

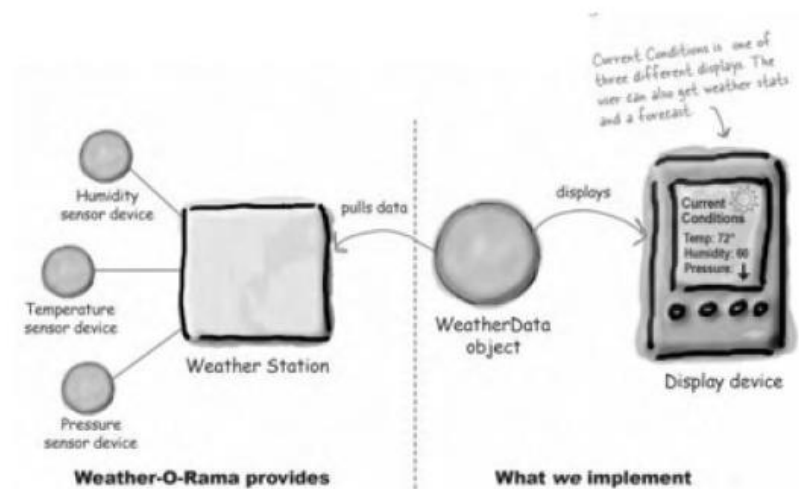
Software Design and Architecture, TC3003
Tarea Práctica

The OBSERVER PATTERN.

Considera que has recibido una petición de la compañía Weather-ORama de realizar una aplicación que despliega las condiciones climáticas basada en 3 factores que lleva por nombre *Condición Climática Actual*:

- i. Humedad
- ii. Temperatura
- iii. Presión barométrica

Diseña e implemente una estrategia en base al patrón observer que permita monitorear los factores antes mencionados para luego ser desplegados en la pantalla de condición climática como se muestra en la imagen:



Los datos de los factores Humedad, Temperatura y Presión barométrica deben cambiar constantemente para disparar los cambios en el observer. (Se puede utilizar la función random para generar datos dummy).

Para las pruebas se deben correr la aplicación y mostrar como con cada cambio en los factores de la temperatura se ven reflejados en un cambio del display:

```
//Inicia la aplicación
Temperatura = 12
Humedad = 60
Presión barométrica = 11
```

```
//Después de 2 segundos
Temperatura = 15
Humedad = 61
Presión barométrica = 11
```

```
//Después de 4 segundos
Temperatura = 14
Humedad = 56
Presión barométrica = 7
```

Entregue lo siguiente

1. Un diagrama de clases que muestre su solución.
- 2 La implementación de su programa (JAVA, o C++). Incluya todos los fuentes correctamente documentados
3. Screenshots de la aplicación corriendo