



Графичен интерфейс на ОС MS Windows

Прозорци, прозорци, прозорци...



Основни елементи





- Прилагателното „графичен” в името „графичен интерфейс” произтича от факта, че този интерфейс използва различни **изображения на екрана**
- Елементите на графичния интерфейс имат сравнително **постоянна функционалност** в различните програми



Основни елементи

- **Иконата** е характерно изображение, което свързваме с някакъв обект в ОС
- Иконите в графичния интерфейс могат да бъдат свързани:
 - С програми
 - С файлове и папки
 - С команди и т.н.

Основни елементи

Икона на програмата Internet Explorer	 The icon for Internet Explorer, featuring a blue 'e' logo on a grey background with the text 'Internet Explorer' below it.
Икона на програмата Windows Media Player	 The icon for Windows Media Player, featuring a colorful circular logo with a play button in the center on a grey background with the text 'Windows Media Player' below it.
Икона на програмата Adobe Acrobat	 The icon for Adobe Reader 7.0, featuring a red and white logo on a grey background with the text 'Adobe Reader 7.0' below it.
За означаване на всяка програма, която няма собствена икона	 A generic application icon for a file named 'P1.exe', showing a white window with a blue title bar on a grey background with the text 'P1.exe' below it.

Основни елементи






Икони на папките My Videos и My Music	 
Икони на файлове създадени с MS Word и MS Excel	 
Икона на папката Recycle Bin, в която временно се пазят изтритите файлове	 Recycle Bin
За означаване на всяка папка, която няма собствена икона	 7_Internet



Основни елементи

- **Етикетът** е текст, който се поставя до различни елементи на графичния интерфейс, за да **пояснява предназначението им**
- Не е изключено етикетът да има и по-сериозно предназначение – например, щракване върху него да **предизвиква някакво действие**

Основни елементи



Етикет, който пояснява, че иконата е на програмата Notepad	 Notepad
Етикет, който указва името на файл	 paris1.doc
Етикети, указващи имена на команди и съответните им клавишни комбинации	 Cut Ctrl+X  Copy Ctrl+C
Етикети, означаващи предназначение на елементи на интерфейса	



Основни елементи

- **Бутонът** е графично изображение, оформено така, че да наподобява срещащите се в живота бутони и почти винаги **се свързва с изпълнение на някаква команда**
- Върху бутона може да има изобразена икона, етикет, а може да има както икона, така и етикет

Основни елементи

Един от най-важните бутони на ОС, с “натискането” на който започват много действия	
Бутон, с “натискането” на който завършват много действия	
Бутон, който показва, че програмата PowerPoint е стартирана	



Основни елементи

- Основен интегриращ елемент на графичния интерфейс е **прозорецът**
- В прозорците на ОС **се разполагат всички елементи на интерфейса**, които са свързани с някаква функция
- Не случайно, името на ОС **Windows** в превод на български означава ***прозорци***



