

# Capitolul 2

## Cuadrice

**Definiția 2.1.** Se numește **cuadrică** o suprafață în spațiu definită în reperul cartezian ortonormat  $\{O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$  printr-o ecuație algebrică de gradul al doilea de forma

$$a_{11}x^2 + a_{22}y^2 + a_{33}z^2 + 2a_{12}xy + 2a_{13}xz + 2a_{23}yz + 2a_{14}x + 2a_{24}y + 2a_{34}z + a_{44} = 0,$$

unde  $a_{ij} \in \mathbb{R}$ ,  $i, j \in \{1, 2, 3, 4\}$ ,  $j \geq i$ , iar coeficienții termenilor de gradul al doilea  $a_{11}, a_{22}, a_{33}, a_{12}, a_{13}, a_{23}$  nu sunt toți nuli.

Așadar o cuadrică este o mulțime de puncte în spațiu ale căror coordonate  $(x, y, z)$  verifică o ecuație de gradul al doilea de forma celei de mai sus.

- cuadricele se mai numesc și *suprafețe algebrice de ordinul al doilea*
- exemple de cuadrice: sferă, elipsoid, hiperboloizi, paraboloidi

## 2.1 Cuadrice pe ecuații reduse

### 2.1.1 Sfera

**Definiția 2.2.** Fie un punct fixat  $C(a, b, c)$  și  $R > 0$  un număr real fixat. **Sfera** de centru  $C$  și rază  $R$  este locul geometric al punctelor  $M(x, y, z)$  care satisfac egalitatea

$$\|\overrightarrow{CM}\| = R. \quad (2.1)$$

Avem  $\overrightarrow{CM} = (x - a)\vec{i} + (y - b)\vec{j} + (z - c)\vec{k}$ , deci (2.1) se rescrie

$$\sqrt{(x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2} = R$$

sau echivalent

$$(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2 = R^2 \quad (2.2)$$

care se numește **ecuația carteziană implicită** a sferei de centru  $C(a, b, c)$  și rază  $R$ .

Efectuând calculele în ecuația (2.2) obținem:

$$x^2 + y^2 + z^2 - 2ax - 2by - 2cz + d = 0, \quad (2.3)$$

unde  $d = a^2 + b^2 + c^2 - R^2$ . Se pune problema dacă orice ecuație de forma (2.3) reprezintă ecuația unei sfere. Cum (2.3) este echivalentă cu

$$(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2 = a^2 + b^2 + c^2 - d,$$

distingem următoarele cazuri:

1. dacă  $a^2 + b^2 + c^2 - d > 0$  atunci mulțimea punctelor care satisfac (2.3) reprezintă sfera cu centrul  $C(a, b, c)$  și rază  $R = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2 - d}$ ;
2. dacă  $a^2 + b^2 + c^2 - d = 0$  atunci mulțimea punctelor care satisfac (2.3) se reduce la punctul de coordonate  $(a, b, c)$ ;
3. dacă  $a^2 + b^2 + c^2 - d < 0$  atunci mulțimea punctelor care satisfac (2.3) este mulțimea vidă.

Ecuația (2.3) în care  $a^2 + b^2 + c^2 - d > 0$  se numește **ecuația generală a sferei**.

Fie  $M(x, y, z)$  un punct din spațiu și  $M'(x, y, 0)$  proiecția lui  $M$  pe planul  $xOy$ . Introducem notațiile:

- $\rho = \|\overrightarrow{OM}\|$  - distanța de la  $M$  la origine
- $\theta \in [0, \pi]$  - unghiul dintre  $Oz$  și  $\overrightarrow{OM}$
- $\varphi \in [0, 2\pi)$  - unghiul dintre  $Ox$  și  $\overrightarrow{OM'}$

Numerele reale  $\rho, \theta, \varphi$  se numesc **coordonatele sferice** ale lui  $M$ .

Relațiile de legătură între coordonatele carteziane și coordonatele sferice ale punctului  $M$  sunt:

$$\begin{cases} x = \rho \sin \theta \cos \varphi \\ y = \rho \sin \theta \sin \varphi \\ z = \rho \cos \theta \end{cases}, \quad \rho \geq 0, \quad \theta \in [0, \pi], \quad \varphi \in [0, 2\pi).$$

Considerând coordonatele sferice ale punctelor din sistemul de coordonate cu centrul în  $C(a, b, c)$  și axele paralele cu cele inițiale, obținem **ecuațiile parametrice** ale sferei cu centrul în  $C$  și rază  $R$ :

$$\begin{cases} x = a + R \sin \theta \cos \varphi \\ y = b + R \sin \theta \sin \varphi \\ z = c + R \cos \theta \end{cases}, \quad \theta \in [0, \pi], \quad \varphi \in [0, 2\pi).$$

Considerăm un plan ( $p$ ) și notăm cu  $d$  distanța de la  $C$  la acest plan. Avem următoarele situații posibile:

- $d > R \Rightarrow$  intersecția dintre plan și sferă este vidă, deci planul este *exterior* sferei;
- $d = R \Rightarrow$  intersecția dintre plan și sferă este un punct, deci planul este *tangent* la sferă;
- $d < R \Rightarrow$  intersecția dintre plan și sferă este un cerc, deci planul este *secant* la sferă.

## 2.1.2 Elipsoidul

**Definiția 2.3.** Se numește **elipsoid** o cuadrică pentru care există un reper ortogonal în spațiu în raport cu care suprafața are ecuația canonică

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0,$$

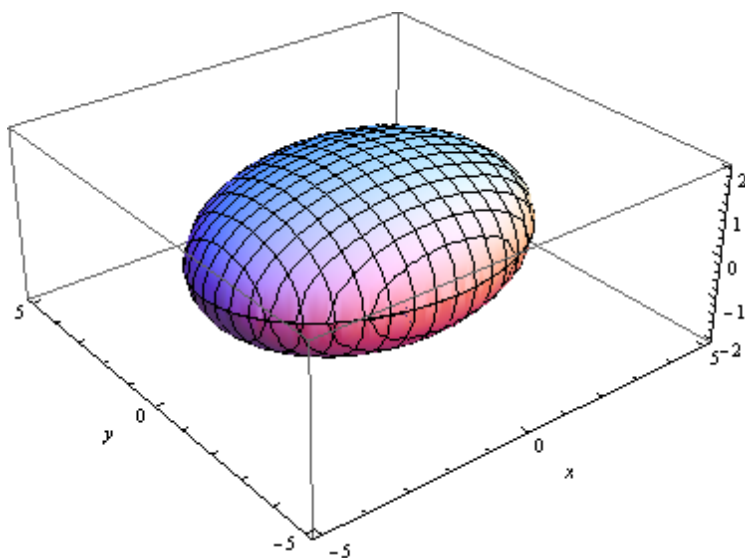
unde  $a > 0, b > 0, c > 0$ .

Fie  $M(x_0, y_0, z_0)$  un punct pe elipsoid. Atunci:

- punctele de coordonate  $(x_0, y_0, -z_0)$ ,  $(x_0, -y_0, z_0)$ ,  $(-x_0, y_0, z_0)$  aparțin elipsoidului, deci planele  $xOy$ ,  $xOz$ ,  $yOz$  sunt *plane de simetrie* ale elipsoidului;
- punctele de coordonate  $(x_0, -y_0, -z_0)$ ,  $(-x_0, y_0, -z_0)$ ,  $(-x_0, -y_0, z_0)$  aparțin elipsoidului, deci axele  $Ox$ ,  $Oy$ ,  $Oz$  sunt *axe de simetrie* ale elipsoidului;
- punctul de coordonate  $(-x_0, -y_0, -z_0)$  aparține elipsoidului, deci  $O$  este *centru de simetrie* al elipsoidului.

