**Project Name: WasteGone**

Minuta Meeting n.12

***06 Dicembre 2024***

| **Inizio:** 13:30  **Fine:** 14:10 | **Primary Facilitator:** DF FPD  **Timekeeper:** DF FPD  **Minute Taker:** DF FPD |
| --- | --- |
| **Luogo:** Discord  **Presenti:** Daniele Fabiano (DF), Francesco Paolo D’Antuono (FPD), Alessia Gatto (AG), Elisa Picilli (EP), Giovanni Croce (GC), Marco Iannuzzi (MI), Michela Palmieri (MP), Francesco Laudano (FL), Simon Carbone (SC) | **Assenti:** |
|  |  |

1. **Obiettivo** (*tempo allocato: 5 minuti)*: Controllo dello status dei task attivi, avvio nuovi task per il testing.
2. **Comunicazioni** *(tempo allocato: 0 minuti):* Non ci sono comunicazioni particolari da fare al team.
3. **Status** *(tempo allocato: 0 minuti)*
   1. **Attività pianificate**

| **Task** | **Responsabile** | **Data Prevista di Completamento** | **Status** | **Note** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Stesura “Test Case Specification” | Tutto il team | 06/12/2024 | Aperto | Specifica dei casi di test per i casi d’uso che sono stati esplicati all’interno del RAD. Ogni persona dovrà prendersi carico del proprio caso d’uso e fornire i casi di test. |
| Generazione JavaDoc | EP, AG, GC | 12/12/2024 | Aperto | Tutti i partecipanti al progetto dovranno implementare i commenti per la JavaDoc, questo task specifica solo la generazione di essa, con la relativa scrittura del riferimento nella sezione “Class Interfaces” dell’ODD. I responsabili di questo task dovranno assicurarsi che la javadoc sia esportabile e che tutto il codice sia stato commentato. |
| Implementazione - GSR - Presentation Layer | SC, MI | 06/12/2024 | Aperto | Devono essere implementati solamente Visualizzazione Dettagli Rifiuti e Personalizzazione Notifiche Rifiuti. Per questo layer si dovranno implementare le interfacce utente e preparare la classe Activity per essere completata da chi si occupa del business layer. |
| Implementazione - GSR - Business Layer | EP, AG, GC | 06/12/2024 | Aperto | Devono essere implementati solamente Visualizzazione Dettagli Rifiuti e Personalizzazione Notifiche Rifiuti. Per questo layer si dovrà implementare tutta la logica di business e completare le transazioni che sono preparate nel persistent layer, in modo da legare storage e application. |
| Implementazione - GSR - Persistent Layer | MP, FL | 06/12/2024 | Aperto | Devono essere implementati solamente Visualizzazione Dettagli Rifiuti e Personalizzazione Notifiche Rifiuti. Per questo layer bisogna preparare il db Firestore e salvare le entità all’interno del sistema, che dovranno essere poi legate all’application, tramite la vostra implementazione dello storage. |
| Implementazione - GES - Presentation Layer | SC, MI | 12/12/2024 | Aperto | Devono essere implementati solamente Sezione Eventi, Prenotazione Ritiro a Casa e Visualizzazione Tasse. Per questo layer si dovranno implementare le interfacce utente e preparare la classe Activity per essere completata da chi si occupa del business layer. |
| Implementazione - GES - Business Layer | EP, AG, GC | 12/12/2024 | Aperto | Devono essere implementati solamente Sezione Eventi, Prenotazione Ritiro a Casa e Visualizzazione Tasse. Per questo layer si dovrà implementare tutta la logica di business e completare le transazioni che sono preparate nel persistent layer, in modo da legare storage e application |
| Implementazione - GES - Persistent Layer | MP, FL | 12/12/2024 | Aperto | Devono essere implementati solamente Sezione Eventi, Prenotazione Ritiro a Casa e Visualizzazione Tasse. Per questo layer bisogna preparare il db Firestore e salvare le entità all’interno del sistema, che dovranno essere poi legate all’application, tramite la vostra implementazione dello storage. |
| Implementazione e esecuzione dei casi di test | Tutto il team | 12/12/2024 | Aperto | Implementazione dei casi di test sviluppati ed esecuzione per rilevare failure. Per realizzare i test, usare JUnit. |
| Stesura “Test Incident Report” | Tutto il team | 12/12/2024 | Aperto | In questo documento dovrà essere esposta il risultato delll’esecuzione dei casi di test. |
| Stesura “Test Summary Report” | Tutto il team | 12/12/2024 | Aperto | In questo documento, si mettono sotto indagine le eventuali failure documentate nel TIR e si documenterà l’eventuale risoluzione del problema. |