Суперпрозорецът Desktop

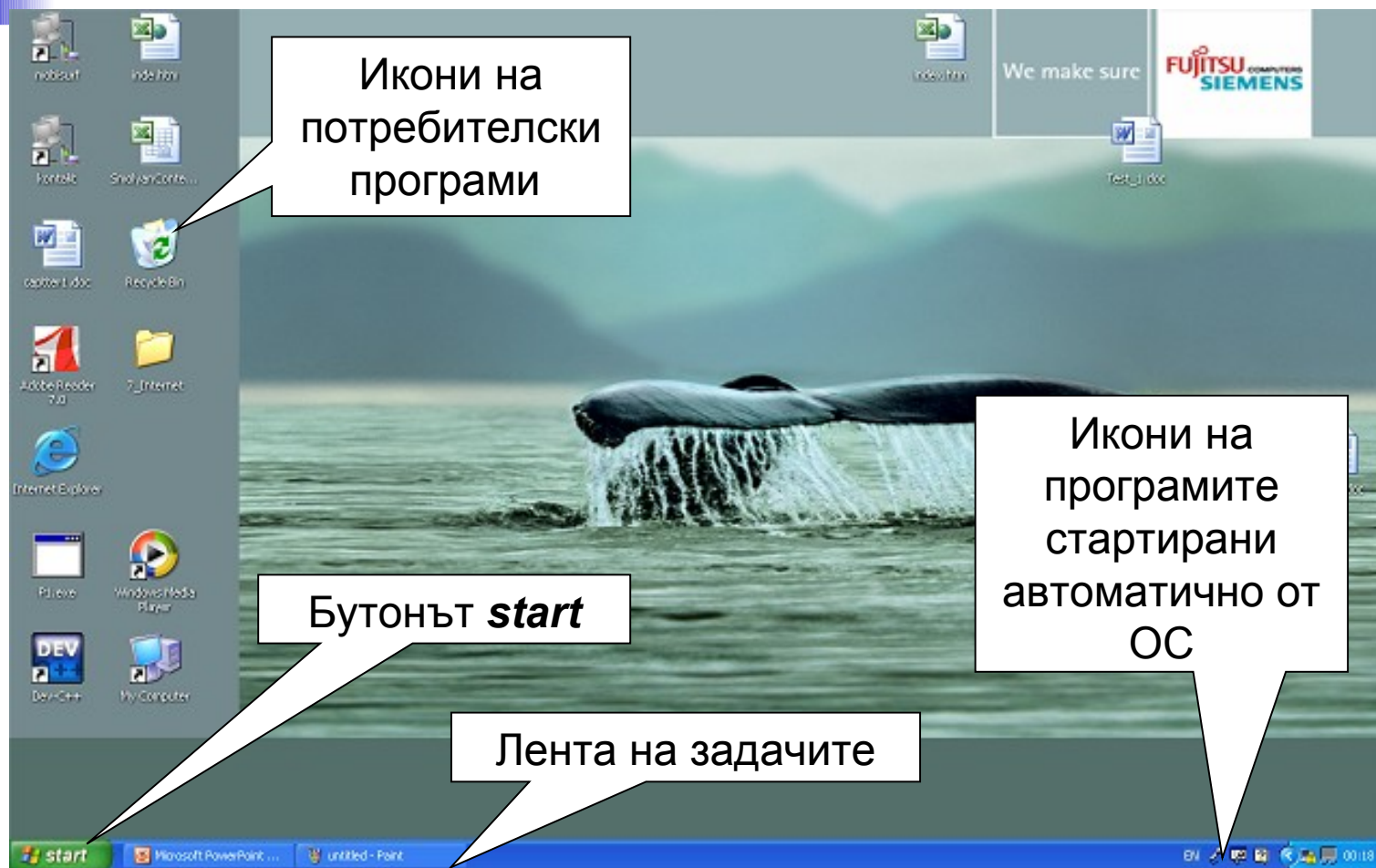
- В графичния интерфейс на ОС Windows има един **свръх-прозорец** – основният прозорец на системата **Desktop**
- Това е прозорецът, който се отваря след стартирането на системата и остава там до края на всяка сесия



Суперпрозорецът Desktop

- В този прозорец потребителят може да поставя икони на най-често употребяваните програми, папки и файлове, за да са му „под ръка” и да не ги търси във файловата система.
- В него ОС показва всичко което може да се окаже важно за работата на потребителя

Суперпрозорецът Desktop





Суперпрозорецът Desktop

- Най-долу в този прозорец е **лентата на задачите** (Task Bar). В нея ОС поставя по **един бутон за всяка изпълнявана** по искане на потребителя **задача**
- В дясната част ОС поставя икони на **някои** от изпълняваните **системни задачи**



Суперпрозорецът Desktop

- В най-левия край на лентата на задачите е важният за функционирането на ОС бутон **start**
- Когато натиснем бутона **start** (т.е. щракнем с мишката върху него) се отваря прозорец, съдържащ списък от икони със съответни поясняващи ги етикети - **меню**

Суперпрозорецът Desktop

- В частта от менюто **start** могат да се видят
 - Иконите на програмите Word, Paint, Exel, Notepad и др.
 - Бутоните на командите за спиране на компютъра и прекратяване на сесия
 - Бутонът на командата All Programs





