Министерство науки и высшего образования Российской Федерации



Калужский филиал

федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (КФ МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ _*ИУК «Информатика и Управление»*_____

КАФЕДРА <u>ИУК4 «Программное обеспечение ЭВМ, информационные</u> технологии»

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №3

ДИСЦИПЛИНА: «Перспективные языки программирования»

Выполнил: студент гр. ИУК4-52Б	(Подпись)	_ (<u>Калашников А. С.</u>) (Ф.И.О.)	
Проверил:	(Подпись)	_ (<u>Гришунов С. С.</u> (Ф.И.О.))
Дата сдачи (защиты):			
Результаты сдачи (защиты):			
- Балльна - Оценка:			
o 44mm.			

Цель работы: получить навык разработки с использованием языка программирования JavaScript

Задачи:

- 1. Разработать JS-скрипт, реализующий действие на странице в браузере согласно варианту
- 2. Добавить скрипт к странице.

Вариант 9

Задание:

Разработать браузерную игру «Крестики-нолики».

index.html

<!DOCTYPE html>

```
<html lang="ru">
<head>
    <title>Game</title>
    <link rel="stylesheet" href="style.css">
    <script src = "js.js" defer></script>
</head>
<body>
    <div id="game"></div>
</body>
</html>
style.css
#game{
    width: 300px;
    height: 300px;
    background: rebeccapurple;
.block{
    width: 100px;
    height: 100px;
    float: left;
    border: 1px solid white;
    box-sizing: border-box;
    line-height: 100px;
    text-align: center;
    color: white;
    font-size: 70px;
    text-transform: uppercase;
js.js
window.onload=function() {
    for (var i=0; i<9; i++) {
        document.getElementById('game').innerHTML+='<div</pre>
class="block"></div>';
    var hod = 0;
    document.getElementById('game').onclick=function(event){
        console.log(event);
        if(event.target.className=='block'){
```

```
if (hod %2==0 && event.target.innerHTML=='') {
                event.target.innerHTML='x';
                hod++;
            if(hod %2==1 && event.target.innerHTML==''){
                event.target.innerHTML='0';
                hod++:
            }
           checkWinner();
    }
    function checkWinner() {
        var allblock=document.getElementsByClassName('block');
        if (allblock[0].innerHTML=='x' && allblock[1].innerHTML=='x' &&
allblock[2].innerHTML=='x') alert('Crosses win!');
        if (allblock[3].innerHTML=='x' && allblock[4].innerHTML=='x' &&
allblock[5].innerHTML=='x') alert('Crosses win!');
        if (allblock[6].innerHTML=='x' && allblock[7].innerHTML=='x' &&
allblock[8].innerHTML=='x') alert('Crosses win!');
        if (allblock[0].innerHTML=='x' && allblock[3].innerHTML=='x' &&
allblock[6].innerHTML=='x') alert('Crosses win!');
        if (allblock[1].innerHTML=='x' && allblock[4].innerHTML=='x' &&
allblock[7].innerHTML=='x') alert('Crosses win!');
        if (allblock[2].innerHTML=='x' && allblock[5].innerHTML=='x' &&
allblock[8].innerHTML=='x') alert('Crosses win!');
        if (allblock[0].innerHTML=='x' && allblock[4].innerHTML=='x' &&
allblock[8].innerHTML=='x') alert('Crosses win!');
        if (allblock[2].innerHTML=='x' && allblock[4].innerHTML=='x' &&
allblock[6].innerHTML=='x') alert('Crosses win!');
        //Победили нолики
        if (allblock[0].innerHTML=='0' && allblock[1].innerHTML=='0' &&
allblock[2].innerHTML=='0') alert('Победили нолики');
        if (allblock[3].innerHTML=='0' && allblock[4].innerHTML=='0' &&
allblock[5].innerHTML=='0') alert('Победили нолики');
        if (allblock[6].innerHTML=='0' && allblock[7].innerHTML=='0' &&
allblock[8].innerHTML=='0') alert('Победили нолики');
        if (allblock[0].innerHTML=='0' && allblock[3].innerHTML=='0' &&
allblock[6].innerHTML=='0') alert('Победили нолики');
        if (allblock[1].innerHTML=='0' && allblock[4].innerHTML=='0' &&
allblock[7].innerHTML=='0') alert('Победили нолики');
        if (allblock[2].innerHTML=='0' && allblock[5].innerHTML=='0' &&
allblock[8].innerHTML=='0') alert('Победили нолики');
        if (allblock[0].innerHTML=='0' && allblock[4].innerHTML=='0' &&
allblock[8].innerHTML=='0') alert('Победили нолики');
        if (allblock[2].innerHTML=='0' && allblock[4].innerHTML=='0' &&
allblock[6].innerHTML=='0') alert('Победили нолики');
```

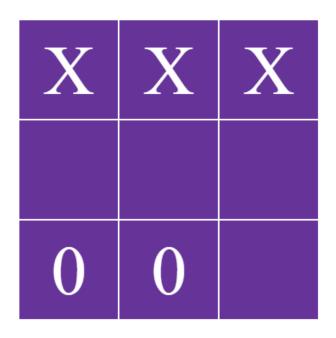


Рис.1 Крестики-нолики

Вывод: в ходе выполнения лабораторной работы были получены практические навыки по разработке с использованием языка программирования JavaScript