华中科技大学本科生毕业设计（论文）课题报审表

班级：软件工程1605 学号：U201617117导师姓名：万琳 联系方式：18607172053

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 课题年级 | | 大四 | | 课题专业 | | 软件工程 | |
| 课题名称 | | 基于PBR的图形渲染器 | | 题目类型 | | 工程 | |
| 进行方式 | |  | | | | | |
| 预选学生姓名 | | 杨文翔 | | 课题退选状态 | | 失效（其它学生不可选） | |
| 学期 | 第二学期（春季） | | 起始周 | 第1周 | 结束周 | | 第14周 |
| 课题来源 | | 计算机图形学mooc建设 | | | | | |
| 目的要求 | | 实现一个基于PBR的渲染器。 | | | | | |
| 主要内容 | | 1. 学习PBR的原理； 2. 实现PBR的部分算法； 3. 对算法进行封装实现一个简单的渲染器。 | | | | | |
| 预期目标 | | 实现基于PBR的渲染器，为mooc教学补充资料。 | | | | | |
| 经费 | | 实验室自筹 | | | | | |
| 参考资料 | | 1. Real-Time Rendering, Fourth Edition 2. Physically Based Rendering: From Theory to Implementation 3rd Edition | | | | | |
| 实验  加工  条件 | | 计算机 | | | | | |