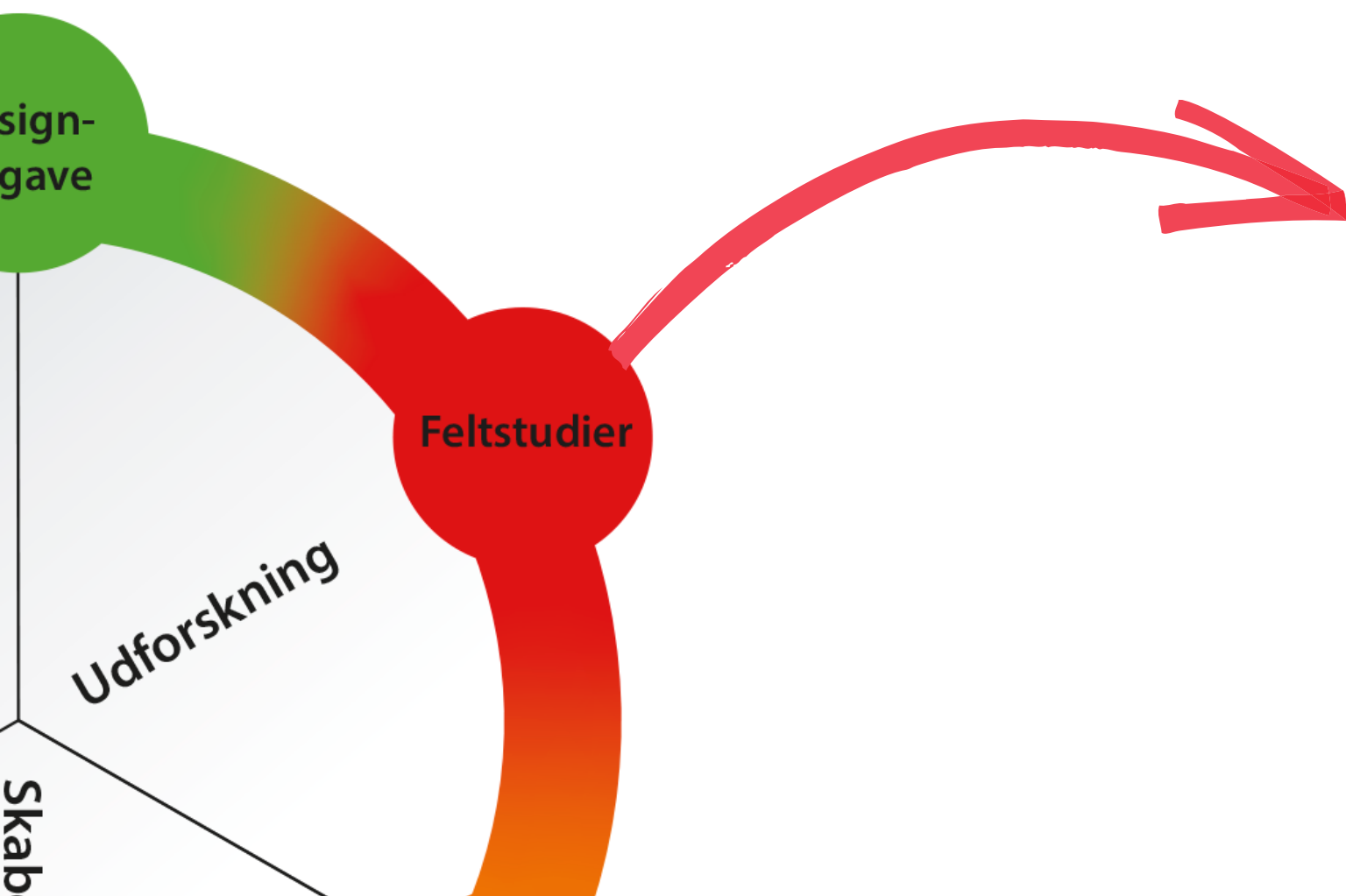


Du er problemløser, designer, ingeniør og skal hjælpe en eller flere af personerne i teksten med at løse en udfordring.



Hvilke personer er der i teksten?

Hvordan er personerne?

Hvilke problemer/udfordringer står de med?

