Noţiuni introductive

Multiset

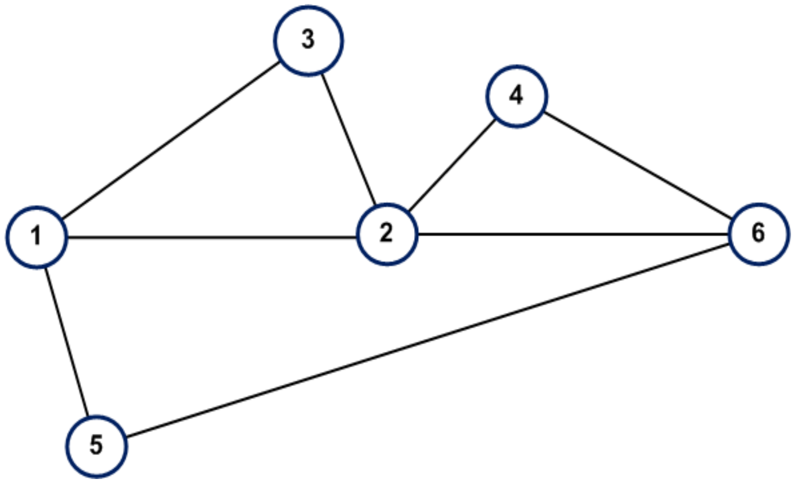
- S o mulţime (finită) nevidă
- **Multiset**
  - **Intuitiv: "mulțime" +se pot repeta elementele**

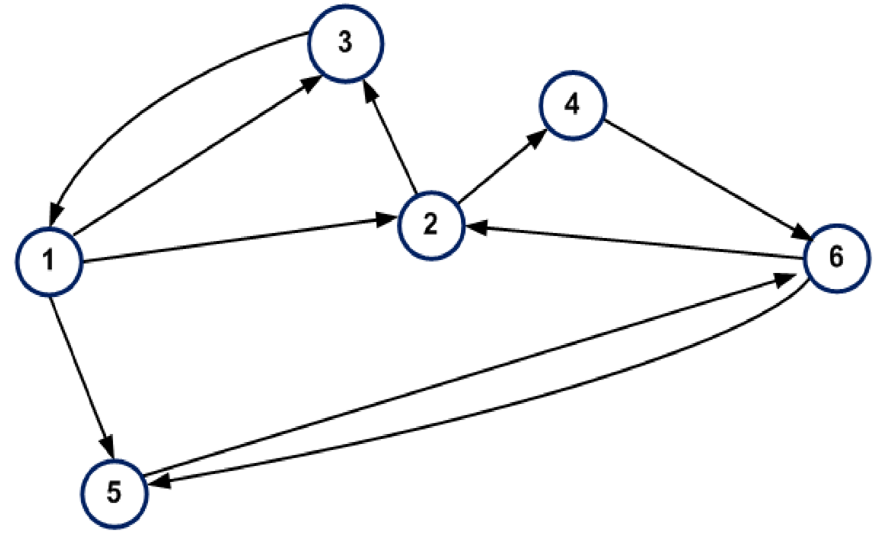
Multiset

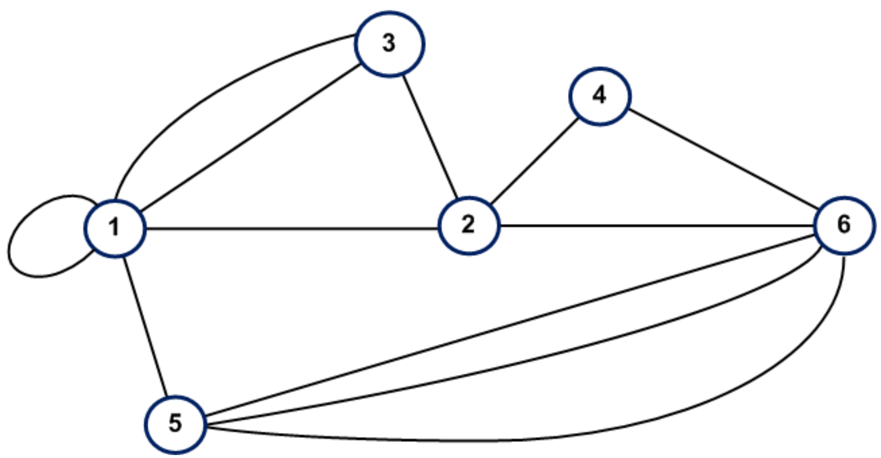
- S o mulţime (finită) nevidă
- **Multiset**
  - **R = (S, r), r : S → ℕ** **funcţie de multiplicitate**
- **Notaţie**
  - **R = {x^{r(x)} | x ∈ S}**

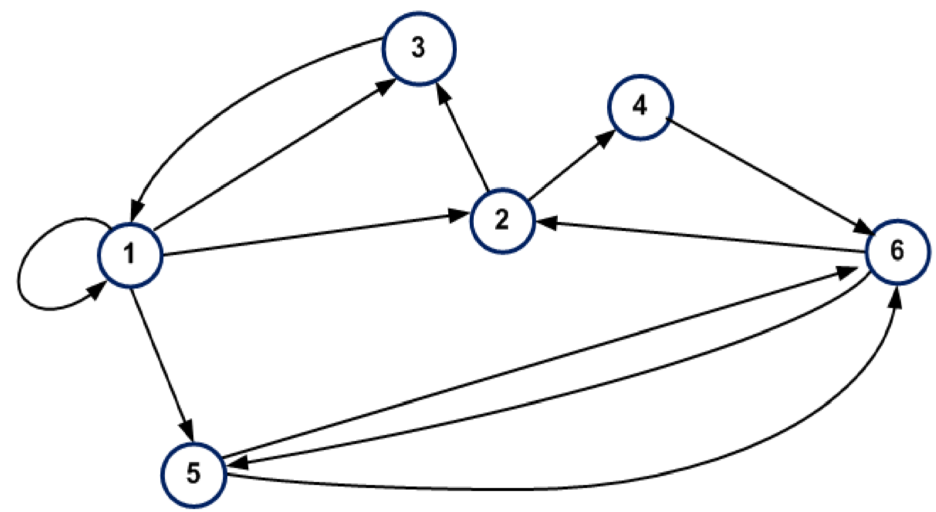
Multiset

- **Exemplu**
  - **$S = \{1, 2, 3, 4, 5\}$**
  - **$R = \{2^2, 3, 5^3\}$**
- $|R| = 2+1+3 = 6$ – suma multiplicităților
- $1 \notin R$

