

Corso di Gestione dei Progetti Software - Proff. F. Ferrucci, F. Palomba

# Project Charter Progetto Progetto WasteGone



Riferimento	C01_PC
Versione	1.0
Data	17/12/2024
Destinatario	Studenti di Ingegneria del Software 2024/25, Docenti di Gestione dei Progetti Software 2024/25
Presentato da	C01 - D'Antuono Francesco Paolo, Fabiano Daniele
Approvato da	



Corso di Gestione dei Progetti Software - Proff. F. Ferrucci, F. Palomba

### Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
14/10/2024	0.1	Prima Stesura	D.F.P.
16/10/2024	0.2	Modifica intestazioni e contenuti del documento	D.F.P.
17/10/2024	0.3	Modifica contenuti delle sezioni "Description and Boundaries", "Objectives" e "Schedule and Milestones"	D.F.P. e F.D.
18/10/2024	0.4	Firma Project Charter	Team members
19/10/2024	0.5	Stesura sezione "Budget Information"	F.D.
17/12/2024	1.0	Revisione finale e consegna	D.F.P. e F.D.



#### Corso di Gestione dei Progetti Software - Proff. F. Ferrucci, F. Palomba

#### Indice

Revision History	2
1. Main Informations	4
2. Description and Boundaries	4
3. Objectives	5
4. Sponsor	5
5. Budget Information	6
6. Deliverables	6
7. Schedule and Milestones	6
8. Project Managers	7
9. Main Project Success Criterion	7
10. Approach	7
11. Roles and Responsabilities	8
12. Sign-off and Comments	9



Corso di Gestione dei Progetti Software - Proff. F. Ferrucci, F. Palomba

# Project Charter del Progetto WasteGone

#### 1. Main Informations

Titolo del progetto: WasteGone

**Team ID**: C01

Nome del team: GIGA

Data d'inizio del progetto: 18/10/2024

Consegna prototipo del progetto: 16/12/2024

Data fine del progetto: 28/03/2025

#### 2. Description and Boundaries

L'obiettivo del progetto è fornire una piattaforma IT di supporto alle attività di gestione dei rifiuti, assicurando che tutti gli stakeholder coinvolti possano agire in maniera agevole ed efficiente. Per i cittadini, verrà realizzato un modulo AI che consenta di riconoscere il tipo di rifiuto, con le informazioni principali su dove e quando conferirlo.

Deve supportare le seguenti caratteristiche di base, che descrivono il sistema attuale:

- Creazione di un profilo per i cittadini;
- Visualizzazione dell'informativa sulle categorie dei rifiuti;
- Visualizzazione degli orari per il conferimento dei rifiuti;
- Notifiche per ricordare ai cittadini di conferire i rifiuti casalinghi (alla porta);
- Visualizzazione sulla mappa dei vari punti di ritiro per il conferimento di rifiuti speciali/ingombranti;
- Segnalazione per presenza di discariche abusive o errato conferimento dei rifiuti.



Corso di Gestione dei Progetti Software - Proff. F. Ferrucci, F. Palomba

Sono previste anche le seguenti caratteristiche innovative:

- Prenotazione di uno slot per il ritiro a casa di oggetti/indumenti che se in buono stato saranno destinati alle donazioni, altrimenti saranno destinati allo smaltimento;
- Sezione eventi, per pubblicizzare eventi sul territorio che sensibilizzano sulle tematiche dell'ambiente e del riutilizzo;
- Sezione per effettuare baratto di prodotti che non sono più utilizzati;
- Sezione per effettuare pagamenti delle tasse sui rifiuti;
- Realizzazione modulo AI per riconoscimento del tipo di rifiuto.

#### 3. Objectives

#### WasteGone ha i seguenti obiettivi:

- Migliorare e facilitare la gestione dei rifiuti casalinghi;
- Migliorare la comunicazione tra cittadini ed enti comunali;
- Favorire lo scambio e il riutilizzo di oggetti usati;
- Aiutare nello smaltimento di rifiuti speciali e/o ingombranti;
- Ridurre l'impatto ambientale del 10% dei rifiuti in una città;
- Pubblicizzare eventi sul territorio, per aumentare la sensibilizzazione sulle tematiche ambientali;
- Fornire l'informativa completa sulle diverse tipologie di rifiuti;
- Mantenere aggiornati i cittadini sugli orari di conferimento dei rifiuti;
- Ridurre il consumo di carta, derivato dalle stampe dei calendari dei rifiuti e bollettini per le tasse;
- Digitalizzare il pagamento delle tasse sui rifiuti.

#### 4. Sponsor

Lo sponsor del progetto è il CEO Ferrucci Filomena.



