

¿A qué dispositivos enfocar el desarrollo?

La programación para dispositivos de Apple tiene múltiples dispositivos objetivo, entre ellos se encuentran sus sistemas basados en macOS, como las MacBook, iMac y Mac Pro; sus sistemas de entretenimiento como AppleTV y sus dispositivos portátiles basados en iOS. Éste último tiene un mercado muy amplio en cuanto el número de dispositivos que existen lo que genera confusión sobre el dispositivo objetivo sobre el cuál desarrollar, tomando en cuenta la generación actual de dispositivos y sus especificaciones técnicas, como lo es la resolución y forma de la pantalla, además del mercado de los modelos de cada dispositivo lo más coherente sería enfocar el desarrollo a iPhone 8 y iPhone 11, los dos tienen formas distintas de pantalla, donde en el iPhone 11 se usa una pantalla con notch y en caso del iPhone 8 la pantalla tiene forma rectangular.



El iPhone 11 es el sucesor del iPhone XR, cuenta con una pantalla de 6.1 pulgadas con LCD retina display, su resolución es de 1792x828 con 326 ppi, un contraste de 1400:1 y cuenta con True Tone, que ajusta el balance de blancos dependiendo la luz ambiental.

Al igual que el iPhone XR no cuenta con 3D touch, en vez de eso usa Haptic Touch disponible en iOS 13.

Físicamente no cambia mucho del iPhoneXR, pero Apple dice que fue fabricado con un cuerpo de cristal resistente e IP68.

El iPhone 11 incluye un nuevo sistema de doble lente para la cámara, contiene un lente angular sencillo y un ultra angular con 120 grados de campo de visión. Incluye un zoom óptico de 2x y digital de 5x. Apple añadió un nuevo modo nocturno para la cámara, permitiendo tomar mejores fotos en condiciones de baja iluminación.

Su cámara frontal fue mejorada con una nueva de 12 megapíxeles, se hizo FaceID 30% más rápido y capaz de funcionar en múltiples ángulos. Una nueva característica es la capacidad de tomar selfies en cámara lenta.



El iPhone 11 hace uso de un chip A13 Bionic de 7nm de construcción, además incorpora un Neural Engine de tercera generación, Apple dice que este chip es el más rápido en cualquier smartphone, con un incremento de 20% en el rendimiento con respecto al chip A12. Su nuevo acelerador de Machine Learning permite al CPU realizar más de un billón de operaciones por segundo. Es un procesador hexa-core, corriendo a 2.65 GHz y es manufacturado por TSMC, basado en la arquitectura ARMv8.3-A con un set de instrucciones A64.

La pantalla cuenta con un notch que se debe considerar cuando se diseñan apps en iPhone, ya que los modelos anteriores al iPhone X no cuentan con esta característica.





El iPhone 8 fue revelado al público en 2017, hasta el momento sigue recibiendo actualizaciones encontrándose en la versión más reciente de iOS 13.

Cuenta con una pantalla de 4.7 pulgadas con una resolución de 750x1334 píxeles, Retina LCD con un aspecto de 16:9.

Cuenta con 3D touch a diferencia de los modelos más nuevos.

Tiene una cámara trasera de 12 MP, capaz de tomar video 4k a 60 cuadros por segundo y una cámara frontal de 7MP.

Utiliza un sensor de huellas digitales para la autenticación de passcode y compras en la AppStore.

Estos dispositivos son un buen grupo al cual enfocarse gracias a su reciente lanzamiento y compatibilidad a futuro, como es el caso del iPhone 11 y también retrocompatibilidad, como es el caso del iPhone 8 que por la forma de su pantalla las aplicaciones diseñadas con este aspecto en mente serán compatibles con modelos anteriores, como iPhone 7 y iPhone 6.