
Google Developers
STUDY JAMS
#STUDYJAMS
GDG BH

AGENDA


10 MARÇO
START!
CONFIGURANDO AMBIENTE
HELLO ANDROID!
24 MARÇO
LIÇÃO 02
FAZENDO UM APP INTERATIVO
BUTTONS, VARIÁVEIS, DEBUG!
07 ABRIL
PROJETO!
FAZENDO UM APP INTERATIVO
BUTTONS, VARIÁVEIS, DEBUG!
14 ABRIL
APRESENTAÇÕES
DOS PROJETOS
ENCERRAMENTO
LIÇÃO 01
CONSTRUINDO LAYOUT
VIEWS, XML SYNTAX
17 MARÇO
LIÇÃO 03
ORIENTAÇÃO A OBJETOS
INTENTS, LOCALIZATION, STYLES
31 MARÇO

IN THE LAST EPISODE

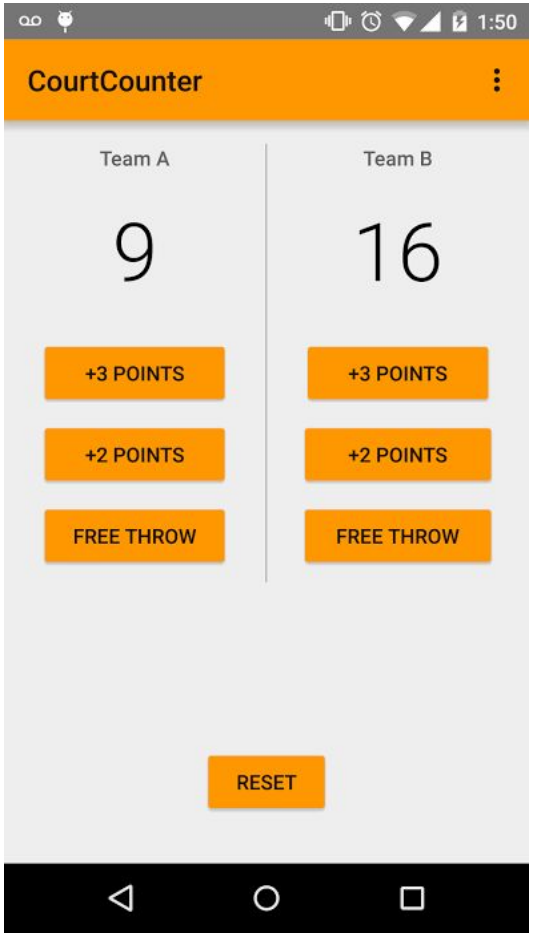
LESSON 1 - REMEMBER

Lesson 1 - Building Layouts

- Views
- XML Syntax
- Attributes (Id, Text, Width, Height...)
- Type of ViewGroups
- + Attributes (Padding, Margin, Weight...)
- Position the Views
- Style the Views (textColor, textSize, fontFamily...)

Quem fez?

Practice Set 2



MAKING AN APP INTERACTIVE

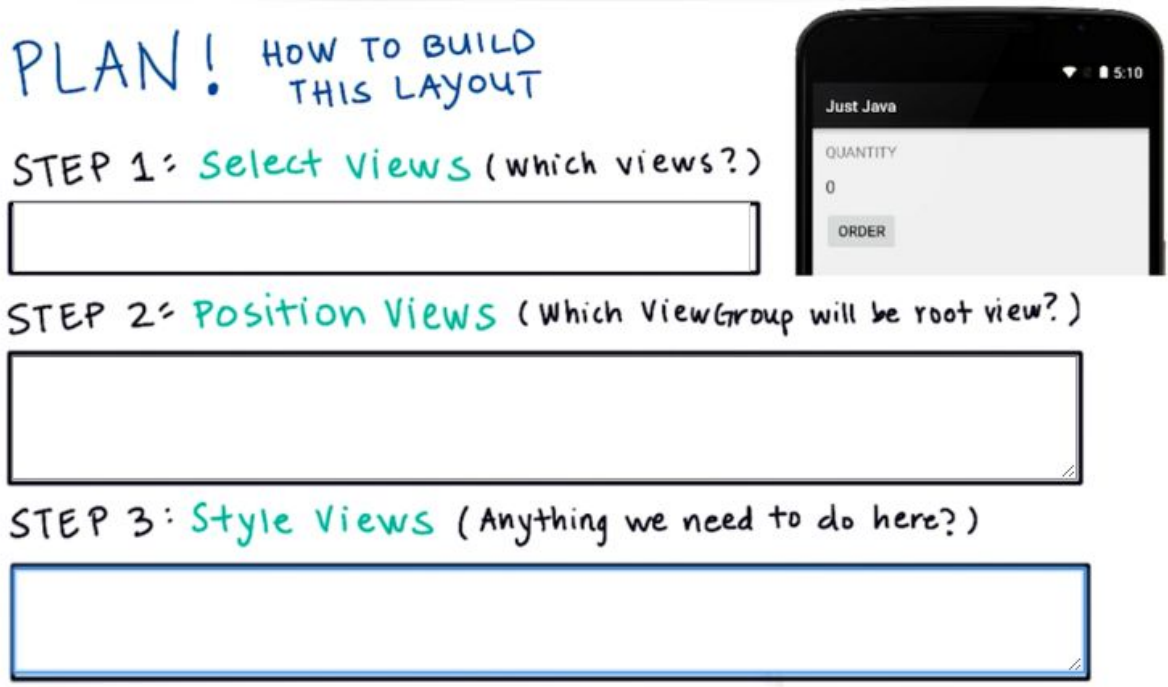
LESSON 2A

Lesson 2A
Building this Layout

Identificando as views antes de começar.