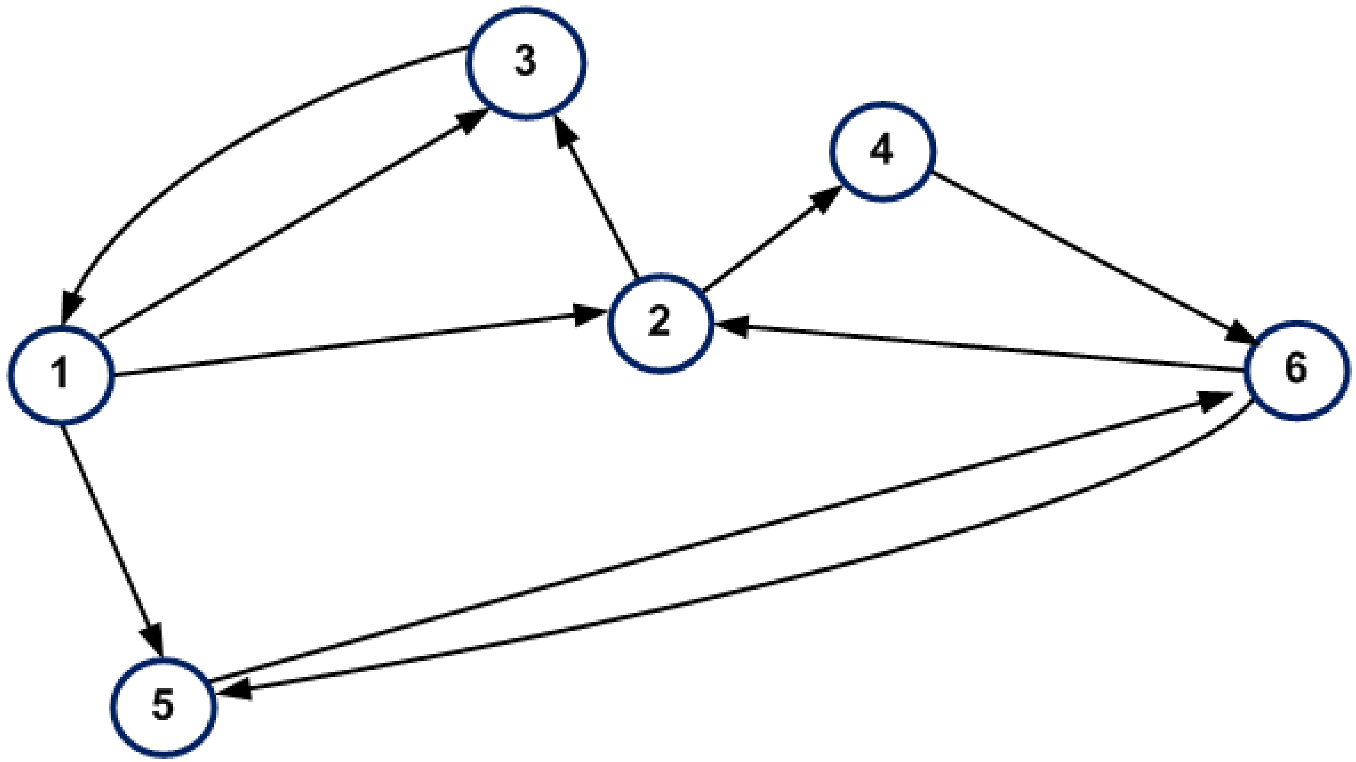

1
2
3
4
5
6


1
2
3
4
5
6


1
2
3
4
5
6


1
2
3
4
5
6

Graf orientat



Graf orientat

- **Graf orientat**: $G = (V, E)$
  - V – finită
  - E – perechi (ordonate) de 2 elemente distincte din V
  - $v \in V$ – **vârf**
  - $e = (u, v)$ **= uv** – **arc**
    - $u = e^-$ – **vârf iniţial / origine / extremitate iniţială**
    - $v = e^+$ – **vârf final / terminus / extremitate finală**

Graf orientat

- G = (V, E)
  - $d_G^-(u)$ – grad interior

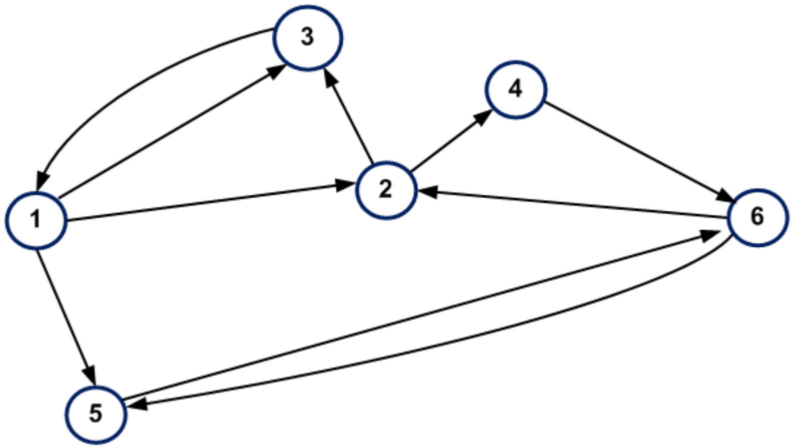
    $$d_G^-(u) = |\{e \in E \mid u \text{ extremitate finala pentru } e\}|$$

  - $d_G^+(u)$ – grad exterior

    $$d_G^+(u) = |\{e \in E \mid u \text{ extremitate initiala pentru } e\}|$$

  - $d_G(u)$ – grad

    $$d_G(u) = d_G^+(u) + d_G^-(u)$$



Graf orientat

- Are loc relația

$$\sum_{u \in V} d_G^-(u) = \sum_{u \in V} d_G^+(u) = |E|$$

Multisetul gradelor

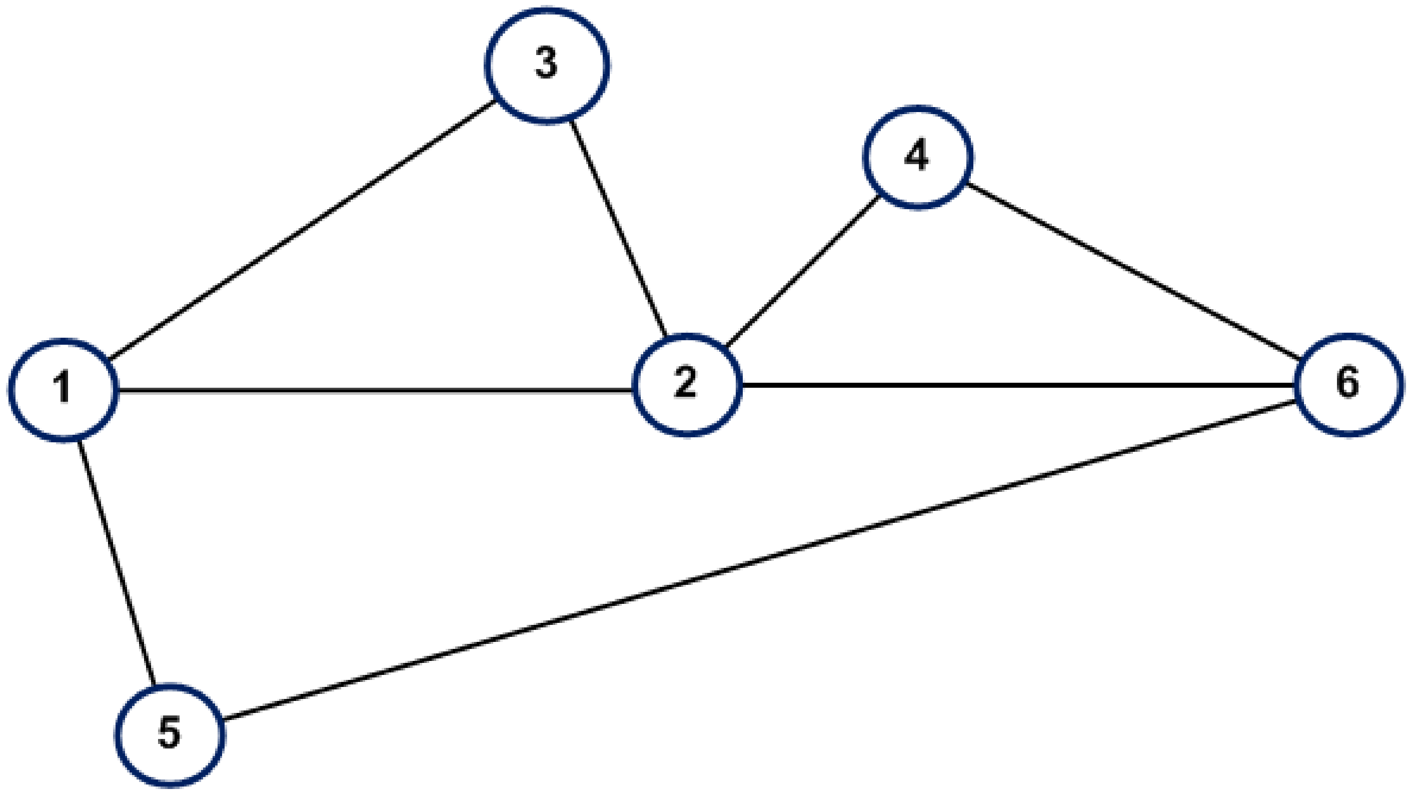
- G orientat, $V = \{v_1, v_2, \ldots, v_n\}$
  - Multisetul gradelor interioare

