

Светът на програмирането!



Здравейте! Аз се казвам Ники, а това е Клиф. Радвам се, че ще се присъедините към нашето ново пътешествие в Света програмирането! на Имаме толкова много нови неща да видим и да направим, че без съмнение ше СИ прекарате страхотно. Надяваме ce С ваша помош да преодолеем предизвикателствата, които ще се появят по време на пътуването ни! Преди да потеглим ще

изчакаме само Комисията по състезанията, за да получим нашия пейджър и контролна карта. Можете да седнете отпред с мен и Клиф или отзад с Джин и Дърк. Както и да е, съберете си нещата и бъдете добре дошли на борда!

Разгледайте нашата рисунка в магазина за кафе точно преди да се качим в микробуса. За съжаление не можете да видите добре Дърк и Джин, защото Клиф точно тогава показваше малко джафкащо кученце, което искаше да вземе със себе си. Можете ли да си представите, че това ще се случи? Всички бяхме единодушни "Никога!"

За да продължите нататък, натиснете стрелката в долния десен ъгъл на екрана.

Полезен съвет

Учениците трябва да имат основни познания за това как да отворят и използват браузъра, как да създават директории и файлове и как да работят с операционната система

Полезен съвет

Важно е учениците да осъзнаят още от първия ден, че програмирането в клас не е като игра или разходка в Интернет. Програмирането изисква внимание, логическо и последователно мислене, а за много от учениците то е трудна задача.

Задача 02 от секция 08 изисква създаване на мотивационна програма. Можете да използвате изпълнимия файл в директорията с решението, за да мотивирате учениците.

Управление на микробуса

Не знам дали сте опитвали да карате микробус преди, но този има някои специални, вградени в него особености. Някои от тях могат да ви се сторят необичайни, и въпреки това няма да ви отнеме много време за да се научите да го управлявате. В долната част на екрана ще видите таблото. То притежава множество бутони и уреди, които ще използвате за да достигнете до следващата дестинация. В горната част на екрана има огледало, в което можете да видите кой шофира. От време на време на сенника, закачена с кламер може да се появи по-специална информация.



Натиснете бутона с дясната стрелка, за да се придвижите напред.



Натиснете бутона с лявата стрелка, за да се придвижите назад. Използвайте : на браузъра. този бутон, за да преговорите или информация по време на пътуването.

Полезен съвет

Движението курса посредством иконите в долната част на страницата, а не с бутоните

откриете пропусната



Одометърът ви показва номера на текущата страница. Пробвайте да натиснете няколко пъти лявата или дясната стрелка, за да видите как променя индикатора на одометъра.



близостта Индикаторът на горивото показва ВИ ДО следващата дестинация. Използвайте го, за да определите колко път сте изминали и колко път ви остава.



В най-левия край на таблото ще видите бутон със страница. Използвайте го, за да отпечатате текущата страница.



До него е бутонът с ключ, на който е изписана буквата В. Натиснете този бутон, за да отбележите страница, към която по-късно можете да се върнете.



Също така виждате и бутон с речник. Натиснете го, за да получите азбучен списък на термините, които са използвани по време на пътуването.



В средата на таблото е индикатора на компактдисковото устройство. Когато мишката премине през някой от бутоните на таблото, този индикатор ще изпише текст с пояснение за неговата функция.

Пробвайте бутоните на таблото, за да се научите добре как да управлявате микробуса по време на пътешествието ни.

Карта на маршрута и дестинации

Клиф, някой от твоите приятели не участваше ли в пътешествието миналата година?

Да, приятелят ми Ринго Кенеди участваше. Той прекара страхотно и научи много. Каза ми, че е видял интересни неща. Участниците в онова пътуване почти са се сблъскали с това дръзко момче. Един ден, когато са закъсали на пътя, той се появил като че ли от нищото и им помогнал. Няма да се изненадам, ако го видим отново.

Виждал ли си картата с маршрута? Там е показано къде трябва да отидем. Хвърли й един поглед, ако желаеш. Има толкова много неща, които ще видим и научим по време на пътуването!



Нашата обиколка ще ни отведе до много прекрасни места. Преди да потеглим за всяко едно от тях ще получим списък с важните неща, на които трябва да обърнем внимание. При достигане на всяка една от дестинациите Комисията по състезанията ще провери знанията ни и ще ни даде една или две задачи за изпълнение. Така ще покажем какво сме научили по пътя!

Ето, можеш да видиш контролната карта. След като приключим със задачите Комисията по състезанията ще я узакони. Контролната карта ми помага също така да проследявам къде сме били и коя е следващата дестинация.

Полезен съвет

В страницата с картата навигацията се реализира само от имената на градовете, а не от числата.

Помнете, че можете да видите картата с маршрута винаги, когато ви е необходимо. Ние не искаме да тръгнем в грешна посока!



Можете да натиснете бутона с щита, за да видите картата с маршрута и дестинациите. Щракването върху някоя от дестинациите ще ви отведе до началото на пътуването до нея. Натиснете бутона с щита, за да видите картата сега.



Уредите на Ники

Казах ли ви, че колекционирам уреди? Някои от приятелите ми ме наричат Роботка. Обожавам новия си джобен компютър! С Клиф въведохме в него някои от задачите, които трябва да направим по време на пътуването. Също така обичаме да играем познатата на всички игра "Рали Тест". Не искате да се отегчите от пътуването, нали!

За рождения ми ден ми подариха преносим компютър. Взех го с нас, за да ви покажа някои презентации и

проекти, които направихме с Клиф в училище. Вижте началото на списъка ми с нещата, които ще взема за пътуването.

Списък на Ники:

- --Преносим компютър
- --Джобен компютър
- --Дрехи
- --Колекция от червила

Хей, вижте! Имаме съобщение на пейджъра!

Впечатляващо! Нека да погледнем в речника и да открием думата "програмист". Чудесно! Това наистина ще бъде полезно.

Полезен съвет

Съществуват 36 по-малки проекти наречени "Пробвайте" и 17 по-големи, наречени "Можете ли?". В зависимост от учениците можете да изисквате изпълнение на всички или





Да вървим

Мислим, че сме окончателно готови да започнем пътешествието. Погледнете картата отново и да потегляме.

Натиснете бутона на таблото с дясната стрелка, за да преминете нататък.

Сигурен съм, че вие сте готови също. Първа спирка – Копенхаген, Дания.