Corso di Gestione dei Progetti Software - Proff. F. Ferrucci, F. Palomba

#### 5. Budget Information

Per avviare il progetto saranno allocati i costi del personale pari a 113.280€ e i costi di infrastrutturali e di gestione pari a 20.020€, con un ammontare complessivo di 133.300€. Entro l'anno 3, i costi saranno recuperati grazie ai ricavi, ottenuti dai benefici provenienti dal risparmio di carta, dalla riduzione dei costi gestione rifiuti, dalla riduzione dell'impatto ambientale, dalla pubblicizzazione di eventi di terzi e da sponsorship con aziende green. Gli ulteriori dettagli relativi all'analisi finanziaria sviluppata, sono descritti all'interno del Business Case.

#### 6. Deliverables

- **Project Management**: business case, charter, team contract, Project Scope description, WBS, lista deliverable e descrizione dettagliata di 2 WP di vostra scelta, Organization breakdown structure, matrice RAM/RACI, Diagramma di Gantt, Diagramma reticolare, Project budget, Risk breakdown structure, status reports, final project presentation, final project report, lessons-learned report, e ogni altro documento richiesto per gestire il progetto.
- **Prodotto**: RAD, SDD, ODD, Matrice di Tracciabilità, Test Case Specification, Test incident Report, Test Summary Report, Manuale d'Uso, Manuale Installazione e ogni altro documento richiesto per lo sviluppo del sistema.

#### 7. Schedule and Milestones

Sono previste 4 milestones:

• **RAD** completo: 8/11/2024

• SDD & ODD completo: 22/11/2024

• Implementazione, testing e primo rilascio: 16/12/2024

• Rilascio finale: 28/03/2025

Ad ogni milestone raggiunta, verrà effettuata una valutazione personale dei team member.



Corso di Gestione dei Progetti Software - Proff. F. Ferrucci, F. Palomba

#### 8. Project Managers

- Daniele Fabiano, d.fabiano3@studenti.unisa.it
- Francesco Paolo D'Antuono, f.dantuono10@studenti.unisa.it

#### 9. Main Project Success Criterion

Il successo del progetto sarà valutato in base ai seguenti criteri:

- Data di consegna: il progetto deve essere consegnato nella data di Dicembre;
- Costi: Bisogna rientrare nei costi predefiniti;
- Funzionalità: All'interno del progetto dovranno essere presenti tutte le funzionalità classificate con priorità alta;

#### 10. Approach

Per raggiungere gli obiettivi e i criteri di successo prefissati bisogna:

- Effettuare meeting settimanali, che consentano di tenere traccia dell'andamento del progetto;
- Rispettare le scadenze sia delle milestones che dei singoli action items;
- Utilizzare tool adeguati per lo sviluppo dell'app, per la documentazione e per le comunicazioni;
- Rispettare i propri compagni;
- Segnalare problematiche, disagi o malcontenti non appena si presentano;
- Utilizzare un modello a cascata con feedback, per mantenere alta la qualità dei documenti.



Corso di Gestione dei Progetti Software - Proff. F. Ferrucci, F. Palomba

## 11. Roles and Responsabilities

Nome	Posizione	Ruolo	Informazioni di contatto
Filomena Ferrucci	CEO	Sponsor	fferrucci@unisa.it
Daniele Fabiano	Studente magistrale	Project Manager	d.fabiano3@studenti.unisa.it
Francesco Paolo D'Antuono	Studente Magistrale	Project Manager	f.dantuono10@studenti.unisa.it
Michela Palmieri	Studente Triennale	Team Member	m.palmieri48@studenti.unisa.it
Alessia Gatto	Studente Triennale	Team Member	a.gatto18@studenti.unisa.it
Elisa Picilli	Studente Triennale	Team Member	e.picilli@studenti.unisa.it
Giovanni Croce	Studente Triennale	Team Member	m.iannuzzi20@studenti.unisa.it
Marco lannuzzi	Studente Triennale	Team Member	g.croce10@studenti.unisa.it
Simon Carbone	Studente Triennale	Team Member	s.carbone24@studenti.unisa.it
Francesco Laudano	Studente Triennale	Team Member	f.laudano3@studenti.unisa.it



Corso di Gestione dei Progetti Software - Proff. F. Ferrucci, F. Palomba

# 12. Sign-off and Comments

Nome	Firma
Daniele Fabiano	Dun Em
Francesco Paolo D'Antuono	From Park O Had
Simon Carbone	Coffer fame
Giovanni Croce	Orde Jui
Alessia Gatto	Alesia Cotto
Marco lannuzzi	Roca Janno Mi
Francesco Laudano	Pronosso Loudono
Michela Palmieri	Michela Palmieri
Elisa Picilli	Elisa Picilli