$$s^-(G) = \{d_G^-(v_1), \ldots, d_G^-(v_n)\}$$

  - Multisetul gradelor exterioare

$$s^+(G) = \{d_G^+(v_1), \ldots, d_G^+(v_n)\}$$

Graf neorientat



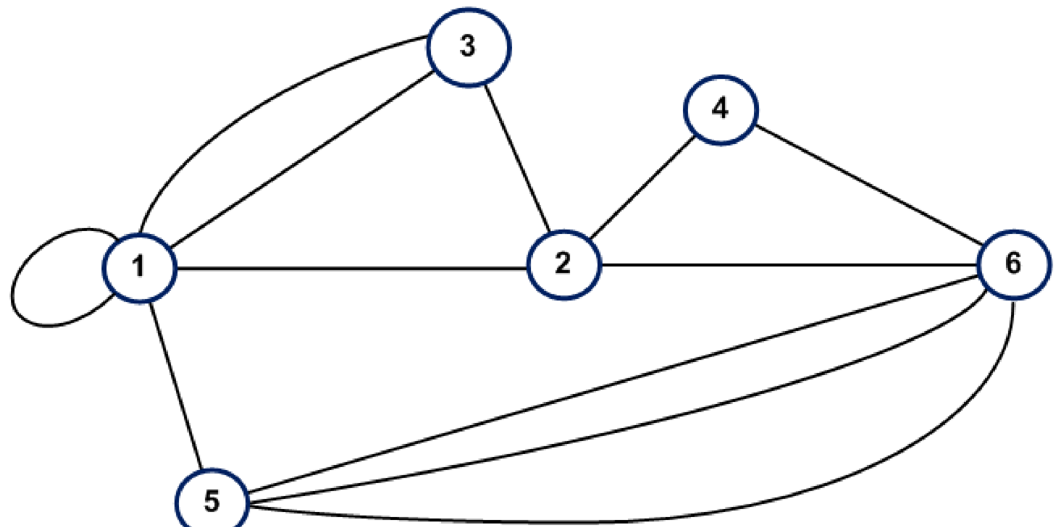
Graf neorientat

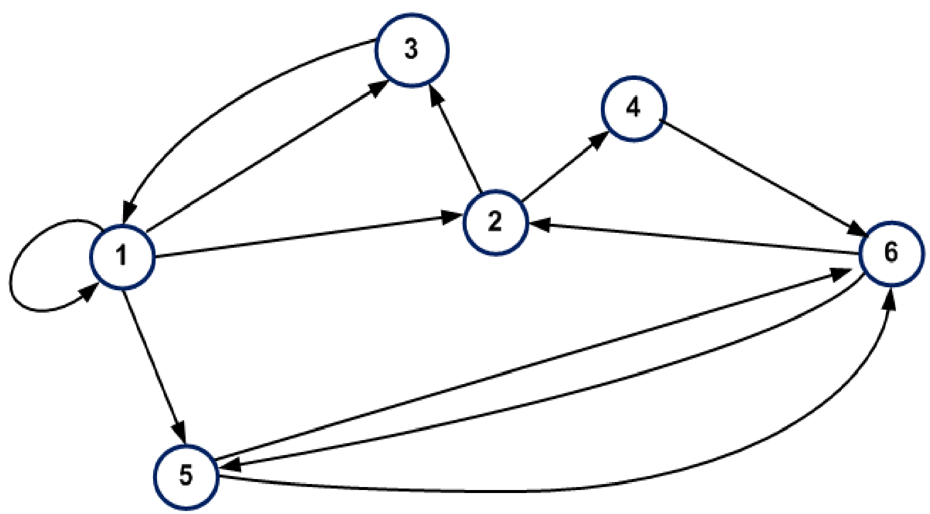
- **Graf neorientat**: $G = (V, E)$
  - **V – finită**
  - **E – submulțimi de 2 elemente (distincte) din V**
  - $v \in V$ – **vârf / nod**
  - $e = \{u,v\} = uv$ – **muchie**
    - u, v – **capete / extremităţi**

Notaţii

- $V(G)$, $E(G)$
- $e = uv$

Multigraf neorientat/orientat





Multigraf

- **$G = (V, E, r)$**

  $r(e)$ – **multiplicitatea muchiei e**

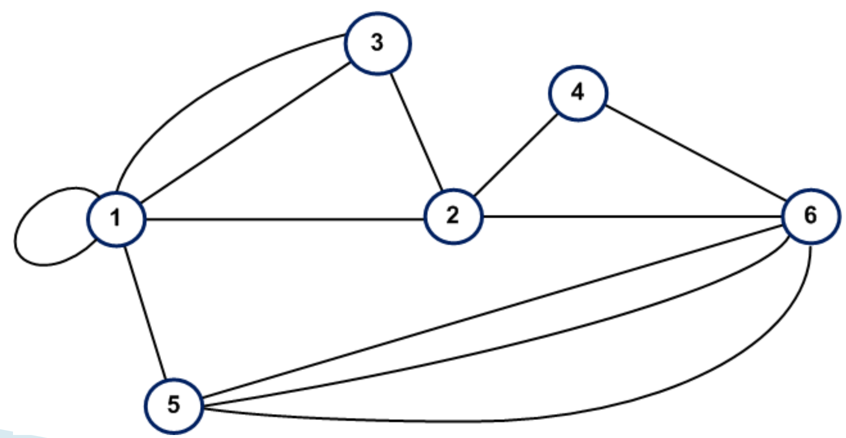
Multigraf neorientat

- **G = (V, E, r)**

  r(e) – multiplicitatea muchiei e

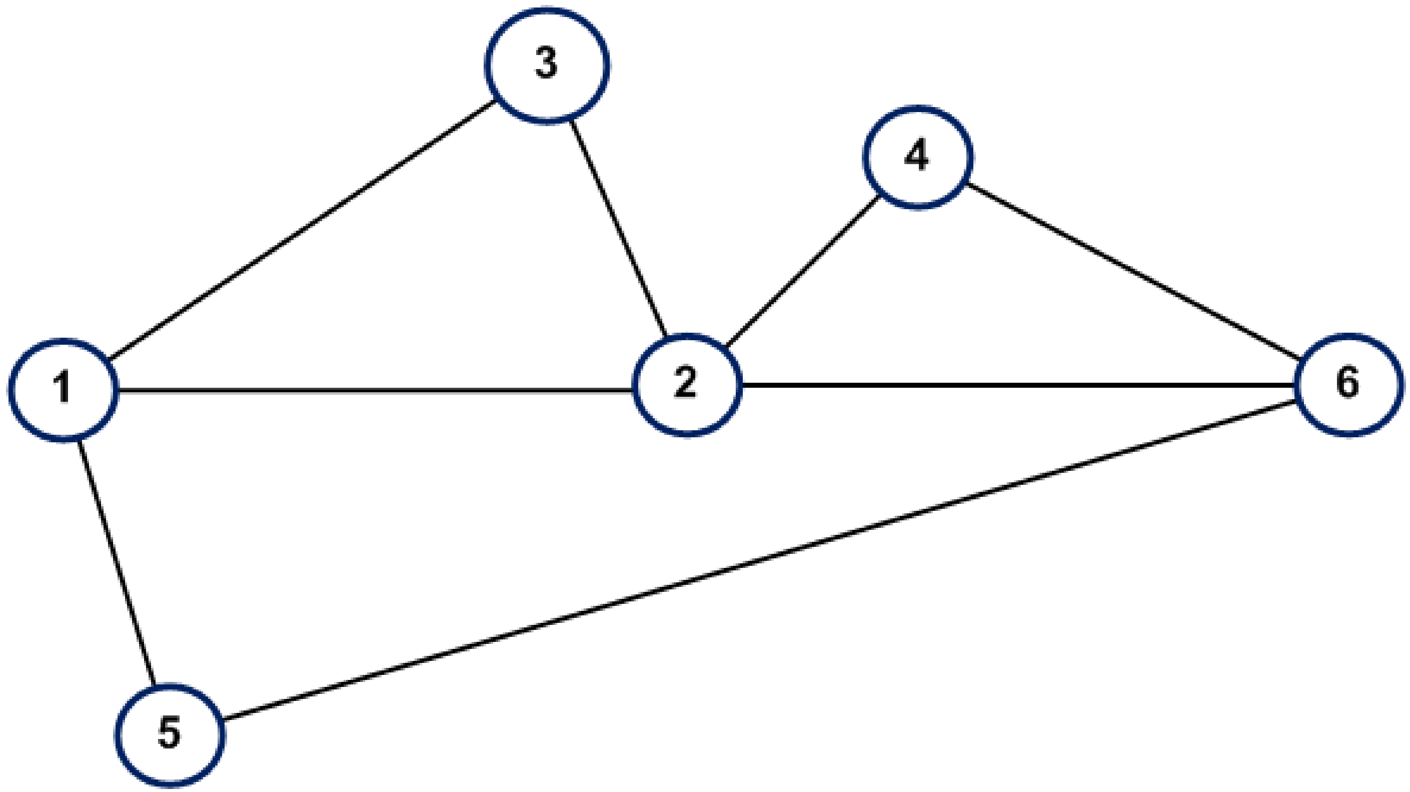
  - e = {u,u} = **buclă**
  - e cu r(e) >1 = **muchie multiplă**

$$d_G(u) = |\{e \in E \mid e \text{ nu este buclă}, u \text{ extremitate a lui } e\}| +$$
$$2 \cdot |\{e \in E \mid e \text{ este buclă}, u \text{ extremitate a lui } e\}| +$$