Intersecțiile elipsoidului de ecuație  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0$  cu planele și axele de coordonate sunt:

- intersecția cu  $xOy(z = 0)$ :  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - 1 = 0 \Rightarrow$  elipsă
- intersecția cu  $xOz(y = 0)$ :  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0 \Rightarrow$  elipsă
- intersecția cu  $yOz(x = 0)$ :  $\frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0 \Rightarrow$  elipsă
- intersecția cu  $Ox(y = z = 0)$ :  $\frac{x^2}{a^2} - 1 = 0 \Rightarrow A(a, 0, 0), A'(-a, 0, 0)$
- intersecția cu  $Oy(x = z = 0)$ :  $\frac{y^2}{b^2} - 1 = 0 \Rightarrow B(0, b, 0), B'(0, -b, 0)$
- intersecția cu  $Oz(x = y = 0)$ :  $\frac{z^2}{c^2} - 1 = 0 \Rightarrow C(0, 0, c), C'(0, 0, -c)$



Numerele  $a, b, c$  se numesc semiaxele elipsoidului. Dacă  $a = b = c$ , elipsoidul este o sferă. Ecuațiile parametrice ale elipsoidului sunt:

$$\begin{cases} x = a \sin \theta \cos \varphi \\ y = b \sin \theta \sin \varphi \\ z = c \cos \theta \end{cases}, \quad \theta \in [0, \pi], \quad \varphi \in [0, 2\pi).$$

### 2.1.3 Hiperboloidul cu o pânză

**Definiția 2.4.** Se numește **hiperboloid cu o pânză** o cuadrică pentru care există un reper ortogonal în spațiu în raport cu care suprafața are ecuația canonică

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0,$$

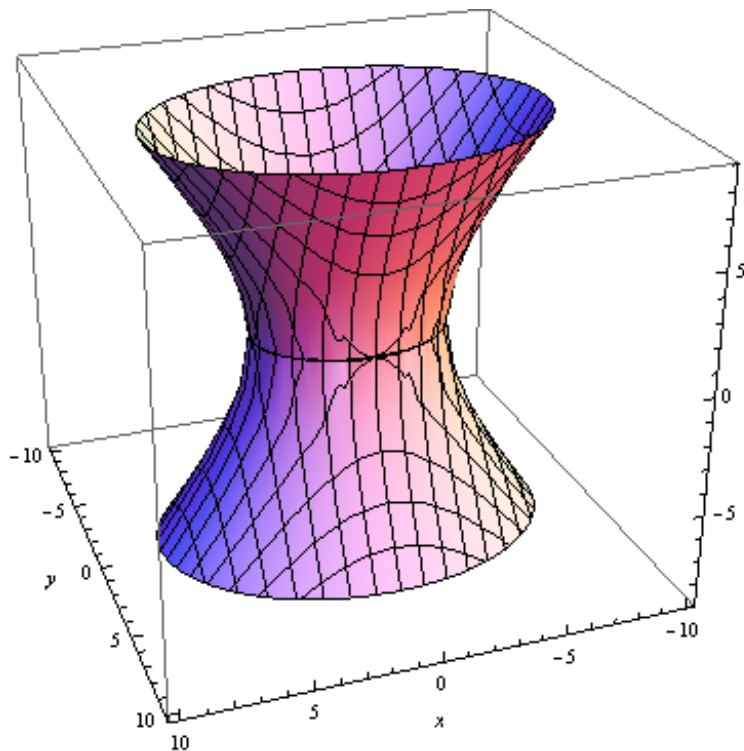
unde  $a > 0, b > 0, c > 0$ .

Ca și în cazul elipsoidului, avem:

- planele de coordonate sunt plane de simetrie
- axele de coordonate sunt axe de simetrie
- originea este centru de simetrie

Tot hiperboloizi cu o pânză sunt și cuadricele de ecuații

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0 \text{ sau } \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} + 1 = 0.$$



Intersecțiile hiperboloidului cu o pânză de ecuație  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0$  cu planele și axele de coordonate sunt:

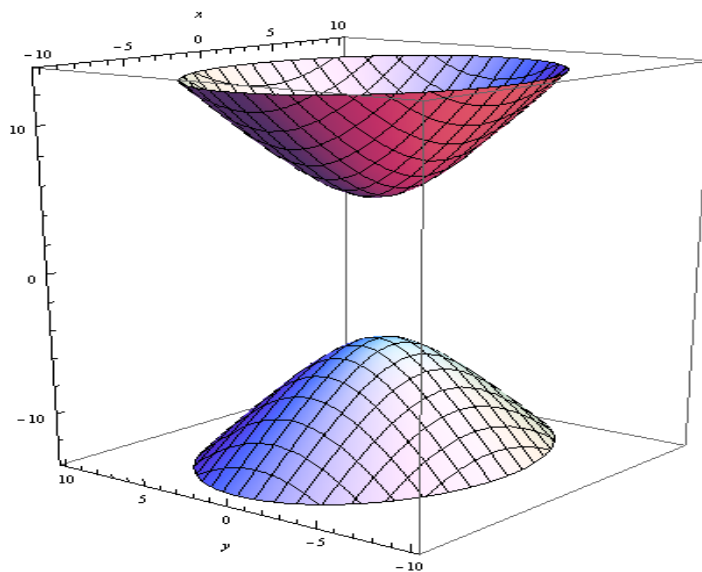
- intersecția cu  $xOy(z = 0)$ :  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - 1 = 0 \Rightarrow$  elipsă
- intersecția cu  $xOz(y = 0)$ :  $\frac{x^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0 \Rightarrow$  hiperbolă
- intersecția cu  $yOz(x = 0)$ :  $\frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0 \Rightarrow$  hiperbolă
- intersecția cu  $Ox(y = z = 0)$ :  $\frac{x^2}{a^2} - 1 = 0 \Rightarrow A(a, 0, 0), A'(-a, 0, 0)$
- intersecția cu  $Oy(x = z = 0)$ :  $\frac{y^2}{b^2} - 1 = 0 \Rightarrow B(0, b, 0), B'(0, -b, 0)$
- intersecția cu  $Oz(x = y = 0)$ :  $-\frac{z^2}{c^2} - 1 = 0 \Rightarrow \emptyset$
- intersecția cu plane paralele cu  $xOy(z = z_0)$ :  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z_0^2}{c^2} + 1 = 0 \Rightarrow$  elipsă

## 2.1.4 Hiperboloidul cu două pânze

**Definiția 2.5.** Se numește **hiperboloid cu două pânze** o cuadrică pentru care există un reper ortogonal în spațiu în raport cu care suprafața are ecuația canonică

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} + 1 = 0,$$

unde  $a > 0, b > 0, c > 0$ .



