

Manuel de l'utilisateur

I) Choix du mode de jeu

Au lancement du jeu, vous allez devoir choisir entre les deux variantes du jeu proposé.

Le mode Familial ou le mode intermédiaire.

Le mode du jeu importe seulement sur la façon dont on compte les points en fin de partie.

```
===== CASCADIA =====  
  
BIENVENUE DANS CE JEU DE STRATEGIE  
  
VOICI LES REGLES:  
  
VOUS COMMENCEZ LE JEU AVEC UNE TUILE DE DEPART DANS VOTRE ENVIRONNEMENT  
A CHAQUE TOUR, 4 TUILES ET 4 JETONS SONT TIREES ALEATOIREMENT  
VOUS DEVEZ CHOISIR UN DE CHAQUE ET LES PLACER DANS VOTRE ENVIRONNEMENT  
ATTENTION, VOUS DEVEZ CHOISIR EN FONCTION DES TUILES DEJA EN VOTRE POSSESSION  
LE JEU S'ARRETE APRES 20 TOURS JOUES  
A LA FIN DU JEU, LES POINTS SONT CALCULES  
  
BON JEU !  
  
SELECTIONNER LE MODE :  
    (1) -> MODE FAMILIALE  
    (2) -> MODE INTERMEDIAIRE
```

Sélectionner 1 pour choisir le mode familial et 2 pour le mode intermédiaire.

II) Phase de jeu

La phase de jeu commence.

À chaque tour, vous disposez de plusieurs informations :

- 4 tuiles associées à 4 animaux vous sont présentées sous cette forme :

<div>Ri</div> <div>[Bu, Sa]</div>	<div>Mo</div> <div>[Wa, Bu]</div>	<div>Ri</div> <div>[Bu, Ou]</div>	<div>Pr</div> <div>[Re, Ou]</div>
<div>Wa</div> <div>(01)</div>	<div>Sa</div> <div>(02)</div>	<div>Bu</div> <div>(03)</div>	<div>Wa</div> <div>(04)</div>

À la

question :

« QUELLE PAIRE CHOISISSEZ VOUS (1 - 2 - 3 - 4) ? : »

Il suffit de rentrer le numéro de la paire tuile/animal que vous souhaitez choisir (sans le 0).

- Le plateau du joueur en train de jouer sous cette forme :

Fo	
[Wa, Re]	
(0,0)	

Mo	
[Ou, Bu]	
(0,1)	

Ma	
[Sa, Ou]	
(0,2)	

Une fois la paire tuile/animal choisie, il vous est demandé de :

« Choisissez la position d'une tuile existante où poser votre tuile (format: (x,y)) »

Par exemple ici je peux choisir (0,0), (0,1) ou (0,2)

Après avoir choisi la tuile adjacente à votre nouvelle tuile, il vous est demandé de :

« Choisissez l'endroit où poser la tuile

Haut/Bas/Gauche/Droite »

Cela correspond à où vous souhaitez poser la tuile que vous venez de choisir par rapport à la position que vous avez sélectionné à la question précédente.

Par exemple si la tuile sélectionnée est (0,0) et que j'ai choisi Droite. Mon plateau mis à jour s'affiche :

-----	-----	
Fo	Ri	
[Wa, Re]	[Bu, Sa]	
(0,0)	(1,0)	
-----	-----	
Mo		
[Ou, Bu]		
(0,1)		

Ma		
[Sa, Ou]		
(0,2)		

Ensuite, il vous est demandé de choisir la position où vous souhaitez ajouter l'animal que vous avez sélectionné.

Par exemple ici l'animal sélectionné était un Wa (Pour Wapiti). Je peux seulement le poser sur la case (0,0) :

<div><div>Fo</div><div>Wa</div><div>(0,0)</div></div>	<div><div>Ri</div><div>[Bu, Sa]</div><div>(1,0)</div></div>
<div><div>Mo</div><div>[Ou, Bu]</div><div>(0,1)</div></div>	
<div><div>Ma</div><div>[Sa, Ou]</div><div>(0,2)</div></div>	

A la fin de votre tour, votre plateau avec toutes les modifications apportées pendant le tour est affiché. Puis c'est le tour du joueur 2.

III) Fin de partie

La partie s'arrête au bout de 20 tours de jeu, le score du Joueur 1 et celui du Joueur 2 sont affichés, le joueur avec le plus de points l'emporte.