



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Калужский филиал
федерального государственного бюджетного
образовательного учреждения высшего образования
«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(КФ МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИУК «Информатика и Управление»

КАФЕДРА ИУК4 «Программное обеспечение ЭВМ, информационные технологии»

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №2

ДИСЦИПЛИНА: «Разработка мобильного программного обеспечения»

Выполнил: студент гр. ИУК4-62Б _____ (Калашников А. С.)
(Подпись) (Ф.И.О.)

Проверил: _____ (Шаматрин А. Г.)
(Подпись) (Ф.И.О.)

Дата сдачи (защиты):

Результаты сдачи (защиты):

- Балльная оценка:

- Оценка:

Калуга, 2022

Целью выполнения лабораторной работы является приобретение практических навыков по настройке и запуску Android-приложений.

Основными **задачами** выполнения лабораторной работы являются:

1. Ознакомиться с инструментами разработки Android-приложений.
2. Получить навыки настройки среды Android Studio.
3. Изучить структуру Android-проекта.
4. Научиться запускать приложение с заданными настройками.

Вариант 4

Задача

Для активности выполнить следующие изменения

1. Цвет фона активности изменить на желтый
2. Название активности – столица Словении
3. Заменить иконку приложения на произвольную
4. Добавить два элемента – TextView1 и TextView2. TextView1 расположить в левом верхнем углу, TextView – в правом нижнем углу
5. Для TextView1 изменить цвет текста на красный, размер текста 30
6. Для TextView2 изменить цвет фона на фиолетовый, цвет тени текста – белый

Изменить два произвольные параметра активности. Изменения выполнить как в файле ресурсов, так и в xml-коде.

Решение:

activity_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="#ffff00"
    tools:context=".MainActivity">

    <TextView
        android:id="@+id/textView"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Любляна"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintHorizontal_bias="0.991"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        app:layout_constraintVertical_bias="0.997" />

    <TextView
        android:id="@+id/textView1"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginStart="1dp"
```

```

        android:layout_marginTop="6dp"
        android:text="TextView1"
        android:textColor="#FF0000"
        android:textSize="30dp"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />

<TextView
    android:id="@+id/textView2"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginBottom="334dp"
    android:shadowColor="#FFFFFF"
    android:shadowDx="10"
    android:shadowDy="10"
    android:shadowRadius="2"
    android:text="Москва"
    android:textColor="#9C27B0"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent" />

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

```

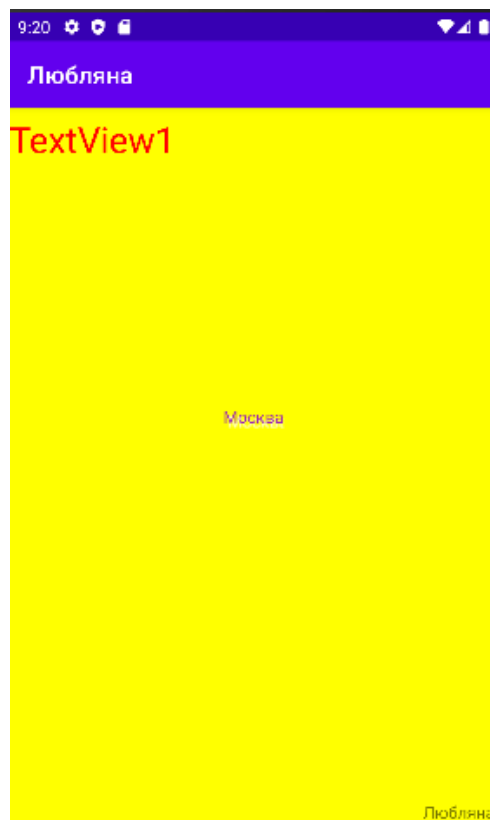


Рис.1 Приложение

Вывод: в ходе выполнения лабораторной работы были получены практические навыки по настройке и запуску Android-приложений.