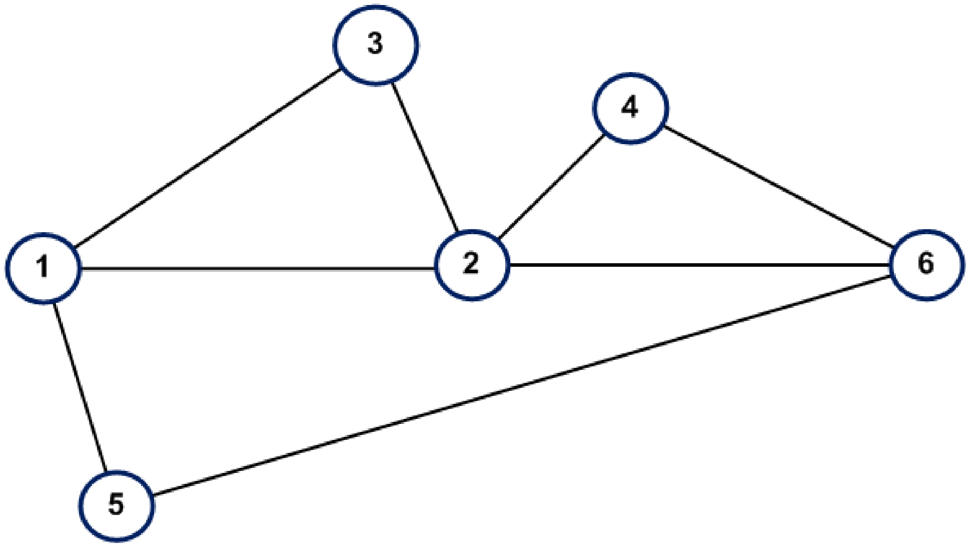
Alte noţiuni fundamentale

Adiacență. Incidență


3
4
1
2
6
5

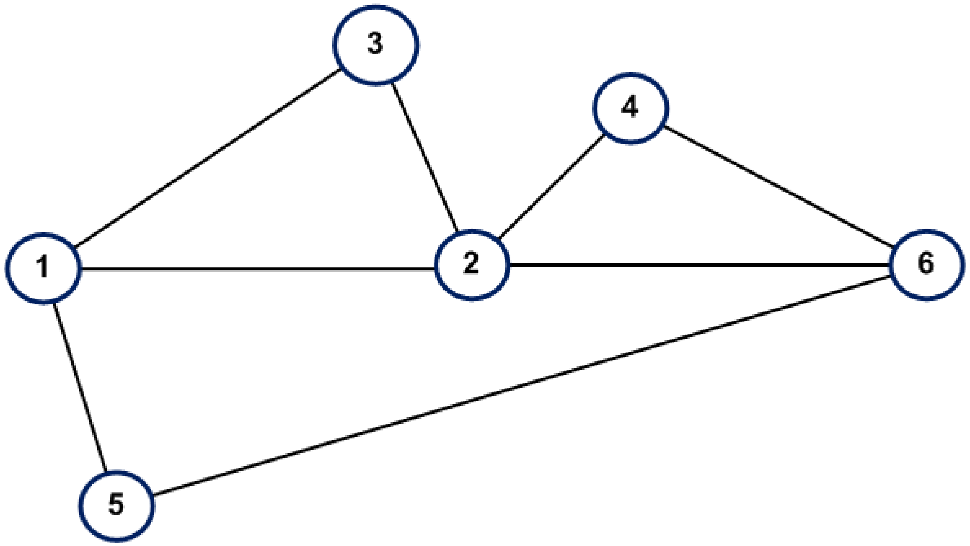
Adiacență. Incidență

- Fie $G = (V, E)$ un graf **neorientat**
  - u și v $\in$ V sunt **adiacente** dacă uv $\in$ E
  - Un **vecin** al lui u $\in$ V este un vârf adiacent cu el
  - **Notație** $N_G(u)$ = mulțimea vecinilor lui u



Adiacență. Incidență

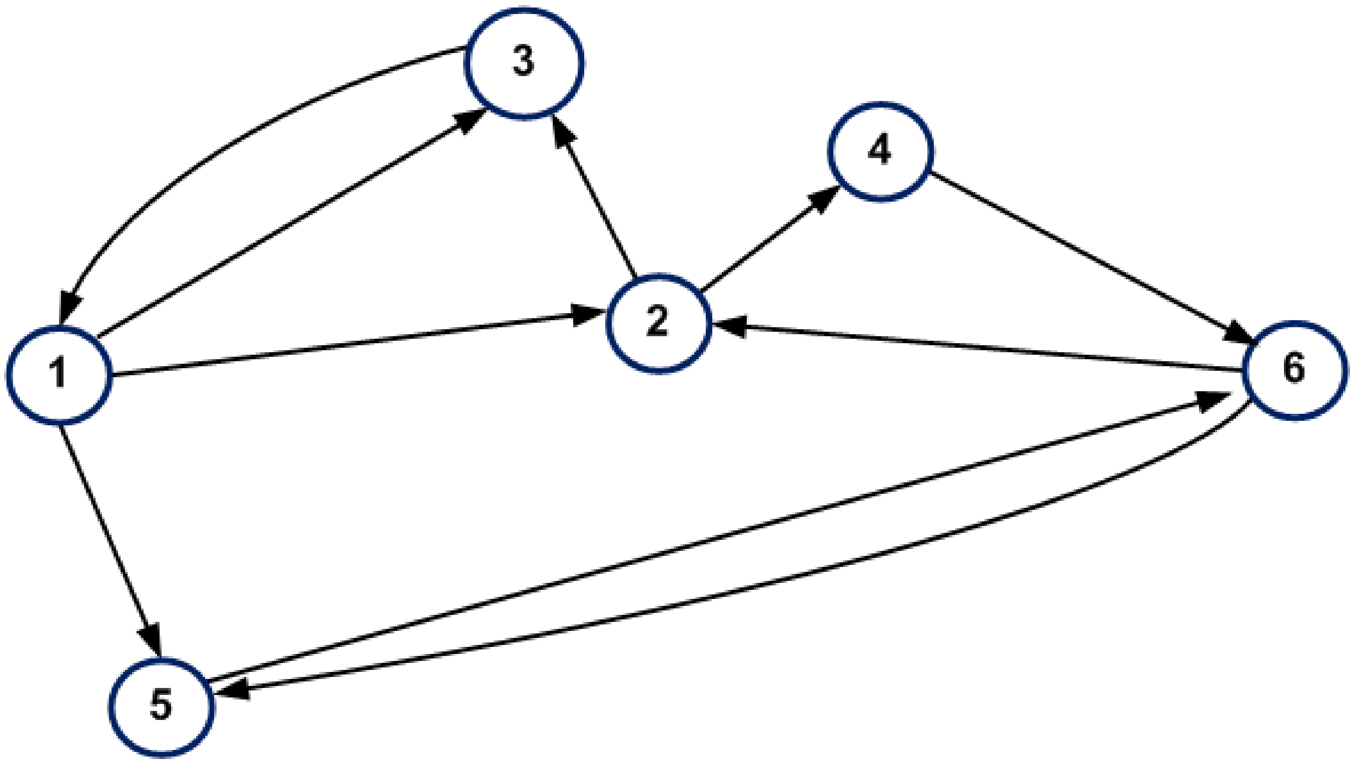
- Fie $G = (V, E)$ un graf **neorientat**
  - O muchie $e \in E$ este **incidentă** cu un vârf u dacă u este extremitate a lui e
  - e și $f \in E$ sunt **adiacente** dacă există un vârf în care sunt incidente (au o extremitate în comun)