Resposta

- 2 TextViews, 1 Button
- LinearLayout (vertical)
- View de Quantidade (Preto)
- Título Quantidade (Maiúsculo)
- Espaço entre as views

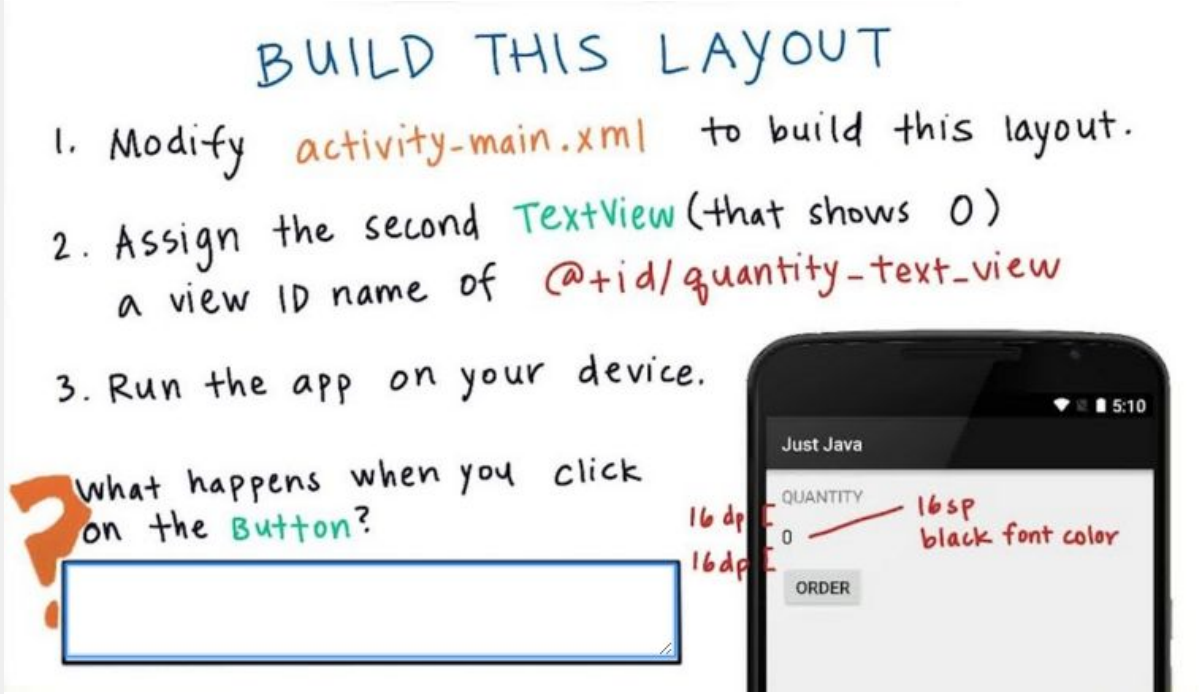


Lesson 2A
Building this Layout

Identificando as views antes de começar.

Resposta

- Nada :)

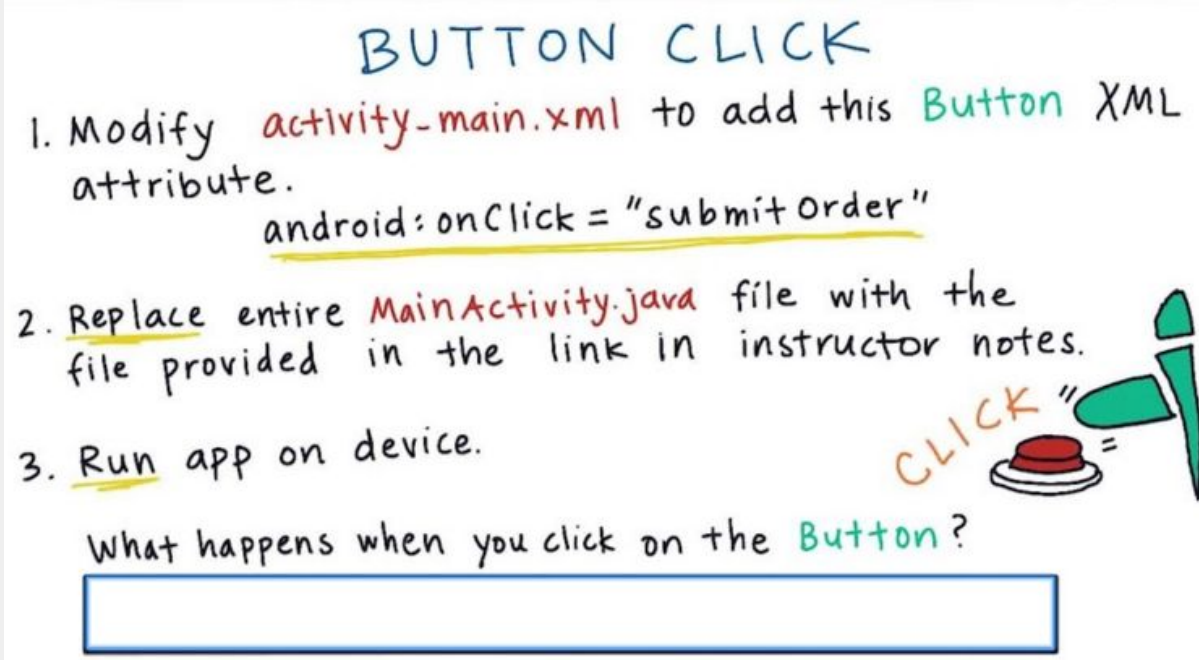


Lesson 2A
Button Click!

Introduz o comportamento de click do botão, e o seu código.

Resposta

- O valor muda para 1.

