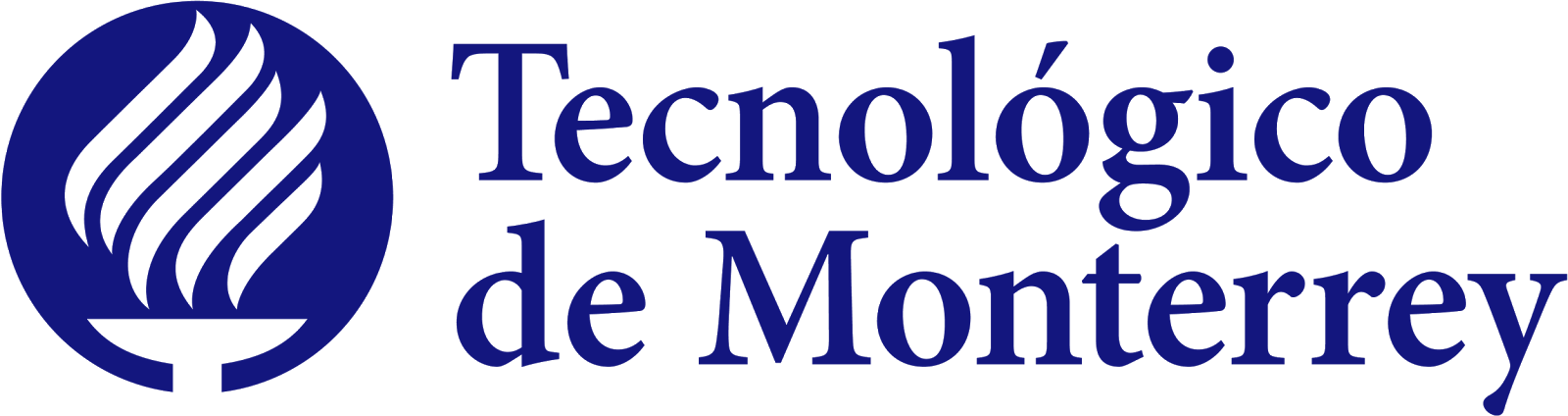
****

**Tarea: Investigación de WatchOS**

Gerardo Tenorio Castillo A01139576

**Herramienta: Xcode8 y WatchKit**

**Maestra: Yolanda Martínez**

**Group #1**

**AD 2016**

**10/11/2016**

**Introducción**

Durante el desarrollo de esta actividad pude aprender mucho acerca del desarrollo para aplicaciones de WatchOS, se me hizo muy interesante las diferencias que hay entre una plataforma dentro de un mismo lenguaje de programación y para ser honestos no es igual a lo que ya sabíamos, se parecía pero no era exactamente igual.

Esta es una tecnología relativamente nueva que fue lanzada hace apenas dos años, sin embargo ya hay mucha información en el internet de cómo desarrollar tanto aplicaciones independientes como unas que estén siempre conectados al iPhone del usuario.

**Iniciativa**

En lo personal, no había dedicado tiempo para el desarrollo en esta plataforma y se debe primeramente a que no cuento con un ordenador Apple con el que pueda simular las aplicaciones sin necesidad de adquirir tanto un iPhone como un Apple Watch. Po el momento me encuentro desarrollando en un ordenador prestado con el cuál he llevado a cabo todo el curso de móviles.

Para poder desarrollar la aplicación tuve que hacer todo un proceso de investigación previa, especialmente de las diferencias primordiales que hay entre el desarrollo para iOS como para WacthOS, lo cuál me sorprendió al ver que hay muchas diferencias en las funcionalidades de los elementos que contienen las interfaces así como las que contienen normalmente para iOS. Para poder saber exactamente qué hacer consulté sitios como blogs, videos de Youtube, y la documentación oficial de Apple para poder saber cuáles eran las funcionalidades exactas de cada uno de los elementos de WatchKit.

**Independencia**

Para el proceso del desarrollo de esta tarea me fue un poco sencillo aprender a desarrollar para esta plataforma, el problema fue principalmente la velocidad y capacidades de mi ordenador, pues es algo viejo y me consumía mucho tiempo el emular ambos dispositivos.

En un aproximado me tómo alrededor de 4 horas poder desarrollar la aplicación y lo más difícil para mí fue acoplarme a las diferencias que hay entre los elementos de las interfaces que contienen WatchOS y iOS, tales como los switches y labels que realmente no puedes sacar el texto que contienen, ni ningún tipo de información de ellos por lo que se tuvo que generar una clase que contiene los datos de rastreo sobre cómo van cambiando las variables y así poder manipular las siguientes interfaces de acuerdo a ello.

**Transferencia del conocimiento**

De mis conocimientos previos, se limitan meramente a los aprendidos durante clase, pues es la experiencia que he tenido tanto en el ambiente de macOS como en el ambiente iOS. Sin embargo, este corto tiempo me ayudó muchísimo a entender la funcionalidad clave de este sistema operativo y lenguaje de programación.

Con este trabajo realizado incrementé mis habilidad des desarrollo en el ámbito del uso de clases pues fue base para poder evitar las diferencias de uso de variables en los elementos de la interfaz.

**Curiosidad y Reflexión**

En general, creo que me falta mucho por descubrir de esta tecnología, pero al mismo tiempo a esta misma tecnología le falta mucho por avanzar puesto que es relativamente nueva y esto le da mucho campo a cambios cruciales que los usuarios que se estén acostumbrando a usar puedan resentir de manera significativa. A mí me gustaría poder seguir utilizando esta tecnología, sin embargo por las restricciones de Apple no podré hacerlo ya que no es posible desarrollar ni para WatchOS ni para iOS si no se cuenta con un dispositivo Apple, o Xcode en su defecto.

Al investigar estas tecnologías puede hacer uso de muchos recursos tecnológicos, tanto como documentaciones oficiales como las que son proveídas por los usuarios como tutoriales hechos por ellos mismos. Sin embargo, no creo que lo que haya aprendido ahorita me vaya a servir para algún otro proyecto por lo mismo que no cuento con ningún dispositivo que sea parte de la familia Apple.

**Conclusiones**

En conclusión, puedo decir seguramente que esta actividad definitivamente mostró mis habilidades de autoaprendizaje pues me di cuenta de lo mucho que se puede aprender con tan solo un poco de investigación y dedicación se puede llegar a comprender exactamente cómo puedes crear una aplicación para una tecnología relativamente nueva.

De mis características personales definitivamente creo que es el hecho que soy perseverante y no me doy por vencido hasta que las cosas me salen, en caso de que me atore al punto de dudar sobre el éxito de mi trabajo, me detengo y lo consulto con alguien que considere que tiene mucha experiencia en el área.