Ca și în cazurile anterioare, avem:

- planele de coordonate sunt plane de simetrie
- axele de coordonate sunt axe de simetrie
- originea este centru de simetrie

Tot hiperboloizi cu două pânze sunt și cuadricele de ecuații

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} + 1 = 0 \text{ sau } \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0.$$

Intersecțiile hiperboloidului cu două pânze de ecuație  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} + 1 = 0$  cu planele și axele de coordonate sunt:

- intersecția cu  $xOy(z = 0)$ :  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + 1 = 0 \Rightarrow \emptyset$
- intersecția cu  $xOz(y = 0)$ :  $\frac{x^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} + 1 = 0 \Rightarrow \text{hiperbolă}$
- intersecția cu  $yOz(x = 0)$ :  $\frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} + 1 = 0 \Rightarrow \text{hiperbolă}$
- intersecția cu  $Ox(y = z = 0)$ :  $\frac{x^2}{a^2} + 1 = 0 \Rightarrow \emptyset$
- intersecția cu  $Oy(x = z = 0)$ :  $\frac{y^2}{b^2} + 1 = 0 \Rightarrow \emptyset$
- intersecția cu  $Oz(x = y = 0)$ :  $-\frac{z^2}{c^2} + 1 = 0 \Rightarrow C(0, 0, c), C'(0, 0, -c)$
- intersecția cu plane paralele cu  $xOy(z = z_0)$ :  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z_0^2}{c^2} + 1 = 0 \Rightarrow$   
elipsă sau punct sau  $\emptyset$

### 2.1.5 Conul

**Definiția 2.6.** Se numește **con** o cuadrică pentru care există un reper ortogonal în spațiu în raport cu care suprafața are ecuația canonică

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0,$$

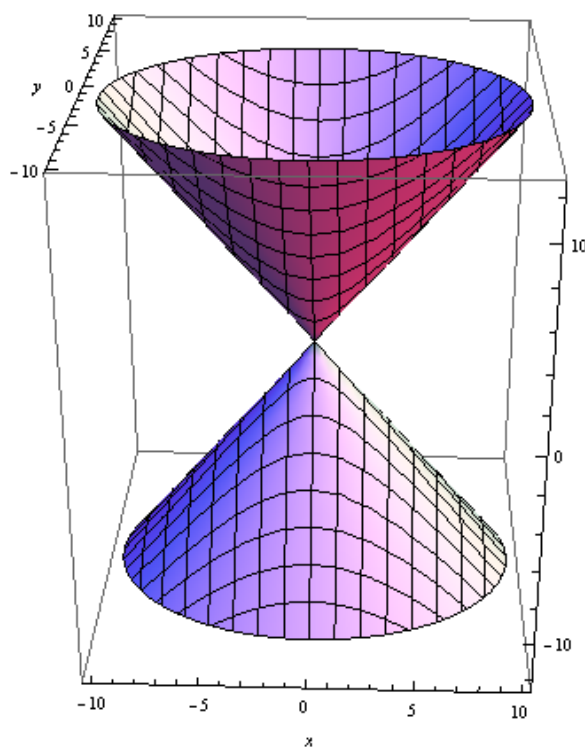
unde  $a > 0, b > 0, c > 0$ .

Ca și în cazurile anterioare, avem:

- planele de coordonate sunt plane de simetrie
- axele de coordonate sunt axe de simetrie
- originea este centru de simetrie

Tot conuri sunt și cuadricele de ecuații

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 0 \text{ sau } \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0.$$



Intersecțiile conului de ecuație  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0$  cu planele și axele de coordonate sunt:

- intersecția cu  $xOy(z = 0)$ :  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 0 \Rightarrow O(0, 0, 0)$
- intersecția cu  $xOz(y = 0)$ :  $\frac{x^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0 \Rightarrow$  două drepte
- intersecția cu  $yOz(x = 0)$ :  $\frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0 \Rightarrow$  două drepte



- intersecția cu  $Ox(y = z = 0)$ :  $\frac{x^2}{a^2} = 0 \Rightarrow O(0, 0, 0)$
- intersecția cu  $Oy(x = z = 0)$ :  $\frac{y^2}{b^2} = 0 \Rightarrow O(0, 0, 0)$
- intersecția cu  $Oz(x = y = 0)$ :  $-\frac{z^2}{c^2} = 0 \Rightarrow O(0, 0, 0)$
- intersecția cu plane paralele cu  $xOy(z = z_0)$ :  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z_0^2}{c^2} = 0 \Rightarrow$  elipsă

### 2.1.6 Paraboloidul eliptic

**Definiția 2.7.** Se numește **paraboloid eliptic** o cuadrică pentru care există un reper ortogonal în spațiu în raport cu care suprafața are ecuația canonică

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 2z,$$

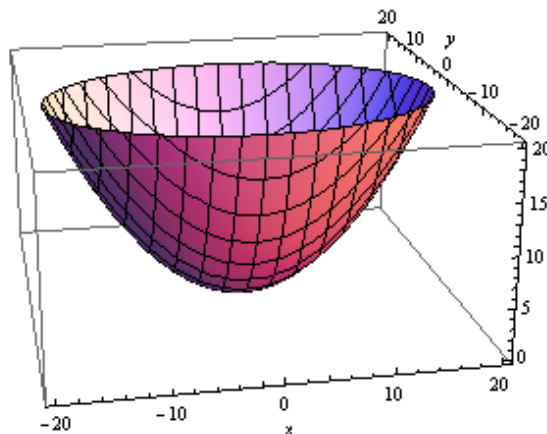
unde  $a > 0, b > 0$ .

Avem:

- planele  $xOz$  și  $yOz$  sunt plane de simetrie
- axa  $Oz$  este axă de simetrie

Tot paraboloidi eliptici sunt și quadricele de ecuații

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{z^2}{c^2} = 2y \text{ sau } \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 2x.$$



Intersecțiile paraboloidului eliptic de ecuație  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 2z$  cu planele și axele de coordonate sunt:

- intersecția cu  $xOy(z = 0)$ :  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 0 \Rightarrow O(0, 0, 0)$
- intersecția cu  $xOz(y = 0)$ :  $\frac{x^2}{a^2} = 2z \Rightarrow$  parabolă
- intersecția cu  $yOz(x = 0)$ :  $\frac{y^2}{b^2} = 2z \Rightarrow$  parabolă
- intersecția cu  $Ox(y = z = 0)$ :  $\frac{x^2}{a^2} = 0 \Rightarrow O(0, 0, 0)$
- intersecția cu  $Oy(x = z = 0)$ :  $\frac{y^2}{b^2} = 0 \Rightarrow O(0, 0, 0)$
- intersecția cu  $Oz(x = y = 0)$ :  $2z = 0 \Rightarrow O(0, 0, 0)$
- intersecția cu plane paralele cu  $xOy(z = z_0)$ :  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 2z_0 \Rightarrow$  elipsă (pentru  $z_0 > 0$ )

### 2.1.7 Paraboloidul hiperbolic

**Definiția 2.8.** Se numește **paraboloid hiperbolic** o cuadrică pentru care există un reper ortogonal în spațiu în raport cu care suprafața are ecuația canonică

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 2z,$$

unde  $a > 0, b > 0$ .

