

Tarea Práctica

The DECORATOR PATTERN.

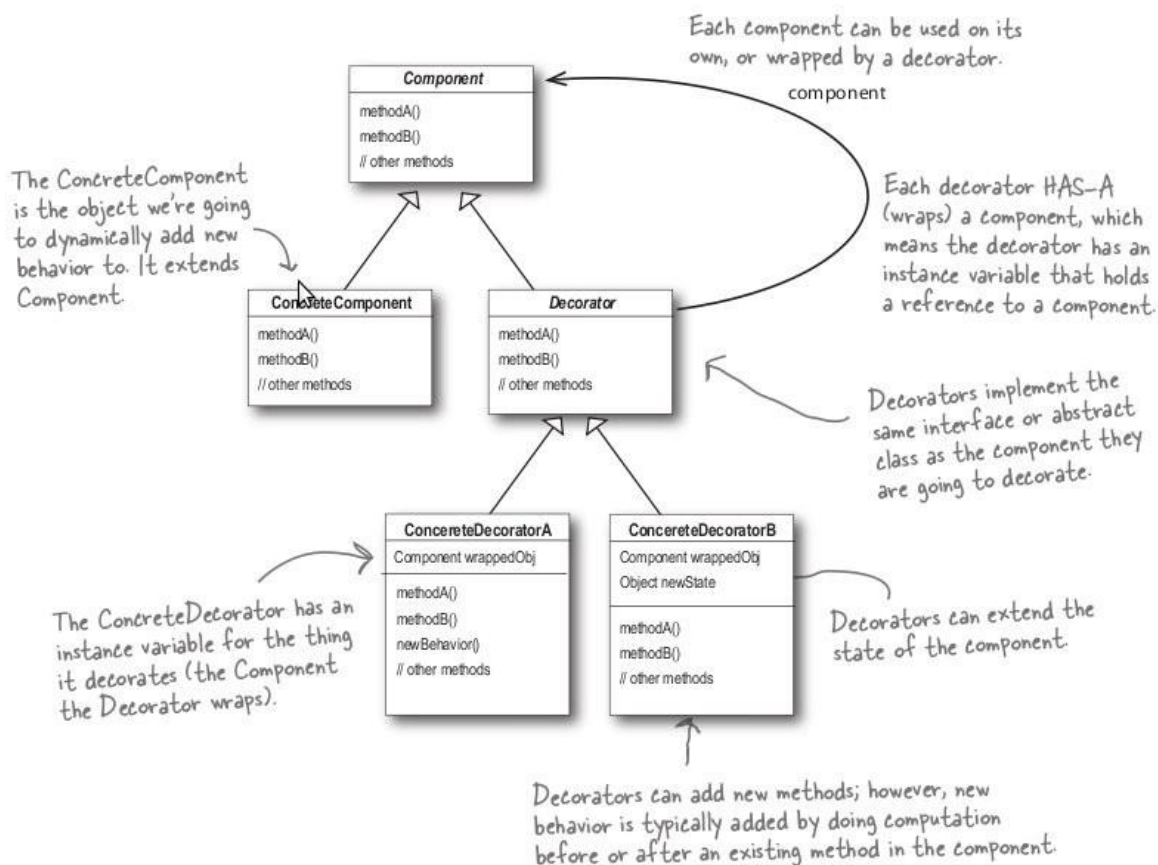
Problema: Considere que ud realizara un proyecto para la compañía starbuzz, el crecimiento de dicha empresa es muy acelerado y su extensa gama de productos nuevos los ha obligado a requerir un sistema adaptable, que permita agregar nuevos tipos de bebidas y aditamentos de las mismas sin el mayor problema.

Para uso practico se tomaran en cuenta los siguientes tipos de bebidas y aditamentos:

Bebidas(Beverages): HouseBlen, DarkRoast, Espresso, Decaf.

Aditamentos(Condiments): Milk, Mocha, Soy, Whip.

Para solucionar el problema antes mencionado ud debe hacer uso del patrón decorador, con el cual se puede hacer lo siguiente:



Entregue lo siguiente

1. Un diagrama de clases que muestre su solución.
2. La implementación de su programa (JAVA, o C++). Incluya todos los fuentes correctamente documentados
3. Screenshots de la aplicación corriendo