



# Modul I: Bazele platformei "Raspberry Pi"

• Nume, prenume:	Activitati speciale
• Scoala:	
• Durata:Zi/Data:	

Lectie Demo: Prezentarea platformei "Raspberry PI"

Termeni cheie: Raspberry PI, Proiecte

Obiective: Configurarea unui Raspberry Pi pentur a reda fisiere audio

Resurse necesare: platforma Raspberry Pi, mouse, tastatura, PC + monitor,  $3 \times 10^{-2}$ 

buton, rezistor 7.4 kOhm

#### Plan de lucru:

- 1. Pornire platforma Raspberry Pi
- 2. Prezentare conector GPIO
- 3. Realizarea conexiuni intre pini si butoane
- 4. Scrierea unui program in limbajul Python
- 5. Rularea si testarea aplicatiei

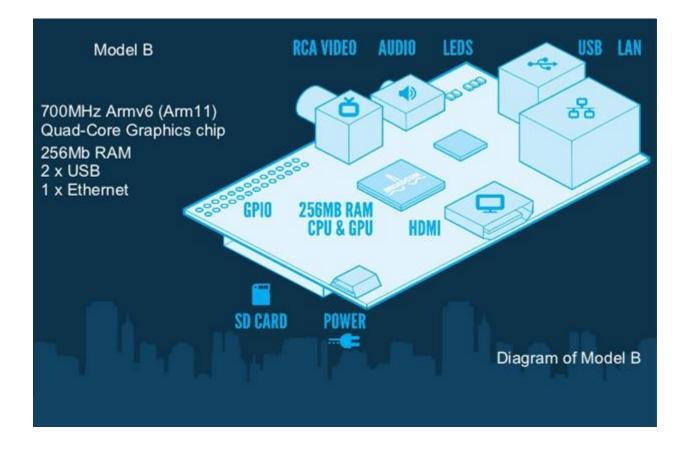
Notite: Aceasta este o lectie demo. In cadrul acestei lectii platforma
Raspberry Pi a fost configurata pentru a reda trei fisiere audio la actionarea
asupra unuia dintre cele trei butoane.





# Modul I: Bazele platformei "Raspberry Pi"

Raspberry Pi	Modul I	
	Lectie demo	



(Kris Findlay, www.slideshare.com)





## **Contents**

ımar lectie	. 3
troducere	
necklist	
terfata grafica	
stalarea driverelor audiostalarea driverelor audio	
stalarea modulului RPi.GPIO	. 6
ezentarea conectorului GPIO	. 6
onectarea butoanelor	. 7
ezvoltarea aplicatiei program	. 9





### **Sumar lectie**



#### Cunostinte necesare

Utilizarea calculatorului : Incepator

Raspberry PI : Incepator

Programare : Incepator

• Electronica : Incepator

# Ce vei sti la sfarsitul lectiei



Vei sti cum sa iti configurezi platforma Raspberry Pi astgel incat sa redea fisiere audio in functie de selectarea fisierului de la un panou cu butoane.





#### Introducere

In aceasta lectie vei invata:

- sa configurezi platforma Raspberry Pi pentru a accesa modulul de intrari/iesiri digitale ale platformei.
- Sa conectezi intrarile digitale ale platformei la trei butoane prin intermediul unor circuite de tipul "pull-up resistor".
- Sa scrii un mic program in limbajul de programare Phyton pentru a reda trei fisiere audio la actionarea asupra butoanelor.

#### Checklist

Inainte de acestea sa verificam urmatoarele:

- ✓ Platforma are introdus cardul SD cu sistemul de operare instalat
- ✓ Platforma este conectata la un monitor si la internet
- ✓ Avem un mouse, o tastatura si boxe conectate la platforma

Daca cele trei conditii de mai sus sunt indeplinite alimentam platforma cu energie electrica prin intermediul incarcatorului cu mufa micro USB.







