STOREUDEM V2.0 – MANUAL DE USO

TABLA DE CONTENIDO

Información técnica (Versiones, Requisitos del Sistema y Desarrolladores)	1
Sistema de roles	2
Inicio de sesión	2
Vista Index/Home	3
Acceso a listas y permisos	6
Vistas disponibles para las listas	6
Funciones del CRUD sobre las listas	8
Creando nuevos usuarios	10
Cerrar sesión	13

INFORMACIÓN TÉCNICA

VERSIÓN

StoreUdem V1.0 – 18/09/18 StoreUdem V2.0 – 11/11/18 – (VERSIÓN ACTUAL)

REQUISITOS DEL SISTEMA (PARA EJECUTARSE LOCALMENTE)

- Navegador web con acceso a internet.
- IDK 8.
- MYSQL con base de datos "practicados" construida a partir de los scripts "estructura" y "datos", en ese orden.
- Glassfish.
- JAVA EE.
- Ajustar el archivo "glassfish-resources.xml" ubicado en la ruta del aplicativo web: StoreUdem_V1.0/Web Pages/WEB-INF/glassfish-resources.xml
 En éste se debe cambiar el parámetro "value" de la propiedad "password" por la contraseña del MYSQL configurada en el equipo sobre el que se está corriendo el aplicativo. A continuación, se muestra una captura de pantalla.

REQUISITOS DEL SISTEMA (PARA EJECUTARSE REMOTAMENTE)

- Navegador web con acceso a internet.
- Acceder mediante el navegador a la dirección:

http://167.249.40.69:8080/StoreUdem/

DESARROLLADORES

Santiago Arciniegas Carmona Juan Fernando Arteaga Acevedo Michelle Gómez Villa Julián David Restrepo Muñoz

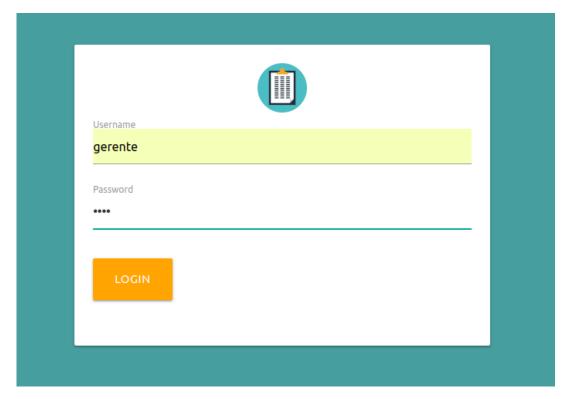
SISTEMA DE ROLES

StoreUdem es un aplicativo web para el control y gestión del inventario de la empresa SomosINventarios S.A.S. Estos inventarios deben ser manejados por diferentes personas en la empresa, por lo cual, StoreUdem implementa un sistema de roles aplicados a usuarios, gracias a los cuales la delimitación de las acciones que pueden realizar éstos, está definida desde el momento en que se genera el usuario. Estos roles están definidos así:

- 1. Gerente: Tiene control y acceso total a Productos, Equipos y Usuarios.
- 2. Vendedor: Tiene control y acceso total a los Productos.
- 3. Contador: Tiene acceso a los inventarios de Productos y Equipos, pero no control.

INICIO DE SESIÓN

En primera instancia, para poder acceder al aplicativo, el usuario debe encontrarse registrado en la base de datos de StoreUdem, ya sea un Gerente, un Vendedor, o un Contador. En este caso, el usuario deberá escribir el Username con el que se encuentra registrado, y a continuación digitar la Contraseña asociada a éste. Sólo si estas dos credenciales son acertadas, el acceso al aplicativo web será exitoso. A continuación, se muestra una captura de pantalla de la vista generada para el inicio de sesión al aplicativo.



Luego de haber digitado las credenciales, el usuario deberá hacer clic en el botón "LOGIN" para poder acceder al aplicativo.