Hvilket miljø befinder vi os i?

Hensyn til andre personer i teksten? mm.





forskning

Idé-  
generering

Idéer til at hjælpe personer med  
de udfordringer de står med. Her  
kan bruges forskellige  
idégenereringsværktøjer



AARHUS UNIVERSITET



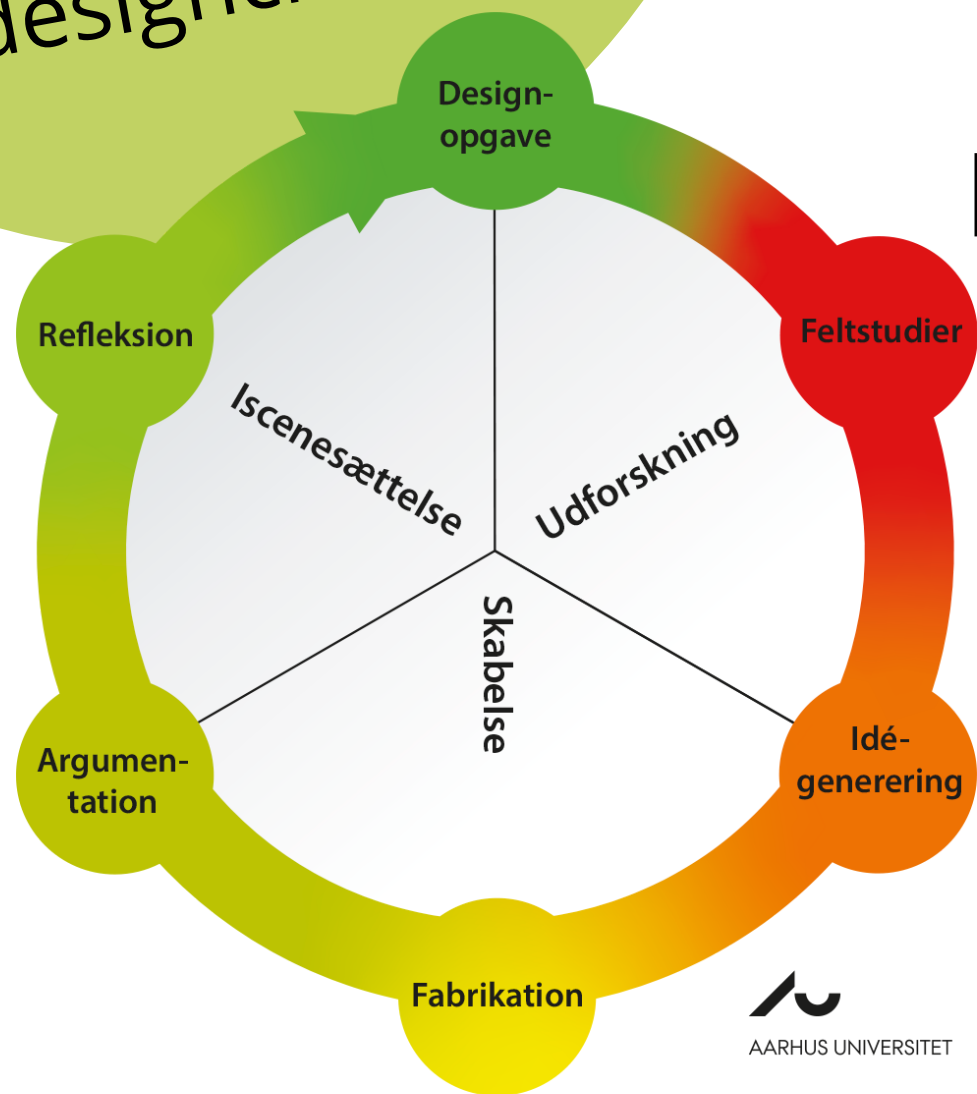
10 min: Skitsering: I må ikke bygge, I må skitsere, kigge materialer (ikke tage)  
35 min: fabrikation

Her fabrikkerer I jeres løsning på udfordringen. Der vælges teknologier og materialer.