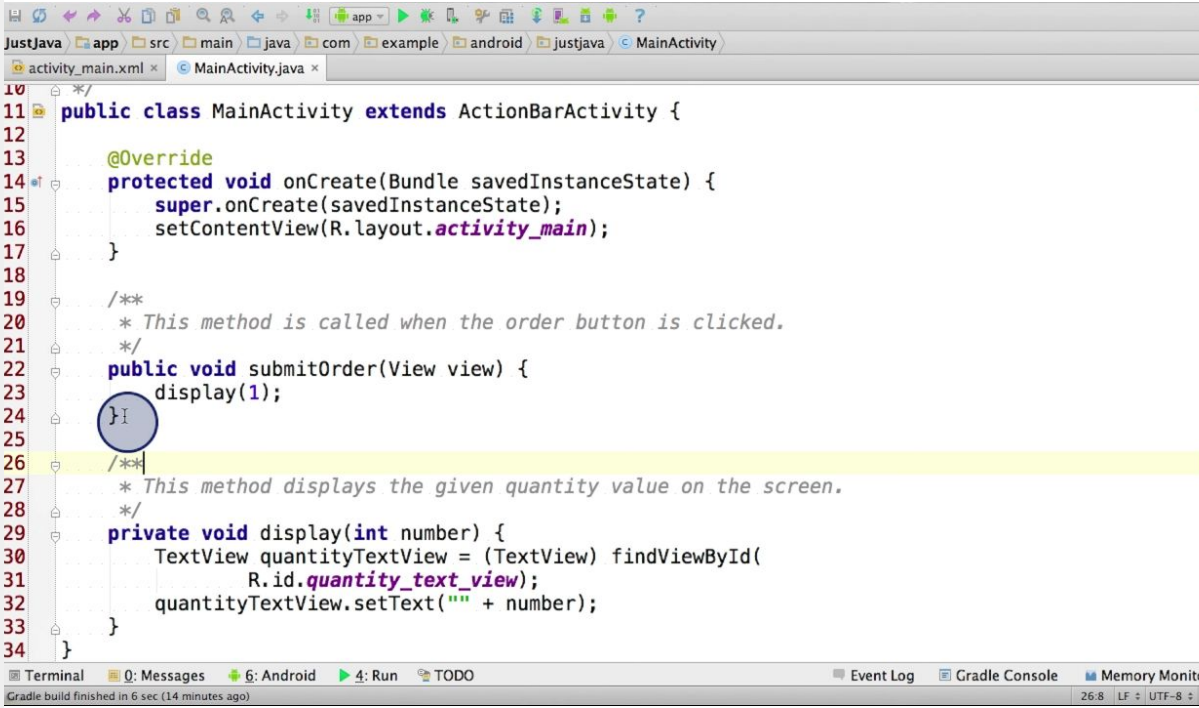


Lesson 2A
What is a Method?!

Introduz o conceito de método, e o comportamento dele.

Vocabulário

onClick
Execute
Method
Calling
Expressions



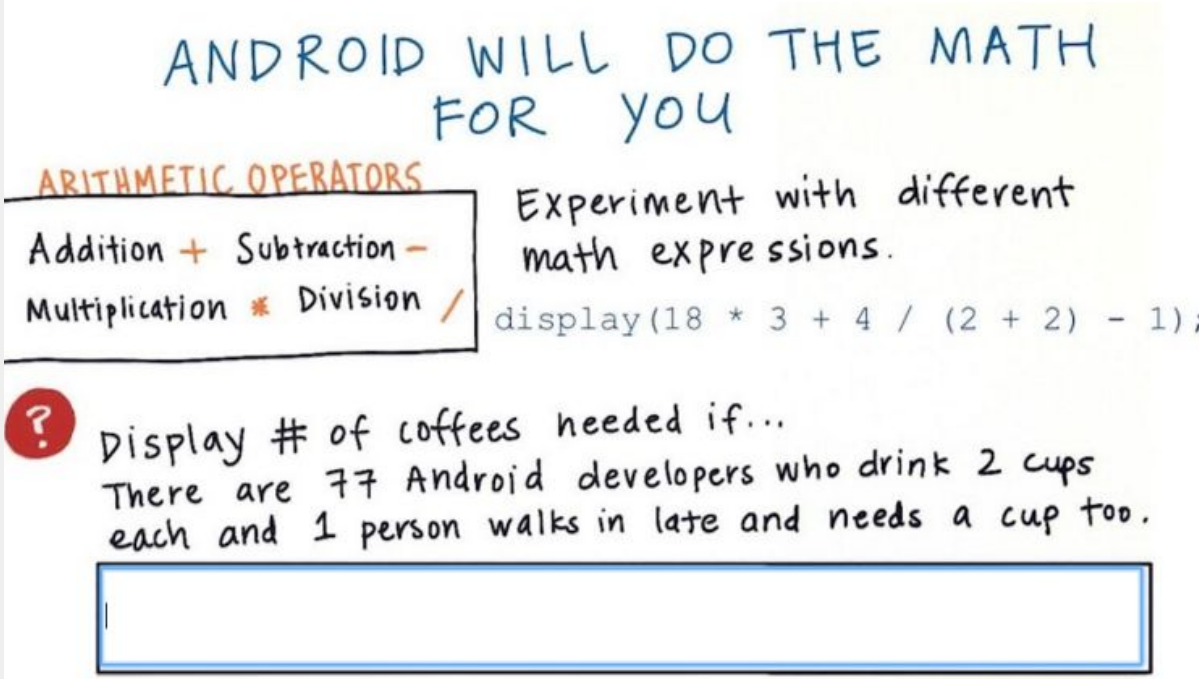
Lesson 2A

Math Problems

Explica expressões matemáticas e a sua utilização no Java.

Resposta

```
display(77 * 2 + 1);
```



Lesson 2A

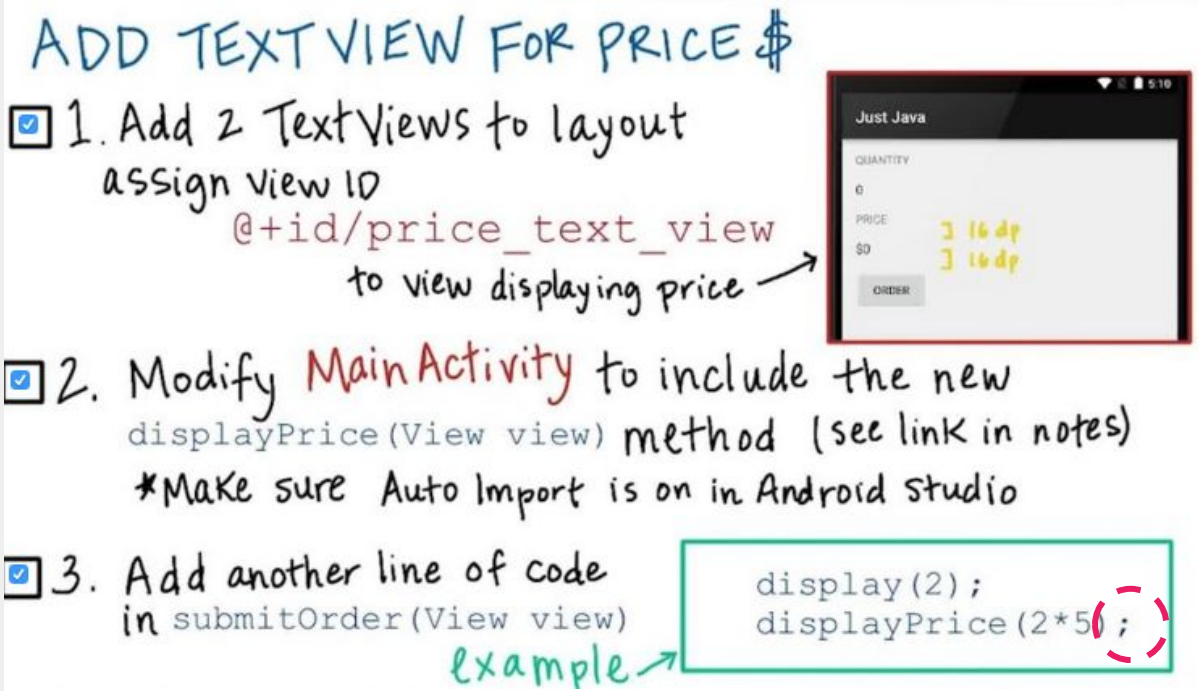
Price your Coffee!