VISTA INDEX/HOME

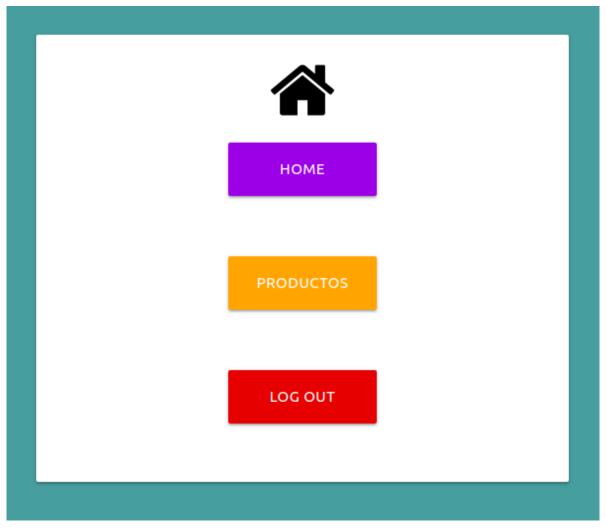
Luego de haber iniciado sesión correctamente, el aplicativo web proporcionará acceso al usuario al menú "Index" o "home", en el cual se despliegan una serie de botones dependiendo del tipo de usuario, delimitando el acceso al que tiene éste. a continuación, se muestran las vistas generadas en el "Index" o "home" para cada tipo de usuario.

INDEX/HOME GERENTE



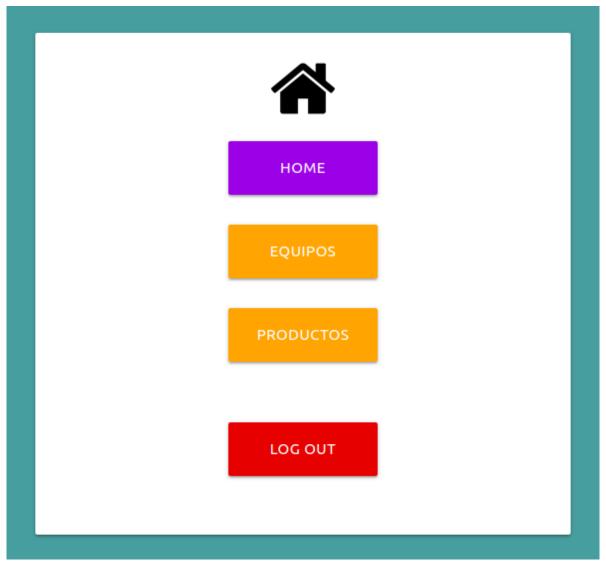
Como se puede observar, el usuario de tipo Gerente tiene acceso a Equipos, Productos y Usuarios. Más adelante serán explicadas más a fondo las herramientas de las que puede hacer uso el usuario de tipo Gerente sobre los Equipos, Productos y Usuarios.

INDEX/HOME VENDEDOR



Como se puede observar, el usuario de tipo vendedor sólo tiene acceso a productos. más adelante serán explicados más a fondo los permisos que dispone el usuario de tipo vendedor sobre los productos.

INDEX/HOME CONTADOR



Como se puede observar, el usuario de tipo contador tiene acceso tanto a productos como a equipos, pero no a usuarios. más adelante serán explicados más a fondo los permisos que dispone el usuario de tipo contador sobre los productos y los equipos.

ACCESO A LISTAS Y PERMISOS

Para cada uno de los usuarios, el acceder desde el "Home" a algún tipo de lista (ya sea de Equipos, Productos o Usuarios, según sea el caso), se hará tan fácil como haciendo clic sobre el botón que refiere a cada una de éstas. Una vez estando dentro de estas listas, cualquier tipo de usuario puede ver el listado de todo lo que se encuentra registrado en éstas, y puede ampliar su información seleccionando algún tipo de Ítem (Equipos, Productos o Usuarios) y luego haciendo clic sobre el botón "View" que se encuentra justo debajo de la lista. A continuación, se mostrarán las vistas para las listas, y se explicará a fondo las herramientas (CRUD) sobre las que puede hacer uso.

