

“吃了吗” 开发计划

1 引言

软件项目的任何文档都包含引言部分，需介绍文档的编写目的、背景、预期读者、以及参考资料，还可包含文档历史演化版本。在课程实践中，引言部分可不必填写。

2 项目基本信息

项目名称	吃了么一面向高校的健康饮食推荐软件
项目简介	<p>在后疫情时代，健康是当下的热点话题之一，而民以食为天，这就催生了人们对于健康饮食的强烈需求。但是如何平衡健康和人对于口味和美食的需求，这是健康饮食行业的痛点。</p> <p>基于高校菜品的固定性和开发团队对于校园就餐的了解程度，我们的项目想要为在校大学生提供兼顾味道和健康需求的菜品推荐。我们的项目将记录常见菜品，计算菜品的热量和每日人体对于菜品热量的需求，根据用户对于菜品的需求（忌口，喜好的食物等等）设计推荐算法，在此基础上构建一个沟通和交流的社区平台，提高用户粘性。</p> <p>项目的主要创新点在于，在高校的场景下，提供贴合用户需求的健康饮食推荐，最大程度上兼顾味道和健康的平衡。</p>

3 项目目标与范围

3.1 项目目标

功能目标	简易的注册登录系统，用户健康需求统计，饮食日程记录，菜品推荐算法，社区功能。
质量目标	<p>注册登录系统：需要具备可靠性，能够对错误的注册信息输入进行纠错，并且对于用户的注册进行信息引导，具备可使用性。在注册后保存 token 在本地，不用重复登录。可靠性中，还应该实现密码等主要信息的加密传输，防止信息“裸奔”</p> <p>用户健康需求统计：主要是具备易操作性，保证用户在信息需</p>

	<p>求统计上不会花费太多时间，并且具有准确性，准确统计算法需要的用户数据。</p> <p>饮食日程统计： 界面需要易于操作，易于理解，保持用户粘性。</p> <p>菜品推荐算法： 具有可维护性，便于修改和增添推荐内容，并且算法运行效率应该合适，不需要用户等待过长时间</p> <p>社区功能： 初步希望容纳 100 人以内的社区交互，每秒能够并发收发 10+条社区信息内容。</p>
成本目标	人力资源： 8 人开发团队，考虑开发时长为 3 个月 经费： 菜品拍摄和服务器的租赁经费 500 元内
交货期目标	12 月初交付，需要交付客户端的应用 app，服务端的可编译项目。

3.2 项目范围

功能范围	为用户提供饮食的日程记录，并根据用户的健康管理需求推荐菜品和适宜就餐地点，并基于每日的饮食日程进行运动规划推荐。本产品不是一款为了菜品评价和单一的美食推荐而设计的，更多的是服务用户的记录需求和推荐需求
工程范围	应该关注于前端和用户的交互，和功能的易用性，专注推荐和日程记录功能的设计。不应该过度考虑软件的功能拓展。

4 主要参与人员

需列出项目涉及的所有利益相关者，而不仅仅是开发团队成员。

姓名	项目中角色/职责	工作内容	工作时间
韦锡宇	组长/核心算法组	推荐算法和用户需求统计	全天
徐致远	组员/核心算法组	推荐算法和用户需求统计	全天
张皓禹	组员/前端设计组	前端 UI 控件设计界面美化	全天
黄佳慧	组员/前端设计组	前端 UI 控件设计界面美化	全天
吴苏桓	组员/社区功能组	社区交互设计	全天
徐嘉阳	组员/社区功能组	社区交互设计	全天
傅珂琳	组员/后端数据管理	用户数据和社区数据管理	全天

马佳媛	组员/后端数据管理	用户数据和社区数据管理	全天

5 软硬件资源计划

说明为支持本项目的开发所需要的各种条件和设施（如计算机、服务器、开发软件等）。

资源名称	详细配置	获取方式	用途
服务器	Ubuntu 服务器	课程发放	后端数据管理

6 项目进度计划

本文档的核心内容，描述项目任务的分解、具体时间的安排和责任人员，采用甘特图的方式进行描述。

责任人员在人员表中已经列出

