Упражнение 2

Фаза 2. Прототип с локална връзка (eLibrary v2)

Направете копие на цялата папка eLibrary_v1 и го преименувайте на eLibrary_v2. Отворете проекта от новата папка.

2.1. От страната на сървъра: Създаване на Dataset

Стъпка 1

В проекта ELibraryServer: Добавете нов Dataset - "biblioDataSet"

Стъпка 2

В менюто Server Explorer: Добавете връзка с файл biblio.mdf (Data>Add New Datasource... при *Data source* изберете Microsoft SQL server Database File)

Забележка: Ако базата данни не се намира в проекта и системата ви пита да копира ли biblio.mdf файла в проекта, отговорете утвърдително..

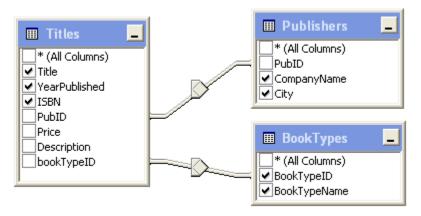
Стъпка 3

Базата данни съдържа три таблици:

Titles, Publishers, BookTypes

В базата данни създайте View *Books*, съдържащо полетата, които трябва да се показват в грид-контролата.

Схемата на заявката е:



Стъпка 4

В biblioDataSet: Прехвърлете обектите от .MDF файла в biblioDataSet:

Стъпка 5

В празния клас DAL: Добавете функция getELibraryDataSet()

```
public DataSet getELibraryDataSet()
{
   biblioDataSet ds = new biblioDataSet();
   biblioDataSetTableAdapters.BooksTableAdapter booksTA=new biblioDataSetTableAdapters.BooksTableAdapter();
   booksTA.Fill(ds.Books);

   biblioDataSetTableAdapters.BookTypesTableAdapter bookTypesTA=new biblioDataSetTableAdapters.BookTypesTableAdapter bookTypesTA.Fill(ds.BookTypes);
   return ds;
}
```

2. 2. От страна на клиента: Свързване със сървърния модул

Стъпка 1

Във формата frmMain

• Дефинирайте публична променлива:

```
public DataSet dsELibrary;
```

Първоначално деактивирайте елемента от меню mnuBooks:

```
mnuBooks.Enabled = false;
```

- Към функцията mnuConectToServer_Click добавете следния код за връзка към сървъра, като предишното съобщение се прави коментарен ред.
 - След добавянето на този код, връзката ще бъде изтегляне на данните от biblioDataSet от проект eLibraryServer чрез класа DAL и метода за попълване на DataSet a -> getELibraryDataSet().

Стъпка 2

Във формата frmBooks

- Запълване списъка с типовете книги чрез метод за обработка на събитието **Load**

```
private void frmBooks_Load(object sender, EventArgs e)
     {
          // fill the list with booktypes
          listBookTypes.DataSource = frmMain.dsELibrary.Tables["BookTypes"];
          listBookTypes.DisplayMember = "BookTypeName";
          listBookTypes.ValueMember = "BookTypeName";
          listBookTypes.SelectedIndex = -1;
       }
}
```

- Добавете метод за обработка на събитието (event) *SelectedIndexChanged* към **listBookTypes** за извеждане на избраната стойност – Обновява съдържанието на грида.