Avem:

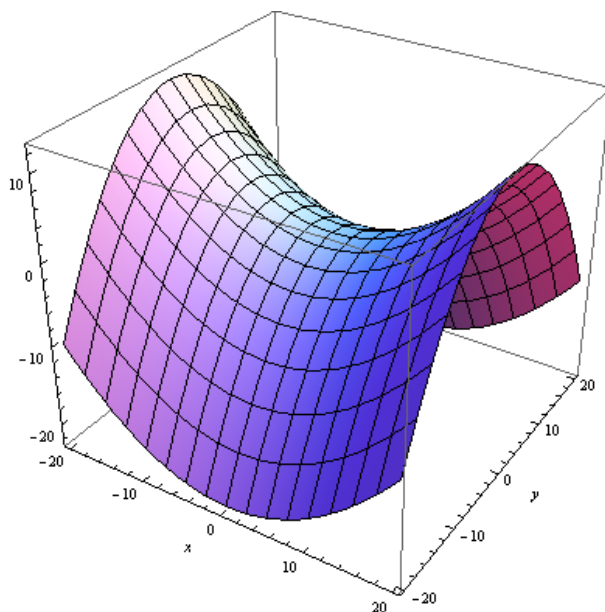
- planele  $xOz$  și  $yOz$  sunt plane de simetrie
- axa  $Oz$  este axă de simetrie

Tot paraboloidi eliptici sunt și quadricile de ecuații

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} = 2y \text{ sau } \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 2x.$$

Intersecțiile paraboloidului hiperbolic de ecuație  $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 2z$  cu planele și axele de coordonate sunt:

- intersecția cu  $xOy(z = 0)$ :  $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 0 \Rightarrow$  două drepte
- intersecția cu  $xOz(y = 0)$ :  $\frac{x^2}{a^2} = 2z \Rightarrow$  parabolă
- intersecția cu  $yOz(x = 0)$ :  $-\frac{y^2}{b^2} = 2z \Rightarrow$  parabolă
- intersecția cu  $Ox(y = z = 0)$ :  $\frac{x^2}{a^2} = 0 \Rightarrow O(0, 0, 0)$
- intersecția cu  $Oy(x = z = 0)$ :  $\frac{y^2}{b^2} = 0 \Rightarrow O(0, 0, 0)$
- intersecția cu  $Oz(x = y = 0)$ :  $2z = 0 \Rightarrow O(0, 0, 0)$
- intersecția cu plane paralele cu  $xOy(z = z_0)$ :  $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 2z_0 \Rightarrow$  hiperbolă



### 2.1.8 Cilindri

**Definiția 2.9.** 1. Se numește **cilindru eliptic** o cuadrică pentru care există un reper ortogonal în spațiu în raport cu care suprafața are ecuația canonică

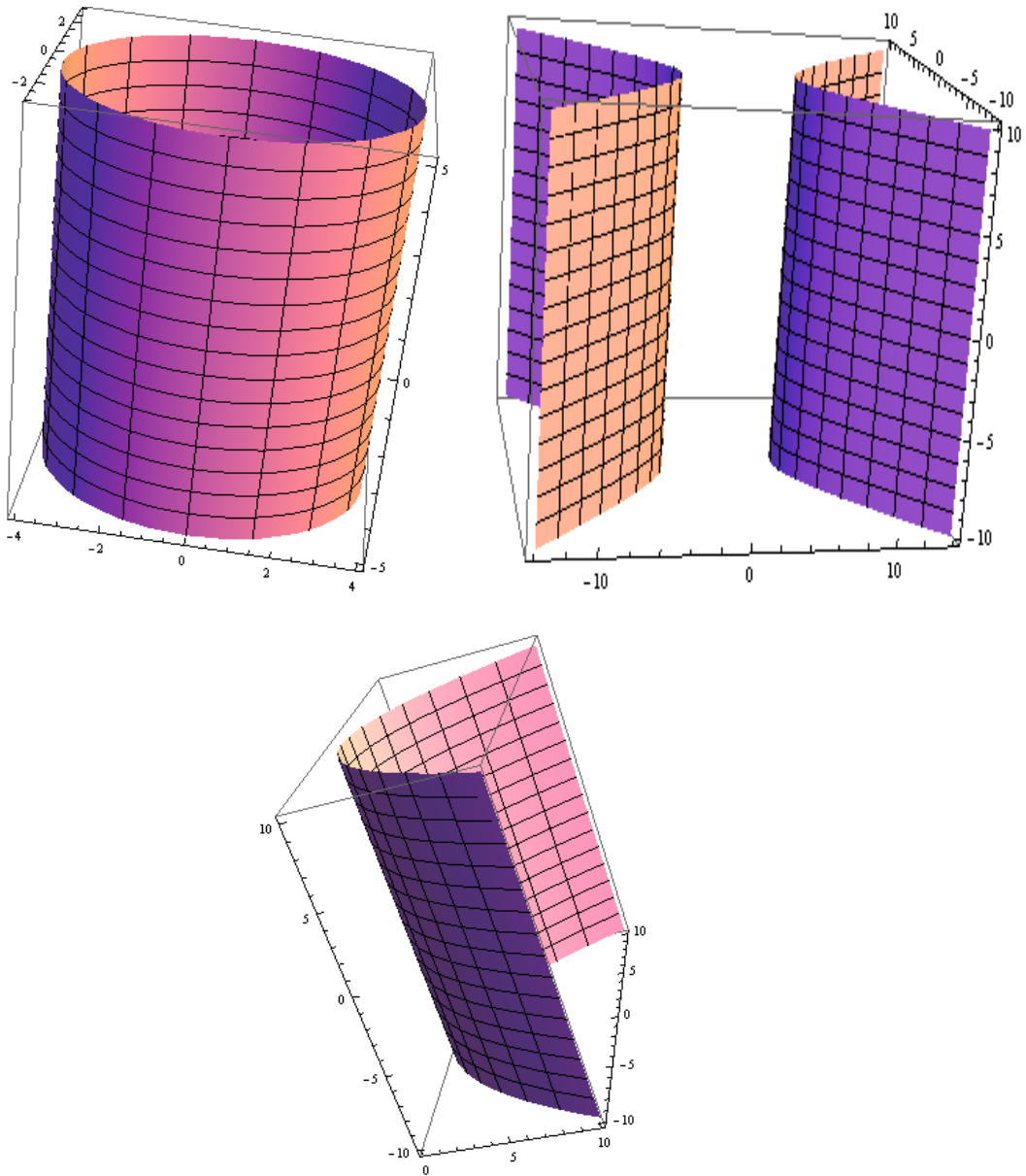
$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - 1 = 0, \text{ unde } a > 0, b > 0.$$

2. Se numește **cilindru hiperbolic** o cuadrică pentru care există un reper ortogonal în spațiu în raport cu care suprafața are ecuația canonică

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} - 1 = 0, \text{ unde } a > 0, b > 0.$$

3. Se numește **cilindru parabolic** o cuadrică pentru care există un reper ortogonal în spațiu în raport cu care suprafața are ecuația canonică

$$y^2 = 2px, \text{ unde } p \in \mathbb{R}.$$



### 2.1.9 Generatoare rectilinii

Conul și cilindrii sunt suprafețe *riglate*, adică pot fi scrise ca reuniunea unei familii de drepte. În afară de acestea, hiperboloidul cu o pânză și paraboloidul hiperbolic sunt de asemenea suprafețe riglate.

Ecuția hiperboloidului cu o pânză

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0$$

se poate rescrie sub forma

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1 - \frac{y^2}{b^2} \Leftrightarrow \left(\frac{x}{a} + \frac{z}{c}\right) \cdot \left(\frac{x}{a} - \frac{z}{c}\right) = \left(1 + \frac{y}{b}\right) \cdot \left(1 - \frac{y}{b}\right) \quad (2.4)$$

Considerăm familia de drepte  $d_{\alpha,\beta} : \begin{cases} \alpha \left(\frac{x}{a} + \frac{z}{c}\right) = \beta \left(1 + \frac{y}{b}\right) \\ \beta \left(\frac{x}{a} - \frac{z}{c}\right) = \alpha \left(1 - \frac{y}{b}\right) \end{cases}$  unde  $\alpha$  și  $\beta$

nu sunt simultan nuli. Reuniunea acestei familii de drepte este chiar hiperboloidul cu o pânză anterior.

$$\text{Fie } M_0(x_0, y_0, z_0) \in d_{\alpha,\beta}, \text{ deci } \begin{cases} \alpha \left(\frac{x_0}{a} + \frac{z_0}{c}\right) = \beta \left(1 + \frac{y_0}{b}\right) \\ \beta \left(\frac{x_0}{a} - \frac{z_0}{c}\right) = \alpha \left(1 - \frac{y_0}{b}\right) \end{cases}.$$

- dacă  $\alpha\beta \neq 0$ , atunci înmulțind ecuațiile anterioare și împărțind prin  $\alpha\beta$  obținem  $\frac{x_0^2}{a^2} + \frac{y_0^2}{b^2} - \frac{z_0^2}{c^2} - 1 = 0$  deci  $M_0$  este pe hiperboloid;
- dacă  $\alpha = 0, \beta \neq 0 \Rightarrow 1 + \frac{y_0}{b} = 0, \frac{x_0}{a} - \frac{z_0}{c} = 0$ , așadar în (2.4) ambii membri sunt nuli, deci  $M_0$  verifică ecuația hiperboloidului;
- dacă  $\alpha \neq 0, \beta = 0 \Rightarrow 1 - \frac{y_0}{b} = 0, \frac{x_0}{a} + \frac{z_0}{c} = 0$ , așadar în (2.4) ambii membri sunt nuli, deci  $M_0$  verifică ecuația hiperboloidului;

Așadar orice dreaptă din familia  $d_{\alpha,\beta}$  este inclusă în hiperboloid.

Reciproc, se poate arăta că pentru orice punct  $M_0(x_0, y_0, z_0)$  de pe hiperboloid există  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  astfel încât  $\begin{cases} \alpha \left(\frac{x_0}{a} + \frac{z_0}{c}\right) = \beta \left(1 + \frac{y_0}{b}\right) \\ \beta \left(\frac{x_0}{a} - \frac{z_0}{c}\right) = \alpha \left(1 - \frac{y_0}{b}\right) \end{cases}$  așadar  $M_0 \in d_{\alpha,\beta}$ .

Dreptele din familia  $d_{\alpha,\beta}$  se numesc **generatoare rectilinii** ale hiperboloidului cu o pânză.

O altă familie de generatoare rectilinii ale hiperboloidului cu o pânză  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} - 1 = 0$  este

$$d_{\lambda,\mu} : \begin{cases} \lambda \left( \frac{x}{a} + \frac{z}{c} \right) = \mu \left( 1 - \frac{y}{b} \right) \\ \mu \left( \frac{x}{a} - \frac{z}{c} \right) = \lambda \left( 1 + \frac{y}{b} \right) \end{cases}.$$

În mod analog găsim pentru paraboloidul hiperbolic  $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 2z$  următoarele familii de generatoare rectilinii:

$$d_{\alpha,\beta} : \begin{cases} \alpha \left( \frac{x}{a} + \frac{y}{b} \right) = 2\beta z \\ \beta \left( \frac{x}{a} - \frac{y}{b} \right) = \alpha \end{cases} \quad \text{și} \quad d_{\lambda,\mu} : \begin{cases} \lambda \left( \frac{x}{a} + \frac{y}{b} \right) = \mu \\ \mu \left( \frac{x}{a} - \frac{y}{b} \right) = 2\lambda z \end{cases}.$$

## 2.2 Reducerea cuadriceleor la forma canonică

Fie quadrica definită prin ecuația generală

$$\underbrace{a_{11}x^2 + a_{22}y^2 + a_{33}z^2 + 2a_{12}xy + 2a_{13}xz + 2a_{23}yz + 2a_{14}x + 2a_{24}y + 2a_{34}z + a_{44}}_{f(x,y,z)} = 0,$$

Ca și în cazul conicelor, pentru orice quadrică se poate determina un reper cartezian ortogonal convenabil în raport cu care ecuația quadricelor are forma cea mai simplă, numită **formă canonică** sau **redușă**. La această formă se poate ajunge printr-o translație și o rotație adecvată a reperului inițial  $\{O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$ .

Un punct  $C$  se numește *centru de simetrie* al quadricelor dacă simetricul oricărui punct  $M$  al quadricelor în raport cu  $C$  aparține de asemenea quadricelor.

Elipsoidul, hiperboloidul și conul sunt *quadrice cu centru*, iar paraboloidul sunt *quadrice fără centru*.

Căutăm o translație a sistemului  $Oxyz$  astfel încât originea noului sistem de coordonate  $C(x_0, y_0, z_0)$  să fie centru de simetrie al quadricelor. Relațiile dintre coordonatele  $x, y, z$  din reperul inițial  $\{O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$  și coordonatele  $x', y', z'$  din sistemul translatat  $\{C; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$  sunt:

$$\begin{cases} x = x_0 + x' \\ y = y_0 + y' \\ z = z_0 + z' \end{cases}$$

Înlocuind în ecuația inițială a quadricii obținem

$$a_{11}x'^2 + a_{22}y'^2 + a_{33}z'^2 + 2a_{12}x'y' + 2a_{13}x'z' + 2a_{23}y'z' + 2a'_{14}x' + 2a'_{24}y' + 2a'_{34}z' + a'_{44} = 0,$$

$$\text{unde } \begin{cases} a'_{14} = a_{11}x_0 + a_{12}y_0 + a_{13}z_0 + a_{14} \\ a'_{24} = a_{12}x_0 + a_{22}y_0 + a_{23}z_0 + a_{24} \\ a'_{34} = a_{13}x_0 + a_{23}y_0 + a_{33}z_0 + a_{34} \end{cases}, \text{ iar } a'_{44} = f(x_0, y_0, z_0).$$

Pentru ca  $C(x_0, y_0, z_0)$  să fie centru de simetrie, trebuie ca ecuația în noile coordonate să nu conțină termeni de gradul 1, așadar  $a'_{14} = a'_{24} = a'_{34} = 0$ , deci  $(x_0, y_0, z_0)$  sunt soluții ale sistemului

$$\begin{cases} a_{11}x_0 + a_{12}y_0 + a_{13}z_0 + a_{14} = 0 \\ a_{12}x_0 + a_{22}y_0 + a_{23}z_0 + a_{24} = 0 \\ a_{13}x_0 + a_{23}y_0 + a_{33}z_0 + a_{34} = 0 \end{cases}.$$

Dacă  $\delta = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{12} & a_{22} & a_{23} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{vmatrix} \neq 0$ , sistemul anterior are soluție unică, iar ecuația quadricii este

$$a_{11}x'^2 + a_{22}y'^2 + a_{33}z'^2 + 2a_{12}x'y' + 2a_{13}x'z' + 2a_{23}y'z' + f(x_0, y_0, z_0) = 0.$$

Dacă  $a_{12} = a_{13} = a_{23} = 0$ , atunci quadrica este în formă canonică.

