

# day08 【File类、递归】

## 主要内容

- File类
- 递归

## 教学目标

- ☐ 能够说出File对象的创建方式
- ☐ 能够说出File类获取名称的方法名称
- ☐ 能够说出File类获取绝对路径的方法名称
- ☐ 能够说出File类获取文件大小的方法名称
- ☐ 能够说出File类判断是否是文件的方法名称
- ☐ 能够说出File类判断是否是文件夹的方法名称
- ☐ 能够辨别相对路径和绝对路径
- ☐ 能够遍历文件夹
- ☐ 能够解释递归的含义
- ☐ 能够使用递归的方式计算5的阶乘
- ☐ 能够说出使用递归会内存溢出隐患的原因

## 第一章 File类

### 1.1 概述

`java.io.File` 类是文件和目录路径名的抽象表示，主要用于文件和目录的创建、查找和删除等操作。

### 1.2 构造方法

- `public File(String pathname)`：通过将给定的**路径名字符串**转换为抽象路径名来创建新的 File实例。
- `public File(String parent, String child)`：从**父路径名字符串**和**子路径名字符串**创建新的 File实例。
- `public File(File parent, String child)`：从**父抽象路径名**和**子路径名字符串**创建新的 File实例。
- 构造举例，代码如下：

```
// 文件路径名
String pathname = "D:\\aaa.txt";
File file1 = new File(pathname);

// 文件路径名
String pathname2 = "D:\\aaa\\bbb.txt";
File file2 = new File(pathname2);
```

```
// 通过父路径和子路径字符串
String parent = "d:\\aaa";
String child = "bbb.txt";
File file3 = new File(parent, child);

// 通过父级File对象和子路径字符串
File parentDir = new File("d:\\aaa");
String child = "bbb.txt";
File file4 = new File(parentDir, child);
```

小贴士：

1. 一个File对象代表硬盘中实际存在的一个文件或者目录。
2. 无论该路径下是否存在文件或者目录，都不影响File对象的创建。

## 1.3 常用方法

### 获取功能的方法

- `public String getAbsolutePath()`：返回此File的绝对路径名字符串。
- `public String getPath()`：将此File转换为路径名字符串。
- `public String getName()`：返回由此File表示的文件或目录的名称。
- `public long length()`：返回由此File表示的文件的长度。

方法演示，代码如下：

```
public class FileGet {
    public static void main(String[] args) {
        File f = new File("d:/aaa/bbb.java");
        System.out.println("文件绝对路径:"+f.getAbsolutePath());
        System.out.println("文件构造路径:"+f.getPath());
        System.out.println("文件名称:"+f.getName());
        System.out.println("文件长度:"+f.length()+"字节");

        File f2 = new File("d:/aaa");
        System.out.println("目录绝对路径:"+f2.getAbsolutePath());
        System.out.println("目录构造路径:"+f2.getPath());
        System.out.println("目录名称:"+f2.getName());
        System.out.println("目录长度:"+f2.length());
    }
}
```

输出结果：

文件绝对路径:d:\aaa\bbb.java  
文件构造路径:d:\aaa\bbb.java  
文件名称:bbb.java  
文件长度:636字节

目录绝对路径:d:\aaa  
目录构造路径:d:\aaa

目录名称:aaa

API中说明：length()，表示文件的长度。但是File对象表示目录，则返回值未指定。

## 绝对路径和相对路径

- **绝对路径**：从盘符开始的路径，这是一个完整的路径。
- **相对路径**：相对于项目目录的路径，这是一个便捷的路径，开发中经常使用。

```
public class FilePath {
    public static void main(String[] args) {
        // D盘下的bbb.java文件
        File f = new File("D:\\bbb.java");
        System.out.println(f.getAbsolutePath());

        // 项目下的bbb.java文件
        File f2 = new File("bbb.java");
        System.out.println(f2.getAbsolutePath());
    }
}
```

