

|                      | Summary   | Pre-Condition   | Post-Condition   | Expected result   | Steps   | Actual result  | Status | Date       |
|----------------------|---|---|--|---|---|--|--------|------------|
| Save the game        | Durante la partita tramite il comando “save” il giocatore è in grado di salvare la partita corrente                                   | Il giocatore deve essere in una partita                           | Lo stato corrente della partita viene salvato                  | Venga correttamente creato il file di salvataggio e notificato al giocatore                           | 1)Avviare una partita<br>2)digitare save  | Correttamente creato il file di salvataggio e notificato al giocatore  | OK     | 25/05/2024 |
| Inspect objects      | Durante la partita tramite il comando “inspect item_name”, il giocatore può visualizzare la descrizione degli oggetti                 | Il giocatore deve essere in una stanza dove sono presenti oggetti | Viene mostrata a schermo la descrizione dell’oggetto           | Viene mostrata a schermo la descrizione dell’oggetto  | 1)Essere in una stanza con oggetti<br>2)digitare “inspect Item_name”                              | Correttamente stampata a schermo la descrizione dell’oggetto ispezionato   | OK     | 19/05/2024 |
| Take objects         | Durante la partita tramite il comando “take item_name”, il giocatore può raccogliere oggetti  | Il giocatore deve essere in una stanza dove sono presenti oggetti | L’oggetto viene rimosso dalla stanza e aggiunto all’inventario | L’oggetto non è più presente nella stanza e viene aggiunto all’inventario del giocatore, avvertendolo | 1)Essere in una stanza con oggetti<br>2)digitare “take Item_name”                                 | L’oggetto è stato correttamente rimosso dalla stanza e aggiunto all’inventario. La notifica è arrivata correttamente | OK     | 21/05/2024 |
| Move between rooms   | Durante la partita digitando una delle 4 direzioni cardinali, se c’è una stanza, il giocatore vi si sposta                            | Il giocatore deve essere in una stanza                            | Le coordinate del giocatore vengono aggiornate                 | Il personaggio si sposta nella stanza della direzione desiderata                                      | 1)Avviare una partita<br>2)digitare “north/south/east/west”                                       | Lo spostamento del personaggio è avvenuto correttamente  | OK     | 17/05/2024 |
| Fight enemies        | Durante un combattimento, tramite il comando attack, è possibile attaccare i nemici per sconfiggerli e far aumentare il proprio score | Il giocatore deve essere in un combattimento                      | Gli hp del nemico vengono diminuiti                            | Vengono stampate a schermo le statistiche aggiornate del nemico                                       | 1)Avviare una partita<br>2) spostarsi in una stanza<br>3) digitare attack a combattimento avviato | Gli hp del nemico sono stati correttamente diminuiti e stampati a schermo  | OK     | 21/05/2024 |
| Interact with npcs   | Durante la partita tramite il comando “talk npc_name”, il giocatore può interagire con gli npc  | Il giocatore deve essere in una stanza con un npc                 | Viene mostrato a schermo il dialogo dell’npc                   | Viene mostrato a schermo il dialogo e le eventuali risposte da inserire                               | 1)Avviare una partita<br>2) spostarsi in una stanza con un npc<br>3) digitare “talk npc_name”     | Il dialogo dell’npc è stato correttamente mostrato   | OK     | 26/07/2024 |
| Access the inventory | Durante la partita tramite il comando “Inventory”, il giocatore può accedere al menù dell’inventario                                  | Il giocatore deve essere in una stanza                            | Viene aperto il menù dell’inventario                           | Viene aperto e mostrato a schermo il menù dell’inventario   | 1)Avviare una partita<br>2) digitare “inventory”  | Il menù dell’inventario è stato aperto e mostrato a schermo correttamente  | OK     | 16/05/2024 |
| Use objects          | Nel menù dell’inventario, digitando “use item_name”, viene utilizzato l’oggetto desiderato  | Il giocatore deve essere nel menù dell’inventario                 | Viene applicato l’effetto dell’oggetto usato                   | Viene applicato l’effetto dell’oggetto usato e le statistiche del giocatore vengono modificate        | 1)Avviare una partita<br>2) digitare “inventory”<br>3) digitare “use item_name”                   | L’effetto dell’oggetto usato è stato applicato correttamente e le statistiche sono state modificate                  | OK     | 23/05/2024 |
| Equip Objects        | Nel menù dell’inventario, digitando “equip item_name”, viene equipaggiato l’oggetto desiderato  | Il giocatore deve essere nel menù dell’inventario                 | Viene equipaggiato l’oggetto digitato                          | Viene equipaggiato l’oggetto desiderato usato e le statistiche del giocatore vengono modificate       | 1)Avviare una partita<br>2) digitare “inventory”<br>3) digitare “use item_name”                   | L’oggetto digitato è stato equipaggiato correttamente e le statistiche sono state modificate                         | OK     | 25/05/2024 |
| Show Score           | A fine gioco, viene mostrato al player il punteggio ottenuto nella partita  | Il player sia morto o abbia sconfitto il boss                     | Viene mostrato il messaggio finale e il punteggio              | Viene mostrato a schermo il messaggio di conclusione gioco con il relativo score del player           | 1) Avviare una partita<br>2)Battere il gioco  | Il punteggio del giocatore e il messaggio di fine gioco sono stati mostrati correttamente                            | OK     | 13/05/2024 |
| Load Game            | Nel menù di gioco, selezionando load, viene caricata la partita precedentemente salvata   | Il giocatore abbia una partita salvata                            | Viene caricato il file di salvataggio                          | Viene caricato il file e la partita riprende dal punto salvato  | 1)Seleziona load  | Il file di gioco è stato caricato correttamente  | OK     | 01/06/2024 |