Прозорци на програми

- С щракването върху икона на програма – в основния прозорец на ОС или в менюто ***start*** - се **стартира изпълнението на програмата**
- За всяка изпълнявана програма ОС **създава задача, поставя бутон** в лентата на задачата и **отваря прозорец** на задачата

Прозорци на програми (общи елементи)

Заглавие

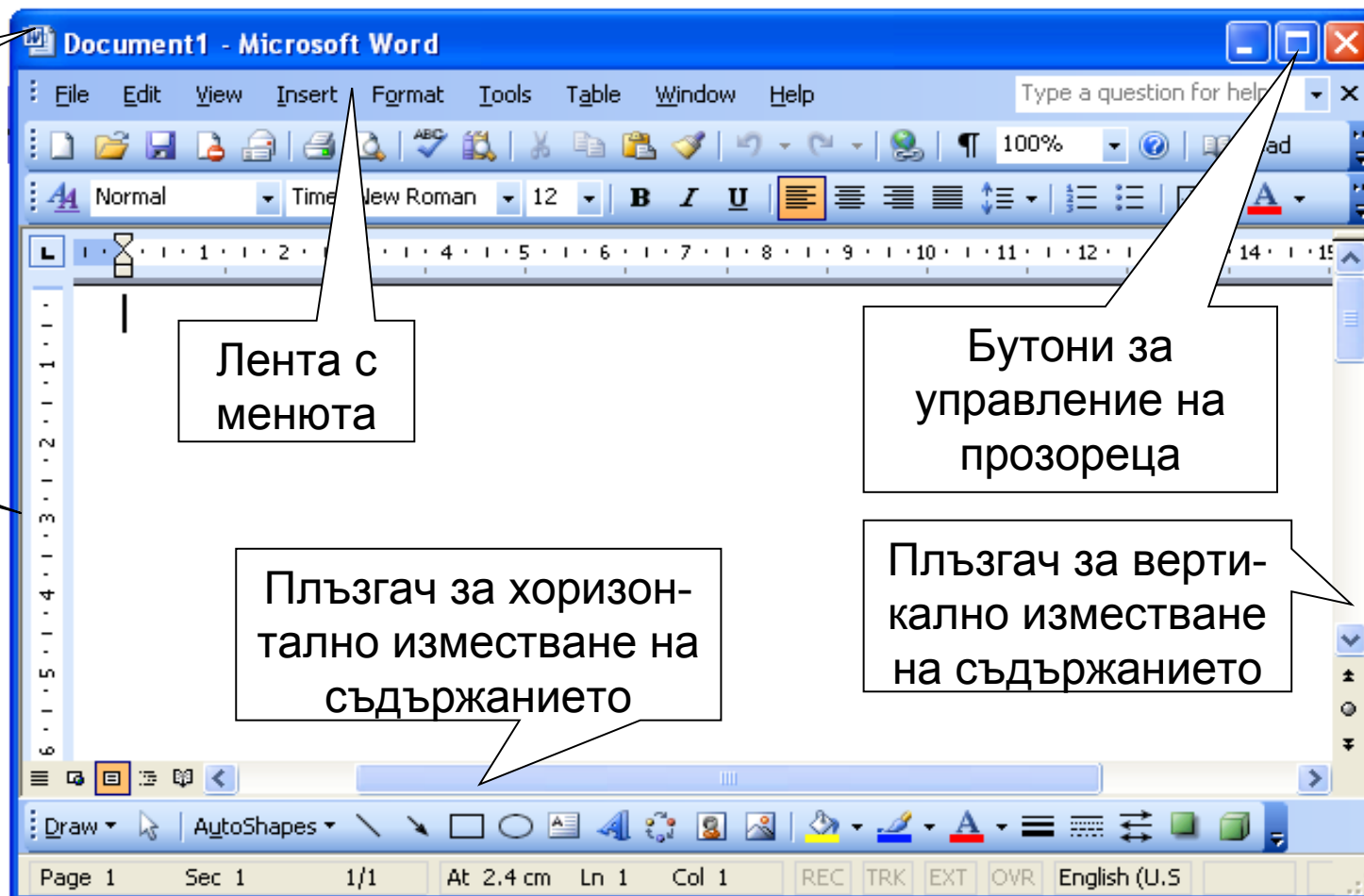
Рамка


Лента с
менюта

Плъзгач за хоризон-
тално изместване на
съдържанието

Бутони за
управление на
прозореца


Плъзгач за верти-
кално изместване
на съдържанието





Прозорци на програми (общи елементи)

- В **заглавието** на прозореца се изписва името на програмата, а ако тя обработва файл – и името на файла
- В заглавието се намират бутоните за **промяна на размера** (минимизиране, максимизиране и възстановяване) и за **затваряне на прозореца**

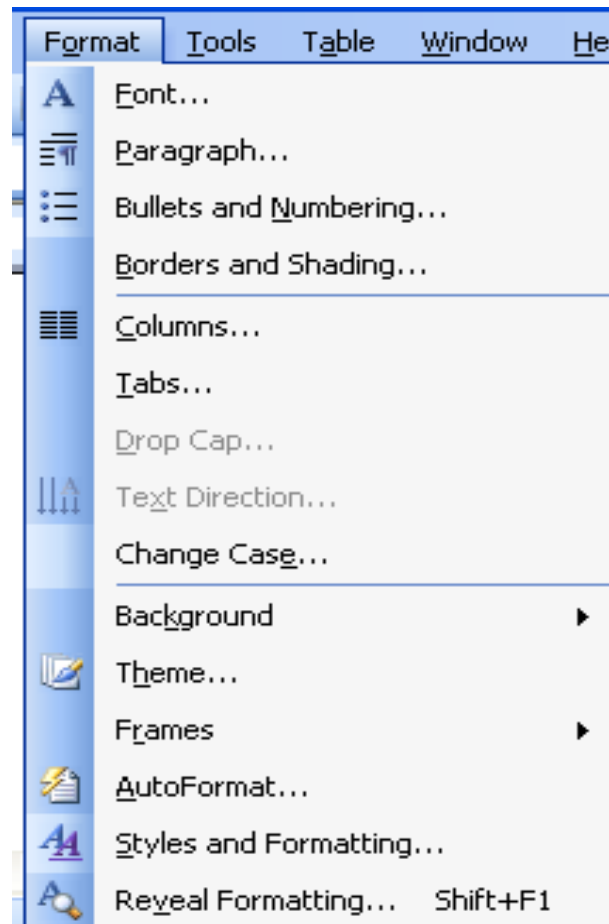


Прозорци на програми (общи елементи)

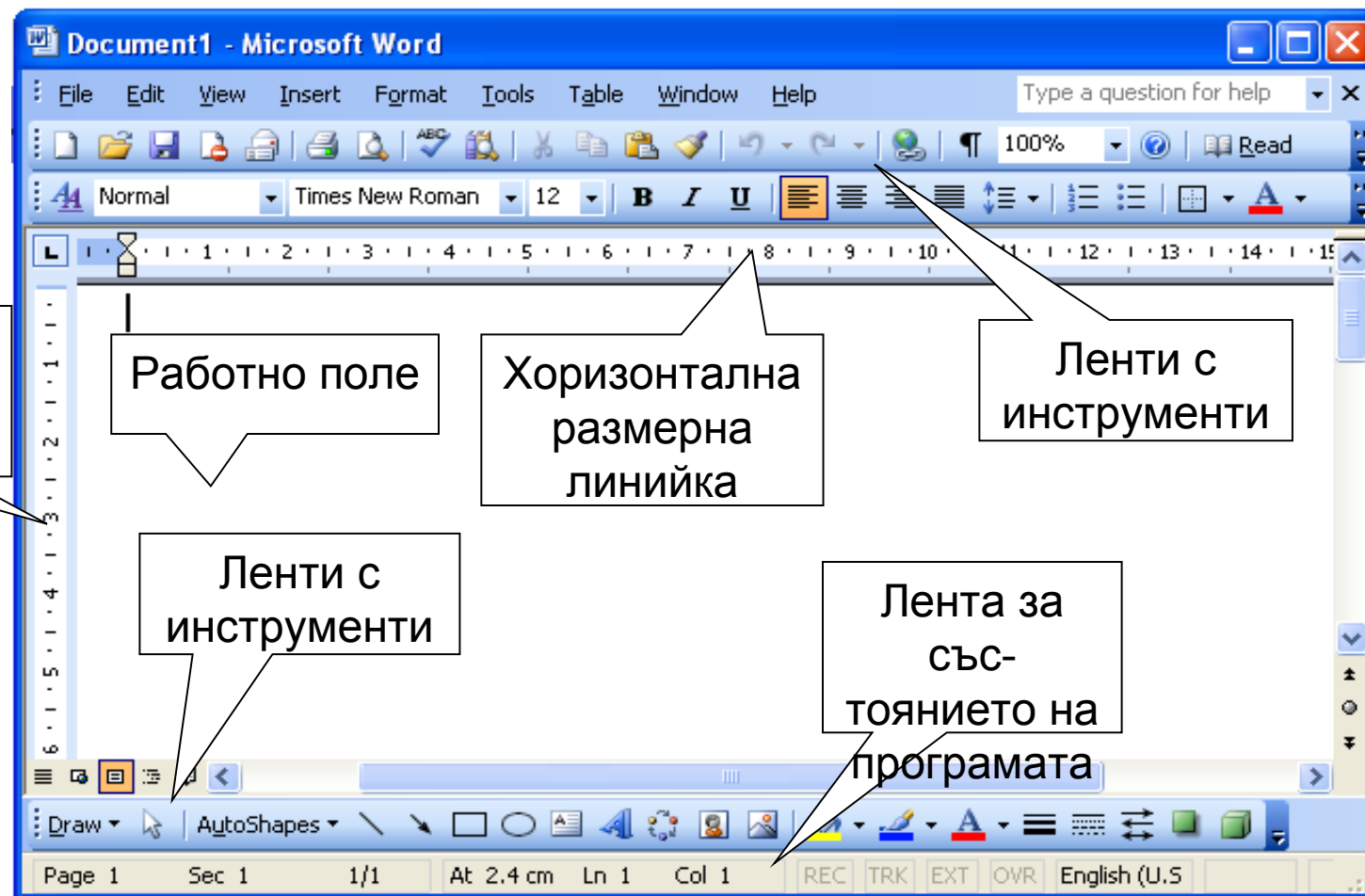
- С двата **плъзгача** съдържанието на прозореца може да се измества нагоре/надолу и наляво/надясно, когато е твърде голямо
- С хващане и влачене на страните на **рамката** могат да се променят **размерите на прозореца**

Прозорци на програми (общи елементи)

- **Лентата с менюта** съдържа редица от етикети, щракването върху всеки от които отваря меню
- Някои от редовете на менюто са команди към програмата, а други – със стрелката надясно – са нови менюта и т.н.



Прозорци на програми (специфични елементи)



Вертикална
размерна
линейка


Работно поле

Хоризонтална
размерна
линейка

Ленти с
инструменти


Ленти с
инструменти

Лента за
със-
тоянието на
програмата



Прозорци на програми (специфични елементи)