Descreve a utilização de um novo método.

Vocabulário

Gist

Snipped

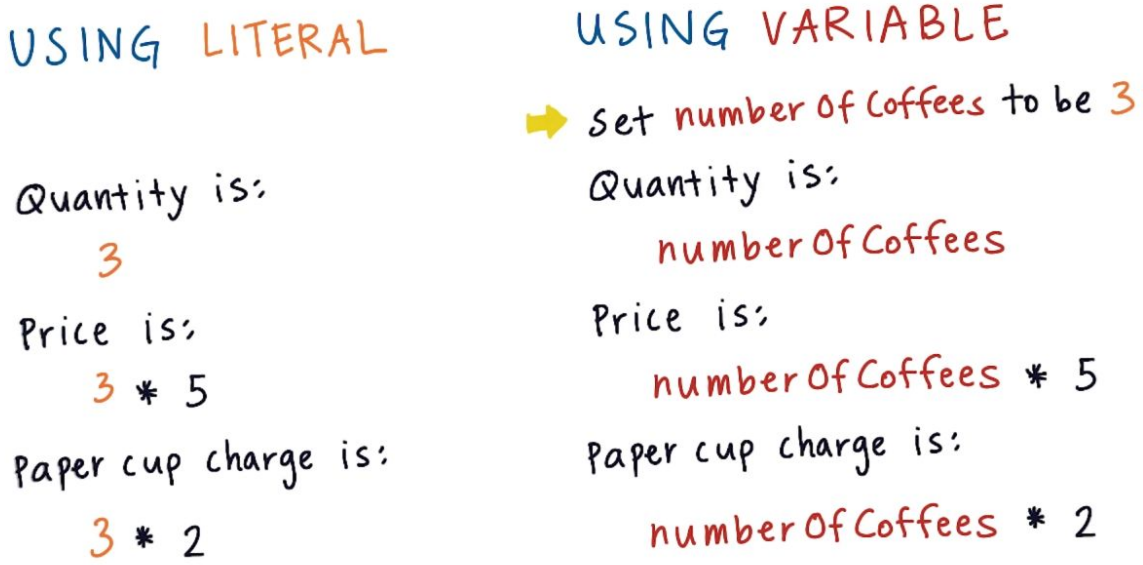


Lesson 2A
Variables

Descreve o conceito de variáveis e valores literais.

Vocabulário

Variables
Robust



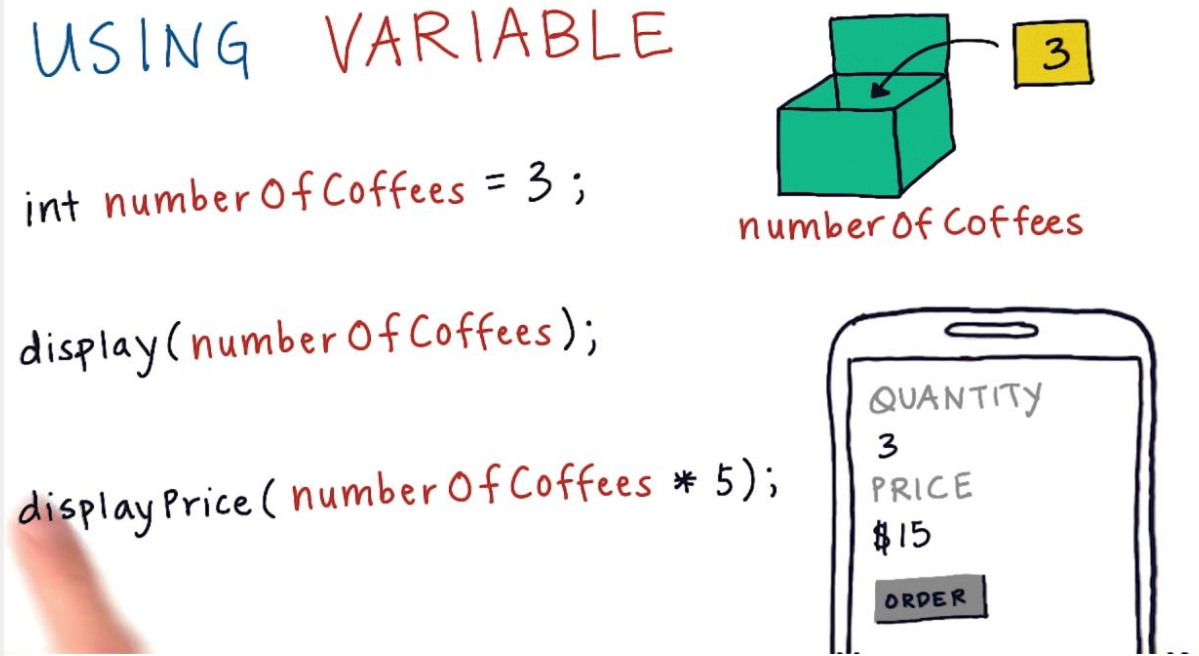
Lesson 2A

Variables

Descreve o conceito de variáveis e valores literais.