Drumuri. Circuite

Drumuri. Circuite

- Drum (walk)
- Drum simplu (trail)
- Drum elementar (path)
- Circuit + elementar
- Lungimea unui drum
- Distanță între două vârfuri


3
4
1
2
6
5

Drumuri. Circuite

Fie G un graf **orientat**

- Un **drum** este o secvență P de vârfuri

$$P = [v_1, v_2, \ldots, v_{k-1}, v_k]$$

unde $v_1, \ldots, v_k \in V(G)$

cu proprietatea că între oricare două vârfuri consecutive există arc:

$$(v_i, v_{i+1}) \in E(G)\ ,\ \forall\ i \in \{1, \ldots, k-1\}$$

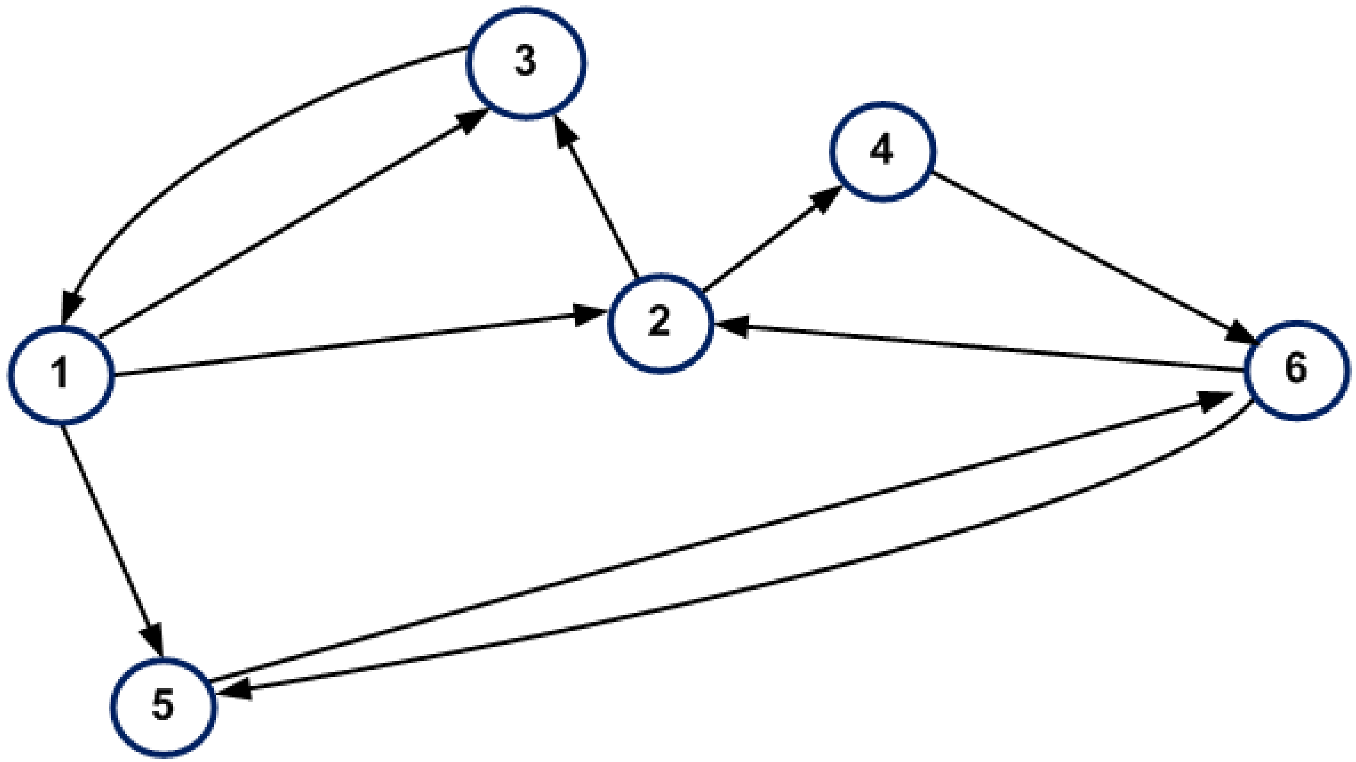
Drumuri. Circuite

Fie G un graf **orientat și un drum**

$$P = [v_1, v_2, \ldots, v_{k-1}, v_k]$$

- P este **drum simplu** dacă nu conține un arc de mai multe ori ($(v_{i,}\ v_{i+1}) \neq (v_{j,}\ v_{j+1})$, $\forall i \neq j$)

- P este **drum elementar** dacă nu conține un vârf de mai multe ori ($v_i \neq v_j$, $\forall i \neq j$)



[1, 2, 4, 6, 2, 4] – drum care nu este simplu

[1, 2, 4, 6, 2, 3] – drum simplu care nu este elementar

[1, 2, 4, 6] – drum elementar

Drumuri. Circuite

$$P = [v_1, v_2, \ldots, v_{k-1}, v_k]$$

- **Lungimea** lui P = **$l(P)$** = **$k-1$ = $|E(P)|$**
- v_1 și v_k se numesc **capetele/ extremitățile** lui P
- P se numește și **v_1–v_k drum**
- Pentru $i \le j$ notăm $[v_i \, \underline{P} \, v_j]$ subdrumul lui P dintre v_i și v_j

Drumuri. Circuite

$$P = [v_1, v_2, \ldots, v_{k-1}, v_k]$$

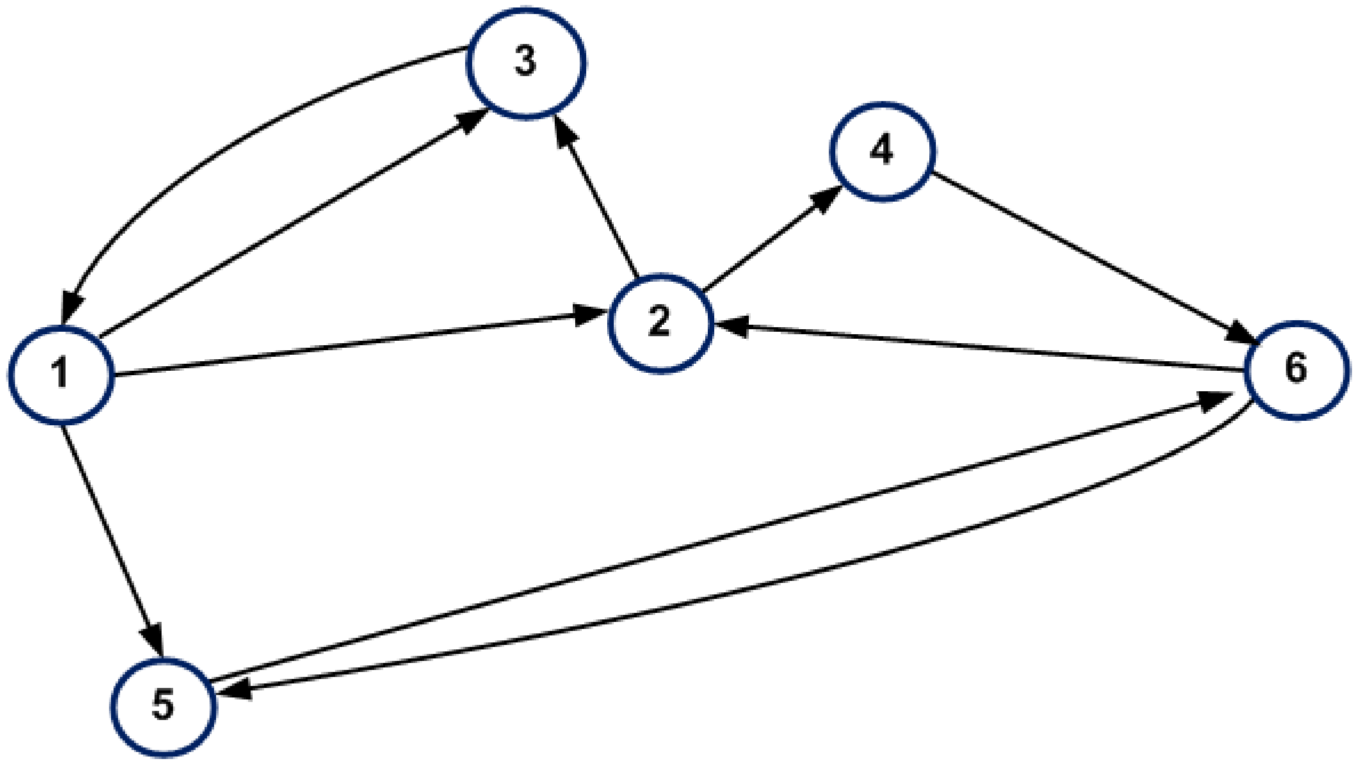
- Notăm
  - $V(P) = \{v_1, v_2, \ldots, v_k\}$
  - $e_i = (v_i, v_{i+1})$
  - $E(P) = \{e_1, e_2, \ldots, e_{k-1}\}$