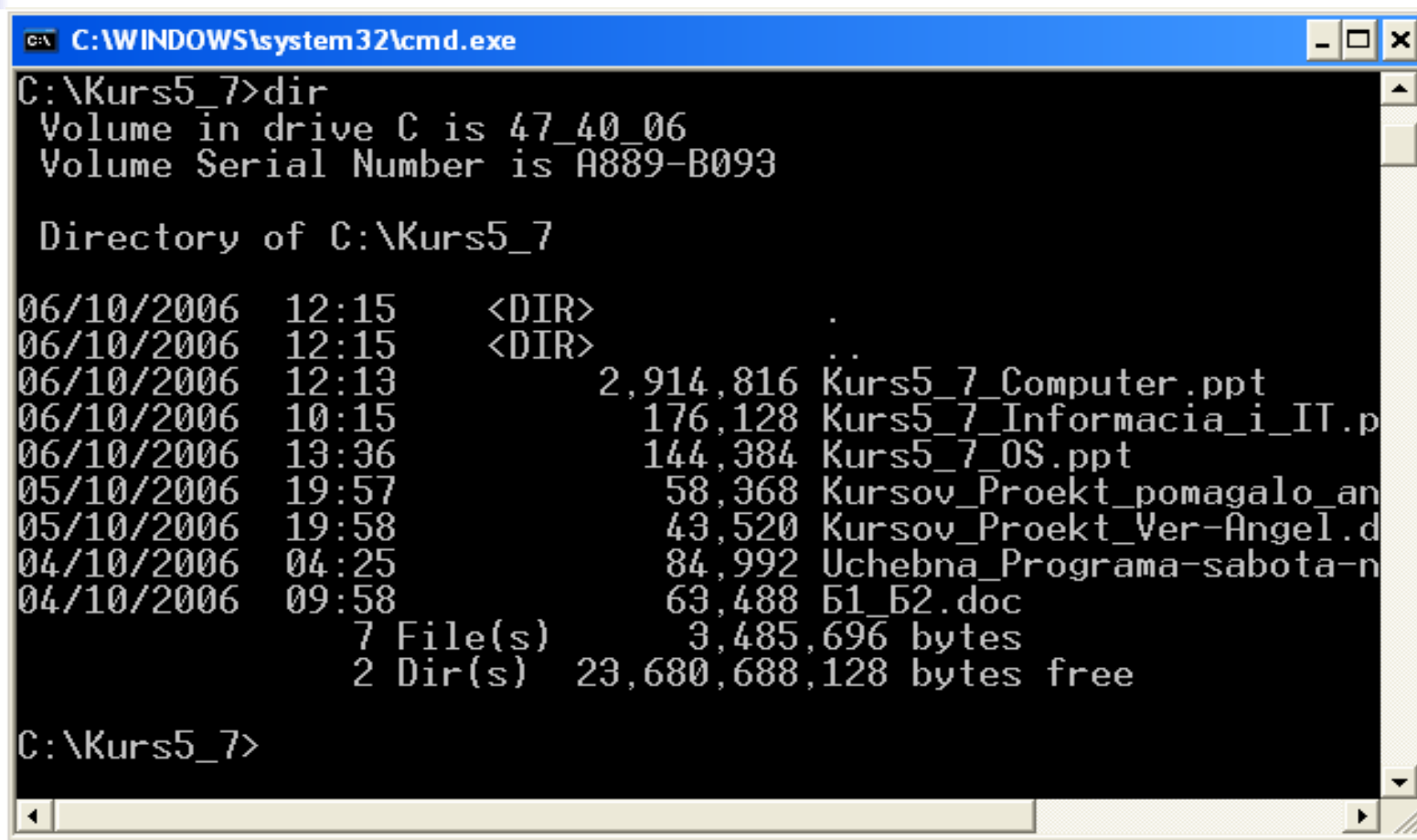
- Прозорците на много програми съдържат ленти с **инструменти** – икони, щракването върху които предизвиква изпращане на команда към програмата
- За много програми е характерно и **работното поле**, което заема вътрешността на прозореца



Прозорци на програми (с команден интерфейс)

- Дори за програмите, които се изпълняват в команден (буквено-цифров) интерфейс ОС Windows отваря прозорец
- Макар и малко по-различен, и този прозорец има заглавие, бутони за управление, рамка и плъзгачи – хоризонтален и вертикален

Прозорци на програми (с команден интерфейс)



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

C:\Kurs5_7>dir
Volume in drive C is 47_40_06
Volume Serial Number is A889-B093

Directory of C:\Kurs5_7

06/10/2006  12:15      <DIR>          .
06/10/2006  12:15      <DIR>          ..
06/10/2006  12:13    2,914,816  Kurs5_7_Computer.ppt
06/10/2006  10:15    176,128  Kurs5_7_Informacia_i_IT.p
06/10/2006  13:36    144,384  Kurs5_7_OS.ppt
05/10/2006  19:57    58,368  Kursov_Proekt_pomagalo_an
05/10/2006  19:58    43,520  Kursov_Proekt_Ver-Angel.d
04/10/2006  04:25    84,992  Uchebna_Programa-sabota-n
04/10/2006  09:58    63,488  B1_B2.doc
               7 File(s)          3,485,696 bytes
               2 Dir(s)  23,680,688,128 bytes free