Vocabulário

Variables
Robust

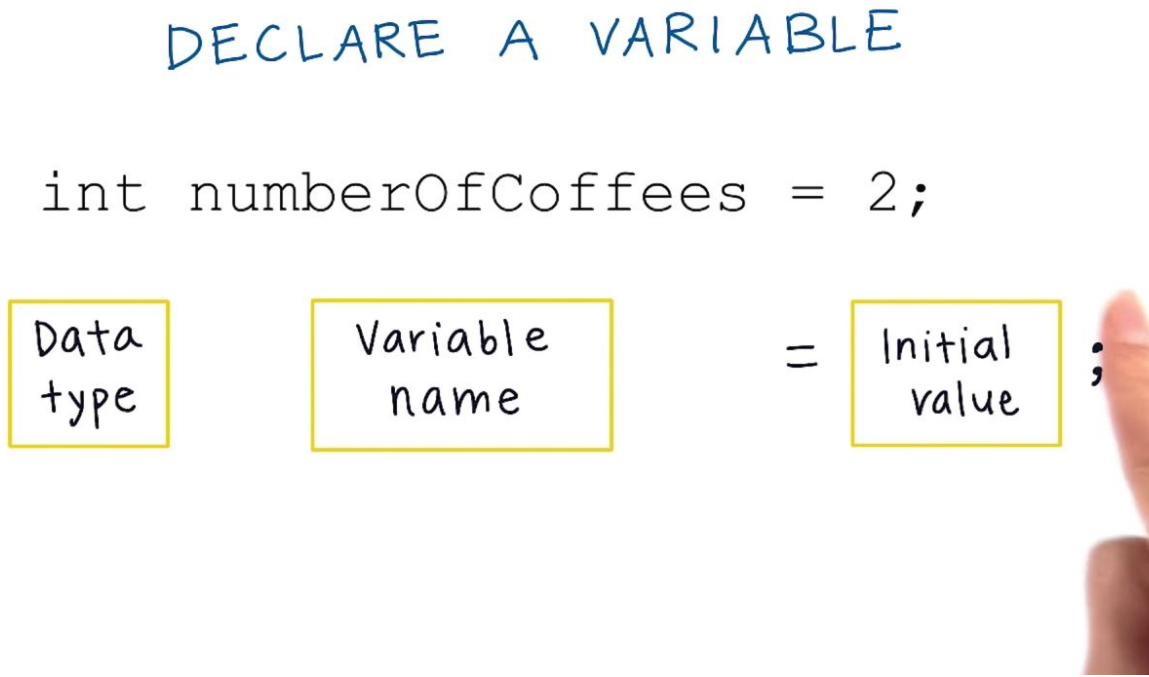


Lesson 2A
Variables

Descreve o conceito de variáveis e valores literais.

Vocabulário

Data type
int
Variable name
Assignment operator
Initializing

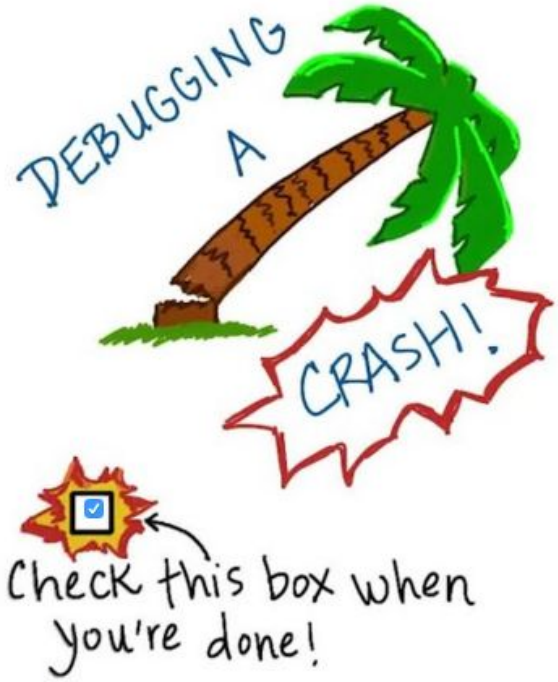


Lesson 2A
Debugging a Crash

O que é um bug, e como encontrar o problema?

Vocabulário

Debug
Crashes
Compile time error
Runtime error
System log
Stacktrace



1. Create a crash in your app by changing `submitOrder`
2. Check the logs for the error stack trace & read the error message
3. Fix the error so your app works again

Lesson 2A
Hook Up Two Buttons

Incrementando o layout. Como pedir mais café?

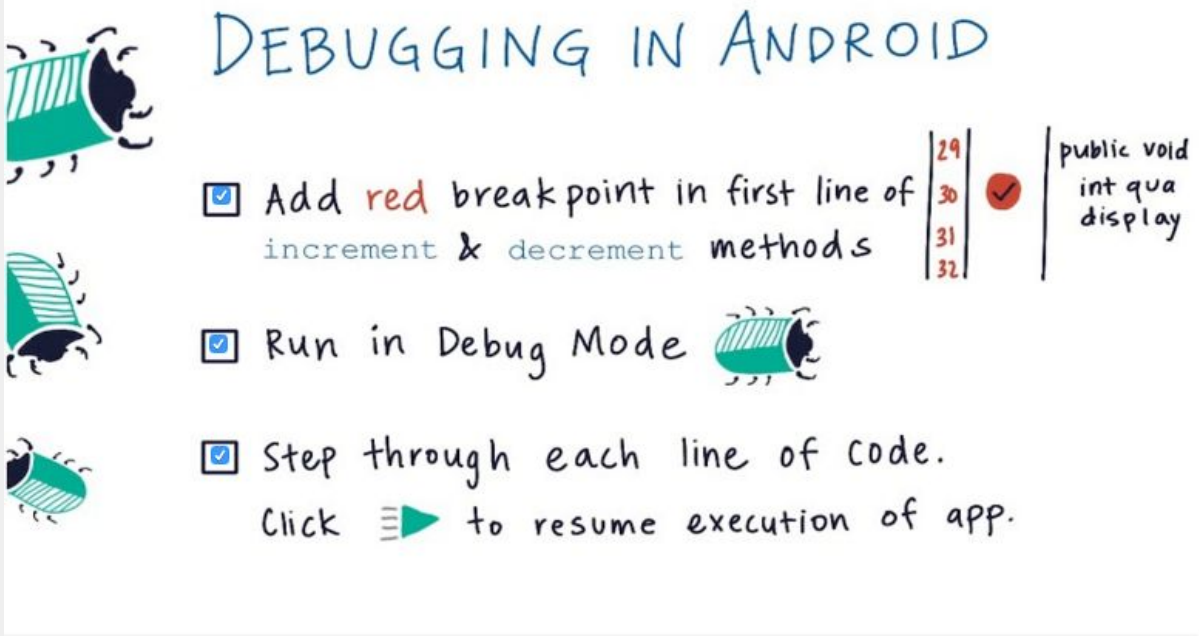
- [x] 1. Modify activity_main
  - change layout
  - when + call increment
  - when - call decrement
- [x] 2. For increment method
  - create quantity variable and initialize to 3
  - display quantity
- [x] 3. For decrement method
  - create quantity variable and initialize to 1
  - display quantity

Lesson 2A
Debug Mode

Debuggando!
Verificando o comportamento do seu código.

