

Algorithmique avancée - Quiz #1

tenekeutenethomas0@gmail.com

[Changer de compte](#)



Brouillon enregistré

Votre adresse de courriel sera enregistrée lorsque vous enverrez ce formulaire

* Indique une question obligatoire

Programmation en C++

Les objets sont toujours créés sur le tas *

1 point

- ☐ Vrai
- ☒ Faux

Pour créer un objet de type A on peut écrire *

1 point

- ☒ A a;
- ☐ A a();
- ☒ A a = a();
- ☒ A a = new A();
- ☒ A* a = new A();

Un pointeur est *

1 point

- ☒ Une adresse
- ☐ L'équivalent des types références en C#
- ☐ L'équivalent du passage par référence en C#



Il existe trois sortes de passage de paramètres : par valeur, par référence et ***** 1 point
par pointeur

- ☒ Vrai
- ☐ Faux

Il n'est pas obligatoire de créer un constructeur par défaut, le compilateur le ***** 1 point
crée pour nous s'il n'y a pas d'autres constructeurs d'initialisation

- ☒ Vrai
- ☐ Faux

Afin de pouvoir redéfinir une méthode, il faut qu'elle soit virtuelle pure ***** 1 point

- ☒ Oui
- ☐ Non

Le constructeur et l'opérateur d'affectation par déplacement sont définis ***** 1 point
par le compilateur si vous n'en fournissez pas un

- ☐ Vrai
- ☒ Faux

Le constructeur et l'opérateur d'affectation par déplacement permettent ***** 1 point
d'optimiser l'exécution du code et de la mémoire

- ☒ Vrai
- ☐ Faux



A(const A&) correspond : *

1 point

- ☐ Au constructeur par défaut
- ☒ Au constructeur par copie
- ☐ Au constructeur par déplacement

Dans la déclaration : A a = A(); *

1 point

- ☐ Il est nécessaire de libérer la mémoire
- ☐ La mémoire est libérée à la fin de l'exécution du programme
- ☒ La mémoire est libérée dès que a sort de la portée courante

Dans le cas d'un destructeur virtuel pur, il n'est pas nécessaire de donner la définition de la méthode *

1 point

- ☐ Vrai
- ☒ Faux

La compilateur d'un code C++ se passe *

1 point

- ☐ En un bloc : tous les fichiers sont compilés d'un seul bloc
- ☒ Les fichiers sont compilés les uns après les autres. Le résultat est assemblé à la fin.



Si vous avez une erreur qui ressemble à "unresolved external symbol "void __cdecl f(void)" (?f@@YAXXZ) referenced in function main", cela veut dire que vous avez * 1 point

- ☐ Défini la fonction mais elle est pas déclarée
- ☒ Déclaré la fonction mais elle n'est pas définie

Dans si on a "A a1;", pour les instructions suivantes : "A a2 = a1;" * 1 point

- ☒ L'opération d'affectation de a2 est appelé
- ☐ Le constructeur par copie de a2 est appelé

Dans si on a "A a1; A a2", pour les instructions suivantes : "a2 = a1;" * 1 point

- ☐ L'opération d'affectation de a2 est appelé
- ☒ Le constructeur par copie de a2 est appelé
- ☐ L'opérateur d'affectation par déplacement de a2 est appelé

[Précédent](#)[Envoyer](#)

Page 2 sur 2

[Effacer le
formulaire](#)

N'envoyez jamais de mots de passe par l'intermédiaire de l'outil Google Formulaires.

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google. - [Conditions d'utilisation](#) - [Politique de confidentialité](#)

Does this form look suspicious? [Rapport](#)

Google Formulaires