Drumuri. Circuite

- Pentru două vârfuri u și v definim **distanța de la u la v** astfel:

$$\delta_G(u,v)=\begin{cases}\mathbf{0}, & \text{daca } \boldsymbol{u}=\boldsymbol{v}\\ \infty, & \text{daca nu exista } \boldsymbol{u}\text{-}\boldsymbol{v} \text{ drum in } \boldsymbol{G}\\ \mathbf{min}\{\boldsymbol{l}(\boldsymbol{P})\mid \boldsymbol{P} \text{ este } \boldsymbol{u}\text{-}\boldsymbol{v} \text{ drum in } \boldsymbol{G}\}, & \text{altfel}\end{cases}$$

(cea mai mică lungime a unui u–v drum)


3
4
2
1
6
5

Drumuri. Circuite

- Pentru două vârfuri u și v definim **distanța de la u la v** astfel:

$$\delta_G(u,v)=\begin{cases}\mathbf{0}, \text{ daca } \boldsymbol{u}=\boldsymbol{v}\\ \infty, \text{ daca nu exista } \boldsymbol{u}\text{-}\boldsymbol{v} \text{ drum in } \boldsymbol{G}\\ \min\{\boldsymbol{l}(\boldsymbol{P}) \mid \boldsymbol{P} \text{ este } \boldsymbol{u}\text{-}\boldsymbol{v} \text{ drum in } \boldsymbol{G}\}, \text{ altfel}\end{cases}$$

(cea mai mică lungime a unui u-v drum)

- Un u-v drum de lungime $\delta_G(u,v)$ se numește **drum minim de la u la v**
- Vom nota și $\delta(\boldsymbol{u},\boldsymbol{v})$ dacă G se deduce din context sau d(u,v) dacă nu apar confuzii de notație

Drumuri. Circuite

- Un **circuit** este un drum simplu cu capetele identice

  $C = [v_1, v_2, \ldots, v_{k-1}, v_{k}, v_1]$

- **Circuit elementar**

- **Notații** V(C), E(C)

Lanțuri. Cicluri

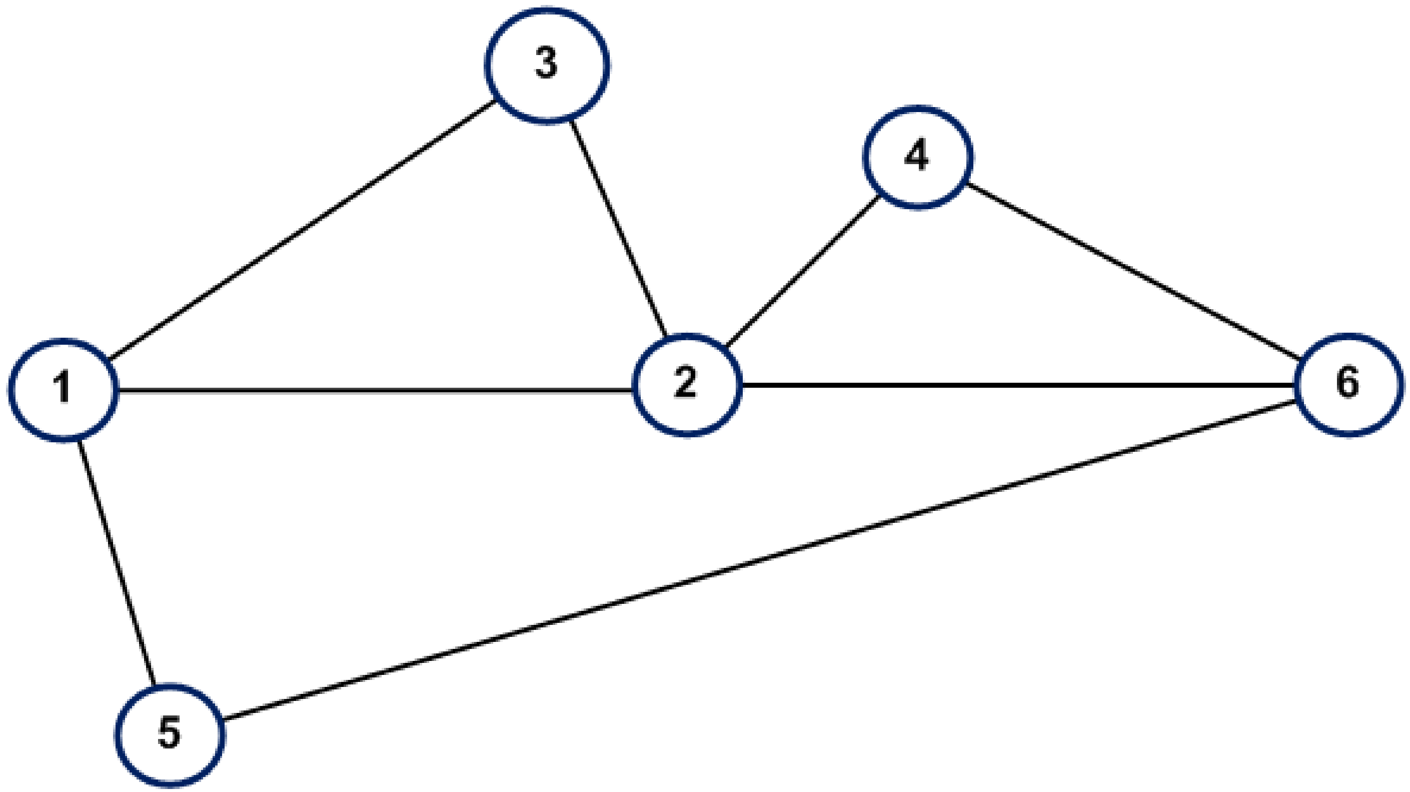
Lanțuri. Cicluri

Pentru G graf **neorientat – noțiuni similare**

- Un **lanț** este o secvență P de vârfuri cu proprietatea că oricare două vârfuri consecutive sunt adiacente

  $$P = [v_1, v_2, \ldots, v_{k-1}, v_k]$$

  - **lanț simplu / lanț elementar / lungime**
  - **ciclu / ciclu elementar**
  - **distanță / lanț minim**



