

代码规范

PKU-Eater



- 使用规范的命名法

- 小驼峰命名法

```
val content = File(userDataFile).readText()
val nowUser = Gson().fromJson(content, User::class.java)
user = nowUser
```

- 添加恰当的注释

- 增加代码可读性

```
/**
 * Param: 忌口类型名 : String
 * return : 成功返回true, 否则返回false
 */
fun addAvoidance(avoidanceName: String): Boolean{
    val content = File(userDataFile).readText()
    val nowUser = Gson().fromJson(content, User::class.java)
```

- 文件命名规范

- 统一使用[文件类型_功能]的命名方式

```
<> activity_count.xml
<> activity_log.xml
<> activity_login2.xml
<> activity_main.xml
<> activity_selectfood.xml
```

