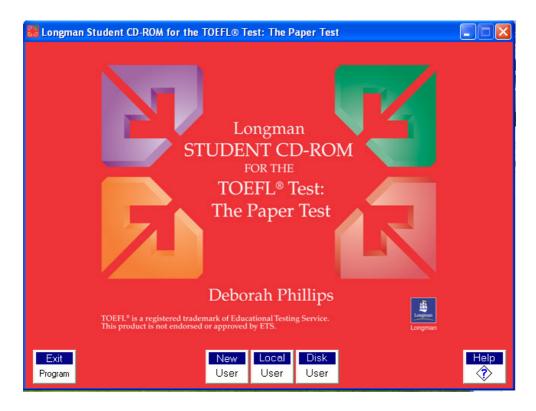
## Longman Student CD-ROM for the TOEFL® Test: The Paper Test

Para acceder al programa basta con hacer doble clic en el icono que aparece en el escritorio de Windows.



A continuación aparecerá la siguiente pantalla:



La primera vez que haga uso del programa, deberá elegir el botón usuario nuevo.

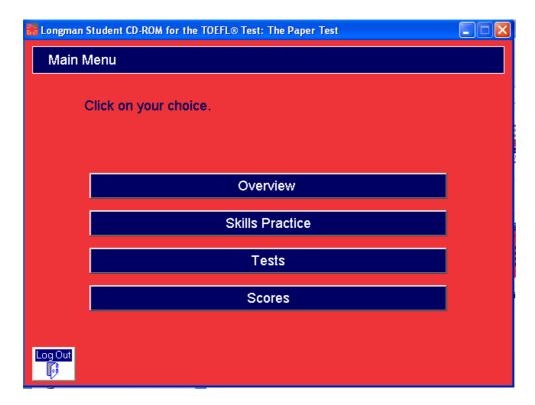


A continuación aparecerá la pantalla siguiente:

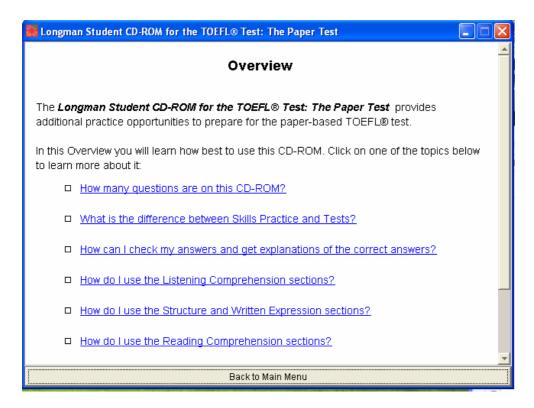


Oprima el botón

A continuación aparecerá una pantalla como esta:



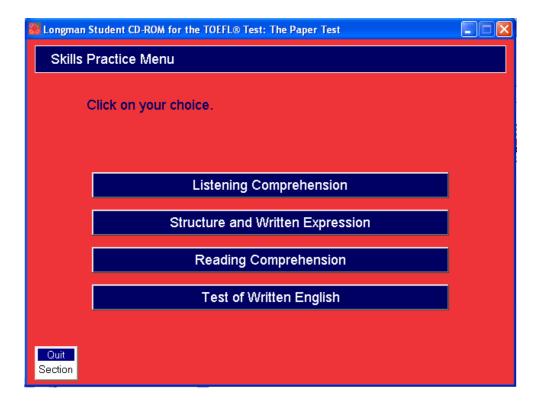
Si selecciona el primer apartado (*Overview*), tendrá acceso a explicaciones sobre cómo usar de la mejor manera el CD-ROM.



Para regresar a la pantalla principal, oprima la barra que aparece en la parte inferior de la pantalla.

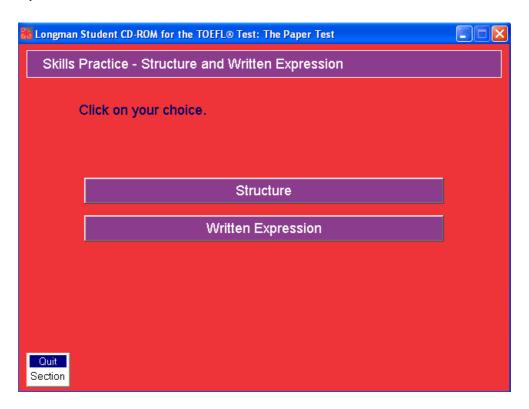


Si selecciona el segundo apartado (*Skills Practice*), tendrá acceso a la siguiente pantalla:

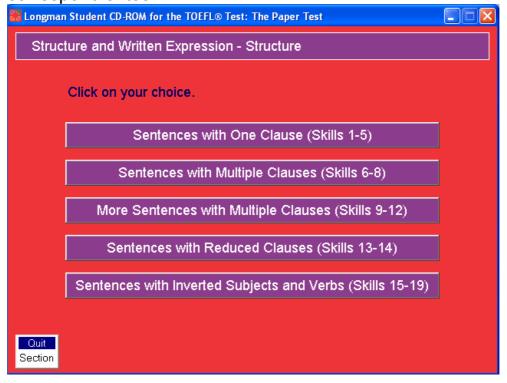


Al elegir alguna de las cuatro secciones, tendrá acceso a los ejercicios correspondientes a esa sección del examen TOEFL.

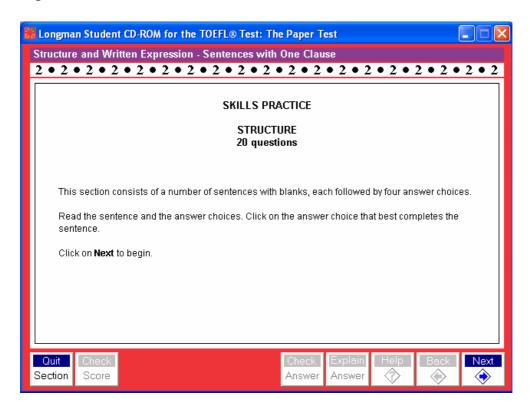
Cada sección contiene en su interior varias sub-secciones. Por ejemplo la de *Structure and Written Expression* está dividida a su vez en dos secciones como se muestra en la pantalla que aparece a continuación:



Si selecciona la sección *Structure* podrá acceder a los ejercicios correspondientes:



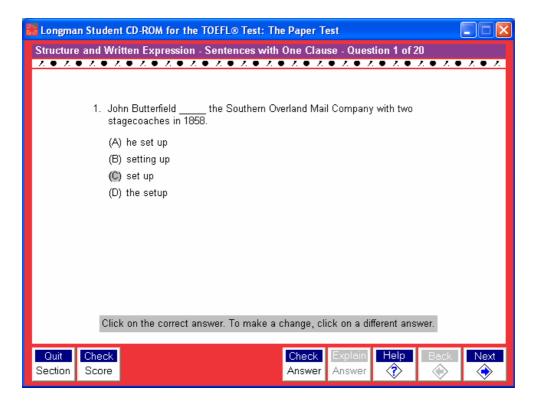
Para hacer un ejercicio de práctica, seleccione el botón correspondiente al tema y le aparecerá una pantalla como la siguiente:



Para comenzar el ejercicio, oprima el botón para avanzar.



A continuación aparecerá una pantalla como esta:



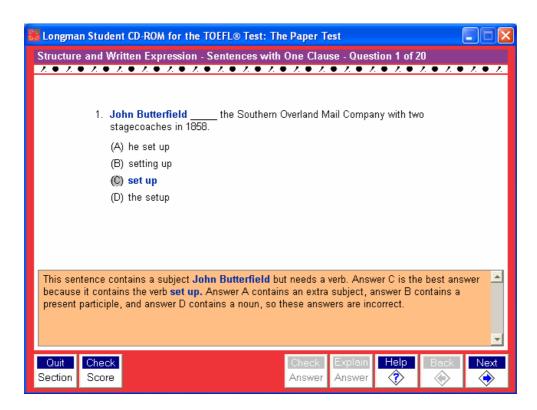
Una vez seleccionada la respuesta, podrá verificar si ésta es o no correcta oprimiendo el botón para comprobar la respuesta.



Igualmente una vez elegida una opción de respuesta y su comprobación, podrá consultar la explicación correspondiente, oprimiendo el botón de explicar la respuesta.



En ese caso aparecerá en la parte inferior de la pantalla la explicación correspondiente, como aparece ilustrado a continuación:



Para seguir respondiendo el ejercicio, oprima el botón para avanzar.



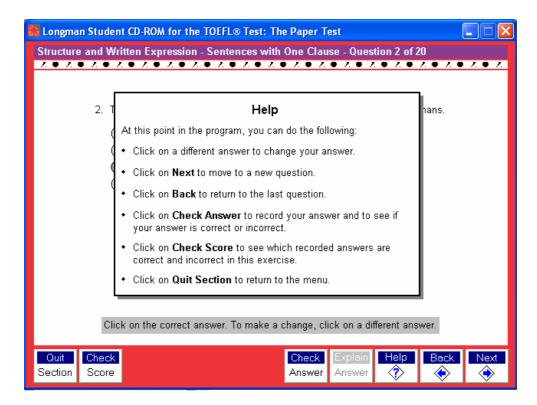
Si olvidó responder a una pregunta o quiere cambiar una de las respuestas a las preguntas anteriores -sólo en caso de que no haya elegido comprobar la respuesta-; puede regresar a las pantallas anteriores oprimiendo el botón para regresar.