3
4
1
2
6
5

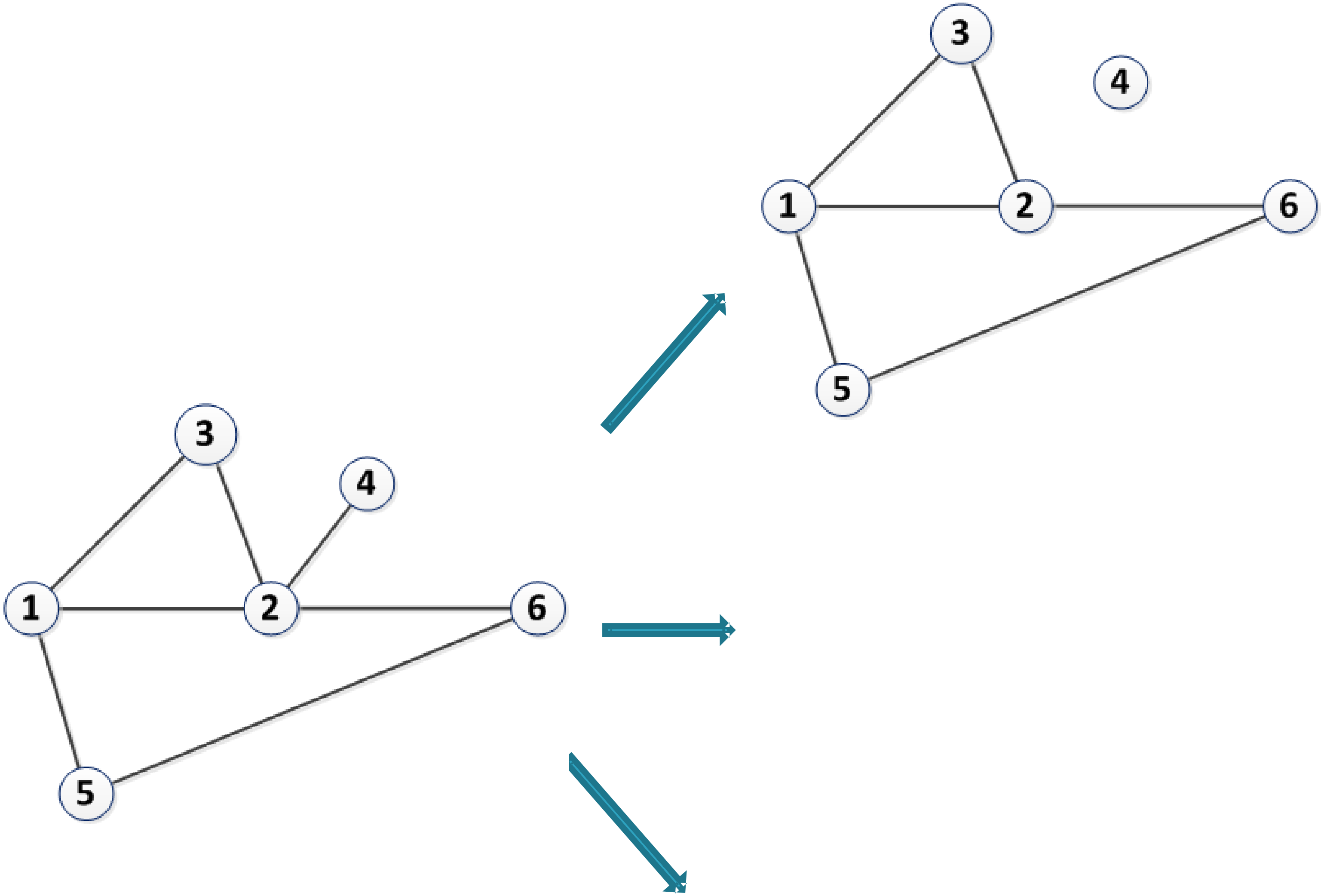
Graf parțial. Subgraf. Conexitate

Graf parțial. Subgraf

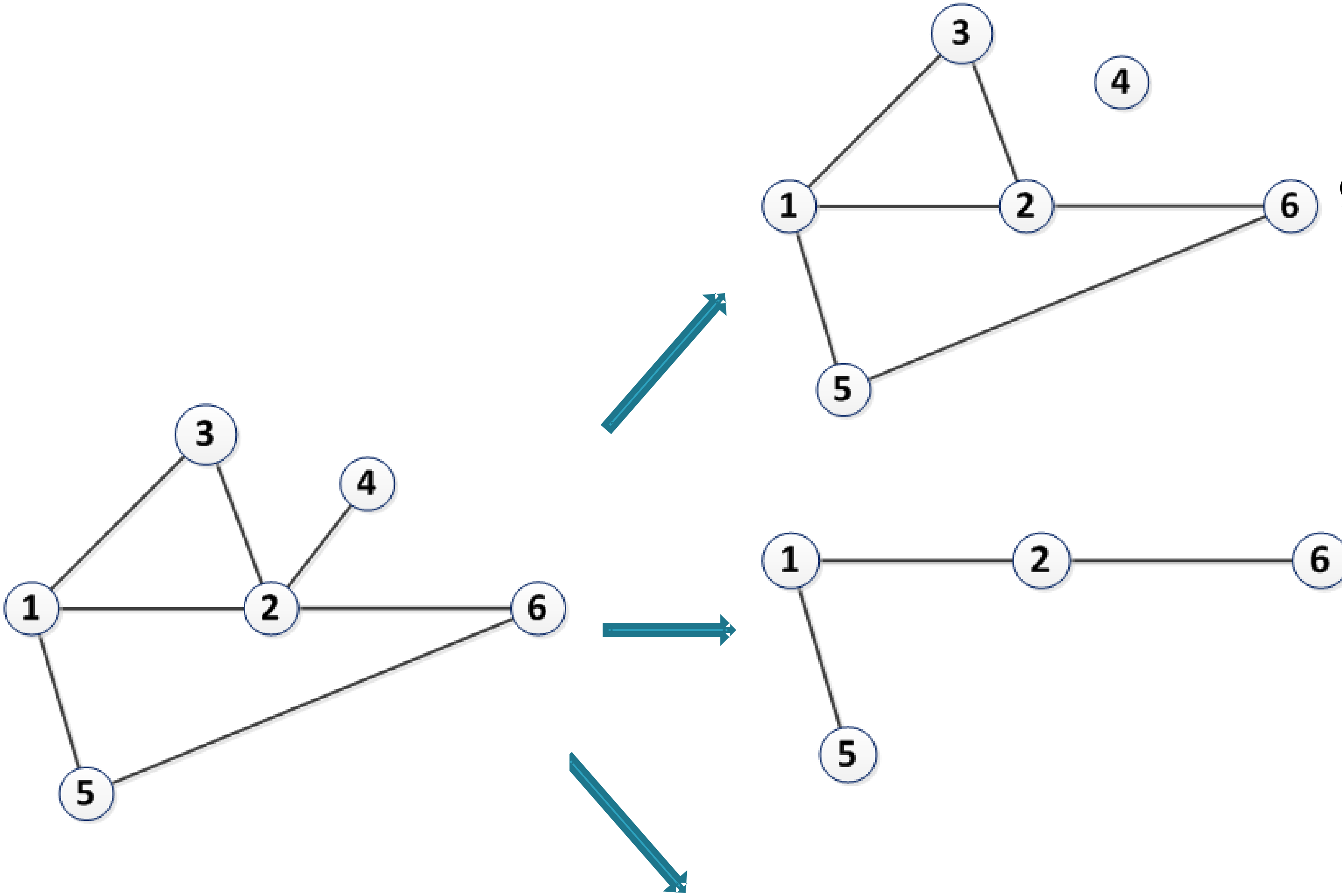
- graf parțial

- subgraf

- subgraf indus

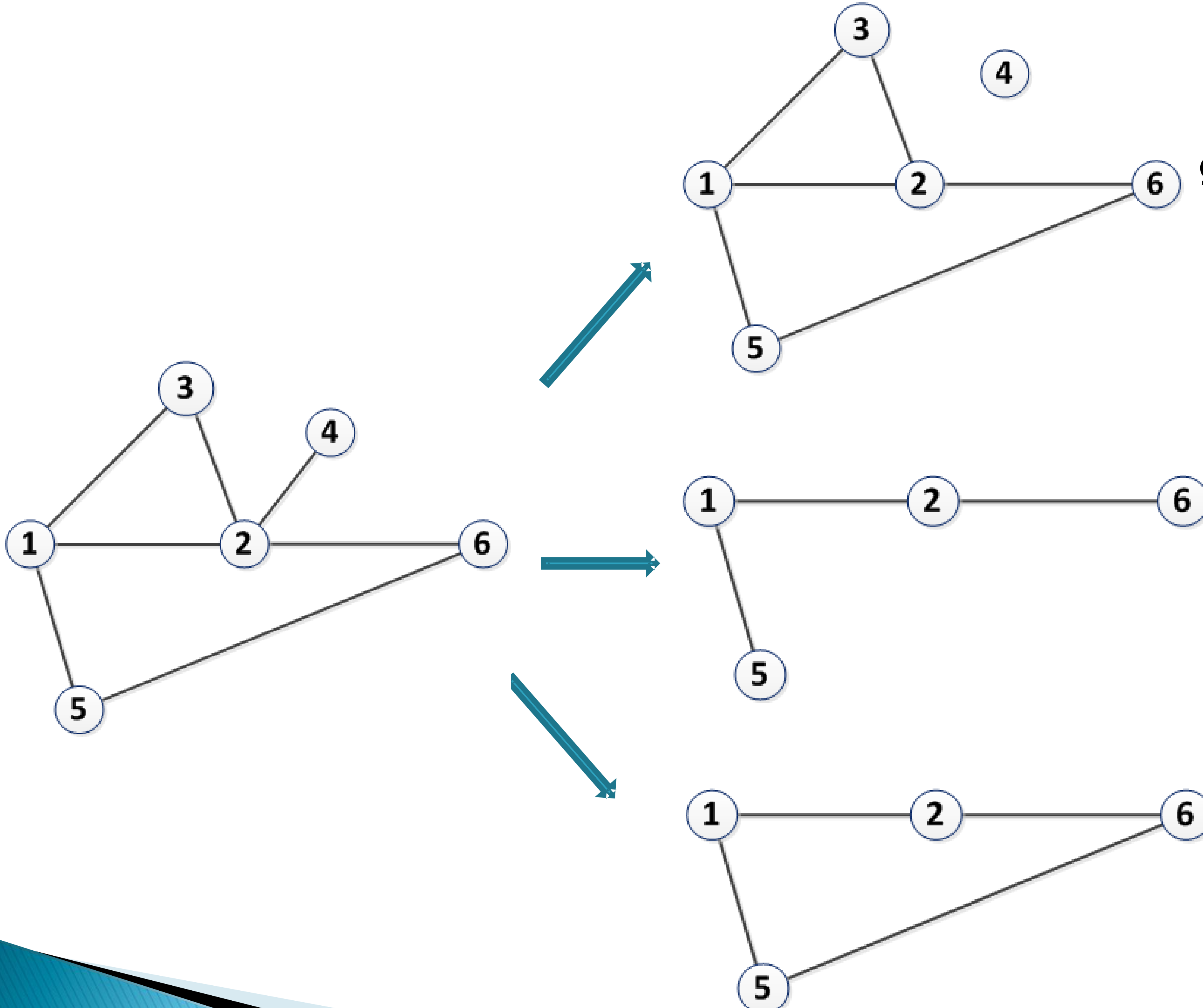


graf parțial



graf parțial

subgraf



graf parțial

subgraf

subgraf indus de {1,2,5,6}

Graf parțial. Subgraf

Fie $G = (V, E)$ și $G_1 = (V_1, E_1)$ două grafuri

- G_1 este **graf parțial** al lui G (vom nota $\mathbf{G_1 \leq G}$) dacă

  $V_1 = V, \quad E_1 \subseteq E$

Graf parțial. Subgraf

Fie $G = (V, E)$ și $G_1 = (V_1, E_1)$ două grafuri

- G_1 este **graf parțial** al lui G (vom nota $\mathbf{G_1 \leq G}$) dacă

  $V_1 = V, \quad E_1 \subseteq E$

- G_1 este **subgraf** al lui G (vom nota $\mathbf{G_1 \prec G}$) dacă

  $V_1 \subseteq V, \quad E_1 \subseteq E$

Graf parțial. Subgraf

Fie $G = (V, E)$ și $G_1 = (V_1, E_1)$ două grafuri