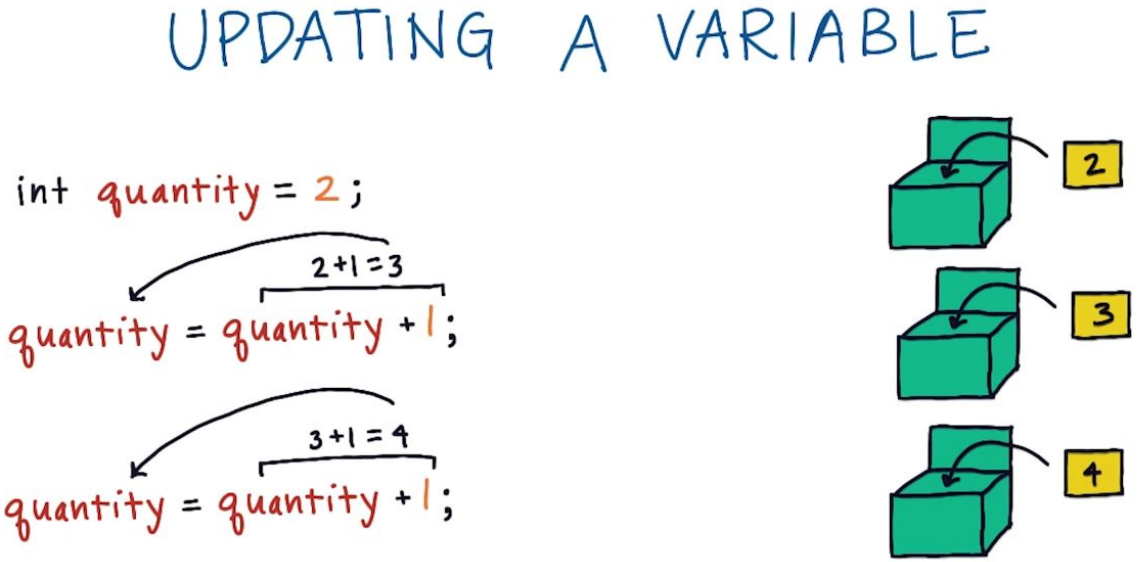
Vocabulário

Debugger



Lesson 2A
Updating a Variable

Mantendo e atualizando valores das variáveis.



Lesson 2A

Making this Work

Definindo o escopo da variável.
O que são variáveis locais e globais?

Vocabulário

Variable scope
Local variables
Global variable
Variable declaration

LOCAL VARIABLE SCOPE

```
public class MainActivity {

    public void increment(View view){
        int quantity = 2;
        quantity = quantity + 1;
        display(quantity);
    }

    public void decrement(View view) {
        int quantity = 2;
        quantity = quantity - 1;
        display(quantity);
    }
    ...
}
```

GLOBAL VARIABLE SCOPE

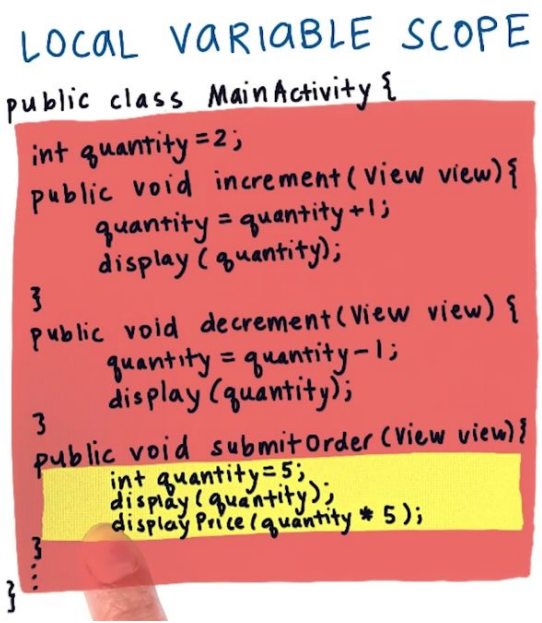
```
public class MainActivity {

    int quantity = 2;

    public void increment(View view){
        quantity = quantity + 1;
        display(quantity);
    }

    public void decrement(View view) {
        quantity = quantity - 1;
        display(quantity);
    }
    ...
}
```

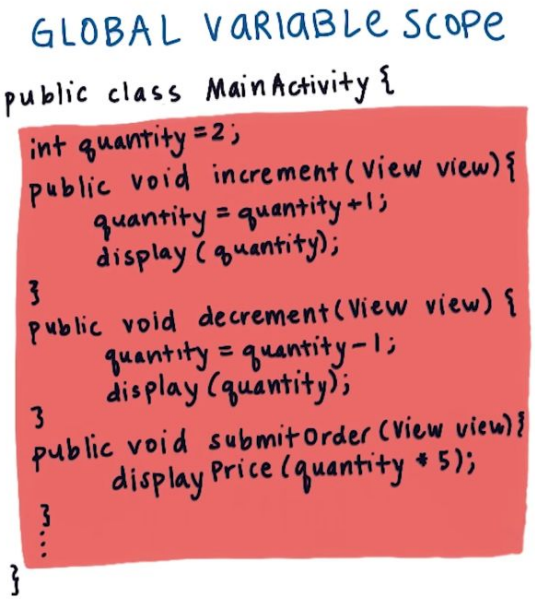
Lesson 2A
Making this Work

Definindo o escopo da variável.
O que são variáveis locais e globais?

Vocabulário

Variable scope
Local variables
Global variable
Variable declaration





MAKING AN APP INTERACTIVE

LESSON 2B

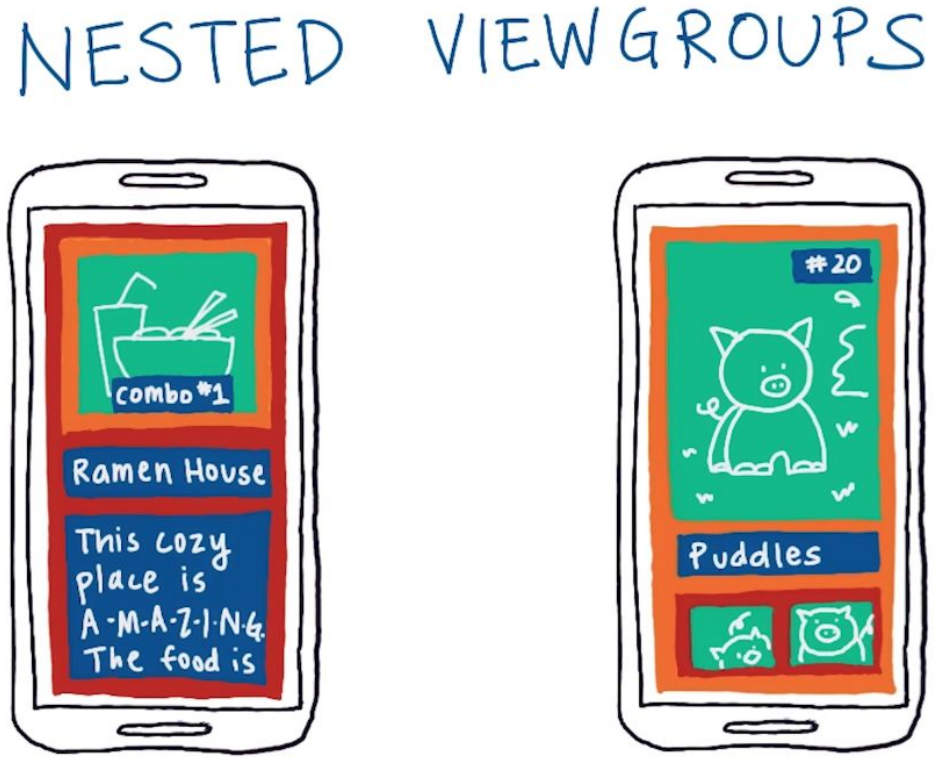
Lesson 2B

Nested ViewGroups

Introduz o conceito de ViewGroups em ViewGroups.