* 1. **Action Items**

| **Action Item** | **Descrizione** | **Data di Apertura** | **Priorità** | **Responsabile** | **Status** | **Data Prevista Completamento** | **Data Effettiva Completamento** | **Note** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **AI[17]** | Aggiunta vincoli e parametri in UC e SD del RAD | 26/11/  2024 | Media | Tutto il team | Aperto | 13/12/  2024 | // | Ognuno dovrà lavorare sul proprio caso d’uso e i sui propri sequence diagrams. |
| **AI[19]** | Revisione documenti | 03/12/  2024 | Media | Tutto il Team | Aperto | 12/12/  2024 | // | Revisionare tutti i documenti, controllando correttezza, completezza e forma degli artefatti. |

1. **Discussione** *(tempo allocato: 30 minuti):*
   * **I[1]: *[Verifica status task e Action Items]***
   * **I[2]: *[Discussione e assegnazione nuovi task]***
     + **P[2.1]*: [Conferma delle stesse suddivisioni dei sotto-team]***
       - **+ A[2.1.1]:** Aumenta la produttività dei sotto-team
       - **+ A[2.1.2]:** Conferma la continuità dei sotto-team
       - **-** **A[2.1.3]:** Riduce la possibilità di ulteriore team building
     + **P[2.2]: *[Proposta di utilizzo plugin Checkstyle]***
       - **+ A[2.2.1]:** Aumenta la qualità del codice
       - **- A[2.2.2]:** Ulteriore tempo da allocare
   * **R[2.1]: P[2.1]** I ragazzi sono allineati rispetto all’assegnazione dei nuovi task.
   * **R[2.2]: P[2.2]** I ragazzi sono consapevoli dell’utilizzo del plugin all’interno del proprio ambiente di sviluppo. **Vedi AI[20].**
   * **I[3]: *[Sessione Q*&*A]***
2. **Wrap Up** *(tempo allocato: 5 minuti):*

| **Action Item** | **Descrizione** | **Data di Apertura** | **Priorità** | **Responsabile** | **Status** | **Data Prevista Completamento** | **Data Effettiva Completamento** | **Note** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **AI[17]** | Aggiunta vincoli e parametri in UC e SD del RAD | 26/11/  2024 | Media | Tutto il team | Aperto | 13/12/  2024 | // | Ognuno dovrà lavorare sul proprio caso d’uso e i sui propri sequence diagrams. |
| **AI[19]** | Revisione documenti | 03/12/  2024 | Media | Tutto il Team | Aperto | 12/12/  2024 | // | Revisionare tutti i documenti, controllando correttezza, completezza e forma degli artefatti. |
| **AI[20]** | Installare il plugin “CheckStyle-IDEA” | 06/12/  2024 | Media | Tutto il Team | Aperto | 09/12/  2024 | // | Dalla homepage di Android Studio (la vista che si ottiene quando si chiude il progetto), nella sezione plugin è possibile cercare e installare il plugin. Una volta installato il plugin, usare come Rules le Google Checks. |

1. **Data, ora e luogo del prossimo meeting: [giorno 13/12/2024 alle ore 11:10 in Aula P4]**