Министерство науки и высшего образования Российской Федерации



Калужский филиал

федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (КФ МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ _ИУК «Информатика и Управление»_____

КАФЕДРА <u>ИУК4 «Программное обеспечение ЭВМ, информационные</u> технологии»

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №1

ДИСЦИПЛИНА: «Разработка мобильного программного обеспечения»

Выполнил: студент гр. ИУК4-62Б	(Подпись)	_ (<u>Калашников А. С.)</u> (Ф.И.О.)	
Проверил:	(Подпись)	_ (<u>Шаматрин А. Г.</u> (Ф.И.О.)	_)
Дата сдачи (защиты):			
Результаты сдачи (защиты):			
- Балльна - Оценка:			

Целью выполнения лабораторной работы является приобретение практических навыков по настройке и запуску Android-приложений. Основными **задачами** выполнения лабораторной работы являются:

- 1. Ознакомиться с инструментами разработки Android-приложений.
- 2. Получить навыки настройки среды Android Studio.
- 3. Изучить структуру Android-проекта.
- 4. Научиться запускать приложение с заданными настройками.

Вариант 4

Задача

Для активности выполнить следующие изменения

- 1. Цвет фона активности изменить на желтый
- 2. Название активности столица Словении
- 3. Заменить иконку приложения на произвольную
- 4. Добавить два элемента TextView1 и TextView2. TextView1 расположить в левом верхнем углу, TextView в правом нижнем углу
- 5. Для TextView1 изменить цвет текста на красный, размер текста 30
- 6. Для TextView2 изменить цвет фона на фиолетовый, цвет тени текста белый

Изменить два произвольные параметра активности. Изменения выполнить как в файле ресурсов, так и в xml-коде.

Решение: activity_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
    android:background="#ffff00"
    tools:context=".MainActivity">
    <TextView
        android:id="@+id/textView"
        android: layout width="wrap content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Любляна"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintHorizontal bias="0.991"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        app:layout constraintVertical bias="0.997" />
    <TextView
        android:id="@+id/textView1"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout marginStart="1dp"
```

```
android:layout marginTop="6dp"
    android:text="TextView1"
    android:textColor="#FF0000"
    android:background="#FFFFFF"
    android:textSize="30dp"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
<TextView
   android:id="@+id/textView2"
    android:layout width="wrap content"
    android: layout height="wrap content"
   android:layout_marginBottom="334dp"
    android:shadowColor="#FFFFFF"
   android:shadowDx="10"
   android:shadowDy="10"
    android:shadowRadius="2"
    android:text="Москва"
    android:textSize="40dp"
    android:textColor="#9C27B0"
    app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
    app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
    app:layout constraintStart toStartOf="parent" />
```

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

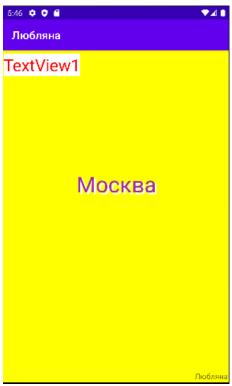


Рис.1 Приложение

Вывод: в ходе выполнения лабораторной работы были получены практические навыки по настройке и запуску Android-приложений.