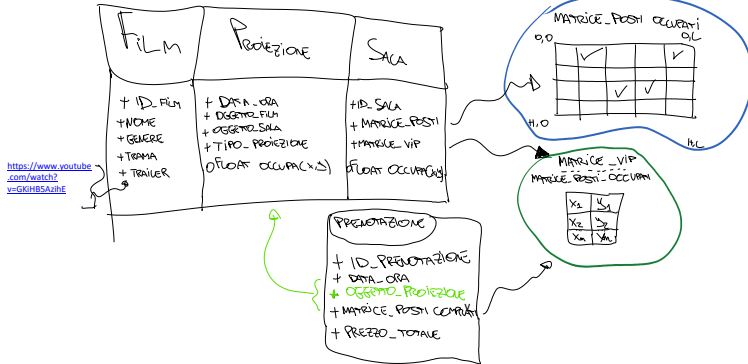
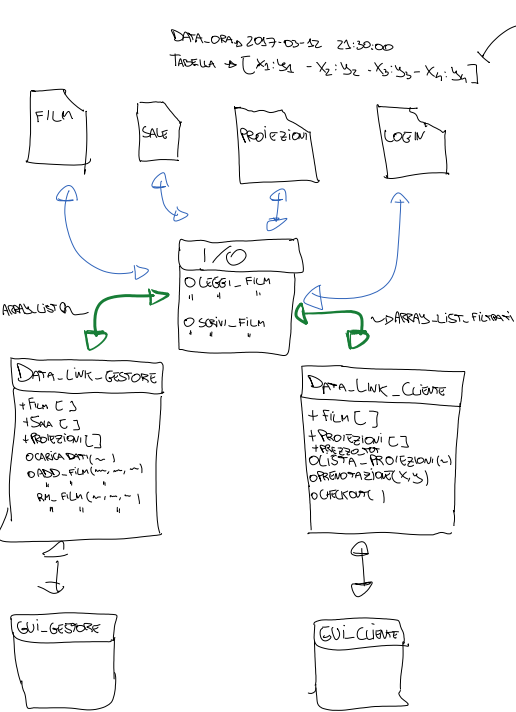


Gestore? Login?
Data&ora "quantitativa"?
Pagamento?



Proiezione[n+1]= New proiezione (oggettoFilm[8], oggettoSala[3], oggettoData);

Classe datalink{

Float prezzo=0;
Prenotazione(int x, int y){

Prezzo+= Proiezione.funzioneAlloca(x,y);
}
}

Classe proiezione{

Float funzioneAlloca(int x, int y)

Retrun Sala.occupa(x,y);

}

}

Classe sala{

Float occupa(int x, int y){

If(controllo_Occupazione(x,y)){

Retrun calcola_prezzo(x,y);

} else return null;
}

Boolean controllo_occupazione(int x, int y){

```
    if(matrice_posti(x,y)==0){ return true;} else{ retrun false;}  
  }  
  
}
```