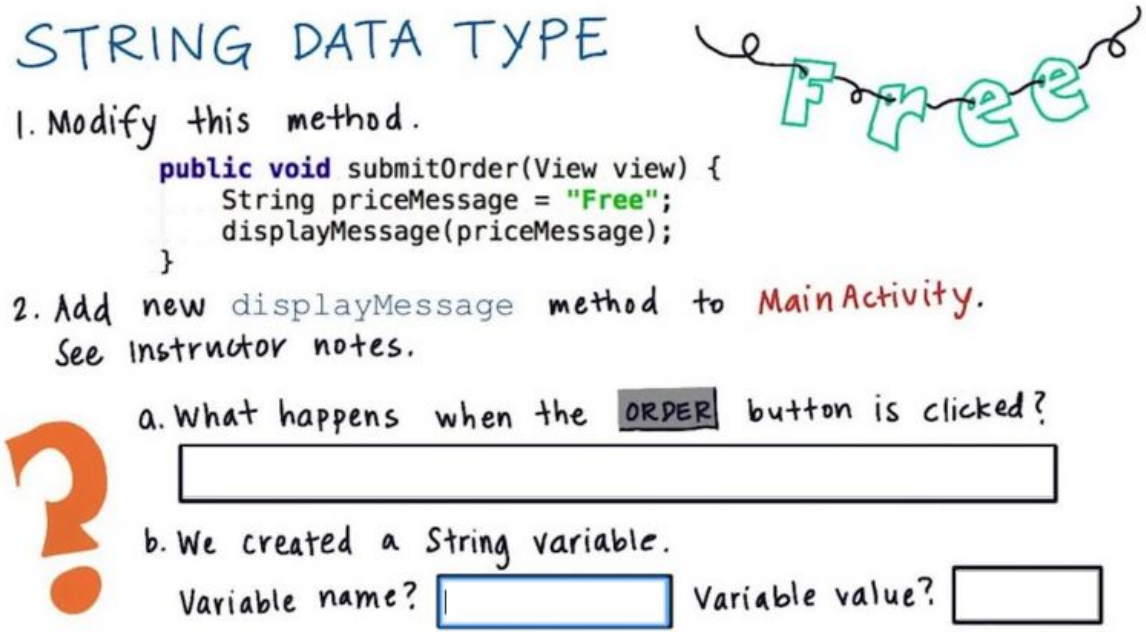
Vocabulário

Nested ViewGroups



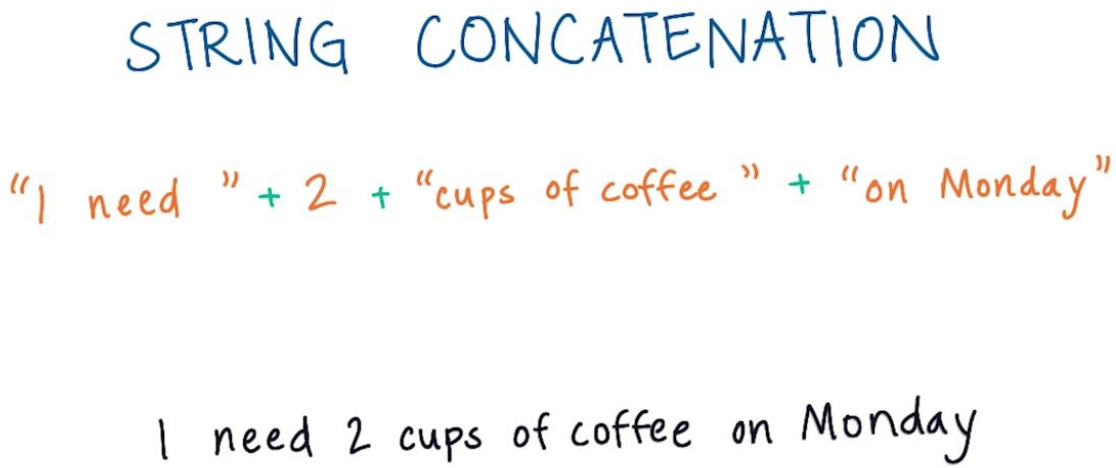
Lesson 2B
String Data Type

Descreve o conceito de variáveis e a String, o tipo de armazenamento para texto.



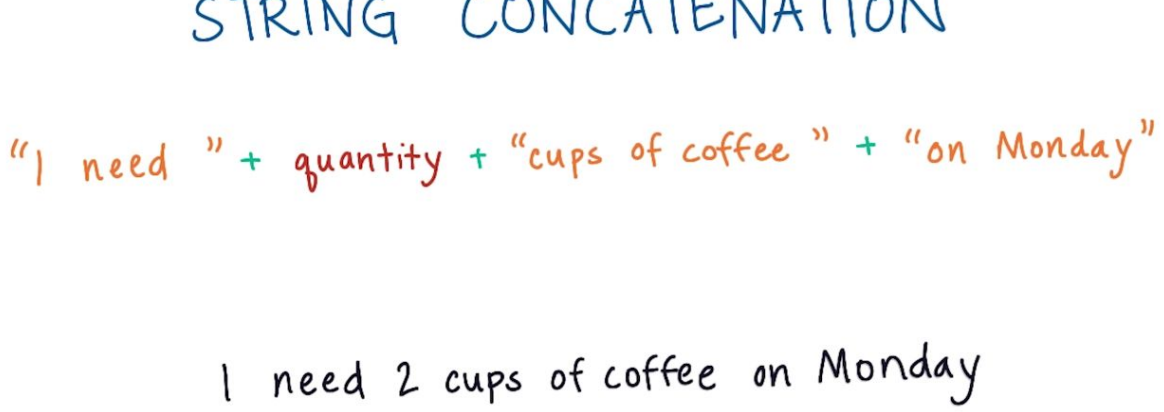
Lesson 2B
String Concatenation

Descreve o conceito de variáveis e a String, o tipo de armazenamento para texto.



