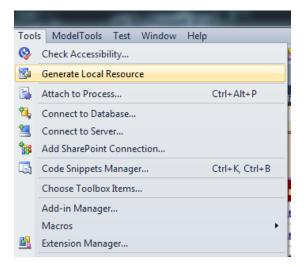
Упражнение 6

Създаване на мултиезичен сайт

Един от начините за създаването на сайт, преведен на повече от един език е чрез създаването на ресурсни файлове с превод на атрибутите на контролите.

1. За създаване на ресурсна страница изберете Tools > Generate Local Resources. Visual Studio генерира ресурсни файлове за избраната страница като ги поставя в папка App_LocalResources.

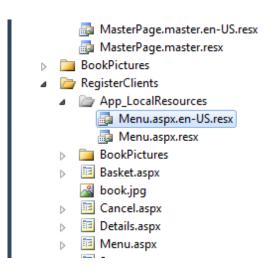


Visual Studio генерира ресурси за редица свойства на всеки контрол. Имената на ресурсите винаги имат представка името на контрола и завършват с името на свойството. Visual Studio автоматично генерира по подразбиране ресурси за контроли само на избраната страница.

При генериране на ресурсните файлове, Visual Studio променя автоматично сорс кода на страниците като добавя **meta:resourcekey**. Пример:

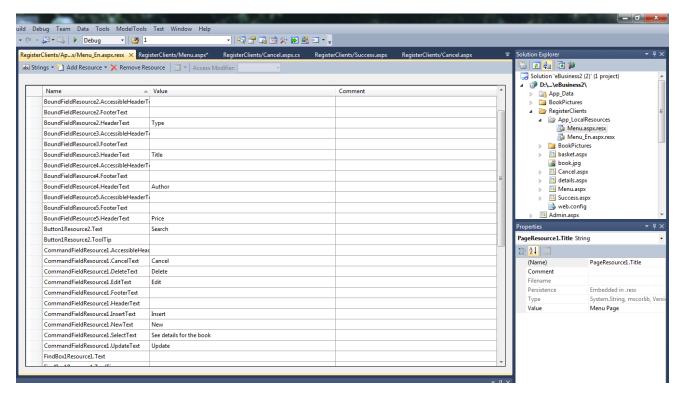
```
<asp:Label ID="Label1" runat="server" Font-Bold="True" Font-Italic="True" Font-Overline="False"
Font-Underline="True" ForeColor="Maroon" Text="Меню и категории"
Width="226px" meta:resourcekey="Label1Resource1">
```

2. Добавете ресурсен файл на английски език към някоя страница, като я добавите ръчно чрез копиране на генерирания ресурсен файл на български език и даване на специфично име на файла (например Menu.aspx.en-US.resx).



По аналогичен начин могат да се направят още ресурсни файлове на други езици. Например: Menu.aspx.de.resx , Menu.aspx.ar-EG.resx – добавяне съответно на немски и арабски култури към приложението.

3. Напишете английските стойности в колона Value.



4. В папка App_Data добавете файл Inherited .cs със следния клас

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Web;
public class Inherited : System.Web.UI.Page
{
    public Inherited()
    { }
    protected override void InitializeCulture()
```

```
string culture = "";
        if (Session["lng"] != null)
            culture = Session["lng"].ToString();
        if (string.IsNullOrEmpty(culture)) culture = "Auto";
        //Use this
        this.UICulture = culture;
        this.Culture = culture;
        //OR This
        if (culture != "Auto")
            System.Globalization.CultureInfo ci = new
System.Globalization.CultureInfo(culture);
            System.Threading.Thread.CurrentThread.CurrentCulture = ci;
            System.Threading.Thread.CurrentThread.CurrentUICulture = ci;
        base.InitializeCulture();
   }
}
```

5. Добавете наследяване на клас *Inherited* във всяка .cs страница . Пример:

```
public partial class Menu : Inherited
{
...
}
```

6. Добавете 2 бутона от тип ImageButton в мастър страницата, които ще служат за превключване на езика. Добавете следните методи за обработка на събития клик на бутоните:

```
protected void imgbtnEn_Click(object sender, ImageClickEventArgs e)
{
    Session["lng"] = "en-US";
    Response.Redirect(Request.Path);
}

protected void imgbtnBg_Click(object sender, ImageClickEventArgs e)
{
    Session["lng"] = "bg-BG";
    Response.Redirect(Request.Path);
}
```

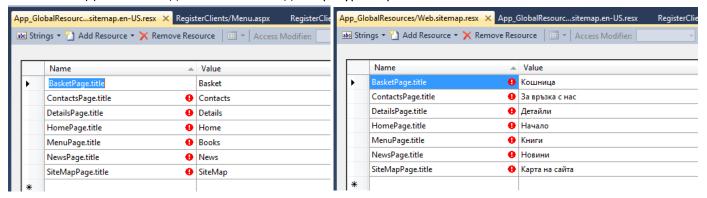
7. Направете ресурсни файлове за всички страници в приложението.

За локализиране и на менюто в Мастър страницата трябва да се изпълнят следните стъпки:

- 1. Във файл Web.sitemap в елемент sitemap добавете: enableLocalization="true"
- 2. Във всеки елемент задайте *resourceKey* с име, подходящо за съответната страница.

Пример: resourceKey="HomePage"

- 3. Създайте 2 ресурсни файла (.resx)в папка App_GlobalResources в проекта, съответно с имена:
 - Web.sitemap.resx
 - Web.sitemap.en-US.resx
- 4. Добавете следните елементи в двата ресурсни файла:



Забележка: Ключовите имена в глобалните ресурсни файлове по принцип не трябва да включват точки (.). Въпреки това, определенянето на периодите(поставянето на точки) е необходимо в глобалните ресурси, които са посочени в Web.siteMap. Това е заради синтаксиса resourceKey. В някои среди за редактиране, може да се получи грешка по време на дизайн, ако се използва период в името. Въпреки всичко, това не би трябвало да засяга възможността за редактиране или записване на файла и появилата се грешка впоследствие се игнорира и не пречи на правилното изпълнение.

Примерен резултат:

