

Ссылка 3

```
public partial class Form1 : Form
{
```

Ссылка 1

```
public Form1()
```

```
{
```

```
    InitializeComponent();
```

```
}
```

Ссылка 1

```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
```

```
{
```

```
}
```

Ссылка 1

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
```

```
{
```

```
    if (int.TryParse(textBox1.Text, out int min) &&  
        int.TryParse(textBox2.Text, out int max) &&  
        min < max)
```

```
    {
```

```
        Random random = new Random();
```

```
        int randomNumber = random.Next(min, max + 1);
```

```
        label1.Text = randomNumber.ToString();
```

```
    }
```

```
    else
```

```
    {
```

```
        MessageBox.Show("Пожалуйста, введите корректные значения.");
```

```
    }
```

```
}
```

```
}
```

Form1

Минимальное значение

Максимальное значение

label1

Генерировать

