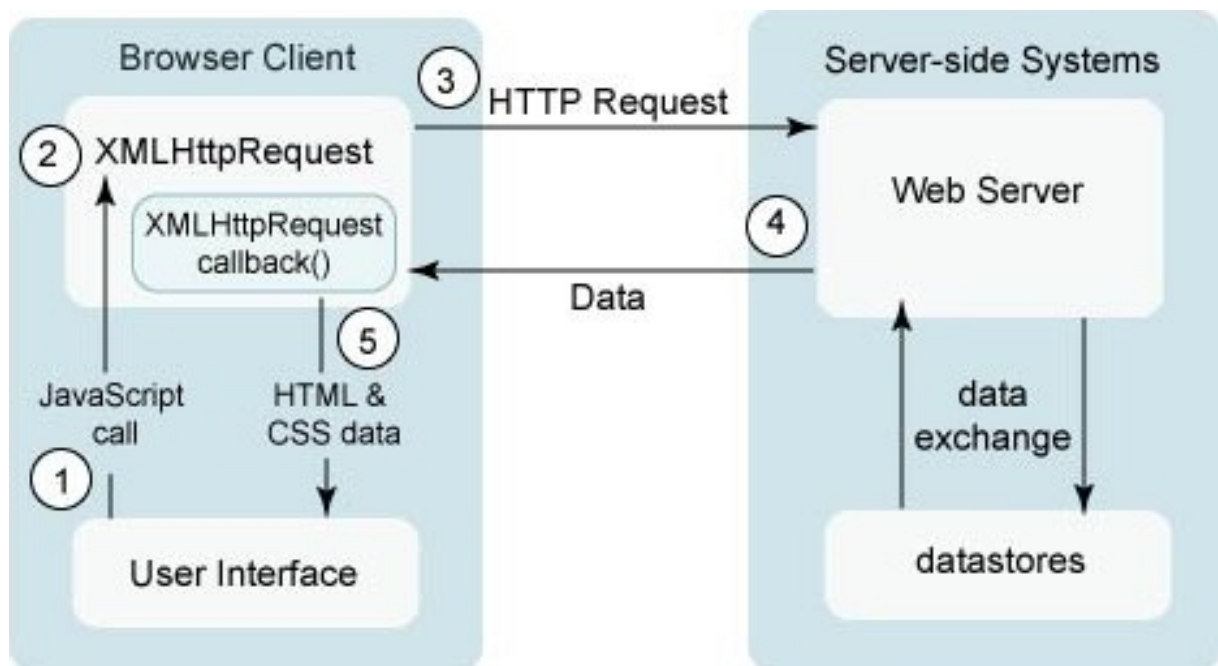


Développement d'applications web client

TD n°1 - Présentation des requetes XHR

1. On part du client : ici le navigateur
2. on effectue une requete aupres d'un serveur
- 3. on attend la réponse du serveur : on ne maitrise pas le moment ou elle sera envoyée**
4. Quand elle arrive, on doit tester la réponse envoyée par le serveur
 - Différents cas d'erreurs à traiter
 - succès : on utilise les données

Une requête XHR est un processus asynchrone



Note : il existe une méthode de requête synchrone qu'on s'interdit d'utiliser car elle gèle le déroulement du javascript.

Création d'une requête XHR type

```
// XMLHttpRequest GET
// creates new object
const xhr = new XMLHttpRequest();
const url = 'http://api-to-call.com/endpoint';

xhr.responseType = 'json';
xhr.onreadystatechange = () => {
  if (xhr.readyState === XMLHttpRequest.DONE) {
    // Code to execute with response
  }
};

xhr.open('GET', url);
xhr.send();
```

handles response

opens request and sends object

Note : il manque le traitement de l'erreur dans cet exemple.

Travaux :

- Utilisation de l'API OpenWeatherMap pour afficher les infos météo d'une ville dans une page HTML