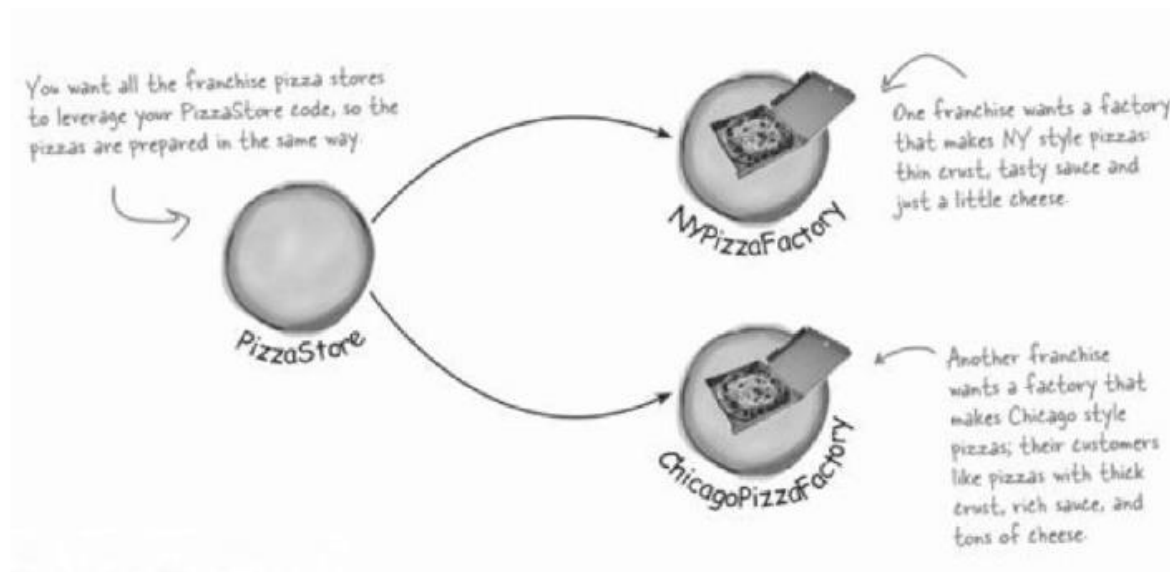


Software Design and Architecture, TC3049  
Tarea Práctica

## FACTORY PATTERN

Considera que la compañía Pizzas Inc pasó de ser la pizzería pequeña de la esquina a una multinacional que quiere franquiciar su sistema de PizzaStore, para esto se debe de adaptar su sistema de tiendas a los diferentes estilos de pizza dependiendo la zona, como es el caso de New York Style, California Style y Chigago Style, y que al menos contenga tres diferentes tipos de pizza tales como vegetariana, hawaina y pepperoni:



Diseñe e implemente una estrategia que genere los pasos a seguir para la elaboración de una pizza (prepare, bake, cut, box) dependiendo el estilo de la misma, es decir si un comensal ordena una pizza hawaina de tipo NYStyle en la pantalla debe aparecer:

Preparando una pizza NYStyle hawaina

Preparar la masa

Agregar la salsa

Agregar los ingredientes: Queso, piña, jamón

Cocinar en el horno 25 mins a 180 grados

Cortar la pizza en rebanas

Poner la pizza en su caja

Nota: Se debe seguir el patrón factory para la elaboración de los diferentes estilos de pizza que son invocados al crear la instancia en el `PizzaStore`.

Entregue lo siguiente

1. Un diagrama de clases que muestre su solución.
- 2 La implementación de su programa (JAVA, o C++). Incluya todos los fuentes correctamente documentados
3. Screenshots de la aplicación corriendo