C:\Kurs5_7>
```



Диалогови прозорци

- Потребителят управлява работата на приложните програми, като им **подава команди**, подобни на командите, с които управлява ОС
- Подаването на команди става от **менютата**, от **инструменталните бутони** в прозореца на програмата или с **клавишни комбинации**

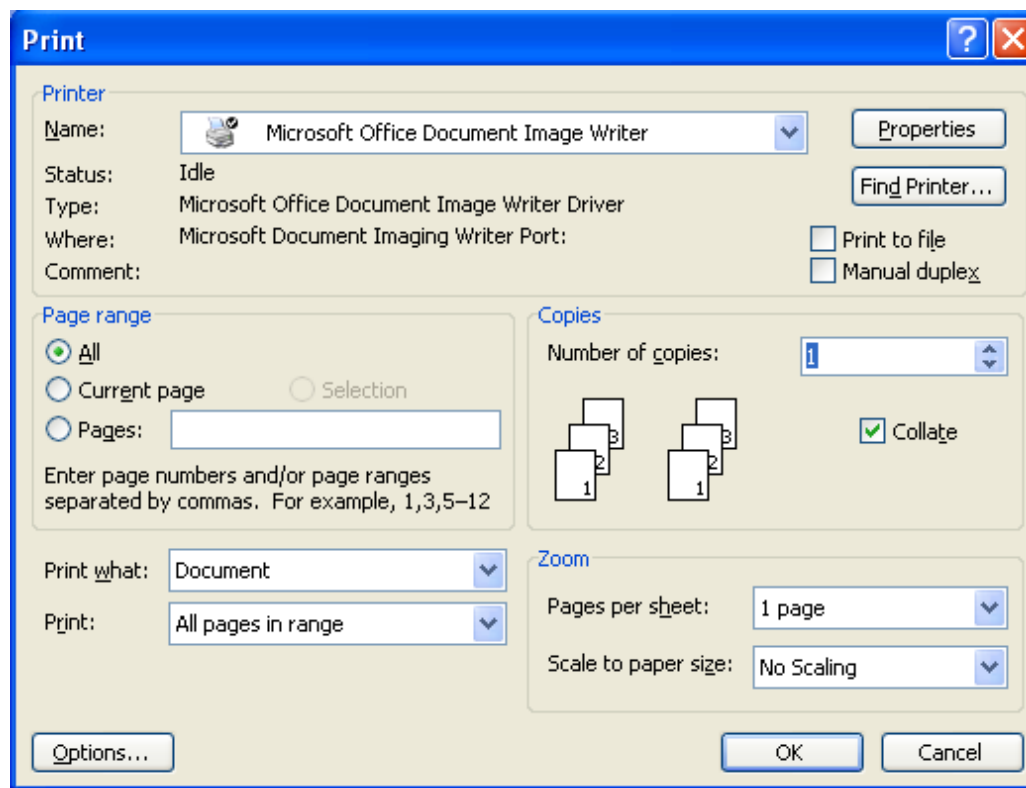


Диалогови прозорци

- Някои команди са прости (не се нуждаят от аргументи) и изпълнението им завършва моментално
- Някои команди изискват **параметри** и за да може потребителят да задава параметри, програмата отваря специфичен прозорец - **диалогов**

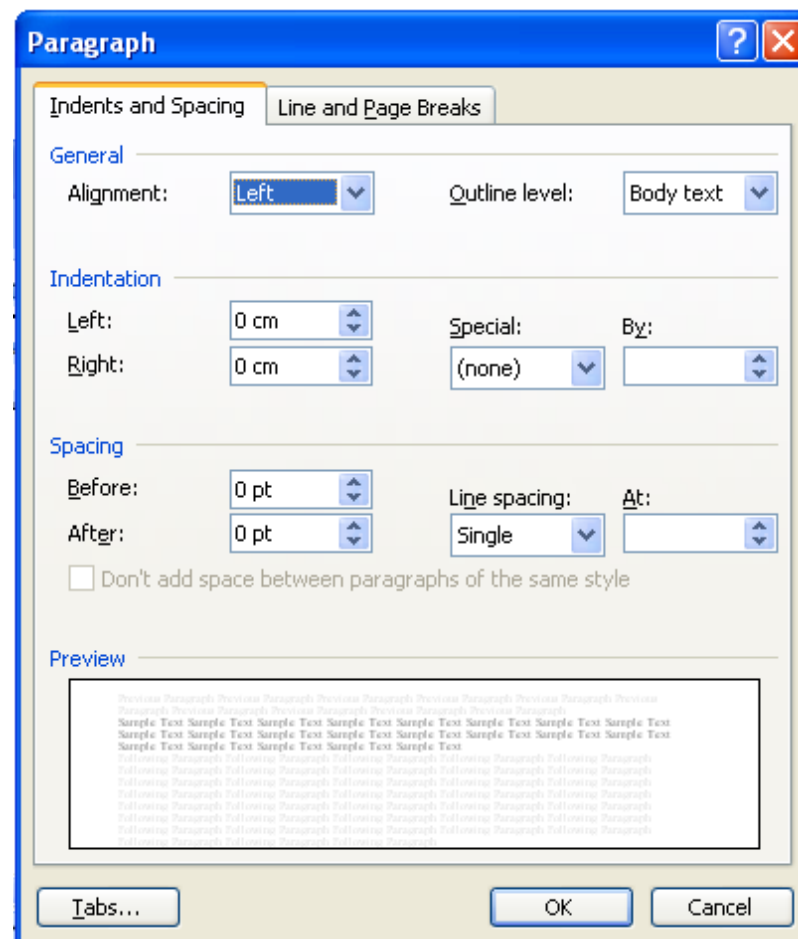
Диалогови прозорци

- Повечето програми имат команда за печат (Print) и диалоговите прозорци на тези команди много си приличат



Диалогови прозорци

- Много програми имат команда за форматиране на абзац (Paragraph) и диалоговите прозорци на тези команой също си приличат, макар че са различни от тези на командите Print





Диалогови прозорци

- Макар, че диалоговите прозорци на различните команди се различават, те са **съставени от едни и същи елементи.**
- Не е възможно да се опишат подробно всички елементи на диалговите прозорци, но си струва **да се познават най-често срещаните**

