Flavien Campeaux

Recherche d'alternance -

De 1 à 3 ans

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Prodware SA - Paris
Alternant Développeur Support Applicatif

09/2023 - 08/2025

Concevoir, tester et déployer des fonctionnalités applicatives sur mesure afin d'optimiser le flux de vente et de répondre rapidement aux besoins métiers. Accompagné les équipes commerciales : traduction des exigences fonctionnelles en solutions techniques, création de formulaires utilisateurs et rédaction d'une documentation claire pour accélérer l'adoption des outils. Assuré la maintenance corrective et évolutive de l'application, résolvant les incidents en priorité et garantissant une haute disponibilité. Fourniture d'un support de proximité aux utilisateurs, favorisant la prise en main des nouveaux processus et contribuant à l'amélioration continue de l'expérience client interne.

COMPETENCES TECHNIQUES

Environnements de développement

Visual Studio Code, Visual Studio, IntelliJ IDEA, Eclipse IDE, Godot 4, WampServer

Langages de programmation

Python, GDScript, C/AL, Java, HTML, CSS, SCSS, PHP, JavaScript

Gestion de versions

Git, GitHub

Bases de données

SQL, phpMyAdmin

PROJETS PERSONNELS

Déploiement d'un serveur Debian 12 avec casaOS Hébergement de jeux et mise en place d'un NAS

Développement d'un Windows XP fonctionnel en technologies web

HTML, SCSS, JavaScript → flavien-campeaux.ovh

Développement de jeux vidéo.

Godot 4, GDScript

Script d'automatisation de création et modification de Cv PDF

Python, PyMuPDF, CustomTKinter, pathlib, re

DIPLOMES ET FORMATION

Bachelor Intelligence Artificielle et Big Data

09/2025 - 07/2026

ESGI, Paris (75)

BTS Services Informatiques aux Organisations Option

09/2023 - 07/2025

Solutions Logicielles et Applications Métiers

IEF2I, Vincennes (94)

Baccalauréat Général Spécialité Mathématiques et Numérique & Sciences Informatiques

09/2020 - 07/2023

Lycée Pierre Teilhard de Chardin, Saint-Maur-des-Fossés (94)

CENTRES D'INTÉRÊT

Sport - Ceinture noir 2e Dan

Taekwondo/Taekwonkido

Professeur pour enfants et jeunes adolescents

Musique

Ecoute, Composition, Interprétation

Technologie

IA, Hardware, Electronique, Esthétique vintage

Culture et Société

Histoire, Mythologie, Socio-politique, Socioéconomie