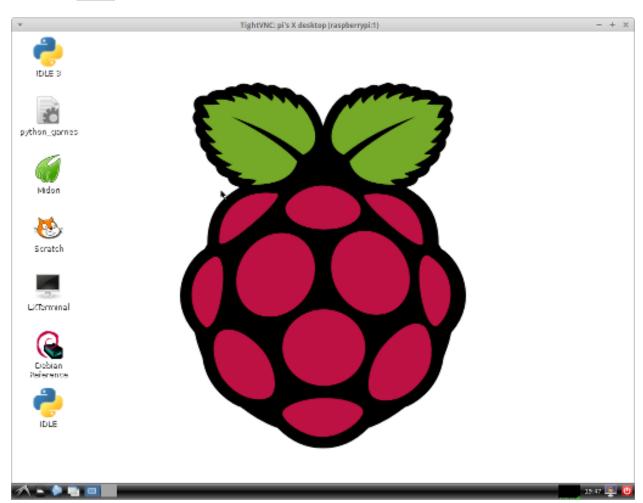
## Interfata grafica

Dupa conectarea platformei la sursa de energie electrica acesta va porni si dupa o perioada scurta de timp o interfata de tipul terminal este disponibila pentu introducerea de comenzi din linia de comanda.

```
update-rc.d: using dependency based boot sequencing pi@raspberrypi ~ $ startx
```

Linia de comanda a terminalului

Comanda **startx** porneste interfata grafica a platformei.



Interfata grafica a platformei Raspberry Pi.





#### Instalarea driverelor audio

Din interfata grafica se deschide terminalul platformei si se introduc urmatoarele comenzi:

\$ sudo apt-get install alsa-utils

\$ sudo apt-get install mpg321

Dupa introducerea fiecarei comenzi operatorul este intrebat daca doreste sa descarce si sa instaleze fisierele respective. Se confirma apasand tasta **Y** si **Enter**.

Platforma Raspberry Pi va descarca si instala driverele audio si programul de redare fisiere audio mpg321.

#### Instalarea modulului RPi.GPIO

Tot prin intermediul aplicatiei terminal a platformei se introduc urmatoarele comenzi:

\$sudo apt-get update

\$sudo apt-get install python-dev

\$sudo apt-get install python-rpi.gpio

Dupa introducerea fiecarei comenzi operatorul este intrebat daca doreste sa descarce si sa instaleze fisierele respective. Se confirma apasand tasta **Y** si **Enter**.

Platforma Raspberry Pi va descarca si instala driverele corespunzatoare operatiilor cu modulul de intrari si iesiri digitale.

Dupa instalarea acestora se introduce comanda: **reboot** pentru a reporni platforma.

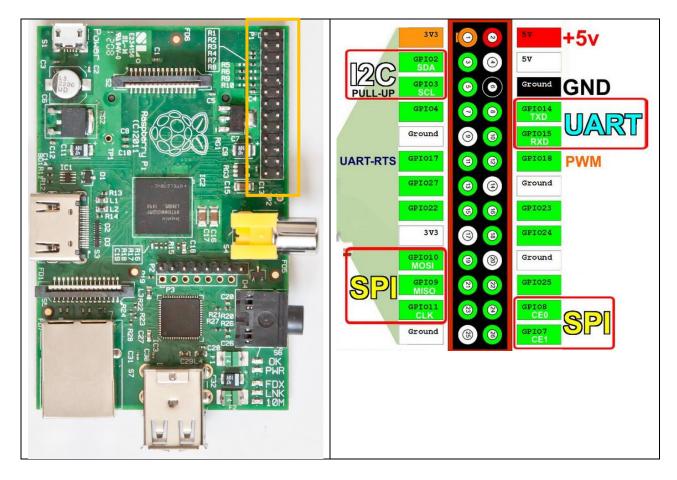
#### Prezentarea conectorului GPIO

Dupa instalarea driver-elor modulului GPIO (General Purpose Input Ouput pins) avem acces la diversi pini si functionalitati ale platformei. Pentru atingerea scopulului acestei lectii avem nevoie de urmatorii pini:

1 -3.3 VDC	11 – GPIO 0	13 – GPIO 2
25 – GND	12 – GPIO 1	







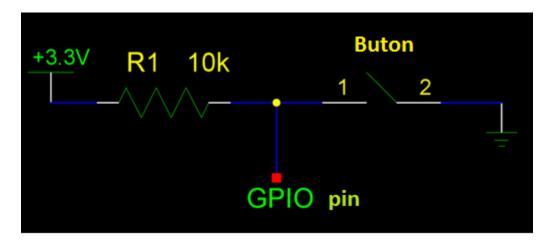
#### Conectarea butoanelor

Conectarea butoanelor la platforma Raspberry Pi se face prin intermediul unor circuite electronice de tipul "pull-up" dupa cum este prezentat in imaginea de mai jos. Acest tip de circuit ne asigura o stare stabila din punct de vedere logic si electric al pinului conectat.