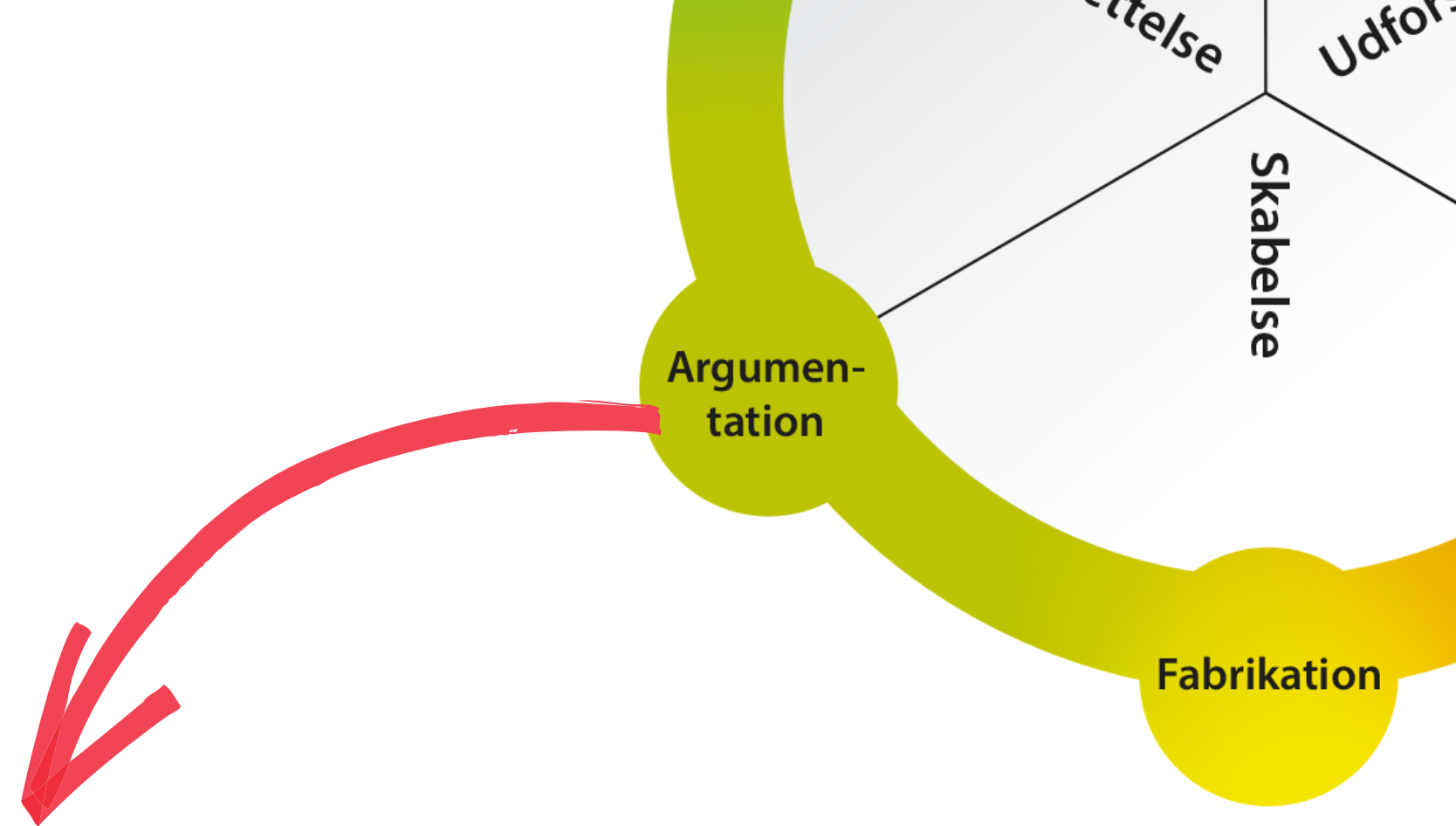




Forbered en  
præsentation/pitch hvor  
I primært lægger vægt  
på jeres valg og fravalg i  
alle faser af  
designcirklen



Hvilke valg og fravalg  
har I gjort jer ift. person,  
miljø, udfordring mm.



Præsentation af jeres  
løsning samt refleksion  
over egen proces: to  
stjerner og et ønske

Hvordan har jeres proces  
været? Her kan også  
arbejdes med feedback.

