

実行手順：

1. IDE で実行: IntelliJ IDEA などの Java IDE を使用している場合、プロジェクトを開き、GameView.java を右クリックし、「Run」を選択します。
2. 実行後: ゲームウィンドウが表示され、ゲームボードのサイズを入力して、各セルをクリックして状態を切り替えることができます。一世代または複数世代のライフゲームを実行できます。

ゲーム紹介：

Conway のライフゲーム (Conway's Game of Life) は、数学者ジョン・コウエイによって発明されたセル・オートマトン (細胞自動機) です。このゲームは、シンプルなルールに従ってセル (細胞) の集団が進化していくシミュレーションゲームです。ルールは簡単ですが、複雑で興味深いパターンが生まれることがあります。

初期設定:

1. ゲーム開始時、グリッド上のセルをクリックして「生」か「死」を設定します。
- ・ 2. ゲームのルール:

- 生きているセル：隣接する生きたセルが2つ未満だと死に、2つか3つだと生き続け、3つ以上だと過密で死にます。
- 死んでいるセル：隣接する生きたセルがちょうど3つあると復活します。

3. ゲームの進行:

- セルの状態を設定した後、開始ボタンでゲームをスタートし、各世代でセルの状態が変化します。

目的：

このゲームには勝敗がありません。プレイヤーは、初期状態を工夫して、どのようなパターンが出現するかを楽しみます。セルが生き延びたり、全滅したり、安定した構造を形成する様子を観察するのがこのゲームの醍醐味です。

楽しんでください！