

## Proyecto de desarrollo para dispositivos móviles

### Reporte de Competencia: Autoaprendizaje

En esta material se evalúa la competencia de egreso de tu carrera **Autoaprendizaje**. Para ello se te pidió desarrollar una aplicación en Apple Watch, con la que podrás demostrar que eres capaz de aprender por ti mismo las herramientas necesarias para trabajar en una tecnología nueva.

#### Criterios de evaluación:

	Descripción
<b>Iniciativa</b>	Describe alguna actividad o herramienta que puede ser útil para aprender más o practicar alguna habilidad y la implementa.
<b>Independencia</b>	Describe qué herramientas aprendió y la forma en que resolvió las dificultades presentadas.
<b>Transferencia del conocimiento</b>	Describe cómo los conocimientos previos le sirvieron para aprender las nuevas funcionalidades y demuestra que ha comprendido y que puede aplicar lo que ha aprendido en proyectos posteriores.
<b>Reflexión</b>	Describe los temas que le gustaría seguir investigando, su reflexión con elementos que indiquen cómo lo aprendido puede ser de utilidad en el futuro.
<b>Curiosidad</b>	Explora el tema a profundidad, muestra interés en lo aprendido, describe las funcionalidades y temas que le gustaría seguir investigando.

#### Formato del reporte

##### Portada:

*Datos de identificación: nombre, matrícula, grupo y fecha del reporte.*

##### Introducción

- *¿Qué te pareció el desarrollo para Apple Watch? ¿Es interesante? ¿Es prácticamente lo mismo que ya sabías? ¿Te permite desarrollar habilidades nuevas?*
- *¿Piensas seguir aprendiendo sobre esta tecnología?*

##### Iniciativa

*Comenta acerca de la iniciativa contestando preguntas como:*

- *Antes de que se te pidiera la tarea de Apple Watch. ¿Habías investigado algo sobre el uso del Apple Watch? ¿Para qué lo habías usado? ¿Qué tan bien lo sabías utilizar?*
- *¿Cómo aprendiste lo necesario para desarrollar la aplicación de Apple Watch?. Preguntando a alguien, buscando en blogs, leyendo en la página de Apple, usando un tutorial, en libros, etc.*
- *¿Hiciste uso de algunas herramientas de apoyo al aprendizaje que no conocías?, Si la respuesta es sí, cuales y de qué forma te sirvieron.*

##### Independencia

*Comenta acerca de la independencia usando como guía las siguientes preguntas:*

- *¿Qué tan fácil/difícil te pareció aprender a utilizar las herramientas para desarrollo en Apple Watch?*
- *Aproximadamente cuanto tiempo te tomó aprender y desarrollar la actividad.*
- *Menciona alguna dificultad con la que te hayas topado y cómo la resolviste.*
- *¿Te topaste con alguna característica que no funcionara como estaba descrito y tuviste que investigar cómo resolverla? Si contestas que sí, ¿cómo lo investigaste, cómo lo resolviste?*

### **Transferencia del conocimiento**

*Comenta acerca de la transferencia de conocimiento, utiliza los siguientes puntos como guía:*

- *Describe cuales de tus conocimientos previos facilitaron tu aprendizaje de las herramientas para el desarrollo de Apple Watch.*
- *Menciona algunas habilidades que pienses que desarrollaste o incrementaste con el trabajo realizado.*

### **Curiosidad y Reflexión**

*Comenta agregando comentarios como los que se sugieren:*

- *Describe los temas/funcionalidades que le gustaría seguir investigando. Si no te gustaría seguir investigando, ¿por qué razón?*
- *¿Crees que algo de lo que aprendiste con esta actividad te puede servir para otros proyectos? Si contestas que sí, ¿de qué manera?*
- *¿Qué beneficios te puede traer investigar más sobre esta tecnología?*
- *Si te pidieran un proyecto de desarrollo para Apple Watch ¿Qué tan seguro te sientes? ¿Qué tan bien consideras que aprendiste a usar la tecnología? ¿Qué tanto consideras que te falta por aprender para hacer un proyecto real usando el Apple Watch?*

### **Conclusiones**

- *En conclusión, ¿crees que el desarrollo de esta actividad muestra tus habilidades de autoaprendizaje?*
- *¿En qué características personales crees que tienes que trabajar para ser mejor en la habilidad de autoaprendizaje?*