Министерство науки и высшего образования Российской Федерации



Калужский филиал федерального государственного бюджетного

образовательного учреждения высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (КФ МГТУ им. Н.Э. Баумана)

| ФАКУЛЬТЕТ | ИУК «Информатика и управление» | | | |
|----------------------------|------------------------------------|--|--|--|
| КАФЕДРА | ИУК4 «Программное обеспечение ЭВМ, | | | |
| информационные технологии» | | | | |

Лабораторная работа №2

«ГРАФИЧЕСКИЙ МЕТОД РЕШЕНИЯ ЗАДАЧ МАТЕМАТИЧЕСКОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ»

ДИСЦИПЛИНА: «Моделирование»

| Выполнил: студент гр. ИУК4-72Б | | | Калашников А.С. |
|--------------------------------|-----------|-----|-----------------|
| | (подпись) | | (Ф.И.О.) |
| Проверил: | | _ (| Никитенко У.В. |
| | (подпись) | | (Ф.И.О.) |
| | | | |
| | | | |
| Дата сдачи (защиты): | | | |
| Результаты сдачи (защиты): | | | |
| - Балльная | оценка: | | |
| - Оценка: | | | |

Цели: изучение математического аппарата математического программирования на примере задач небольшой размерности, допускающих графическое решение

Задачи: представить графическое решение, реализованное на языке высокого уровня

Вариант №6

Решить задачу нелинейного программирования графическим методом.

$$z = 2x_1 + x_2 \rightarrow (\text{max, min})$$
 при ограничениях
$$\begin{cases} (x_1 - 2)^2 + (x_2 - 1)^2 \ge 4, \\ (x_1 - 2)^2 + (x_2 - 1)^2 \le 9, \\ x_1 + x_2 \ge 3; \end{cases}$$
 $x_1 \ge 0$, $x_2 \ge 0$.

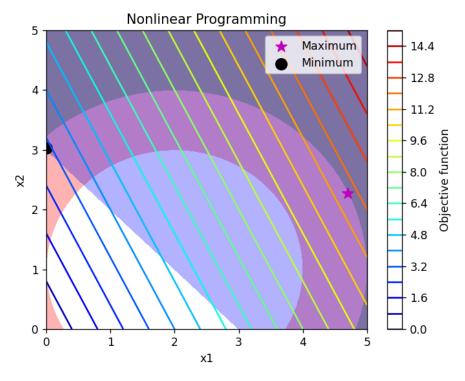


Рис.1 Результаты

Задание №2

Найти условный экстремум функции методом множителей Лагранжа $Z=x_1+2x_2->$ extr При условии $(x_1)^2+(x_2)^2=1$

Решение:

Экстремум достигается в точке:

x1 = -0.894427190999916

x2 = 0.447213595499958

Значение функции в экстремуме:

z = 0

Вывод: в ходе выполнения работы были изучены математические аппараты математического программирования на примере задач небольшой размерности, допускающих графическое решение

ПРИЛОЖЕНИЯ

Листинг программы

Ex. 1.6

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
def objective(x):
    return 2*x[0] + x[1]
def constraint1(x):
    return (x[0]-2)**2 + (x[1]-1)**2 - 4
def constraint2(x):
    return (x[0]-2)**2 + (x[1]-1)**2 - 9
def constraint3(x):
    return x[0] + x[1] - 3
# Задаем область значений х и у
x = np.linspace(0, 5, 100)
y = np.linspace(0, 5, 100)
# Создаем сетку значений х и у
X, Y = np.meshgrid(x, y)
# Вычисляем значение ограничений для каждой точки сетки
Z1 = constraint1([X, Y])
Z2 = constraint2([X, Y])
Z3 = constraint3([X, Y])
# Построение графиков ограничений
plt.contourf(X, Y, Z1, [0, np.inf], colors='r', alpha=0.3, label='Constraint
1')
plt.contourf(X, Y, Z2, [0, np.inf], colors='g', alpha=0.3, label='Constraint
plt.contourf(X, Y, Z3, [0, np.inf], colors='b', alpha=0.3, label='Constraint
3')
# Построение графика целевой функции
plt.contour(X, Y, objective([X, Y]), 20, cmap='jet')
# Отображение графика
plt.xlabel('x1')
plt.ylabel('x2')
plt.title('Nonlinear Programming')
plt.colorbar(label='Objective function')
plt.legend()
# Нахождение максимума и минимума в области пересечения ограничений
intersection = np.logical and(np.logical and(Z1 \ge 0, Z2 \le 0), Z3 \ge 0
x intersection = X[intersection]
y intersection = Y[intersection]
objective_intersection = objective([x_intersection, y_intersection])
max index = np.argmax(objective intersection)
min index = np.argmin(objective intersection)
max_x = x_intersection[max_index]
max y = y intersection[max index]
```

```
min x = x intersection[min index]
min y = y intersection[min index]
plt.scatter(max_x, max_y, color='m', marker='*', s=100, label='Maximum')
plt.scatter(min x, min y, color='k', marker='o', s=100, label='Minimum')
plt.legend()
plt.show()
Ex. 2.6
from sympy import symbols, Eq, cos, sin, solve
# Определение символов
x1, x2, 1 = symbols('x1 x2 1')
# Определение функции и ограничения
f = x1 + 2*x2
constraint = x1**2 + x2**2 - 1
# Определение уравнений с помощью метода множителей Лагранжа
equation1 = Eq(f - 1 * constraint, 0)
equation2 = Eq(constraint, 0)
# Решение системы уравнений
solution = solve((equation1, equation2), (x1, x2, 1))
# Вывод результатов
# Проверка существования экстремума
if not solution:
    print("Экстремум не существует.")
else:
    # Итерация по всем найденным решениям
    for i in range(len(solution)):
        # Вывод результата
        print("Экстремум достигается в точке:")
        print("x1 =", solution[i][0].evalf())
        print("x2 =", solution[i][1].evalf())
        print("Значение функции в экстремуме:")
        print("z =", f.subs({x1: solution[i][0], x2:
```

solution[i][1]}).evalf())