Диалогови елементи

Find what:

Replace with:

Текстовата кутия (Text Box) е предназначена за въвеждане на произволен текст

Line spacing:

Single



Line spacing:

Single



Single
1.5 lines
Double
At least
Exactly
Multiple

В **комбинираната текстова кутия** (Combo Box) може да се въведе и произволен текст, но с щракване върху стрелката се отваря списък с текстове от които да изберем нужния

Диалогови елементи

Pagination

☒ Widow/Orphan control

☐ Keep lines together

☐ Suppress line numbers

☐ Don't hyphenate

Кутия за избор (Check Box) е диалогов елемент за задаване стойност на параметър, който може да бъде **включен** или **изключен**

Units

☐ Inches

☐ Cm

☒ Pixels

Colors


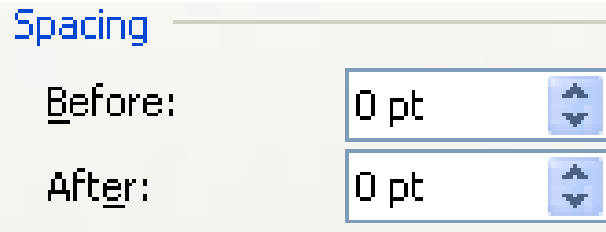
☐ Black and white

☒ Colors

Радио-бутоните са подобни на кутиите за избор, но от всич-ки радио-бутони в една група **само един може да бъде включен**



Диалогови елементи

	<p>Числовите кутии са подобни на текстовите, но допускат само числови стойности</p>
	<p>Постъпковите числови кутии са подобни на комбинираните текстови кутии, но стойностите се избират не от списък, а с увеличаване или намаляване на текущата стойност със фиксирана стъпка</p>