输出结果：

D:\\bbb.java

D:\\idea\_project\_test4\\bbb.java

## 判断功能的方法

- `public boolean exists()`：此File表示的文件或目录是否实际存在。
- `public boolean isDirectory()`：此File表示的是否为目录。
- `public boolean isFile()`：此File表示的是否为文件。

方法演示，代码如下：

```
public class FileIs {
    public static void main(String[] args) {
        File f = new File("d:\\aaa\\bbb.java");
        File f2 = new File("d:\\aaa");
        // 判断是否存在
        System.out.println("d:\\aaa\\bbb.java 是否存在:"+f.exists());
        System.out.println("d:\\aaa 是否存在:"+f2.exists());
        // 判断是文件还是目录
        System.out.println("d:\\aaa 文件?:"+f2.isFile());
        System.out.println("d:\\aaa 目录?:"+f2.isDirectory());
    }
}
```

输出结果：

d:\\aaa\\bbb.java 是否存在:true

d:\\aaa 是否存在:true

d:\\aaa 文件?:false

d:\\aaa 目录?:true

## 创建删除功能的方法

- `public boolean createNewFile()` : 当且仅当具有该名称的文件尚不存在时，创建一个新的空文件。
- `public boolean delete()` : 删除由此File表示的文件或目录。
- `public boolean mkdir()` : 创建由此File表示的目录。
- `public boolean mkdirs()` : 创建由此File表示的目录，包括任何必需但不存在的父目录。

方法演示，代码如下：

```
public class FileCreateDelete {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        // 文件的创建
        File f = new File("aaa.txt");
        System.out.println("是否存在:"+f.exists()); // false
        System.out.println("是否创建:"+f.createNewFile()); // true
        System.out.println("是否存在:"+f.exists()); // true

        // 目录的创建
        File f2= new File("newDir");
        System.out.println("是否存在:"+f2.exists()); // false
        System.out.println("是否创建:"+f2.mkdir()); // true
        System.out.println("是否存在:"+f2.exists()); // true

        // 创建多级目录
        File f3= new File("newDira\\newDirb");
        System.out.println(f3.mkdir()); // false
        File f4= new File("newDira\\newDirb");
        System.out.println(f4.mkdirs()); // true

        // 文件的删除
        System.out.println(f.delete()); // true

        // 目录的删除
        System.out.println(f2.delete()); // true
        System.out.println(f4.delete()); // false
    }
}
```

API中说明：delete方法，如果此File表示目录，则目录必须为空才能删除。

## 1.4 目录的遍历

- `public String[] list()` : 返回一个String数组，表示该File目录中的所有子文件或目录。
- `public File[] listFiles()` : 返回一个File数组，表示该File目录中的所有的子文件或目录。

```
public class FileFor {
    public static void main(String[] args) {
        File dir = new File("d:\\java_code");

        //获取当前目录下的文件以及文件夹的名称。
        String[] names = dir.list();
        for(String name : names){

            System.out.println(name);
        }
    }
}
```

```

    }
    //获取当前目录下的文件以及文件夹对象，只要拿到了文件对象，那么就可以获取更多信息
    File[] files = dir.listFiles();
    for (File file : files) {
        System.out.println(file);
    }
}
}

```

小贴士：

调用listFiles方法的File对象，表示的必须是实际存在的目录，否则返回null，无法进行遍历。

## 第二章 递归

### 2.1 概述

- 递归：指在当前方法内调用自己的这种现象。

```

public static void main(String[] args) {
    System.out.println("main");
    main(args);
}

```

### 2.2 递归累和

#### 计算1 ~ n的和

分析：num的累和 = num + (num-1)的累和，所以可以把累和的操作定义成一个方法，递归调用。

实现代码：

```

public class DiGuiDemo {
    public static void main(String[] args) {
        //计算1~num的和，使用递归完成
        int num = 5;
        // 调用求和的方法
        int sum = getSum(num);
        // 输出结果
        System.out.println(sum);
    }
    /*
    通过递归算法实现.
    参数列表:int
    返回值类型: int
    */
    public static int getSum(int num) {
        /*
        num为1时,方法返回1,

