**INDUCCIÓN A LA INFORMÁTICA**

CLASE 1 19 octubre 2021  
   
**Computadora:** dispositivo electrónico capaz de recibir instrucciones y ejecutarlas

**HARWARD:** Recursos físicos como tal (teclado, pantalla, cpu, etc), todo lo tangible

* **SOFWARE**: Sistema operativo que permite la toma de instrucciones y la ejecución, aplicaciones con propósitos que nos van a ayudar a manejar el sistema.   
    
  CLASE 2 21 octubre 2021  
    
  NOTAS PLAYGROUND   
  **Introducción a la terminal:** software o programa que ejecuta un Shell  
  **Shell:** Interfaz de línea de comandos con la cual vamos a interactuar, procesa datos y devuelve resultados.   
  Consola: tipo especial de terminal donde funciona únicamente a través de líneas de comandos.   
  IDE: Conjunto de herramientas diseñadas para facilitar la programación y el desarrollo de programas y apps   
  Comandos: códigos que dictan las funciones a realizar al sistema  
  Terminal: presionar win+r y poner “cmd.exe” así ingresa a la terminal  
  GUI: La **interfaz gráfica de usuario**, conocida también como **GUI** (del [inglés](https://es.wikipedia.org/wiki/Idioma_ingl%C3%A9s) *graphical user interface*), es un [programa informático](https://es.wikipedia.org/wiki/Programa_inform%C3%A1tico) que actúa de [interfaz de usuario](https://es.wikipedia.org/wiki/Interfaz_de_usuario), utilizando un conjunto de imágenes y [objetos gráficos](https://es.wikipedia.org/wiki/Icono_(inform%C3%A1tica)) para representar la información y acciones disponibles en la interfaz.   
    
  COMANDOS: ¿ Que son y cuales existen?  
  Son instrucciones codificadas para ser interpretadas por un sistema operativo.  
    
  Como se escriben  
    
  Como indicar una ruta de un directorio o de un archivo   
    
  CLASE 3 26 de Octubre 2021  
  GIT- softward de almacenamiento   
    
   **Repositorio local:** es el que tiene todos los archivos (que hayas guardado en él) en nuestra computadora.
* **commits:** son los paquetes que nos van a permitir ir haciendo un seguimiento de los cambios que vamos realizando, dado que cada uno de ellos tiene una timestamp, o fecha de creación, y un autor.

Los **commits** van a ser nuestro historial de cambios que se fueron haciendo en el proyecto.  
Comandos paso a paso:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente  
  
para eliminar el repositorio  
estar en la carpeta   
rm- R .git  
  
1. Doc sin seguimiento  
2. Puedo agregar el archivo  
3. Area de confirmación   
  
git commit -m “creación de archivo.txt