**Project Name: WasteGone**

Agenda Meeting n.9

***26 Novembre 2024***

**Inizio:** 08:50 **Primary Facilitator:** DF FPD

**Fine:** 09:40 **Timekeeper:** DF FPD

**Luogo:** Discord  **Minute Taker:** DF FPD

1. **Obiettivo** (*tempo allocato: 5 minuti)*: Controllo dello status dei task attivi, avvio nuovi task per l’implementazione.
2. **Comunicazioni** *(tempo allocato: 0 minuti):* Non ci sono comunicazioni particolari da fare al team.
3. **Status** *(tempo allocato: 0 minuti)*
   1. **Attività pianificate**

| **Task** | **Responsabile** | **Data Prevista di Completamento** | **Status** | **Note** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Configurazione ambiente di sviluppo e repository | Tutto il team | 25/11/2024 | Aperto | Configurarzione iniziale delle componenti utili per il progetto e la repository |
| Suddivisione dei packages | Tutto il team | 25/11/2024 | Aperto | Suddivisione iniziale dei pacchetti di sistema. Rivedere la suddivisione in sottosistemi nel System e Object Design |
| Stesura “Test Case Specification” | Tutto il team | 29/11/2024 | Aperto | Specifica dei casi di test per i casi d’uso che sono stati esplicati all’interno del RAD. Ogni persona dovrà prendersi carico del proprio caso d’uso e fornire i casi di test. |
| Implementazione - GPU - Presentation Layer | SC, MI | 02/12/2024 | Aperto | Devono essere implementati solamente Registrazione, Login e Notificazione Utente (per consentire la personalizzazione dell’orario). Per questo layer si dovranno implementare le interfacce utente e preparare la classe Activity per essere completata da chi si occupa del business layer. |
| Implementazione - GPU - Business Layer | EP, AG, GC | 02/12/2024 | Aperto | Devono essere implementati solamente Registrazione, Login e Notificazione Utente (per consentire la personalizzazione dell’orario). Per questo layer si dovrà implementare tutta la logica di business e completare le transazioni che sono preparate nel persistent layer, in modo da legare storage e application. |
| Implementazione - GPU - Persistent Layer | MP, FL | 02/12/2024 | Aperto | Devono essere implementati solamente Registrazione, Login e Notificazione Utente (per consentire la personalizzazione dell’orario). Per questo layer bisogna preparare il db Firestore e salvare le entità all’interno del sistema, che dovranno essere poi legate all’application, tramite la vostra implementazione dello storage. |
| Generazione JavaDoc | EP, AG, GC | 13/12/2024 | Aperto | Tutti i partecipanti al progetto dovranno implementare i commenti per la JavaDoc, questo task specifica solo la generazione di essa, con la relativa scrittura del riferimento nella sezione “Class Interfaces” dell’ODD. I responsabili di questo task dovranno assicurarsi che la javadoc sia esportabile e che tutto il codice sia stato commentato. |

* 1. **Action Items**

| **Action Item** | **Descrizione** | **Data di Apertura** | **Responsabile** | **Data Prevista Completamento** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **AI[13]** | Rilettura ODD | 22/11/2024 | GC | 29/11/2024 |
| **AI[14]** | Rilettura ODD | 22/11/2024 | SC | 29/11/2024 |
| **AI[15]** | Aggiunta Component Diagram per sottosistemi nell’SDD | 22/11/2024 | GC, SC | 25/11/2024 |
| **AI[16]** | Stesura sezioni “Global Software Control” e “Boundary Conditions” | 22/11/2024 | FL, MP | 25/11/2024 |

1. **Discussione** *(tempo allocato: 40 minuti):*
   * **I[1]:** Verifica status task e Action Items
   * **I[2]:** Discussione e assegnazione nuovi task
   * **I[3]:** Sessione Q&A
2. **Wrap Up** *(tempo allocato: 5 minuti):* Recap finale delle decisioni prese.