

Compte Rendu de compilation TP3

Théo CHAPON, Alexandre AUDINOT

INSA de Rennes
4INFO, groupe A

November 13, 2014

TP3 : Analyse syntaxique ascendante, ocamllex et ocaml yacc

1 Question de compréhension de TP

Question 3.1 Un crible filtre la suite des lexèmes et génère les identifiants. En utilisant ocamllex, on peut générer une hashtable pour stocker les unités lexicales de type string. Ils seront trouver par le générateur d'identifiants mais ne seront pas reconnus comme étant des identifiants mais bien comme des unités lexicales. (exemple : "and", "begin" etc.).

Question 3.2 Les avantages de la grammaire LR part rapport à la LL sont les suivants :

- La classe de grammaire couverte par LR est plus large.
- On peut traiter des grammaires ambiguës.
- La détection d'erreur est faite au plus tôt.

Question 3.3 Une colone vide dans une table SLR correspond à un token inutilisé.

2 Fermeture transitive

2.1 Grammaire

$\langle \text{Inst} \rangle \rightarrow \langle \text{Ident} \rangle \langle - \langle \text{Expr} \rangle$
 $\langle \text{Expr} \rangle \rightarrow \langle \text{Expr} \rangle \text{"+"} \langle \text{Expr} \rangle$
 $\langle \text{Expr} \rangle \rightarrow \langle \text{Expr} \rangle \langle \langle \text{Expr} \rangle$
 $\langle \text{Expr} \rangle \rightarrow \langle \text{Expr} \rangle \text{"and"} \langle \text{Expr} \rangle$
 $\langle \text{Expr} \rangle \rightarrow \text{"("} \langle \text{Expr} \rangle \text{"}"}$
 $\langle \text{Expr} \rangle \rightarrow \langle \text{Ident} \rangle$

2.2 Fermeture

$$Fermeture(I) = [I - \> .ident \langle - E]$$

$$\begin{aligned} Fermeture(E) = & [E - \> .E'' + '' E] \\ & [E - \> .E \langle E] \\ & [E - \> .E'' and'' E] \\ & [E - \> .'' ('' E'')''] \\ & [E - \> .ident] \end{aligned}$$

2.3 Transition

$$I_0 = \{Fermeture(I)\}$$

$$I_1 = Tr(I_0, ident) - \> \{[I - \> ident. \langle - E]\}$$

$$\begin{aligned} I_2 = Tr(I_1, \langle -) - \> & \{[I - \> ident \langle -. E], \\ & Fermeture(E)\} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} I_3 = Tr(I_2, E) - \> & \{[I - \> ident \langle - E.], \\ & [E - \> E.'' + '' E], \\ & [E - \> E. \langle E], \\ & [E - \> E.'' and'' E]\} \end{aligned}$$

$$I4 = Tr(I2, " ") -> \{[E -> "(".E")"], \\ Fermeture(E)\}$$

$$I5 = Tr(I2, ident) -> \{[E -> ident.]\}$$

$$I6 = Tr(I3, " + ") -> \{[E -> E" + ".E], \\ Fermeture(E)\}$$

$$I7 = Tr(I3, <) -> \{[E -> E<.E], \\ Fermeture(E)\}$$

$$I8 = Tr(I3, " and ") -> \{[E -> E" and ".E], \\ Fermeture(E)\}$$

$$I9 = Tr(I4, E) -> \{[E -> "(".E.")"]\}$$

$$I10 = Tr(I6, E) -> \{[E -> E" + ".E.] \\ [E -> E." + ".E], \\ [E -> E.<E], \\ [E -> E." and " E]\}$$

$$I11 = Tr(I7, E) -> \{[E -> E<E.] \\ [E -> E." + ".E], \\ [E -> E.<E], \\ [E -> E." and " E]\}$$

$$\begin{aligned}
I12 = Tr(I8, E) - & \{ [E - > E'' \text{ and } E.] \\
& [E - > E.' + E], \\
& [E - > E.<E], \\
& [E - > E.' \text{ and } E] \}
\end{aligned}$$

$$I13 = Tr(I9, ") - \{ [E - > "(E')"] \}$$

3 Table SLR

| État | + | < | and | (|) | <- | Ident | Expr |
|------|--------|--------|--------|----|-----|----|-------|------|
| 0 | | | | | | | d1 | |
| 1 | | | | | | d2 | | |
| 2 | | | | d4 | | | d5 | 3 |
| 3 | d6 | d7 | d8 | | | | | |
| 4 | | | | d4 | | | d5 | 9 |
| 5 | r14 | r14 | r14 | | r14 | | | |
| 6 | | | | d4 | | | d5 | 10 |
| 7 | | | | d4 | | | d5 | 11 |
| 8 | | | | d4 | | | d5 | 12 |
| 9 | d6 | d7 | d8 | | d13 | | | |
| 10 | d6/r10 | d7/r10 | d8/r10 | | r10 | | | |
| 11 | d6/r11 | d7/r11 | d8/r11 | | r11 | | | |
| 12 | d6/r12 | d7/r12 | d8/r12 | | r12 | | | |
| 13 | r13 | r13 | r13 | | r13 | | | |

4 Résolution des conflits

On trouve 9 conflits dans la table SLR générés par 3 tokens (+, < et and) : 6 pour les conflits de prédominance entre deux tokens différents (ex : a and b < c) et 3 pour les conflits de réductions entre même tokens (ex : a + b + c).

Le parser ne sait pas s'il doit continuer sur une nouvelle règle ou bien réduire. Il faut donc établir une hiérarchie entre ces 3 tokens. L'ordre de prédominance gardé correspond à celui donné par la grammaire : PLUS > INF > AND. De plus nous avons choisis un décalage à droite pour les conflits entre même tokens.