Astfel, pentru conectarea fiecarui buton vom folosi un potential electric de 3.3 VDC curent continuu (DC) disponibil pe pinul 1 al conectorului GPIO la care se conecteaza un rezistor de 10 kOhm in serie cu butonul (S1). Cel de-al doilea pin al butonului este conectat la un potential electric de 0 VDC sau GND (ground :: impamantarea).







Conectarea pinului GPIO18 la circuit se realizeaza intre rezistenta de 10 kOhm si buton. Starea pinului GPIO18 se va modifica in functie de starea butonului. Cand butonul este apasat, pinul GPIO18 va detecta o starea logica "low" sau un potential electric de zero volti, iar cand butonul nu este apasat pinul GPIO18 va detecta o starea logica "high" sau un potential electric de 3.3 volti.

Stare buton	Stare logica a GPIO18	Potential electric al GPIO18
Inchis	Low	0 VDC
Deschis	High	3.3 VDC

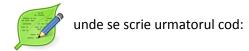
Acest circuit se va multiplica de inca doua ori pentru a conecta si ceilalti pini GPIO23 si GPIO24 cu butoanele corespunzatoare.





## Dezvoltarea aplicatiei program

Se creaza un fisier text cu ajutorul aplicatiei Leafpad



```
#!/usr/bin/env python
// etapa unu
from time import sleep
import os
import RPi.GPIO as GPIO
// etapa doi
GPIO.setmode(GPIO.BCM)
GPIO.setup(23, GPIO.IN)
GPIO.setup(24, GPIO.IN)
GPIO.setup(25, GPIO.IN)
// etapa trei
while True:
    if ( GPIO.input(18) == False ):
         os.system('mpg321 metallica.mp3 &')
    if ( GPIO.input(23) == False ):
         os.system('mpg321 vivaldi.mp3 &')
    if ( GPIO.input(24)== False ):
         os.system('mpg321 queen.mp3 &')
    sleep(0.1);
```

In prima etapa a programului se specifica si se importa bibliotecile folosite de acesta aplicatie.

In a doua etapa se configureaza pinii 18, 23 si 24 ai conectorului GPIO ca si intrari digitale.

In a treia etapa se creaza o bucla infinita folosind instructiunea *while* avand ca argument starea logica *true*.

In bucla de program se verifica periodic starea intrarilor digitale. Instructiunea *if* identifica daca o intrare digitala isi modifica starea logica / potentialul electric prin actionarea butonului conectat la aceasta intrare.





Modificarea starii logice a unei intrari prin actionarea butonului corespunzator conduce la apelarea programului mpg321 si rularea fisierului mp3.

Odata scris programul, acesta trebuie salvat ca si fisier python....audio-buton.py.

Pentru a rula acest program trebuie sa aveti 3 fisiere mp3 denumite astfel: metallica.mp3, vivaldi.mp3 si queen.mp3 si sa folositi terminalul pentru a rula comanda urmatoare:

#### \$ sudo python audio-buton.py

Testati functionalitatea programului prin actionarea periodica a butoanelor.

Atentie: toate fisierele trebuie sa existe efectiv si sa fie stocate in acelasi folder.





# Modul I: Bazele conceptului IoT

• Nume, prenume:	Activitati speciale
• Scoala:	
• Durata:Zi/Data:	

Lectie Demo: Prezentarea platformei io Bridge

Termeni cheie: ioBridge

Obiective: Configurarea platformei ioBridge pentru monitorizare si control

**Resurse necesare:** platforma ioBridge io-204, mouse, tastatura, PC + monitor, senzor de temperatura, senzor de luminozitate, 2xLed si 2xrezistor 2.2 kOhm.

#### Plan de lucru:

- 1. Prezentare platforma io-204
- 2. Conectare platforma io-204 la internet
- 3. Realizare aplicatii software de tipul "widget" pentru:
  - a. Monitorizare temperatura
  - b. Monitorizare luminozitate
  - c. Control on-off led 1
  - d. Control de tip puls led 2
  - e. Reprezentare grafica temperatura
  - f. Import date externe.

Notite: Aceasta este o lectie demo. In cadrul acestei lectii platforma online ioBridge a fost utilizata pentru a realiza aplicatii software de tipul widget.





# Modul I: Bazele conceptului IoT

Internet of Things Modul I
Lectie demo



(www.janua.fr)





### **Contents**

Sumar lectie	
Introducere	
Checklist	
Inregistrarea platfomei	5
Conectarea senzorilor si crearea de widget-uri	7
Conectarea LED-urilor de semnalizare si crearea de widget-uri	10
Cearea de reguli	





#### **Sumar lectie**



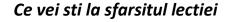
#### Cunostinte necesare

Utilizarea calculatorului : Incepator

• ioBridge io-204 : Incepator

Programare : Incepator

• Electronica : Incepator





- sa conectezi platforma io-204 la serviciile cloud ale producatorului.
- Sa configurezi setarile necesare dezvoltarii de aplicatii de tip widget.
- Sa monitorizezi si sa controlezi platforma io-204 si perifericele conectate la aceasta





#### Introducere

#### In aceasta lectie vei invata:

- Sa conectezi platforma io-204 la serviciile cloud ale ioBridge.
- Sa conectezi la intrarile analogice un senzor de temperatura si un senzor de luminozitate.
- Sa conectezi la iesirile digitale ale platformei doua LED-uri pentru semnalizare.
- Sa creezi widgeturi pentru a monitoriza si controla intrarile analogice si iesirile digitale ale platformei.
- Sa creezi reguli si evenimente pentru managementul platformei.
- Sa lucrezi cu serviciile si optiunile mediului de dezvoltare online ale ioBridge.

#### Checklist

Inainte de acestea sa verificam urmatoarele:

- ✓ Platforma io-204 este conectata la internet prin intermediul unui cablu Ethernet.
- Senzorii de temperatura si luminozitate sunt conectati la intrarile analogice ale platformei.
- ✓ Ledurile de semnalizare sunt conectate la iesirile digitale ale platformei.
- ✓ Ai access la un calculator cu internet si un cont pe www.iobridge.com

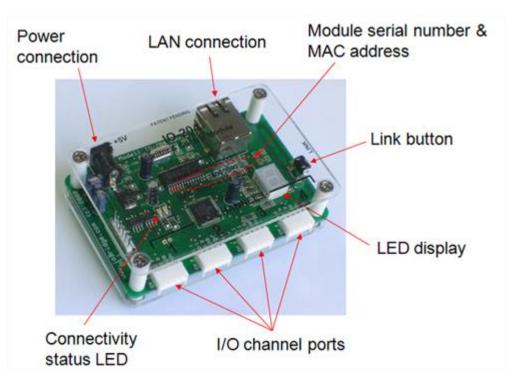
Daca conditiile de mai sus sunt indeplinite alimentam platforma cu energie electrica prin intermediul incarcatorului cu mufa jack.





# Inregistrarea platfomei

Dupa conectarea platformei la sursa de energie electrica aceasta va porni si o secventa de cifre va fi afisata pe display-ul acesteia. Daca Led-ul verde lumineaza, initializarea platformei a avut loc cu success si aceasta este conectata la internet.



Daca initializarea platformei a avut loc cu success se acceseaza <u>www.iobridge.com</u> sectiunea **Dashboard**, unde se foloseste contul utilizatorului pentru a accesa functionalitatile serviciior puse la dispozitie de ioBridge.



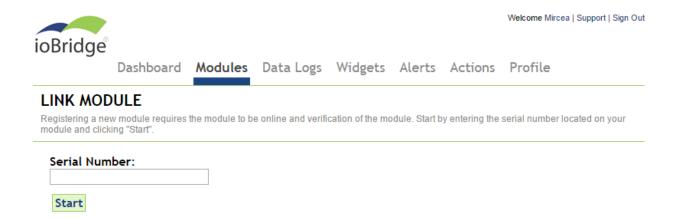




Dupa logare, utilizatorul are acces la mediul de lucru online. Pentru inregistrarea modulului sau verificarea starii unui modul deja inregistrat se acceseaza sectiunea *Modules*.



