en una única dirección desde la entrada hasta la salida, siendo las más simples en estructura.
- **Redes Convolucionales (CNN):** Especializadas en el procesamiento de datos con estructura de grilla, como imágenes. Su uso es fundamental en tareas de visión por computadora, donde permiten extraer características espaciales relevantes.
- **Redes Recurrentes (RNN):** Diseñadas para trabajar con datos secuenciales, en las que la información de estados anteriores influye en las predicciones actuales.

2.2.4. Aplicaciones en Imágenes Médicas

En el análisis de imágenes médicas, las redes neuronales, y en particular las CNN, han demostrado un alto rendimiento en tareas como:

- **Detección de anomalías:** Identificación de patrones sutiles en radiografías, resonancias magnéticas y tomografías computarizadas.
- **Clasificación de tejidos y tumores:** Diferenciación entre estructuras normales y patológicas, lo que contribuye a diagnósticos tempranos y precisos.
- **Segmentación de imágenes:** Delimitación precisa de regiones de interés, facilitando la planificación de tratamientos y procedimientos quirúrgicos.

2.2.5. Desafíos y Perspectivas Futuras

A pesar de su éxito, el uso de redes neuronales enfrenta desafíos importantes:

- **Sobreajuste:** La tendencia del modelo a aprender de memoria los datos de entrenamiento, lo que afecta su capacidad de generalización.
- **Necesidad de grandes volúmenes de datos:** La obtención de conjuntos de datos suficientemente amplios y representativos es crucial para el entrenamiento eficaz.
- **Interpretabilidad:** La complejidad de los modelos dificulta la comprensión de las decisiones tomadas, lo que puede limitar su adopción en entornos clínicos.

La investigación continúa en áreas como la regularización, el aprendizaje por transferencia y los modelos interpretables, lo que promete mejorar la robustez y aplicabilidad de las redes neuronales en el ámbito médico.

2.3 ML aplicado a CV y tareas biomédicas (MedMNIST)

El uso de técnicas de Machine Learning (ML) en visión por computadora (CV) ha revolucionado el análisis de imágenes, permitiendo automatizar tareas que antes requerían la intervención humana directa. En el ámbito biomédico, estas técnicas han facilitado el diagnóstico y seguimiento de diversas patologías mediante la extracción de información relevante de imágenes médicas.

2.3.1. Aplicaciones de ML en Visión por Computadora

Las principales aplicaciones de ML en CV incluyen:

- **Clasificación:** Consiste en asignar a cada imagen una etiqueta o categoría, aprovechando la capacidad de las redes neuronales para aprender características discriminativas de forma automática.
- **Detección de Objetos:** Permite localizar y etiquetar instancias específicas dentro de una imagen, lo cual es crucial para identificar estructuras anatómicas o anomalías.
- **Segmentación:** Divide una imagen en regiones o segmentos homogéneos, facilitando la delimitación de órganos o zonas afectadas, y ofreciendo un soporte esencial para diagnósticos precisos.

Estas técnicas se basan principalmente en arquitecturas de redes neuronales convolucionales (CNN), que han demostrado un desempeño sobresaliente en el procesamiento de imágenes.

2.3.2. MedMNIST: Un Benchmark para Imágenes Médicas

MedMNIST es un conjunto de datos diseñado específicamente para evaluar modelos de ML en tareas de clasificación de imágenes médicas. Entre sus características destacan:

- **Diversidad de Modalidades:** Incluye imágenes provenientes de distintas modalidades médicas, como radiografías, resonancias magnéticas y tomografías computarizadas, lo que permite evaluar la versatilidad de los modelos.
- **Baja Resolución:** Las imágenes en MedMNIST tienen resoluciones relativamente bajas, simulando escenarios donde la disponibilidad de datos de alta calidad es limitada y exigiendo modelos robustos y eficientes.
- **Estándares de Evaluación:** El benchmark define protocolos de evaluación homogéneos, facilitando la comparación objetiva del desempeño de distintos algoritmos de ML.

El uso de MedMNIST permite a la comunidad investigadora explorar nuevas arquitecturas y técnicas de preprocesamiento, fomentando el desarrollo de modelos más adaptados a las condiciones reales del entorno biomédico.

