

## **Разработка кроссплатформенного приложения с использованием фреймворка Qt.**

**Цель:** Получить навык разработки приложения с использованием фреймворка Qt.

**Задачи:**

1. Ознакомиться со средой разработки Qt Creator.
2. Получить навыки написания программ с использованием фреймворка Qt.

**Задание:** В качестве предметной области использовать вариант из лабораторной работы №1. Разработать приложение с графическим интерфейсом на основе фреймворка Qt. Приложение должно реализовывать функционал из предыдущей работы. В приложение добавить возможность авторизации пользователей. Приложение должно работать на разных платформах (Linux, Windows).

**Требования к отчету:**

1. Титульный лист;
2. Цели, задачи, вариант задания;
3. Описание и UML-диаграмма предметной области;
4. Листинг приложения;
5. Результаты работы приложения;
6. Выводы.

**Ссылки:**

<https://www.qt.io/>

[https://www.ibm.com/developerworks/ru/library/l-qt\\_1/index.html](https://www.ibm.com/developerworks/ru/library/l-qt_1/index.html)