

Programación de aplicaciones para dispositivos móviles iOS

Tarea 3 – Investigación sobre Apple Watch

Descripción

La tarea consiste en desarrollar una aplicación para Apple watch que sea útil para hacer un pedido en un restaurante de tortas.

Debe aparecer al inicio una ventana en la que seleccionas el tipo de pan (que puede ser blanco, integral, negro, o tú defines los tipos de pan) y tiene un botón siguiente.

Enseguida debe aparecer otra ventana en la que se pueda seleccionar uno o varios tipos de carne (jamón, roast beef, pollo, etc) deben ser al menos 4 tipos y tiene un botón siguiente.

En la última vista debe aparecer un resumen del pedido que pueden ser 2 labels que contengan la información y el botón Listo. Nota que el segundo label puede ser de varios renglones si seleccionas varios tipos de carne para tu torta. El botón simulará que se envía el pedido al restaurante (aunque en nuestra aplicación no hará nada).

Este es un ejemplo de cómo podrían ser las vistas. No tienes que hacerlas igual, lo importante es que permita seleccionar el tipo de pan y el tipo de carne y después aparezca una pantalla con el resumen del pedido.