2.3.3. Integración de ML en Proyectos Biomédicos

La aplicación de ML en proyectos biomédicos mediante técnicas de visión por computadora implica varios pasos:

- **Preprocesamiento de Imágenes:** Involucra la normalización, corrección de artefactos y, en algunos casos, la segmentación preliminar para mejorar la calidad de las imágenes antes del análisis.
- **Diseño de Arquitecturas CNN:** Se desarrollan modelos específicos que aprovechan el aprendizaje transferido y técnicas de data augmentation para contrarrestar la limitación en la cantidad de datos disponibles.
- **Evaluación y Validación:** Se utilizan métricas especializadas, como la precisión, la sensibilidad, la especificidad y el AUC-ROC, para asegurar que el modelo sea robusto y fiable en contextos clínicos.

La integración de estas técnicas en sistemas de apoyo al diagnóstico contribuye a reducir la variabilidad interobservador y mejora la eficiencia en la detección temprana de patologías.

En conclusión, la combinación de ML y CV ha abierto nuevas posibilidades en el análisis de imágenes médicas. MedMNIST se erige como una herramienta fundamental para la validación y comparación de algoritmos, impulsando la innovación en el desarrollo de soluciones que pueden transformar el proceso diagnóstico en entornos clínicos.

Capítulo 3 | contribución 1: Experimentación y Análisis de Resultados

3.1 Introducción

En este capítulo se presentan los experimentos realizados para evaluar el desempeño de diversas arquitecturas de redes neuronales en la detección de artrosis en rodillas. Con el objetivo de aportar evidencia empírica para la detección temprana de la enfermedad, se han probado variantes de modelos EfficientNet y ResNet utilizando dos estrategias de entrenamiento: el uso de pesos pre-entrenados (transfer learning) y el entrenamiento desde cero (*from scratch*). Los experimentos se han llevado a cabo sobre el conjunto de datos Mendeley [1] y se han tomado como referencia las aportaciones teóricas y experimentales descritas en [2].

3.2 Metodología Experimental

3.2.1. Configuración del Experimento

Para todos los experimentos se siguió el siguiente protocolo:

- **Preprocesamiento:** Se redimensionaron las imágenes a un tamaño uniforme (224x224), se aplicaron técnicas de histogram equalization y bilateral filtering y transformación de la imagen a RGB. Aparte de un aumentos de datos (flip horizontal y vertical) para mejorar la generalización del modelo.
- **Partición del Conjunto de Datos:** El dataset se dividió en subconjuntos de entrenamiento, validación y prueba, siguiendo los porcentajes previamente establecidos. 75 % para entrenamiento, 17 % para prueba y 8 % para validación.
- **Configuración de Entrenamiento:** Se usó la función de pérdida *Categorical Cross-Entropy* y el optimizador Adam con una tasa de aprendizaje inicial de 0.001, aplicando un scheduler para la reducción de la tasa en caso de estancamiento. Se entrenó hasta 50 épocas, implementando técnicas de Early Stopping para evitar sobreajuste. También se aplicó regularización L2 con valores entre 0.001 y 0.0001 para prevenir el sobreajuste.

3.2.2. Modelos Evaluados

Se evaluaron las siguientes arquitecturas:

- **EfficientNet:** De la familia se probaron los modelos B0, B4, B5 y B7
- **ResNet50:** Modelo representativo de la familia ResNet.

3.2.3. Estrategias de Entrenamiento

Se compararon dos enfoques:

1. **Transfer Learning:** Utilizando pesos pre-entrenados en grandes bases de datos (por ejemplo, ImageNet) para adaptar el modelo a la tarea específica de clasificación de artrosis.
2. **Entrenamiento Desde Cero (*From Scratch*):** Inicializando los pesos de manera aleatoria y entrenando la red sin conocimiento previo.

3.3 Resultados Experimentales

3.3.1. Comparación de Arquitecturas y Estrategias

Los experimentos demostraron que, en su mayoría, tanto los modelos EfficientNet como los ResNet alcanzaron precisiones cercanas al 70 %, excepto EfficientNetB5 que logró una precisión del 71 %. La Tabla 3.1 resume los resultados obtenidos. La precisión obtenida se escogió en base a la época de entrenamiento con menor pérdida. En algunos casos los modelos conseguían una mejor precisión con mayor pérdida, pero no siendo significativa la mejora.