```

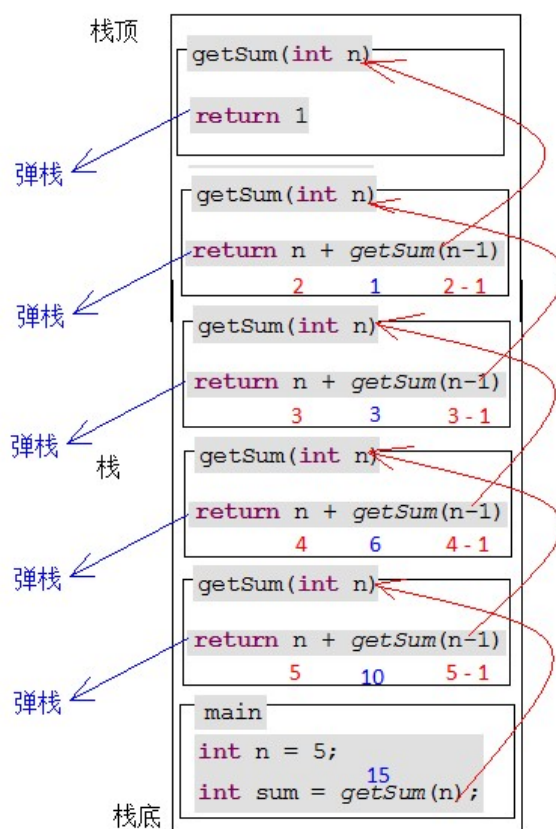
相当于是方法的出口,num总是有是1的情况

```
*/
if(num == 1){
    return 1;
}
/*
    num不为1时,方法返回 num +(num-1)的累和
    递归调用getSum方法
*/
return num + getSum(num-1);
}
}
```

## 代码执行图解

```
public class DiGuiDemo {
    public static void main(String[] args) {
        //计算 1~num的和, 使用递归完成
        int n = 5;
        int sum = getSum(n);
        System.out.println(sum);
    }

    public static int getSum(int n) {
        if(n == 1){
            return 1;
        }
        return n + getSum(n-1);
    }
}
```



小贴士：递归一定要有条件限定，保证递归能够停止下来，次数不要太多，否则会发生栈内存溢出。

## 2.3 递归求阶乘

- 阶乘：所有小于及等于该数的正整数的积。

n的阶乘： $n! = n * (n-1) * \dots * 3 * 2 * 1$

分析：这与累和类似,只不过换成了乘法运算，学员可以自己练习，需要注意阶乘值符合int类型的范围。

推理得出： $n! = n * (n-1)!$

代码实现：

```
public class DiGuiDemo {
    //计算n的阶乘，使用递归完成
    public static void main(String[] args) {
        int n = 3;
        // 调用求阶乘的方法
        int value = getValue(n);
        // 输出结果
        System.out.println("阶乘为:" + value);
    }
    /*
    通过递归算法实现.
    参数列表:int
    返回值类型: int
    */
    public static int getValue(int n) {
        // 1的阶乘为1
        if (n == 1) {
            return 1;
        }
        /*
        n不为1时,方法返回 n! = n*(n-1)!
        递归调用getValue方法
        */
        return n * getValue(n - 1);
    }
}
```

