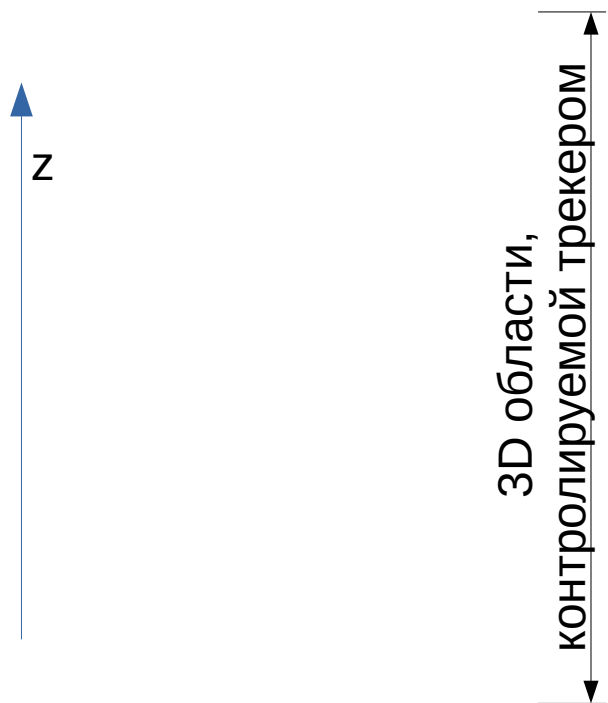


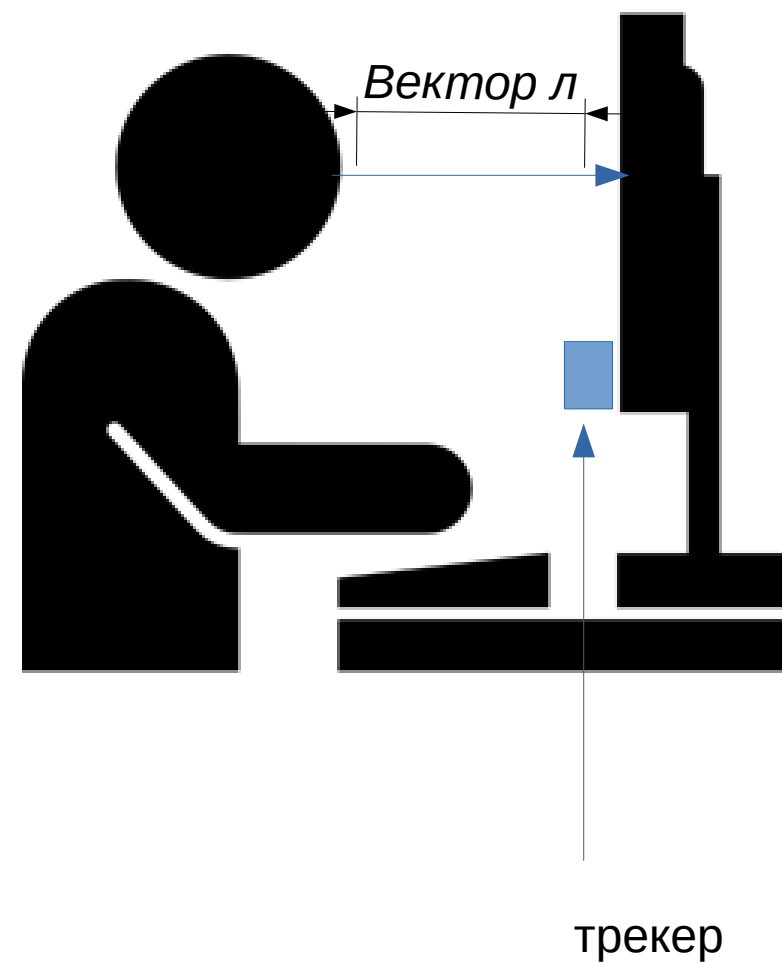
Вектор л $(x,y,z) = Pos$

нормализованные координаты в 3D области,
контролируемой трекером



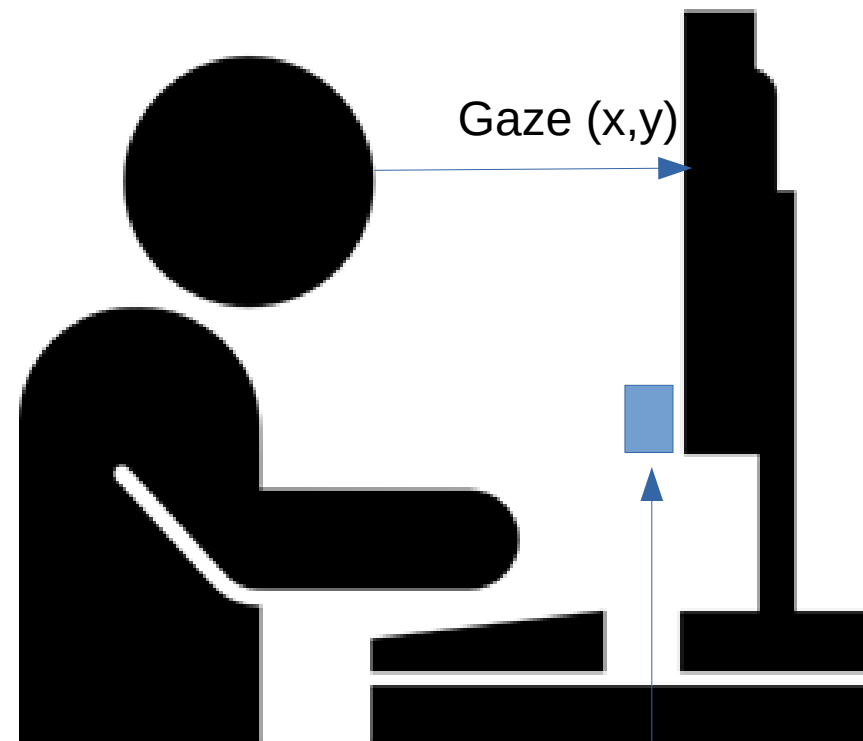
Вектор л (x,y,z) = Origin (mm)

$(0.0, 0.0)$ = центр экрана





Gaze (x,y) точка на экране



трекер