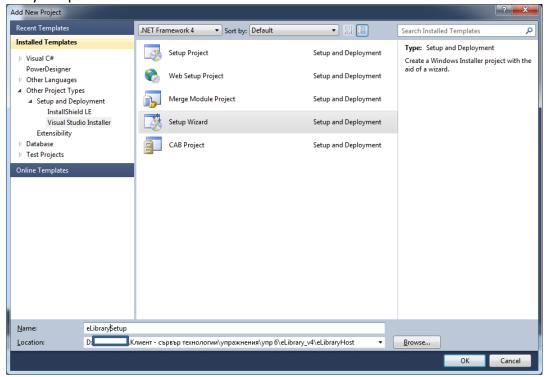
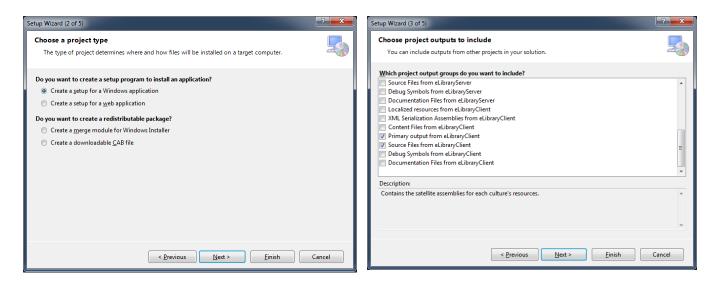
Упражнение 6

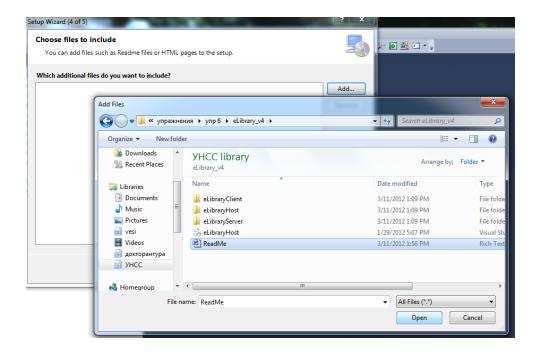
Фаза 5. Създаване на Setup проект

1. Добавете нов проект към eLibraryHostSolution от тип Setup Wizard с име на проекта 'eLibrarySetup':



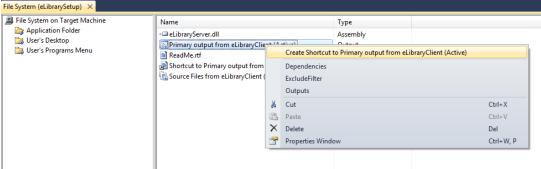
- Изпълнете следните стъпки:



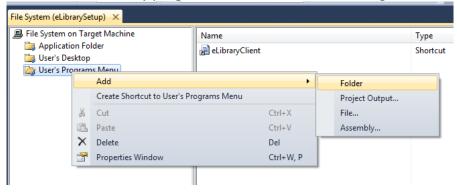


- **2.** По подразбиране се отваря прозорец File System (eLibrarySetup). В него може да се укаже какво да се включва съответно в папките:
 - ✓ Application Folder това е папката, в която се инсталира софтуера. Обикновено е с път C:\Program Files\...
 - ✓ User's Desktop какво да се включи на десктопа на потребителя.
 - ✓ User's Programs Menu какво да се включи в старт менюто на потребителя.

- Направете пряк път до изпълнимия файл на проект eLibraryClient:

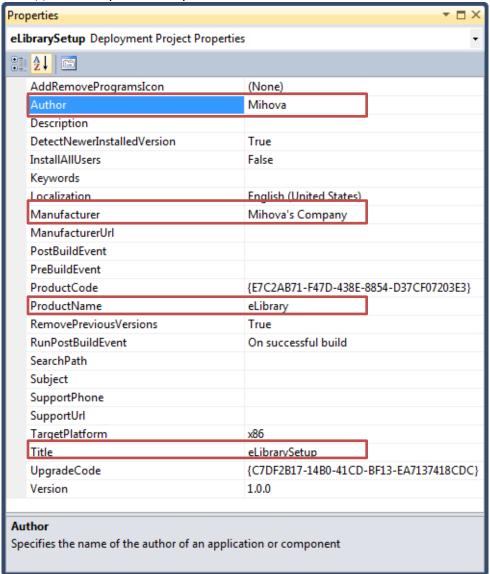


- Чрез придърпване преместете този пряк път в папка "User's Desktop".
- Направете още един пряк път към същия файл и го преместете в папка "User's Programs Menu".
- Направете нова папка, My program', подпапка на "User's Programs Menu'.

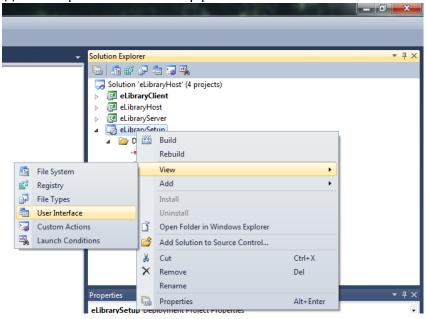


- В нея добавете създадения пряк път "eLibraryClient' и ReadMe.rtf файла.

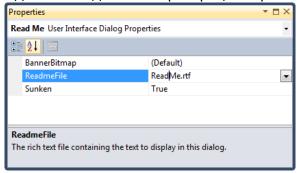
3. Променете следните настройки на проекта:



4. Отворете изгледа на потребителския интерфейс:



- Към част Install, Start добавете диалогов прозорец от тип Read Me. (Десен бутон върху Start -> Add Dialog -> Read Me -> OK)
- От настройките на добавения диалогов прозорец изберете пътя до файл ReadMe.rtf



- Преместете чрез придърпване ReadMe формата след форма Welcome.
- Създайте Splash форма в част End, преди Finish. От настройките на формата поставете картинка (лого на фирмата, например), която да се визуализира.
- **5.** Изпълнете Build на проекта и може да видите създадения инсталационен пакет (eLibrarySetup.msi) в папка bin/Debug на проекта. Инсталирайте вашия продукт и вижте резултата.