Inregistrarea unui nou modul se face prin actionarea butonului *Link Module,* introducerea seriei acestuia si actionarea butonului *Start*.

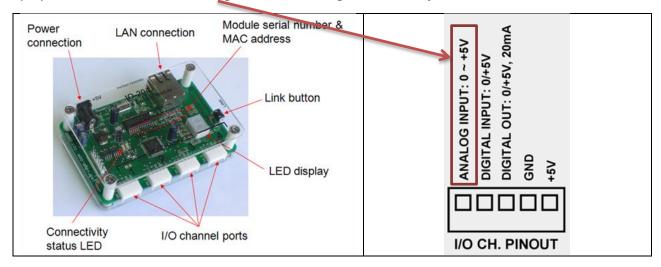




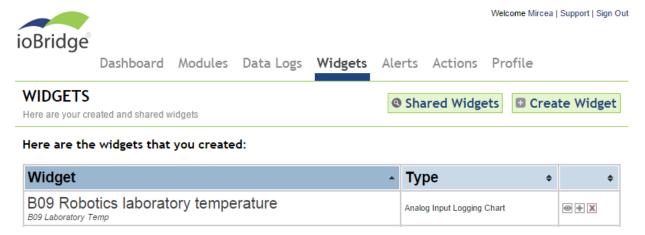


# Conectarea senzorilor si crearea de widget-uri

Conectarea senzorilor de temperatura si luminozitate se face pe canalele 1 si 2 ale platformei pe pinii aferenti intrarilor analogice conform imaginilor de mai jos.



Dezvoltarea unui widget se face prin accesarea sectiunii **Widgets** si actionarea butonului **Create Widget**.



Dupa actionarea butonului *Create Widget* urmatorii pasi trebuie efectuati pentru a crea widgetul:

• Selectarea tipului de widget: I/O Monitor





Welcome Mircea | Support | Sign Out

ioBridge

Widgets Alerts Actions Profile

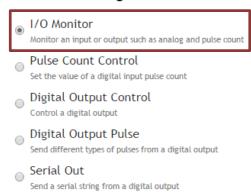
CREATE WIDGET

Step 1: Select the type of widget you would like to create and click Next to continue

Dashboard Modules Data Logs



#### I/O Channel Widgets



Next >>

Selectarea sursei



Welcome Mircea | Support | Sign Out

Dashboard Modules Data Logs Widgets Alerts Actions Profile

#### CREATE WIDGET

Step 2: Select an I/O data source to monitor.



- Analog InputDigital Input
- Digital Input (Real-time)
- Pulse Count
- Digital Output
- Digital Output (Real-time)

Next >>

- Selectarea platformei io-204 corespunzatoare
- Selectarea canalului unde este conectat senzorul





Welcome Mircea | Support | Sign Out

Cancel

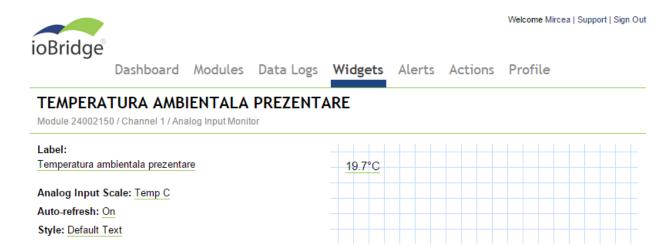


Dashboard Modules Data Logs Widgets Alerts Actions Profile

# CREATE WIDGET Step 4: Select a channel to monitor. Channel 1 Channel 2 Channel 2 Channel 3 Channel 3 Channel 4 Channel 4 Create Widget

Actionarea butonului *Create Widget* si efectuarea setarilor finale:

- Nume widget: Temperatura ambientala prezentare.
- Scalarea valorii analogice citite de la senzor: temperature in grade Celsius.
- Update informatii automat.



