Problema 1 – FătFrumos

100 puncte

Făt-Frumos vrea să devină olimpic la informatică. Pentru aceasta își propune să rezolve cât mai multe probleme într-o zi. Strategia aleasă de el este următoarea: în prima zi un număr **n** de probleme, în a doua zi dublul problemelor rezolvate în ziua precedentă, în a treia zi triplul numărului de probleme rezolvate în ziua a doua etc. El are la dispoziție **m** zile pentru a rezolva cât mai multe probleme.

Cerință:

Scrieți un program care îl ajută pe Făt Frumos să determine câte probleme rezolvă în cele **m** zile pe care le are la dispoziție cunoscând câte probleme rezolvă în prima zi.

Date de intrare:

Numerele **n** și **m** se citesc de pe prima linie a fișierului **fatfrumos.in**, aceste numere fiind separate printr-un spațiu.

Date de ieşire:

Numărul de probleme determinat se afișează în fișierul fatfrumos.out.

Restricții și precizări:

- 0≤n≤200
- 0≤m≤10

Exemple:

fatfrumos.in	fatfrumos.out	Explicații
3 4	99	În prima zi rezolvă 3 probleme, în a doua zi 3*2=6 probleme, în a
		treia zi 6*3=18 probleme, în a patra zi 18*4=72 probleme. În total
		rezolvă 3+6+18+72=99 probleme.
fatfrumos.in	fatfrumos.out	Explicații
4 3	36	În prima zi rezolvă 4 probleme, în a doua zi 4*2=8 probleme, în a
		treia zi 8*3=24 probleme. În total rezolvă 4+8+24=36 probleme.

Timp de executare maxim pentru un test: 1 secundă.

Problema 2 – Cod 100 puncte

Petrișor lucrează la Serviciile Secrete. Pentru a transmite date numerice are un algoritm de criptare secret. Acest algoritm presupune ca numărul să fie trimis în felul următor: mai întâi ultima cifră, apoi suma ultimelor cifre, apoi suma ultimelor trei cifre etc., până la trimiterea întregii valori.

Cerință:

Știind că Petrișor are de transmis, folosind acest algoritm, un număr natural **n**, să se afișeze secvența de numere trimise de acesta.

Date de intrare:

Numărul n se citește de pe prima linie a fișierului cod.in.

Date de ieşire:

Secvența de numere trimise se va afișa în fișierul cod.out, numerele fiind separate printr-un singur spațiu.

Restricții și precizări:

• 0≤n≤200000000

Exemple:

cod.in	cod.out	Explicații
17354	4 9 12 19 20	Se afişează 4, apoi 5+4=9, apoi 3+5+4=12, apoi 7+3+5+4=19, apoi
		1+7+3+5+4=20
cod.in	cod.out	Explicații
1023	3 5 5 6	Se afișează 3, apoi 2+3=5, apoi 2+3+0=5, apoi 2+3+0+1=6

Timp de executare maxim pentru un test: 1 secundă.