## 2.4 递归打印多级目录

**分析：**多级目录的打印，就是当目录的嵌套。遍历之前，无从知道到底有多少级目录，所以我们还是要使用递归实现。

代码实现：

```
public class DiGuiDemo2 {
    public static void main(String[] args) {
        // 创建File对象
        File dir = new File("D:\\aaa");
        // 调用打印目录方法
        printDir(dir);
    }

    public static void printDir(File dir) {
        // 获取子文件和目录
        File[] files = dir.listFiles();
        // 循环打印
        /*
        判断：
        当是文件时,打印绝对路径.
        当是目录时,继续调用打印目录的方法,形成递归调用.
        */
    }
}
```

```

    */
    for (File file : files) {
        // 判断
        if (file.isFile()) {
            // 是文件,输出文件绝对路径
            System.out.println("文件名:" + file.getAbsolutePath());
        } else {
            // 是目录,输出目录绝对路径
            System.out.println("目录:" + file.getAbsolutePath());
            // 继续遍历,调用printDir,形成递归
            printDir(file);
        }
    }
}
}
}

```

## 第三章 综合案例

### 3.1 文件搜索

搜索 `D:\aaa` 目录中的 `.java` 文件。

分析：

1. 目录搜索，无法判断多少级目录，所以使用递归，遍历所有目录。
2. 遍历目录时，获取的子文件，通过文件名称，判断是否符合条件。

代码实现：

```

public class DiGuiDemo3 {
    public static void main(String[] args) {
        // 创建File对象
        File dir = new File("D:\\aaa");
        // 调用打印目录方法
        printDir(dir);
    }

    public static void printDir(File dir) {
        // 获取子文件和目录
        File[] files = dir.listFiles();

        // 循环打印
        for (File file : files) {
            if (file.isFile()) {
                // 是文件,判断文件名并输出文件绝对路径
                if (file.getName().endsWith(".java")) {
                    System.out.println("文件名:" + file.getAbsolutePath());
                }
            } else {
                // 是目录,继续遍历,形成递归
                printDir(file);
            }
        }
    }
}

```



```
}  
}  
}
```

## 3.2 文件过滤器优化

`java.io.FileFilter` 是一个接口，是File的过滤器。该接口的对象可以传递给File类的 `listFiles(FileFilter)` 作为参数，接口中只有一个方法。

`boolean accept(File pathname)`：测试pathname是否应该包含在当前File目录中，符合则返回true。

分析：

1. 接口作为参数，需要传递子类对象，重写其中方法。我们选择匿名内部类方式，比较简单。
2. `accept` 方法，参数为File，表示当前File下所有的子文件和子目录。保留住则返回true，过滤掉则返回false。保留规则：
  1. 要么是.java文件。
  2. 要么是目录，用于继续遍历。
3. 通过过滤器的作用，`listFiles(FileFilter)` 返回的数组元素中，子文件对象都是符合条件的，可以直接打印。

代码实现：

```
public class DiGuiDemo4 {  
    public static void main(String[] args) {  
        File dir = new File("D:\\aaa");  
        printDir2(dir);  
    }  
  
    public static void printDir2(File dir) {  
        // 匿名内部类方式, 创建过滤器子类对象  
        File[] files = dir.listFiles(new FileFilter() {  
            @Override  
            public boolean accept(File pathname) {  
                return pathname.getName().endsWith(".java") || pathname.isDirectory();  
            }  
        });  
        // 循环打印  
        for (File file : files) {  
            if (file.isFile()) {  
                System.out.println("文件名:" + file.getAbsolutePath());  
            } else {  
                printDir2(file);  
            }  
        }  
    }  
}
```

## 3.3 Lambda优化

**分析：** `FileFilter` 是只有一个方法的接口，因此可以用lambda表达式简写。

lambda格式：

```
( )->{ }
```

**代码实现：**

```
public static void printDir3(File dir) {  
    // lambda的改写  
    File[] files = dir.listFiles(f ->{  
        return f.getName().endsWith(".java") || f.isDirectory();  
    });  
  
    // 循环打印  
    for (File file : files) {  
        if (file.isFile()) {  
            System.out.println("文件名:" + file.getAbsolutePath());  
        } else {  
            printDir3(file);  
        }  
    }  
}
```