

Matteo Turco

Nationality: Italian **Date of birth:** 09/03/1999 **Place of birth:** Castano Primo, Italy **Gender:** Male

 **Phone number:** (+39) 3347870872  **Email address:** turcomatteo9@gmail.com

 **LinkedIn:** [Matteo Turco](#)

 **Home:** marsala 3, 20022 Castano Primo (Italy)

ABOUT ME

Sviluppatore C# con oltre 3 anni di esperienza specializzato nello sviluppo in Unity 3D per applicazioni VR, giochi , applicazioni mobile , simulazioni e ambienti 3D interattivi. Ho lavorato su progetti complessi in ambito formativo, industriale e ludico, con particolare attenzione all'ottimizzazione delle performance, alla compatibilità multiplatforma (Android, VR, WebGL) e all'esperienza utente.

WORK EXPERIENCE

Unity Developer C#

CGM VERSE - Fabrizio Maiocco [01/01/2023 – Current]

City: Torino | Country: Italy

- Utilizzo avanzato di **C#** in **Unity 3D** per lo sviluppo di esperienze **VR**, giochi e simulazioni.
- Esperienza con **GitLab** per controllo versione, merge e gestione dei conflitti.
- Sviluppo di un simulatore **VR** per carrelli elevatori e spostamento bancali con: → Multiplayer tramite **Photon Realtime** → **Chat vocale** tra istruttore e studente → Salvataggio punteggi su database
- **App Android** per arredamento stanze 3D: → **Firestore** per salvataggio → Posizionamento e rotazione oggetti → Importazione di modelli 3D personalizzati
- **Simulatore VR** per cantiere edile: → Interazione con strumenti (asfalto, cemento, pittura...) → Tutorial interattivi per formazione pratica → possibilità di afferrare e posizionare vari oggetti (Assi , chiodi ,ecc)
- Piattaforma virtuale 3D (**WebGL, Android, VR**): → Avatar con **Ready Player Me** → Interazione multiplayer con **Photon** → **Cinemachine** per controllo camera → Chat vocale e testuale, salvataggio su **Firestore** → Uso di **AssetBundles** per caricamento dinamico delle scene →
- Funzionalità avanzate: → Sistema di dialogo con **NPC** → Inventario utente, gestione profili e **login multiplatforma** → Interazioni tramite **XR Controller** per interazioni VR (Interazione **UI** tramite **Ray controller** , interazione di oggetti tramite **Grab controller** , **Fullbody tracking** per avere un avatar che segue i movimenti dell'utente , **tracking delle mani** per uso dell'applicativo senza controller) , compatibilità Android con **Touch controller** per gestire gli input → Condivisione schermo con **Agora** → caricamento di dati tramite **Web socket** → Gestione della **tastiera virtuale per VR**
- Ottimizzazione delle performance e debugging continuo
- Utilizzo di una progettazione **Agile** tramite Task da completare

C# .Net Developer

REPLY Michele Bruno [04/06/2022 – 01/01/2023]

City: Milano | Country: Italy

Esperienza su progetti C# .NET e settore assicurativo/bancario

- Utilizzo di **C# .NET** per lo sviluppo e la manutenzione di applicativi bancari e gestionali per polizze assicurative.
- Attività di **testing** per identificare e segnalare bug tramite portale dedicato, con comunicazione strutturata verso il team di sviluppo.
- **Traduzione e aggiornamento** di componenti legacy in C# per migliorarne l'efficienza e la compatibilità con sistemi moderni.
- Attività di **help desk tecnico**, gestione ticket e assistenza utenti su problematiche applicative.
- Analisi di **errori nei database** tramite SQL, con esecuzione di query per identificare, correggere e documentare anomalie nei dati.
- Verifica e manutenzione delle **polizze assicurative**, con utilizzo di strumenti specifici per la **validazione e l'integrità dei dati**.

- Attività di **debugging continuo** tramite **Visual Studio**, con utilizzo del debugger integrato per la risoluzione di malfunzionamenti e comportamenti anomali dell'applicativo.
- Collaborazione interfunzionale tra team di sviluppo, QA e supporto per garantire un ciclo di vita software efficiente e stabile.

C# Developer

Stage Tethasolutions IT Services Srl [01/01/2018 – 03/04/2018]

City: Busto Arsizio | Country: Italy

Stage come C# developer

Tecnico assistenza informatica

Stage Vanoni [12/03/2017 – 16/06/2017]

City: Milano | Country: Italy

Stage come tecnico dell'assistenza informatica (assemblaggio desktop pc)

EDUCATION AND TRAINING

Attestato corso programmazione videogiochi Event Horizon Event

Horizion School [02/09/2018 – 06/06/2021]

City: Milano | Country: Italy | Website: <https://www.eventhorizonschool.com/>

Attestato corso Game Programming Unity Event Horizon Event Horizion School (Durata 3 anni)

- Lezioni Programmazione Unity 3d con insegnante con molte anni di esperienza alle proprie spalle
- Esperienza di progetti di lunga durata (1 anno) con un team con 20 persone da completare entro la scadenza
- Lezione sui vari pattern di programmazione utilizzati
- Utilizzo costante di unity con le sue varie versioni
- Utilizzo Visual studio e Glt per la scrittura e gestione del codice

Attestato corso programmazione C# .NET

CGM Consulting [03/03/2022 – 08/05/2022]

City: Milano | Country: Italy | Website: <https://cgmconsulting.it/corsi/corso-c-net-gratuito-248-ore-marzo-2022/>

240 ore di programmazione C# su .NET Framework + 4h sicurezza + 4h diritti e doveri lavoratori somministrati

- Programmazione ad oggetti
- Azure devs devops
- Pattern di programmazione
- Code controll
- Web API
- Database

Diploma "INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI", Programmazione informatica, applicazioni specifiche

I.T.I.S "FACCHINETTI Castellanza [01/09/2013 – 03/07/2018]

City: Castellanza | Country: Italy | Website: <https://isisfacchinetti.edu.it/>

LANGUAGE SKILLS

Mother tongue(s): Italian

Other language(s):

English

LISTENING B2 READING B2 WRITING B2

SPOKEN PRODUCTION B2 SPOKEN INTERACTION B2

Levels: A1 and A2: Basic user; B1 and B2: Independent user; C1 and C2: Proficient user

SKILLS

C# / database / Unity (digital game creation systems) / Virtual Reality / Pattern Programming / SQL / C++ /
use object-oriented programming / Version Control System (Git) / Visual Studio

PRIVACY

Autorizzazione dati privacy

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Regolamento (UE) 2016/679 (GDPR) per le finalità di
selezione e valutazione della candidatura

Matteo Turco