VISTAS DISPONIBLES PARA LAS LISTAS

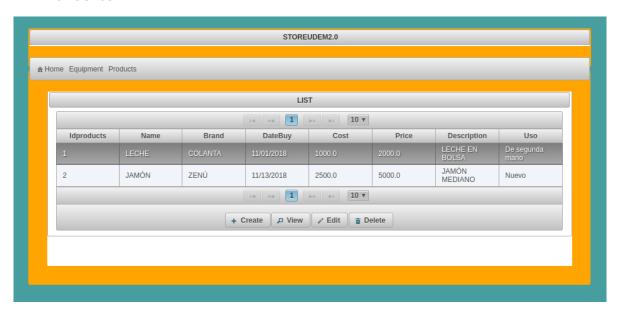
A continuación, se muestran cada una de las vistas, y la explicación de los atributos de los ítems registrados en cada una de éstas. Cabe recordar que éstas vistas sólo podrán ser accedidas dependiendo del tipo de usuario, es decir, si es un Gerente, un Vendedor o un Contador, tendrá permisos, o no, para acceder a ciertas listas, así mismo, dentro de estas listas, podrá realizar las acciones del CRUD, o no, según el tipo de usuario que se encuentre autenticado.

• EQUIPOS.



Ésta es la vista generada para la vista de los Equipos. Podemos ver que, para cada Ítem registrado en ella, se encuentran varias columnas con especificaciones detalladas del registro, como lo son: Idequipment (ID con el que se encuentra registrado el equipo en la lista), Brand (Marca del equipo en cuestión), Status (Estado; Si el equipo se encuentra Bueno, Defectuoso, Regular, entre otros.), Datebuy (Día de compra del equipo en cuestión), Name (Nombre del equipo en cuestión), y Description (Descripción del equipo en cuestión. Por ejemplo: IMPRESORA RECURSOS HUMANOS).

PRODUCTOS



Ésta es la vista generada para la lista de Productos. Podemos ver que, para cada Ítem registrado en ella, se encuentran varias columnas con especificaciones detalladas del registro, como lo son: Idproducts (ID con el que se encuentra registrado el producto en la lista), Name (Nombre del producto en cuestión), Brand (Marca del producto en cuestión), Datebuy (Día de compra del producto en cuestión), Cost (Costo; Cuánto le costó a la empresa el producto en cuestión), Price (Precio de venta del producto en cuestión), Description (Descripción del producto en cuestión. Por ejemplo: LECHE EN BOLSA), y por último, Uso (Si el producto es de primera o segunda mano).

USUARIOS

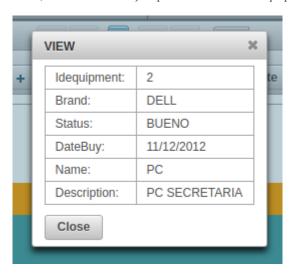


Ésta es la vista generada para la lista de Usuarios. Podemos ver que, para cada Ítem registrado en ella, se encuentran varias columnas con especificaciones detalladas del registro, como lo son: Idusers (ID con el que se encuentra registrado el usuario en la lista), Username (Nombre de usuario del usuario en cuestión), Rol (Rol que desempeña el usuario en cuestión.)

FUNCIONES DEL CRUD SOBRE LAS LISTAS.

FUNCIÓN VIEW.

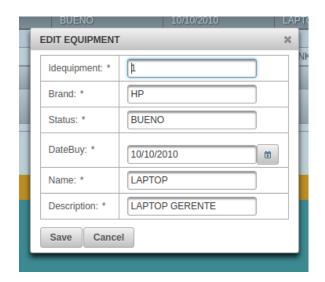
Si se hace clic sobre algún ítem en las listas, a continuación, podremos ver la información detallada haciendo clic sobre el botón "View", con el cual se abrirá una ventana con la información del Producto Equipo o Usuario. A continuación, se muestra un ejemplo con la lista de Equipos.