El botón de ayuda, le dará las opciones de ayuda disponibles en ese punto del ejercicio.



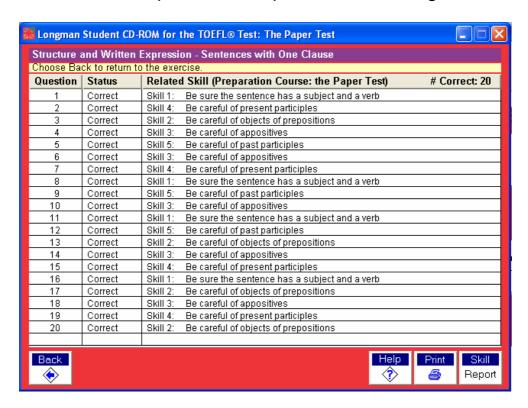
Sobre la pantalla del ejercicio aparecerá superpuesta una ventana de ayuda como la que aparece en esta pantalla.



Puede comprobar el total de las respuestas seleccionadas en un ejercicio, oprimiendo el botón de comprobar el registro.



## A continuación aparecerá una pantalla como la siguiente:



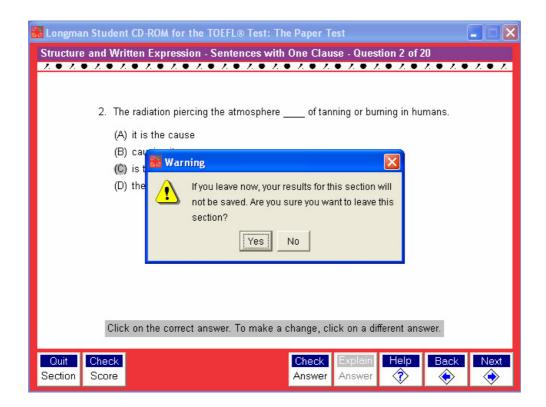
Oprima el botón de retroceso para regresar a la pantalla anterior.



Para salir de una sección, oprima el botón de abandonar sección.

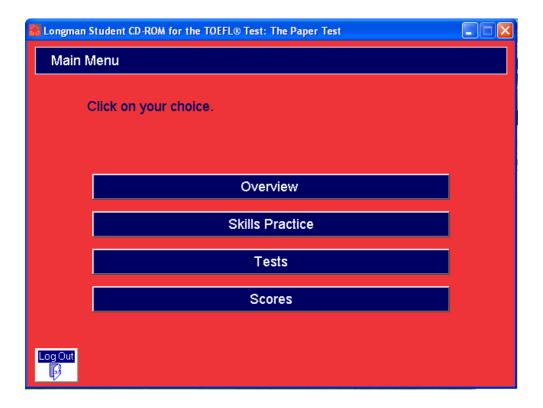


Si usted decide abandonar un ejercicio antes de terminarlo, le aparecerá la siguiente advertencia:



Para salir del programa, oprima el botón abandonar sección hasta que aparezca nuevamente la pantalla de inicio.





Si usted oprime el botón de salida...

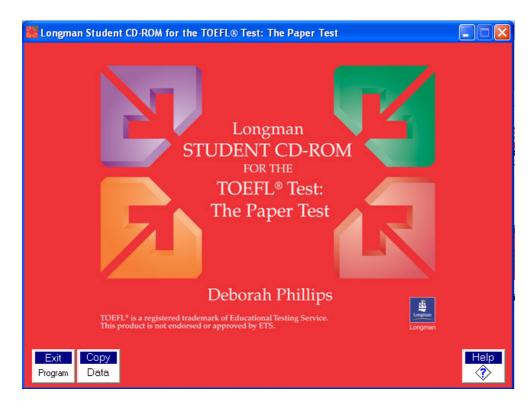


Aparecerá una pantalla como la siguiente:



Seleccione el botón para aceptar.

A continuación aparecerá la siguiente pantalla:



Si usted oprime el botón de salir del programa, éste se cerrará.