Dacă cel puțin unul din coeficienții  $a_{12}, a_{13}, a_{23}$  este nenul, atunci efectuăm o rotație a reperului cartezian, folosind metoda valorilor și vectorilor proprii. Considerăm forma pătratică  $\Phi : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ ,

$$\Phi(x', y', z') = a_{11}x'^2 + a_{22}y'^2 + a_{33}z'^2 + 2a_{12}x'y' + 2a_{13}x'z' + 2a_{23}y'z'$$

Se determină valorile proprii  $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$  ale matricei

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{12} & a_{22} & a_{23} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{pmatrix},$$

precum și vectorii proprii ortonormați corespunzători  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3$ .

În reperul cartezian  $\{C; \vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3\}$ , quadrica are ecuația canonică

$$\lambda_1 X^2 + \lambda_2 Y^2 + \lambda_3 Z^2 + f(x_0, y_0, z_0) = 0$$

iar relațiile dintre coordonatele  $x', y', z'$  și  $X, Y, Z$  sunt

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = S_{BB'} \begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix}$$

unde  $S_{BB'}$  este matricea de trecere de la baza  $B = \{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$  la baza  $B' = \{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3\}$ .

Dacă  $\delta = 0$ , atunci cuadrica este fără centru. În acest caz se efectuează mai întâi o rotație folosind metoda valorilor și vectorilor proprii, urmată de o translație adecvată.

## 2.2.1 Exemple

1. Reducerea la forma canonică a cuadricei de ecuație

$$5x^2 + 7y^2 + 5z^2 + 2xy + 2xz + 2yz - 6y + 4z + 1 = 0.$$

- $a_{11} = a_{33} = 5, a_{22} = 7, a_{12} = a_{13} = a_{23} = 1, a_{14} = 0, a_{24} = -3, a_{34} = 2, a_{44} = 1$

- $\delta = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{12} & a_{22} & a_{23} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 5 & 1 & 1 \\ 1 & 7 & 1 \\ 1 & 1 & 5 \end{vmatrix} = 160 \neq 0$

- centrul de simetrie:  $\begin{cases} 5x_0 + y_0 + z_0 = 0 \\ x_0 + 7y_0 + z_0 - 3 = 0 \\ x_0 + y_0 + 5z_0 + 2 = 0 \end{cases} \Rightarrow C(0, \frac{1}{2}, -\frac{1}{2})$

- translația  $\begin{cases} x = 0 + x' \\ y = \frac{1}{2} + y' \\ z = -\frac{1}{2} + z' \end{cases}$

- $5x'^2 + 7y'^2 + 5z'^2 + 2x'y' + 2x'z' + 2y'z' - \frac{3}{2} = 0$

- valorile proprii  $\begin{vmatrix} 5 - \lambda & 1 & 1 \\ 1 & 7 - \lambda & 1 \\ 1 & 1 & 5 - \lambda \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow \lambda_1 = 4, \lambda_2 = 5, \lambda_3 = 8$

- vectorii proprii  $\vec{v}_1 = (1, 0, -1), \vec{v}_2 = (1, -1, 1), \vec{v}_3 = (1, 2, 1)$

- rotația  $\begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ 0 & -\frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{2}{\sqrt{6}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix}$

- ecuația canonică

$$4X^2 + 5Y^2 + 8Z^2 - \frac{3}{2} = 0 \Leftrightarrow \frac{X^2}{\frac{3}{8}} + \frac{Y^2}{\frac{3}{10}} + \frac{Z^2}{\frac{3}{16}} - 1 = 0$$

deci cuadrica este un elipsoid.



## 2. Reducerea la forma canonică a cuadrice de ecuație

$$2y^2 + 4xy - 8xz - 4yz + 6x - 5 = 0.$$

- $a_{11} = a_{33} = 0, a_{22} = 2, a_{12} = 2, a_{13} = -4, a_{23} = -2, a_{14} = 3, a_{24} = a_{34} = 0, a_{44} = -5$

- $\delta = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{12} & a_{22} & a_{23} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & 2 & -4 \\ 2 & 2 & -2 \\ -4 & -2 & 0 \end{vmatrix} = 0$

- valorile proprii  $\begin{vmatrix} -\lambda & 2 & -4 \\ 2 & 2-\lambda & -2 \\ -4 & -2 & -\lambda \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow \lambda_1 = 0, \lambda_2 = 6, \lambda_3 = -4$

- vectorii proprii  $\vec{v}_1 = (-1, 2, 1), \vec{v}_2 = (1, 1, -1), \vec{v}_3 = (1, 0, 1)$

- rotația  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{2}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{6}} & -\frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}$

- $6y'^2 - 4z'^2 - \sqrt{6}x' + 2\sqrt{3}y' + 3\sqrt{2}z' - 5 = 0$

- $6\left(y' + \frac{\sqrt{3}}{6}\right)^2 - 4\left(z' - \frac{3\sqrt{2}}{8}\right)^2 - \sqrt{6}\left(x' + \frac{35}{8\sqrt{6}}\right) = 0$

- translația  $\begin{cases} X = x' + \frac{35}{8\sqrt{6}} \\ Y = y' + \frac{\sqrt{3}}{6} \\ Z = z' - \frac{3\sqrt{2}}{8} \end{cases}$

- ecuația canonică

$$6Y^2 - 4Z^2 - \sqrt{6}X = 0$$

deci quadrica este un paraboloid hiperbolic.

## 2.3 Generări de suprafețe

Prin ecuația unei suprafețe în spațiu se înțelege o ecuație în 3 variabile de forma

$$F(x, y, z) = 0, \text{ unde } F : D \subset \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R},$$

ecuație care este satisfăcută de coordonatele tuturor punctelor de pe suprafață în raport cu un reper fixat, dar nu este satisfăcută de coordonatele nici unui alt punct din afara suprafeței.

Orice curbă în spațiu poate fi privită ca intersecția a două suprafețe care conțin acea curbă și care nu mai au alte puncte comune. Așadar o curbă în spațiu poate fi definită prin două ecuații de forma

$$\begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases}.$$

Exemple: o dreaptă este intersecția dintre două plane, un cerc este intersecția dintre o sferă și un plan, etc.

### 2.3.1 Suprafețe cilindrice

**Definiția 2.10.** Fie  $\vec{v} = l\vec{i} + m\vec{j} + n\vec{k} \neq 0$  și o curbă  $(C) : \begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases}$ .

Se numește **suprafață cilindrică** o suprafață generată prin mișcarea unei drepte de direcție  $\vec{v}$ , numită **generatoare**, care se sprijină pe curba  $C$ , numită **curbă directoare** a suprafeței.