NOTA: Cabe resaltar que esta función "View" puede ser realizada por cualquier tipo de usuario, dependiendo de las listas sobre las que tiene acceso. En otras palabras, es una función general para cualquier rol.

FUNCIÓN EDIT.

Ahora, los usuarios Gerente y Vendedor pueden editar cualquier Ítem que se encuentre registrado en las listas sobre las que tienen acceso, haciendo clic sobre éste y a continuación, haciendo clic sobre el botón "Edit", con el cual se abrirá una ventana sobre la que se podrán editar los campos concernientes al ítem en cuestión, ya sea un Equipo, un Producto o un Usuario. Estos campos se verán reflejados en la base de datos de StoreUdem. A continuación, se muestra un ejemplo de edición sobre un Equipo.



NOTA 1: La función "Edit" únicamente está disponible para el Gerente en las tres listas disponibles (Equipos, Productos y Usuarios), y para el Vendedor en la lista de Productos, es decir, ningún otro tipo de usuario puede realizar esta función sobre las listas a las que tiene acceso.

NOTA 2: Cabe resaltar que los campos deben llenarse correctamente, no se pueden dejar campos vacíos, ni se podrá ingresar un tipo de dato erróneo en algún campo. En estos casos, el aplicativo generará una alerta en la parte superior derecha del aplicativo, informando el tipo de error (o errores) para que puedan ser corregidos. Si no son corregidos, nunca podrá editarse el ítem.

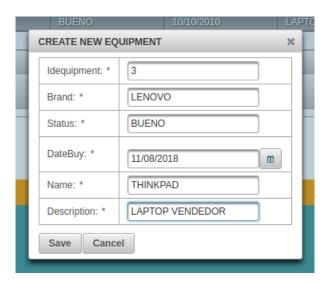
FUNCIÓN DELETE.

El usuario de tipo Gerente también puede hacer uso de la función "Delete", con ésta se eliminará todo el registro seleccionado del ítem en cuestión, ya sea un Equipo, un Producto o un Usuario. Al eliminarse, también se eliminará este registro de la base de datos de StoreUdem.

Nota: La función "Delete" únicamente está disponible para el Gerente, en las tres listas disponibles (Equipos, Productos y Usuarios), y para el Vendedor en la lista de Productos, es decir, ningún otro tipo de usuario puede realizar esta función sobre las listas a las que tiene acceso.

FUNCIÓN CREATE.

El usuario de tipo Gerente puede crear nuevos registros sobre cualquiera de las listas a las que tiene acceso (Equipos, Productos y Usuarios). Lo único que debe hacer es acceder a la lista sobre la que quiere crear el nuevo registro y a continuación, hacer clic sobre el botón "Create". Luego de esto, se abrirá una ventana sobre la que debe llenar los campos concernientes al nuevo registro, ya sea de Equipos, Productos o Usuarios. A continuación, se muestra un ejemplo al intentar crear un nuevo Equipo.



NOTA 1: La función "Create" únicamente está disponible para el Gerente, en las tres listas disponibles (Equipos, Productos y Usuarios), y para el Vendedor en su lista de Productos, es decir, ningún otro tipo de usuario puede realizar esta función sobre las listas a las que tiene acceso.

NOTA 2: Cabe resaltar que los campos deben llenarse correctamente, no se pueden dejar campos vacíos, ni se podrá ingresar un tipo de dato erróneo en algún campo. En estos casos, el aplicativo generará una alerta en la parte superior derecha del aplicativo, informando el tipo de error (o errores) para que puedan ser corregidos. Si no son corregidos, nunca podrá generarse el nuevo ítem.

