## Cerințe

Proiectați și implementați o aplicație Java de tip Consola pentru rezolvarea problemei propuse. Se va evidenția o arhitectură stratificată cu Domain, Repository, Controller si UI. Informațiile vor fi preluate dintr-un fișier text, denumit cartiBD.txt

## 1. Evidența cărților dintr-o bibliotecă

- O biblioteca doreste dezvoltarea unui program pentru gestiunea cartilor existente. Programul va avea urmatoarele functionalitati:
- i. adaugarea unei noi carti (id:int, titlu:String, autori: list<String>, an aparitie: int, editura: String, cuvinte cheie: list<String>). Utilizatorul nu va introduce id-ul. Se va retine cel mai mare id al colectiei de carti, iar cand se va adauga o carte noua, valoarea aceasta se va incrementa si va fi atribuita noii carti.
- ii. cautarea si afisarea cartilor scrise de un anumit autor (sau dupa o parte din numele autorului);
- iii. afisarea cartilor din biblioteca care au aparut intr-un anumit an, ordonate alfabetic dupa titlu si autori.
- iv. afisarea tuturor cartilor din biblioteca.
- v. stergerea unei carti. Se va cauta cartea dupa titlu, apoi se vor afisa toate cartile cu acel titlu, iar utilizatorul va alege id-ul cartii pe care doreste sa o stearga.