Ecuatiile unei drepte oarecare de direcție  $\vec{v}$

$$\frac{x - x_0}{l} = \frac{y - y_0}{m} = \frac{z - z_0}{n}$$

pot fi rescrise sub forma de intersecție de plane

$$d_{\lambda, \mu} : \begin{cases} nx - lz = \lambda \\ ny - mz = \mu \end{cases}, \lambda, \mu \in \mathbb{R}. \quad (2.5)$$

Suprafața cilindrică este generată de acele drepte din familia  $d_{\lambda, \mu}$  care se sprijină pe curba  $C$  (deci intersectează această curbă). Așadar căutăm acele valori ale lui  $\lambda$  și  $\mu$  pentru care sistemul

$$\begin{cases} nx - lz = \lambda \\ ny - mz = \mu \\ F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases} \quad (2.6)$$

este compatibil. Eliminând  $x, y, z$  din acest sistem, obținem o relație între  $\lambda$  și  $\mu$

$$\Phi(\lambda, \mu) = 0 \quad (2.7)$$

numită *condiție de compatibilitate*. Suprafața cilindrică este formată din toate dreptele  $d_{\lambda, \mu}$  corespunzătoare valorilor lui  $\lambda$  și  $\mu$  care satisfac condiția de

compatibilitate (2.7), așadar coordonatele punctelor acestei suprafețe satisfac ecuația

$$\Phi(nx - lz, ny - mz) = 0$$

Exemplu: Să se găsească ecuația cilindrului având curba directoare de ecuații  $\begin{cases} x^2 - y^2 = z \\ x + y + z = 0 \end{cases}$  iar generatoarele sunt perpendiculare pe planul curbei.

- $\vec{v} = \vec{i} + \vec{j} + \vec{k} \Rightarrow$  generatoarele  $\begin{cases} x - z = \lambda \\ y - z = \mu \end{cases}$
- sistemul  $\begin{cases} x - z = \lambda \\ y - z = \mu \\ x^2 - y^2 = z \\ x + y + z = 0 \end{cases}$  este compatibil
- condiția de compatibilitate  $(2\lambda - \mu)^2 - (2\mu - \lambda)^2 + 3(\mu + \lambda) = 0$
- ecuația suprafeței cilindrice

$$x^2 - y^2 - 2xz + 2yz + x + y - 2z = 0$$

### 2.3.2 Suprafețe conice

**Definiția 2.11.** Fie  $V(x_0, y_0, z_0)$  și o curbă  $(C) : \begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases}$ . Se numește **suprafață conică** o suprafață generată prin mișcarea unei drepte, numită **generatoare**, care trece prin punctul fix  $V$  și se sprijină pe curba  $C$ , numită **curbă directoare** a suprafeței.

Ecuațiile unei drepte oarecare care trece prin  $V$

$$\frac{x - x_0}{l} = \frac{y - y_0}{m} = \frac{z - z_0}{n}$$

pot fi rescrise sub forma

$$d_{\lambda, \mu} : \frac{x - x_0}{\lambda} = \frac{y - y_0}{\mu} = \frac{z - z_0}{1}, \quad \lambda = \frac{l}{n}, \mu = \frac{m}{n} \in \mathbb{R}. \quad (2.8)$$

Suprafața conică este generată de acele drepte din familia  $d_{\lambda, \mu}$  care se sprijină pe curba  $C$  (deci intersectează această curbă). Așadar căutăm acele

valori ale lui  $\lambda$  și  $\mu$  pentru care sistemul

$$\begin{cases} \frac{x-x_0}{\lambda} = \frac{y-y_0}{\mu} = \frac{z-z_0}{1} \\ F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases} \quad (2.9)$$

este compatibil. Eliminând  $x, y, z$  din acest sistem, obținem o relație între  $\lambda$  și  $\mu$

$$\Phi(\lambda, \mu) = 0 \quad (2.10)$$

numită *condiție de compatibilitate*. Suprafața conică este formată din toate dreptele  $d_{\lambda, \mu}$  corespunzătoare valorilor lui  $\lambda$  și  $\mu$  care satisfac condiția de compatibilitate (2.13), așadar coordonatele punctelor acestei suprafețe satisfac ecuația

$$\Phi\left(\frac{x-x_0}{z-z_0}, \frac{y-y_0}{z-z_0}\right) = 0$$

Exemplu: Să se găsească ecuația conului cu vârful în origine și curba directoare de ecuații  $\begin{cases} x^2 + y^2 = 1 \\ z = 1 \end{cases}$ .

- generatoarele  $\frac{x}{\lambda} = \frac{y}{\mu} = \frac{z}{1}$
- sistemul  $\begin{cases} \frac{x}{\lambda} = \frac{y}{\mu} = \frac{z}{1} \\ x^2 + y^2 = 1 \\ z = 1 \end{cases}$  este compatibil
- condiția de compatibilitate  $\lambda^2 + \mu^2 = 1$
- ecuația suprafeței conice

$$\left(\frac{x}{z}\right)^2 + \left(\frac{y}{z}\right)^2 = 1 \Leftrightarrow x^2 + y^2 = z^2$$

### 2.3.3 Suprafețe de rotație

**Definiția 2.12.** Fie o curbă  $(C) : \begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases}$ . Se numește **suprafață de rotație** o suprafață generată prin rotirea curbei  $C$  în jurul unei drepte  $d$ , numită **axă de rotație**.

Presupunem că axa de rotație are ecuațiile

$$d: \frac{x-x_0}{l} = \frac{y-y_0}{m} = \frac{z-z_0}{n}.$$

Prin rotirea în jurul lui  $d$ , fiecare punct de pe curba  $C$  va descrie un cerc (numit *cerc generator*) care se află într-un plan perpendicular pe  $d$  și are centrul pe  $d$ . Un astfel de cerc poate fi scris ca intersecția dintre o sferă cu centrul pe  $d$  și un plan perpendicular pe  $d$ :

$$\mathcal{C}_{\lambda,\mu}: \begin{cases} (x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 + (z-z_0)^2 = \lambda^2 \\ lx + my + nz = \mu \end{cases} \quad (2.11)$$

Suprafața de rotație este generată de acele cercuri din familia  $\mathcal{C}_{\lambda,\mu}$  care se sprijină pe curba  $C$  (deci intersectează această curbă). Așadar căutăm acele valori ale lui  $\lambda$  și  $\mu$  pentru care sistemul

$$\begin{cases} (x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 + (z-z_0)^2 = \lambda^2 \\ lx + my + nz = \mu \\ F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases} \quad (2.12)$$

este compatibil. Eliminând  $x, y, z$  din acest sistem, obținem o relație între  $\lambda$  și  $\mu$

$$\Phi(\lambda^2, \mu) = 0 \quad (2.13)$$

numită *condiție de compatibilitate*. Suprafața de rotație este formată din toate cercurile  $\mathcal{C}_{\lambda,\mu}$  corespunzătoare valorilor lui  $\lambda$  și  $\mu$  care satisfac condiția de compatibilitate (2.13), așadar coordonatele punctelor acestei suprafețe satisfac ecuația

$$\Phi((x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 + (z-z_0)^2, lx + my + nz) = 0.$$

Exemplu: Să se găsească ecuația suprafeței obținute prin rotirea dreptei de ecuații  $\begin{cases} x+z=2 \\ y=0 \end{cases}$  în jurul dreptei de ecuații  $\begin{cases} x-2=0 \\ y-2=0 \end{cases}$ .

