

# Онлайн радио задача с PHP

## Променящ се XML

За да може приложението да разчете XML файлове, но и да го прави всяка секунда, AJAX с помощта на JQuery бяха използвани. В HTML страницата, информацията от този файл се разделя на съответните променливи стойности и всяка една от тях по-късно отговаря за промяната на своето поле. За да се избегне постоянната връзка с базата данни, името на песента и нейният автор са съхранени в localStorage, който позволява да се осъществи връзка само тогава, когато песента е сменена.

## Скрипт за съхраняване в MySQL

За да се повиши сигурността, но също така и улесни изпълнението, файлът, който отговаря за връзката с базата данни се намира извън папката с другите документи. В този файл, потребителят може да смени своя начин за връзка с нея. За да се осъществи тази комуникация, всеки път когато песента се сменя, се изпълнява PHP скрипт, който добавя информацията за песента или променя колко пъти тя е била пускана.

## MySQL и скриптове

Начинът по който базата данни е създадена се базира на формата на получения XML файл. Всички негови атрибути са полета, като title е разделен на две – автор и песен, за да се постигне по лесно търсене. Към тях е добавено и допълнително поле – played, което отговаря за това колко пъти, този файл е бил пращан. Атрибутът next, не е създаден като поле тъй като, няма нужда или полза от съхранението му.

За по-лесно изпълнение, за всяка различна връзка с MySQL, е създаден различен PHP скрипт, който връща обратно към HTML страницата <span> елемент, който с помощта на AJAX и JQuery бива поставян на правилното място.

## Таймер

За да се направи таймерът, трябва да се извади продължителността на песента с това колко време има до следващата. За да се направи това, първо трябва 2та атрибута да се разделят на части и да се превърнат в секунди. След това операцията е извършена и крайният резултат отново е превърнат в правилният формат, който е изписан на страницата.

## Дизайн

За тази задача, не беше наблегнато много на дизайна. Той се състои от таблица в която е представена информацията за песента и бутони, които сменят текстът под тях, според това, кой от тях е натиснат. За да изглежда по-добре, CSS бе използван, с помощта на когото всички бутони и таблицата имат еднакви размери и самата страница е отзивчива.