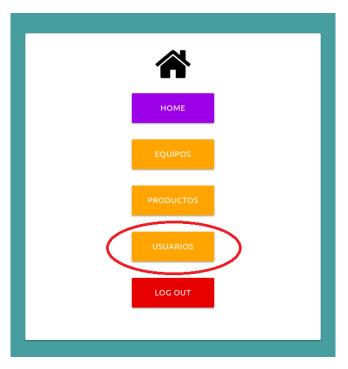
CREANDO NUEVOS USUARIOS

El Gerente al tener acceso a la lista de Usuarios, también tiene la posibilidad de crear, editar o eliminar usuarios de ésta lista. En este caso, nos centraremos en explicar la forma en la que se puede crear un nuevo Usuario en el aplicativo StoreUdem.

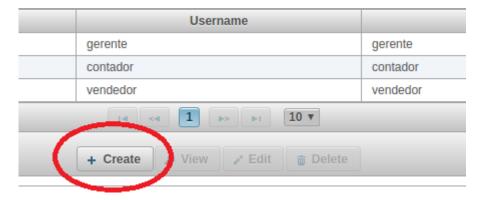
1. Autenticarse como un Gerente en el Login.



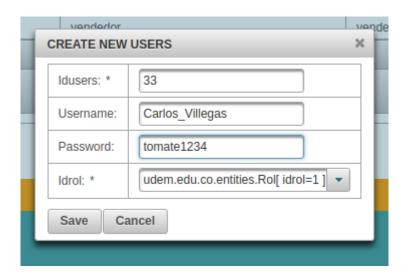




3. Una vez estando dentro de la lista de Usuarios, se debe hacer clic en el botón "Create", ubicado justo debajo de la lista de Usuarios.

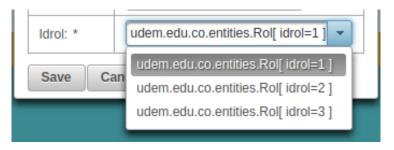


- 4. Se abrirá una ventana como la que se mostrará a continuación. En ella, se deben llenar todos los campos (ID, Username, Password y Rol). En el apartado **Idrol** se encuentra una lista desplegable con tres opciones: idrol=1, idrol=2, idrol=3. Éstas hacen referencia a los tres tipos de usuario que existen, así:
 - o ROL 1: GERENTE
 - o ROL 2: VENDEDOR
 - o ROL 3: CONTADOR

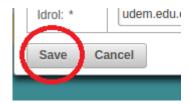


NOTA: Aunque se digite un número cualquiera en el campo "Idusers", éste atributo será asignado al usuario en cuestión de forma auto-incrementable al último ID de usuario creado, esto con el fin de mantener el orden en la base de datos, y evitar el desorden de información mientras se obtiene el máximo aprovechamiento del espacio.

A continuación, se muestra una captura de los roles disponibles al crear un nuevo usuario.



5. Revisar atentamente los campos cuidando de estar ingresando correctamente todo. A continuación, hacer clic en el botón "Save" para crear el usuario. Éste a su vez, se verá reflejado inmediatamente en la base de datos de StoreUdem, y podrá ser visualizado en la lista de Usuarios con todos sus atributos. Así mismo, con este usuario ahora se podrá iniciar sesión en el aplicativo.



NOTA: En caso de no estar cumpliendo correctamente con algún tipo de campo, ya sea porque se haya dejado en blanco, o se esté ingresando un tipo de secuencia que no recibe el campo en cuestión, el aplicativo informará al usuario al momento de hacer clic en "Save" una alerta en la esquina superior derecha, con el fin de que sean corregidos los errores para poder generar el nuevo usuario. Hasta que no sean corregidos todos los errores, el nuevo usuario no se generará.

CERRAR SESIÓN

Luego de estar autenticado como cualquiera de los tres tipos de usuarios existentes en el aplicativo (Gerente, Vendedor o Contador), será necesario en muchas ocasiones cerrar la sesión activa, ya sea para cambiar de usuario, o para dejar de usar el aplicativo web. En estos casos se podrá hacer uso del botón "LOG OUT", ubicado en el Index/Home. Éste lo que hará será cerrar la sesión activa y redirigirnos a la vista de Inicio de Sesión o "LOG IN". A continuación, se muestra un ejemplo para el caso de un usuario de tipo Vendedor.