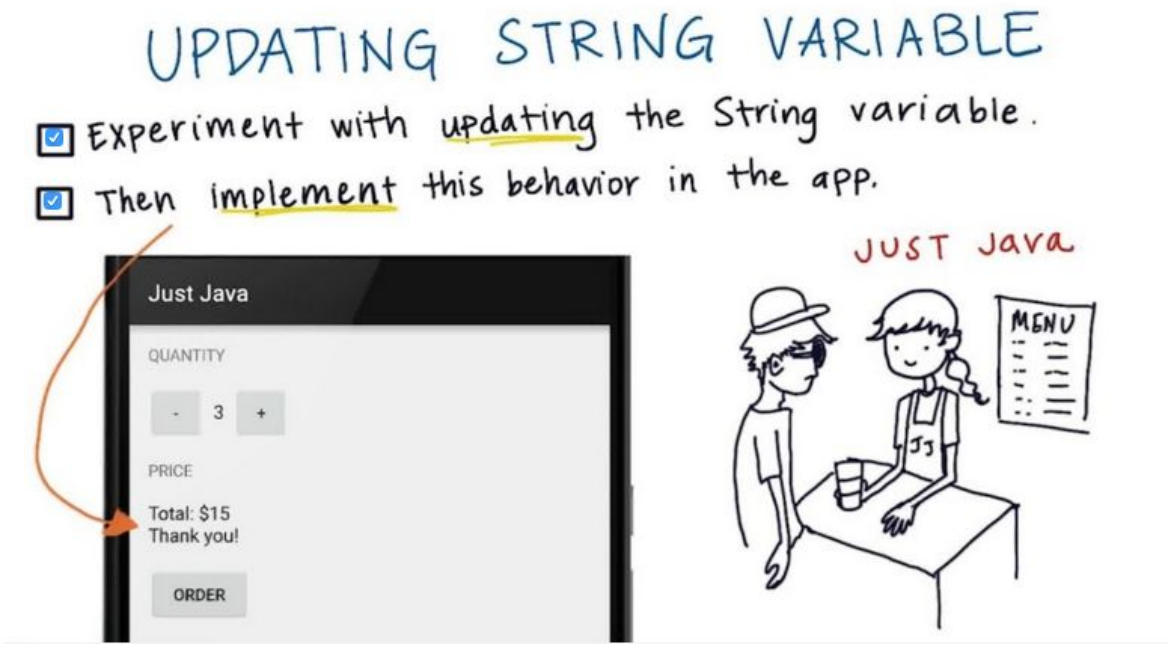
Lesson 2B
String Concatenation

Descreve o conceito de variáveis e a String, o tipo de armazenamento para texto.



Lesson 2B
String Concatenation

Descreve o conceito de variáveis e a String, o tipo de armazenamento para texto.

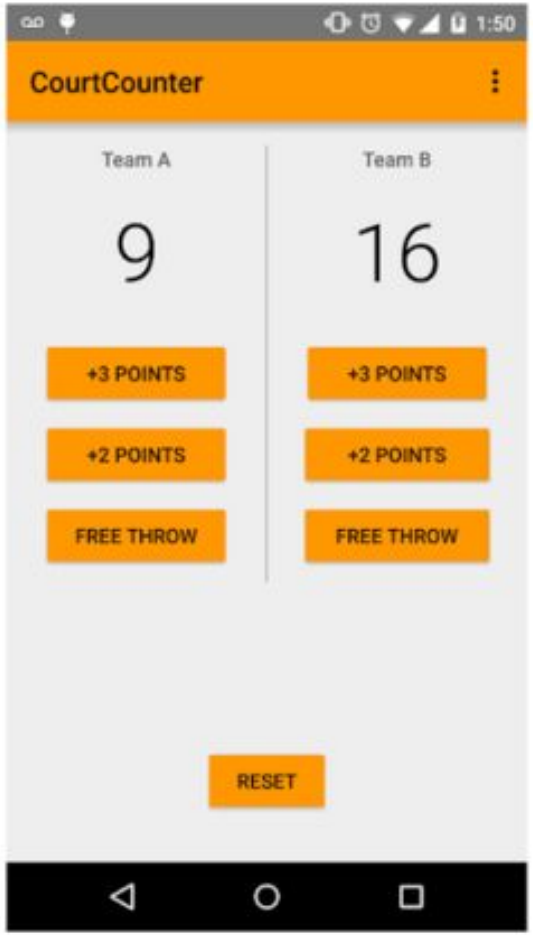


PRACTICE SET 2

LESSON 2A and 2B

MAKE IT PRETTY

DONE →



PRACTICE

LESSON 2A and 2B

Practice
Páscoa Feliz

Vamos construir esse novo layout, o que precisamos?

http://goo.gl/sZ9xjX

http://goo.gl/j9F423

Practice
Páscoa Feliz

Vamos construir esse novo layout, o que precisamos?

Resposta

1 RelativeLayout
1 LinearLayout
2 ImageView
1 Button
1 EditText
1 TextView

Practice
Páscoa Feliz

findViewById() é o metódo responsável por retorna a instância do elemento que está no layout.

```
private EditText editTextQuantidade;
private ImageView imageViewOvos;
private TextView textViewTotal;
```

```
private void initViews() {

    editTextQuantidade = (EditText) findViewById(R.id.edittext_quantidade);
    imageViewOvos = (ImageView) findViewById(R.id.imageview_ovos);
    textViewTotal = (TextView) findViewById(R.id.textview_total);
}
```

```
imageViewOvos.setVisibility(View.INVISIBLE);

imageViewOvos.setVisibility(View.VISIBLE);
```

Referências

- **https://goo.gl/mHlRyZ ← essa apresentação**
- http://www.gdgbh.org
- gdgbh.slack.com (Private Channel: **#android-study-jam**)
- https://goo.gl/dhwwY5 (Android Development for Beginners)
- https://developers.google.com

JORDAN SILVA

Desenvolvedor Mobile nas horas vagas
Mestrando na UFMG*
Code for Food

 @jordansilva

 +jordansilvabr

 silva.jordan@gmail.com

 jordansilva

* Sim, já trabalhei no mercado por 9 anos.

FELIPE ARIMATÉIA

Engenheiro de Software Mobile na CI&T
Swat Team
I Love Code

 @twitterdoari

 +FelipeArimateia

 felipearimateia@gmail.com

 felipearimateia