

Nome caso d'uso: Autenticare

Portata: Applicazione per gestire un cinema

Livello: Amministrazione sistema

Attore Primario: Gestore/Admin

Parti interessate:

- Admin: Vuole un sistema di protezione in modo tale che estranei aventi accesso alla macchina su cui gira il software non possano utilizzarlo.
- Azienda: Vuole che non ci sia la possibilità da parte di non addetti di utilizzare il gestionale.

Precondizioni:

- Il sistema è attivo e operativo su di una macchina in grado di eseguirlo.

Garanzia di successo:

- Il gestore utilizzando il codice "sblocca" il sistema e utilizza il software in tutta la sua completezza.

Scenario principale di successo:

1. Il gestore inserisce la chiave di accesso nel apposito form
2. Si preme il pulsante di accesso
3. Il sistema risulta sbloccato

Estensioni:

- Nel caso in cui la chiave di accesso non funzioni, il sistema avverte l'utilizzatore del evento.

Requisiti Speciali:

Varianti tecnologiche e dei dati:

Frequenza di ripetizione: Potrebbe essere giornaliero.

Nome caso d'uso: Gestisci Proiezioni/Film/Sale

Portata: Applicazione per gestire un cinema

Livello: Amministrazione sistema

Attore Primario: Gestore/Admin

Parti interessate:

- Admin: Vuole aggiungere al catalogo di film disponibili per una proiezione un nuovo film
- Admin: Al primo avvio oppure a seguito di una ristrutturazione vuole aggiungere una nuova sala nel sistema.
- Admin: Vuole programmare la proiezione di un film.
- Azienda: Vuole che non ci sia la possibilità da parte di persone autorizzare a gestire il cinema.

Precondizioni:

- Il sistema è attivo e operativo su di una macchina in grado di eseguirlo.
- L'utilizzatore si è autenticato
- Nel caso di programmazione di proiezioni ci devono essere presenti almeno un film e una sala

Garanzia di successo:

- Creazione di nuovi film,sale,proiezioni.

Scenario principale di successo:

1. L'utilizzatore clicca da menù l'alternativa corretta in funzione di ciò che vuole fare
2. Utilizzando la GUI l'utilizzatore personalizza l'oggetto che vuole aggiungere al sistema
3. L'utilizzatore salva l'oggetto .

Estensioni:

Requisiti Speciali:

Varianti tecnologiche e dei dati:

Frequenza di ripetizione: Potrebbe essere giornaliero.

Nome caso d'uso: Seleziona proiezione

Portata: Applicazione per gestire un cinema

Livello: Clientela

Attore Primario: Utilizzatore medio

Parti interessate:

- Cliente: Vuole prenotare un posto al cinema in completa libertà (film/orari/posto a sedere).
- Azienda: Vuole registrare le prenotazioni.

Precondizioni:

- Il sistema è attivo e operativo su di una macchina in grado di eseguirlo.
- Il cliente abbia un indirizzo email.
- Il cliente abbia la possibilità di pagare con carte di credito o con account PayPal.

Garanzia di successo:

- Il cliente prenota uno o più biglietti.

Scenario principale di successo:

1. Attraverso la GUI, viene scelto un film filtrandolo per giorno della settimana e per fascia oraria.
2. Si sceglie la proiezione disponibile per quel film nella fascia oraria selezionata precedentemente
3. Cliccando si scelgono i posti al interno della sala.
4. Si inserisce la propria email per ricevere la richiesta di pagamento.
5. Effettuato il pagamento (differita) si riceverà il biglietto/i.

Estensioni:

- Nel caso in cui la chiave di accesso non funzioni, il sistema avverte l'utilizzatore del evento.

Requisiti Speciali: Resi

Varianti tecnologiche e dei dati:

Frequenza di ripetizione: Ogni istante

Nome caso d'uso: Gestisci vendita

Portata: Applicazione per gestire un cinema

Livello: Servizi

Attore Primario: Servizio pagamenti (PayPal), Servizio E-Mail

Parti interessate:

- Servizio e-mail:
  - Inviare al cliente la richiesta del pagamento per l'acquisto
  - Inviare il biglietto al cliente
- Servizio PayPal: Gestire la parte di transizioni pecuniaria e avvertire il sistema una volta completato

Precondizioni:

- Il sistema è attivo e operativo su di una macchina in grado di eseguirlo
- Il cliente abbia correttamente completato la procedura di acquisto

Garanzia di successo:

- Il cliente paga e riceve il biglietto/i.

Scenario principale di successo:

1. Il sistema invia la e-mail a cliente specificando l'acquisto compiuto, e fornendo un link per il pagamento
2. Il cliente paga, e il servizio PayPal mi avverte della ricezione del pagamento
3. Invio il biglietto effettivo al cliente

Estensioni:

- In caso di mancato pagamento, i posti prenotati ritornano ad essere disponibili dopo uno po' di tempo

Requisiti Speciali:

Varianti tecnologiche e dei dati: Sistema di pagamenti interno

Frequenza di ripetizione: Ogni istante