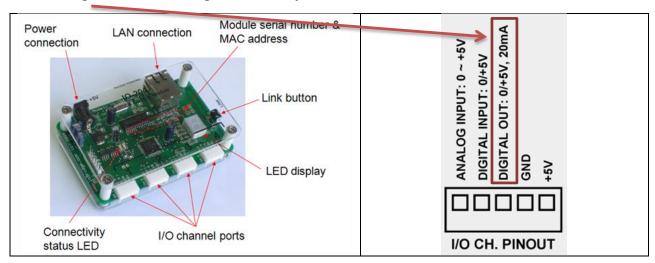
Aceasta etapa trebuie efectuata si pentru a crea un widget pentru senzorul de luminozitate. O serie de modificari sunt necesare, deoarece senzorul de luminozitate va fi plasata pe canalul 2 al platformei io-204.





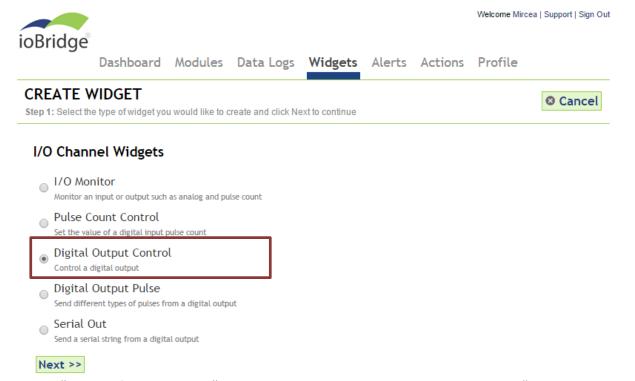
# Conectarea LED-urilor de semnalizare si crearea de widget-uri

Conectarea LED-urilor de semnalizare se face pe canalele 3 si 4 ale platformei pe pinii aferenti iesirilor digitale conform imaginilor de mai jos.



Dezvoltarea unui widget se face prin accesarea sectiunii *Widgets* si actionarea butonului *Create Widget*. Dupa actionarea butonului *Create Widget* urmatorii pasi trebuie efectuati pentru a creea widgetul:

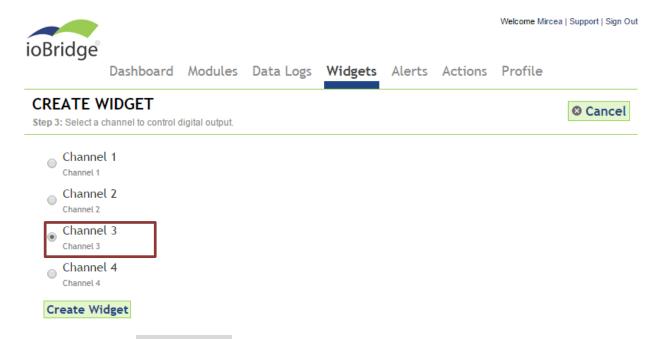
Selectarea tipului de widget: Digital Output Control







- Selectarea platformei io-204 corespunzatoare
- Selectarea canalului unde este conectat LED-ul de semnalizare



Actionarea butonului *Create Widget* si efectuarea setarilor finale:

Nume widget: Control LED.

Definire stare Off iesire: LED - Off.

• Definire stare On iesire: LED - On.



Welcome Mircea | Support | Sign Out

Dashboard Modules Data Logs Widgets Alerts Actions Profile

CONTROL LED

Module 24002150 / Channel 3 / Digital Output Control

Label:
Control LED

Digital Output Off Label: LED - Off

Digital Output On Label: LED - On

Control:

• Module - 24002150
• Channel - 3
• Pin - Digital Output

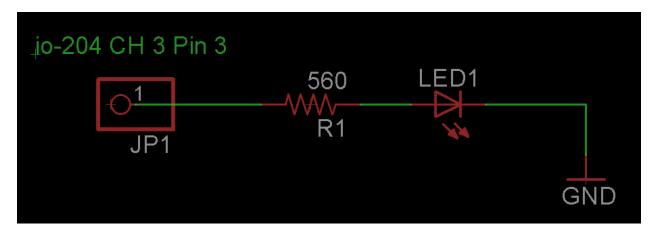




Aceasta etapa trebuie efectuata si pentru a crea un widget pentru controlul celui de-al doilea LED de semnalizare. O serie de modificari sunt necesare:

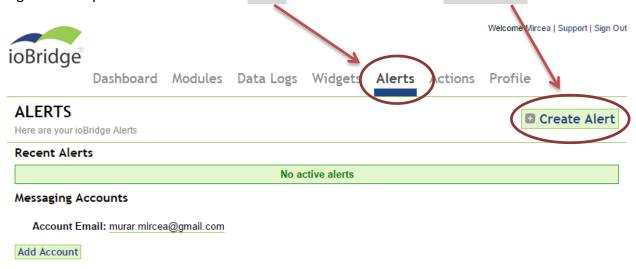
- Al doilea LED va fi conectat pe iesirea digitala a canalul 4 al platformei io-204.
- Tipul de control va fi: **Digital output pulse control**
- Tipul de semnal va fi: Positive pulse
- Durata semnalului: 2000 ms

Schema electrica si componentele necesare pentru pentru controlul ledurilor:



# Cearea de reguli

Crearea de reguli este utila pentru a instiinta utilizatorul despre anumite situatii. Crearea unui reguli se face prin accesarea sectiunii *Alerts* si actionarea butonului *Create Alert*.



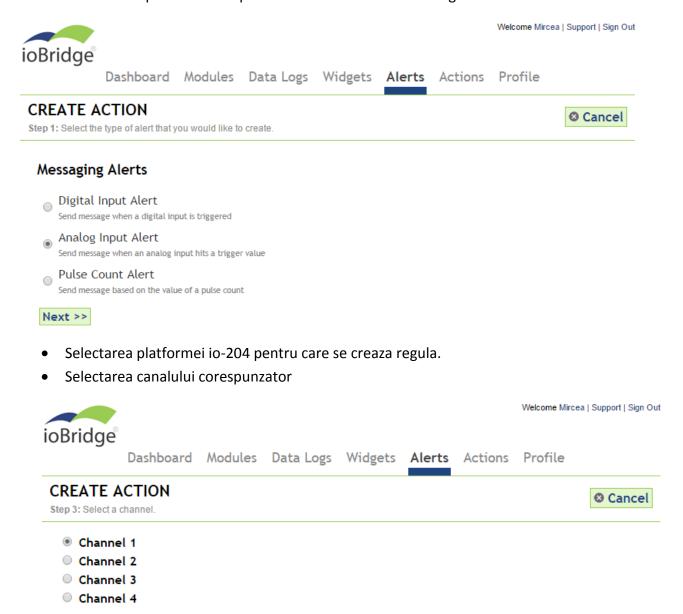




Astfel o sa dezvoltam o regula care va genera o alarma cand temperatura monitorizata depaseste o anumita valoare. Aceasta regula va genera o notificare prin email, astfel trebuie sa avem cel putin o adresa de email inregistrata in sistem.

Dupa actionarea butonului *Create Alert* urmatorii pasi trebuie efectuati pentru a crea widgetul:

• Selectarea tipului de canal pentru care se creaza aceasta regula.



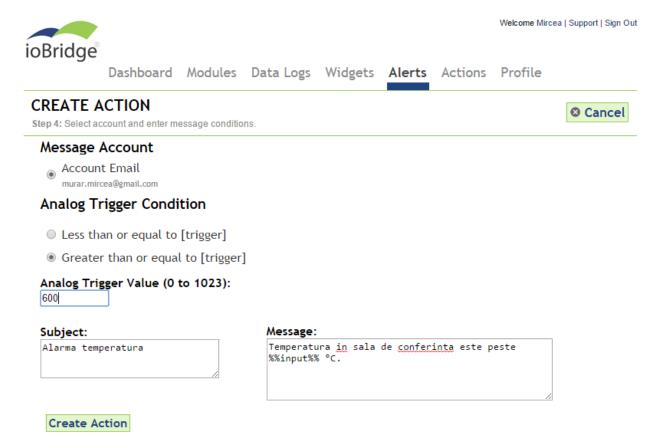
Iniţiativă non-profit implementată de Centrul de Cercetare RESIN din cadrul Universităţii Tehnice din Cluj-Napoca pentru stimularea aptitudinilor creative şi dezvoltarea timpurie a competenţelor în domeniul inovaţiilor tehnologice şi "Internet of Things" (IoT) în rândul elevilor de liceu

Next >>





• Configurarea efectiva a alarmei si a mesajului de notificare:



Corespondenta dintre valoarea analogica digitizata si temperatura se identifica din foaia de catalog a senzorului folosit. Astfel o valoare digitizata corespunde la o valoare de temperatura de peste 21.0 °C.