Modelo y Estrategia	Precisión (%)	Val loss	Épocas necesarias
EfficientNetB0 (Pre-entrenado)	69.87 %	0.73	7
EfficientNetB5 (Pre-entrenado)	72.82 %	0.81	2
ResNet50 (Pre-entrenado)	66.66 %	0.78	4
ResNet50 (Desde Cero)	65.89 %	0.84	28
EfficientNetB4 (Desde Cero)	59.36 %	0.96	49

Tabla 3.1: Comparación de modelos y estrategias de entrenamiento

3.3.2. Impacto del Uso de Pesos Pre-entrenados

Los experimentos evidenciaron que:

- **Convergencia Rápida:** Los modelos con pesos pre-entrenados alcanzaron la convergencia en menos épocas, reduciendo significativamente el tiempo de entrenamiento.
- **Mayor Precisión:** Se observó un aumento en la precisión (hasta 71 % en el caso de EfficientNetB5) en comparación con el entrenamiento desde cero, donde los resultados se situaron en torno al 67-68 %.

- **Robustez del Modelo:** Los modelos pre-entrenados realizaban un overfitting mas pronunciado, pero la precisión obtenida era mayor que los modelos entrenados desde cero.

3.3.3. Análisis Comparativo y Discusión

La comparación entre los dos enfoques de entrenamiento resalta la importancia de la transferencia de aprendizaje en el dominio biomédico:

- Aunque la mejora en precisión entre modelos pre-entrenados y entrenados desde cero es modesta (aproximadamente un 1-2 %), esta diferencia es crucial en aplicaciones clínicas, donde cada punto porcentual puede tener un impacto significativo en el diagnóstico.
- El entrenamiento desde cero presentó desventajas claras, tales como un mayor consumo de recursos computacionales y un tiempo de entrenamiento considerablemente más largo, lo cual puede ser prohibitivo en entornos con recursos limitados.
- EfficientNetB5 destacó frente a las demás arquitecturas, lo que sugiere que una mayor capacidad del modelo (a pesar de aumentar la complejidad) puede traducirse en mejoras en el desempeño, siempre y cuando se disponga de una estrategia de entrenamiento adecuada.

3.4 Conclusiones del Capítulo

Los experimentos realizados permiten concluir que:

CAPÍTULO 4

Capítulo 2 de contribución

CAPÍTULO 5

Capítulo 3 de contribución

CAPÍTULO 6

Conclusiones

6.1 Resumen del trabajo realizado

6.2 Objetivos alcanzados

6.3 Trabajo futuro

Bibliografía

- [1] Pingjun Chen. *Knee Osteoarthritis Severity Grading Dataset*. Ver. V1. Mendeley Data, 2018. DOI: [10.17632/56rmx5bjcr.1](https://doi.org/10.17632/56rmx5bjcr.1).
- [2] Sajid Fardin Dipto y Md. Omaer Faruq Goni. "Classification of X-Ray Images for the Automated Severity Grading of Knee Osteoarthritis by Ensemble Learning Through EfficientNet Architectures with Grad-CAM Visualization". En: *2024 IEEE International Conference on Power, Electrical, Electronics and Industrial Applications (PEEIACON)*. 2024, págs. 108-113. DOI: [10.1109/PEEIACON63629.2024.10800349](https://doi.org/10.1109/PEEIACON63629.2024.10800349).
- [3] Shivanand Gornale y Pooja Patravali. *Digital Knee X-ray Images*. Ver. V1. Mendeley Data, 2020. DOI: [10.17632/t9ndx37v5h.1](https://doi.org/10.17632/t9ndx37v5h.1).
- [4] Neha Sharma et al. "A Comprehensive Review on Knee Osteoarthritis Detection using Medical Imaging and Machine Learning". En: *2024 International Conference on Intelligent Systems for Cybersecurity (ISCS)*. 2024, págs. 1-6. DOI: [10.1109/ISCS61804.2024.10581051](https://doi.org/10.1109/ISCS61804.2024.10581051).
- [5] Shubham Kumar Singh, Kuldeep Chouhan y Arun Prakash Agrawal. "Osteoarthritis Prediction in Knee Joint Using Deep Learning Techniques". En: *2024 27th International Symposium on Wireless Personal Multimedia Communications (WPMC)*. 2024, págs. 1-5. DOI: [10.1109/WPMC63271.2024.10863523](https://doi.org/10.1109/WPMC63271.2024.10863523).
- [6] Elias Vaattovaara et al. "Kellgren-Lawrence Grading of Knee Osteoarthritis using Deep Learning: Diagnostic Performance with External Dataset and Comparison with Four Readers". En: *Osteoarthritis and Cartilage Open* (2025), pág. 100580. ISSN: 2665-9131. DOI: <https://doi.org/10.1016/j.ocarto.2025.100580>. URL: <https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S2665913125000160>.

APÉNDICE A

Configuración del sistema

APÉNDICE B

Otro apéndice