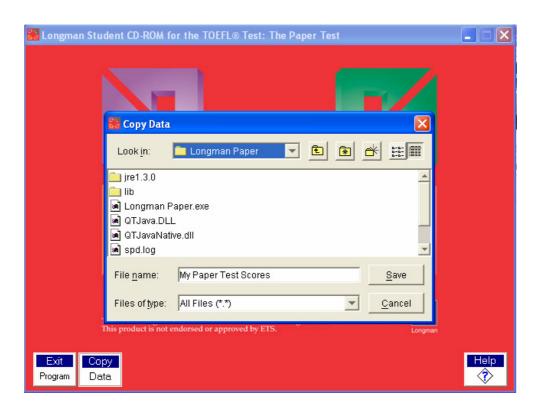


Si usted quiere conservar el registro de su trabajo en un dispositivo de almacenamiento (*Floppy Disk* o *USB Flash Drive*) deberá guardar su registro cada vez que termine su sesión.

Para conservar el registro de su trabajo -score- será necesario oprimir el botón copiar datos.

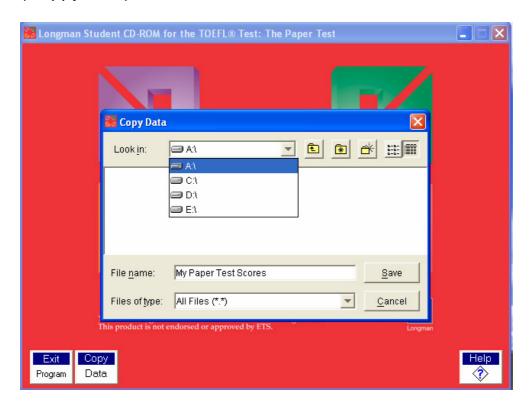


Enseguida aparecerá una ventana como la que aparece a continuación.

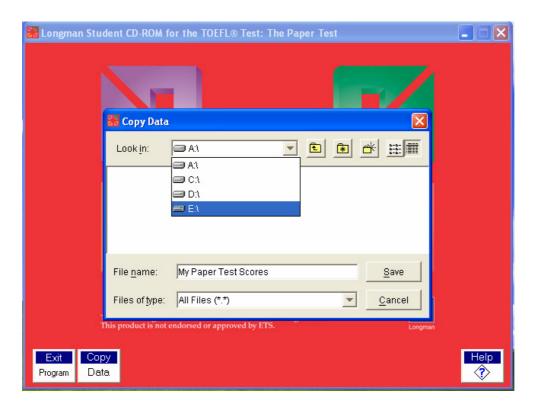


Deberá seleccionar la unidad en donde desea guardar su registro.

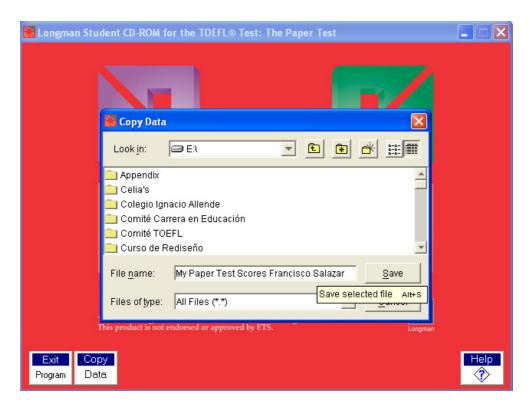
Para guardar su registro (*score*) en la unidad de disco de 3 ½" (*Floppy Disk*) seleccione la unidad A:



Para guardar su registro en una unidad portátil (*USB Flash Drive*) seleccione la unidad E:



Puede personalizar el archivo de su registro agregando su nombre al final o cambiándolo por completo.



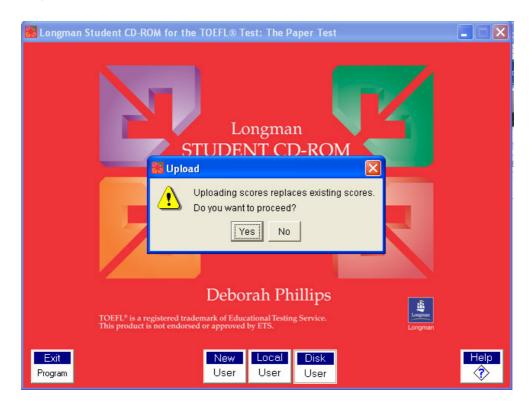
No olvide oprimir el botón de guardar.



La próxima vez que utilice el *software* deberá iniciar la sesión como un usuario de disco.



A continuación aparecerá la opción de cargar el archivo de registro (*score*).



Confirme su selección oprimiendo el botón para aceptar.



Identifique la ubicación del archivo en la unidad correspondiente A: (*Floppy Disk*) o E: (*USB Flash Drive*) y oprima el botón de abrir.