- cercurile generatoare  $\begin{cases} (x-2)^2 + (y-2)^2 + z^2 = \lambda^2 \\ z = \mu \end{cases}$
- sistemul  $\begin{cases} (x-2)^2 + (y-2)^2 + z^2 = \lambda^2 \\ z = \mu \\ x+z=2 \\ y=0 \end{cases}$  este compatibil
- condiția de compatibilitate  $2\mu^2 - \lambda^2 + 4 = 0$
- ecuația suprafeței de rotație

$$(x-2)^2 + (y-2)^2 - z^2 = 4$$

## 2.4 Exerciții

1. Să se scrie ecuația sferei în următoarele cazuri:

- (a)  $C(1, -2, 2)$ ,  $R = 3$
- (b)  $C = O$ ,  $R = \sqrt{2}$
- (c)  $C = O$  și trece prin punctul  $A(3, -1, 2)$
- (d)  $C(2, -1, 3)$  și trece prin punctul  $B(-2, 0, 1)$
- (e) Punctele  $A(1, 2, -1)$  și  $B(3, 4, 5)$  sunt extremitățile unui diametru
- (f)  $C(1, 2, 3)$  și este tangentă planului  $6x + 7y - 6z + 31 = 0$
- (g) Sfera trece prin  $O(0, 0, 0)$ ,  $A(2, 0, 0)$ ,  $B(0, 5, 0)$ ,  $C(0, 0, 3)$   
**R:**  $a = 1, b = \frac{5}{2}, c = \frac{3}{2}$

2. Să se determine centrul și raza sferelor:

- (a)  $x^2 + y^2 + z^2 - 2x - 4y - 6z + 5 = 0$
- (b)  $x^2 + y^2 + z^2 - 8x - 4y + 2z + 17 = 0$
- (c)  $x^2 + y^2 + z^2 + 2x - 6y + 4z - 11 = 0$
- (d)  $x^2 + y^2 + z^2 - x + 3y - 4z + 1 = 0$
- (e)  $2(x^2 + y^2 + z^2) + 4x - y + 2z - 5 = 0$

3. Fie sfera de ecuație

$$(S) : x^2 + y^2 + z^2 - 6x + 4y - 2z - 86 = 0$$

și planul  $(p) : 2x - 2y - z + 9 = 0$ .

- (a) Să se afle centrul și raza sferei
- (b) Să se arate că  $S \cap p \neq \emptyset$
- (c) Să se afle centrul și raza cercului de intersecție a sferei  $S$  cu planul  $p$

**R:**  $C(3, -2, 1), R = 10, C_1(-1, 2, 3), r = 8$

Aceleași cerințe pentru:

- (a)  $(S) : x^2 + y^2 + z^2 - 4x - 2y + 6z + 1 = 0$ ,  $(p) : x + 2y - z - 3 = 0$
- (b)  $(S) : (x - 4)^2 + (y - 7)^2 + (z + 1)^2 - 36 = 0$ ,  $(p) : 3x + y - z - 9 = 0$

4. Să se scrie ecuațiile planelor tangente la sfera

$$(S) : x^2 + y^2 + z^2 - 4x + 2y - 6z + 8 = 0$$

în punctele de intersecție ale sferei cu dreapta

$$(d) : \frac{x-1}{1} = \frac{y}{-1} = \frac{z-1}{2}$$

**R:**  $S \cap d = \{M_1(1, 0, 1), M_2(3, -2, 5)\}$

5. Fie elipsoidul  $\frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{9} + \frac{z^2}{16} - 1 = 0$ . Să se afle:
- (a) curbele de intersecție ale elipsoidului cu planele de coordonate
  - (b) intersecțiile elipsoidului cu axele de coordonate
  - (c) ecuațiile parametrice ale elipsoidului dat
6. Să se afle poziția dreptei  $d$  față de elipsoidul
- $$\frac{x^2}{16} + \frac{y^2}{12} + \frac{z^2}{4} - 1 = 0$$
- unde  $(d) : \frac{x-4}{2} = \frac{y+6}{-3} = \frac{z+2}{-2}$ .
7. Să se scrie ecuația planului tangent la elipsoidul  $x^2 + \frac{y^2}{9} + \frac{z^2}{4} - 1 = 0$  în punctul  $M_0(1, 0, 0)$ . Să se reprezinte grafic elipsoidul dat.
8. Fie elipsoidul  $\frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{3} + \frac{z^2}{9} - 1 = 0$  și dreapta  $(d) : x = y = z$ . Să se scrie ecuația planului tangent la elipsoid în punctele de intersecție ale elipsoidului cu dreapta  $d$ .
9. Fie hiperboloidul cu o pânză  $x^2 + \frac{y^2}{4} - \frac{z^2}{9} - 1 = 0$ .
- (a) să se reprezinte grafic
  - (b) să se afle punctele de intersecție cu dreapta  $\frac{x-1}{1} = \frac{y+2}{0} = \frac{z-1}{1}$
  - (c) să se scrie ecuațiile planelor tangente la hiperboloid în punctele  $A(1, 2, 3)$ ,  $B(2, 2, 6)$
10. Fie hiperboloidul cu două pânze  $x^2 + \frac{y^2}{4} - \frac{z^2}{9} + 1 = 0$ .
- (a) să se reprezinte grafic
  - (b) să se afle punctele de intersecție cu dreapta  $\frac{x-1}{1} = \frac{y-3}{1} = \frac{z-6}{3}$
  - (c) să se scrie ecuația planului tangent la suprafață în punctul  $M(2, 4, -9)$
11. Fie conul  $x^2 + \frac{y^2}{4} - \frac{z^2}{9} = 0$ .
- (a) să se afle intersecțiile cu planele de coordonate și cu axele de coordonate
  - (b) să se afle intersecțiile conului cu planele  $z = 3$  și  $z = -3$
  - (c) să se reprezinte grafic
12. Fie suprafețele  $\frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{9} = 2z$  și  $\frac{x^2}{4} - \frac{y^2}{9} = 2z$ .
- (a) să se reprezinte grafic cele două suprafețe

- (b) să se afle punctele de intersecție cu dreapta  $\frac{x}{2} = \frac{y}{3} = \frac{z}{1}$
13. Fie suprafața  $\frac{x^2}{2} + \frac{y^2}{4} = 9z$  și dreapta  $x = y = z$ . Să se scrie ecuațiile planelor tangente la suprafața dată în punctele de intersecție ale suprafeței cu dreapta.
14. Să se scrie ecuațiile generatoarelor rectilinii ale suprafeței  $S$  care trec prin punctul  $M$  în următoarele cazuri:
- (a)  $S: x^2 + y^2 - z^2 = 1, M(1, 1, 1)$
  - (b)  $S: 16x^2 + 36y^2 - 9z^2 - 144 = 0, M(6, 2, 8)$
  - (c)  $S: 4x^2 + 9y^2 - 36z^2 - 36 = 0, M(6, -2, 2)$
  - (d)  $S: \frac{x^2}{9} - \frac{y^2}{4} + \frac{z^2}{5} - 1 = 0, M(3, 2, \sqrt{5})$
  - (e)  $S: 4x^2 - 9y^2 = 36z, M(3, 0, 1)$
  - (f)  $S: 4x^2 - z^2 = y, M(1, 3, -1)$
  - (g)  $S: 4y^2 - z^2 = 2x, M(6, 2, 2)$
15. Să se recunoască următoarele quadrice:
- (a)  $x^2 + 2y^2 + 3z^2 - 4 = 0$
  - (b)  $x^2 + 2y^2 - 3z^2 - 4 = 0$
  - (c)  $x^2 - 2y^2 - 3z^2 - 4 = 0$
  - (d)  $x^2 - 2y^2 - 3z^2 = 0$
  - (e)  $x^2 - 2y - 3z^2 = 0$
  - (f)  $x^2 - 2y + 3z^2 = 0$
  - (g)  $x^2 - 2y = 0$
  - (h)  $x^2 - 2y^2 - 4 = 0$
  - (i)  $x^2 + 3z^2 - 4 = 0$