5 Fichiers de TP

Listing 1: Fichier Lexer et crible

```
1 (*{
2   open Ulex (* Ulex contains the type definition of lexical units *)
3 }*)
4 {
5   open Parser      (* The type token is defined in parser.mli *)
6
7   let keyword_table = Hashtbl.create 53
8   let _ = List.iter (fun (kwd, tok) -> Hashtbl.add keyword_table kwd tok)
9     ["begin", BEGIN;
10      "end", END;
11      "int", INT;
12      "bool", BOOL;
13      "and", AND]
14 }
15
16 rule token = parse (* TODO *)
17 | [',', '\t'] { token lexbuf } (* lexbuf : buffer *)
18 | ['\n'] { Lexing.new_line lexbuf; token lexbuf }
19 | "/*" ([^']*' | '*' + [^'/'])* "*/" {token lexbuf} (*commentaires plusieurs
    lignes*)
20 | "//" ([^'\n'])* {token lexbuf} (*commentaires 1 ligne*)
21 | eof { EOF }
22 | ';' { SEMI_COLUMN }
23 | ',' { COMA }
24 | "<-" { FLECHE }
25 | '+' { PLUS }
26 | '<' { INF }
27 | '(' { PAROUV }
28 | ')' { PARFERM }
29 | ['A'-'Z', 'a'-'z', '0'-'9', '_']* as ident {try Hashtbl.find keyword_table ident
30                                           with Not_found -> IDENT ident}
31 (*permet de vérifier si l ident lu n est pas une unité lexicale*)
```

Listing 2: Fichier Parser et grammaire

```

1  %{open Type %}
2
3  %token EOL
4  %token EOF
5
6  %token BEGIN END
7  %token SEMI_COLUMN COMA
8  %token INT BOOL
9  %token FLECHE
10 %token PLUS INF AND
11 %token PAROUV PARFERM
12 %token <string> IDENT
13
14 %right AND
15 %right INF
16 %right PLUS
17
18 %start bloc          /* the entry point */
19 %type <Type.arbre> bloc
20 %%
21
22 bloc:
23     BEGIN sdecl SEMI_COLUMN sinst END EOF { Bloc($2, $4) }
24 ;
25
26 sdecl:
27     decl { [$1] }
28     | decl COMA sdecl { $1::$3 }
29 ;
30
31
32 decl:
33     tipe IDENT {$1,$2}
34 ;
35
36
37 tipe:
38     INT {INT}
39     | BOOL {BOOL}
40 ;
41
42
43 sinst:
44     inst { [$1] }
45     | inst SEMI_COLUMN sinst { $1::$3 }
46 ;
47
48

```

```
49 inst:
50     bloc                { Inst_Bloc $1  }
51     | IDENT FLECHE expr  { Inst($1, $3) }
52 ;
53
54 expr:
55     IDENT                { Id $1  }
56     | PAROUV expr PARFERM { Ex $2  }
57     | expr AND expr      { And($1, $3) }
58     | expr INF expr      { Inf($1, $3) }
59     | expr PLUS expr     { Add($1, $3) }
60 ;
```


Listing 3: Type pour l'arbre abstrait

```
1 type arbre = Bloc of sdecl * sinst and
2   sdecl = (tipe * string) list
3 and
4   tipe =
5     | INT
6     | BOOL
7 and
8   sinst = inst list
9 and
10  inst =
11    | Inst_Bloc of arbre
12    | Inst of string * expr
13 and
14  expr = Add of expr * expr
15        | And of expr * expr
16        | Inf of expr * expr
17        | Id of string
18        | Ex of expr
```

Listing 4: Fichier Main : détection des erreurs et affichage de l'arbre

```

1 open Parser
2 open Lexer
3 open Lexing
4 open Parsing
5 open Type
6
7 (*On lit dans le fichier test*)
8 let lexbuf = Lexing.from_channel (open_in "test");;
9
10 (*On vérifie si la grammaire du fichier chargé dans lexbuf est respectée*)
11 let _ = try bloc token lexbuf with
12 | Parse_error -> failwith (let err = lexeme_start_p lexbuf in
13 "Erreur dans le fichier "^err.pos_fname
14 ^", a la ligne "^string_of_int(err.pos_lnum)
15 ^", caractere "^string_of_int(err.pos_cnum - err.pos_bol));;
16
17 let arbre = bloc token lexbuf;;
18
19 (*On affiche les éléments de l arbre abstrait*)
20 let rec display = function
21 | Add (exp1,exp2) -> display exp1;Printf.printf " Plus ";display exp2
22 | Inf (exp1,exp2) -> display exp1;Printf.printf " Inf ";display exp2
23 | And (exp1,exp2) -> display exp1;Printf.printf " And ";display exp2
24 | Id s -> Printf.printf "Ident %s" s
25 | Ex exp -> display exp;;
26
27 let f = function
28 | Inst(s,e) -> Printf.printf "Inst\n";Printf.printf "%s Aff " s;display
    e;Printf.printf "\n"
29 | Inst_Bloc a -> failwith "error";;
30
31 let _ = match arbre with
32 | Bloc (sdecl,sinst) -> Printf.printf "Sdecl\n";
33 List.iter
34 (
35 fun (t,s) -> match t with
36 | INT -> Printf.printf "Int(%s)\n" s
37 | BOOL -> Printf.printf "Bool(%s)\n" s
38 )
39 sdecl;
40 List.iter
41 (
42 fun inst -> Printf.printf "Sinst\n";
43 f inst
44 )
45 sinst;;
46
47 Printf.printf "Success !\n";;

```