- G_1 este **graf parțial** al lui G (vom nota $\mathbf{G_1 \leq G}$) dacă

  $V_1 = V, \quad E_1 \subseteq E$

- G_1 este **subgraf** al lui G (vom nota $\mathbf{G_1 \prec G}$) dacă

  $V_1 \subseteq V, \quad E_1 \subseteq E$

- G_1 este **subgraf indus de V_1 în** G (vom nota $\mathbf{G_1 = G[V_1]}$) dacă

  $V_1 \subseteq V,$

  $E_1 = \{e \mid e \in E(G), \text{ e are ambele extremități în } V_1\}$

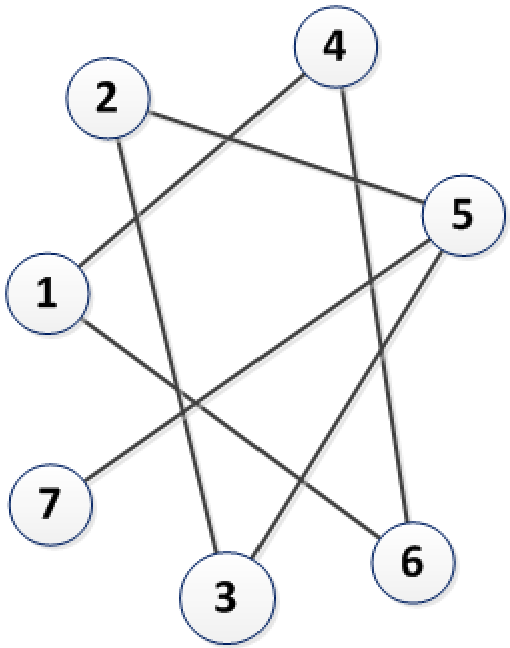
  (toate arcele/muchiile cu extremități în V_1)

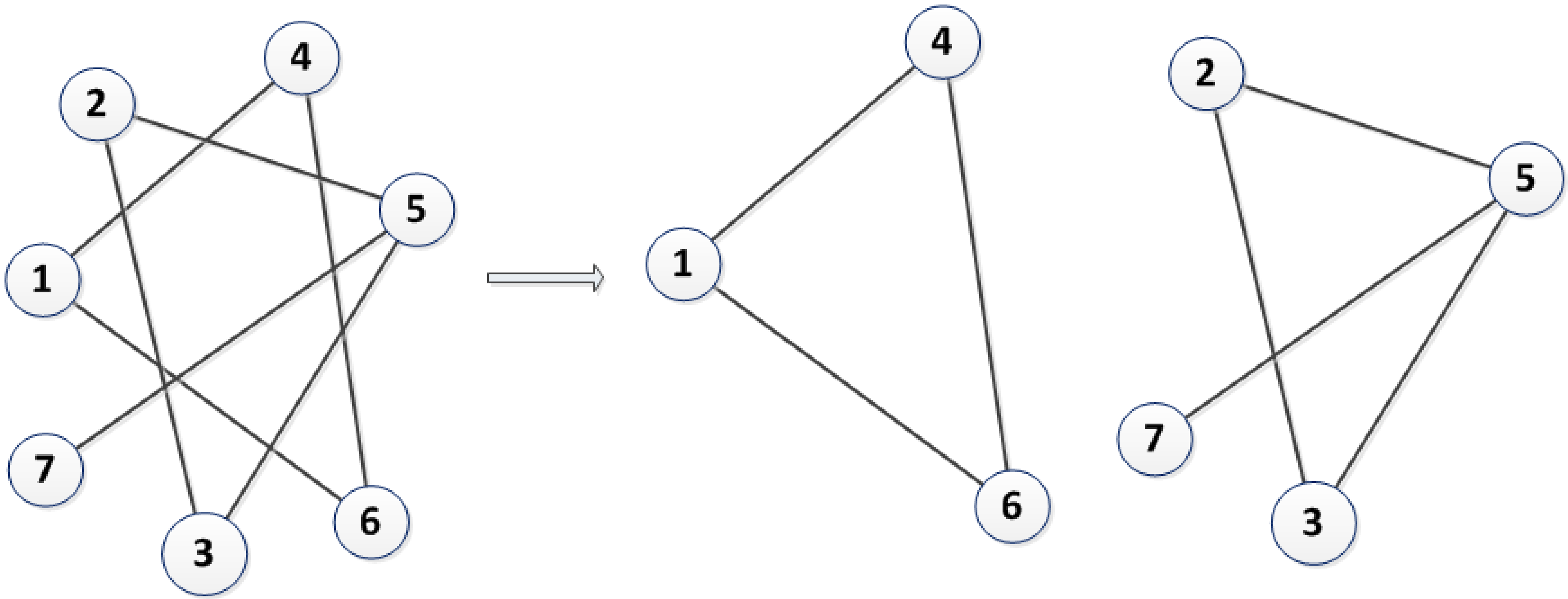
Conexitate

Fie G = (V, E) un graf neorientat

- **graf conex**

- **componentă conexă**


4
2
5
1
7
6
3



două componente conexe

Conexitate

Fie G = (V, E) un graf neorientat

- G este **graf conex** dacă între orice două vârfuri distincte există un lanț

Conexitate

Fie G = (V, E) un graf neorientat

- G este **graf conex** dacă între orice două vârfuri distincte există un lanț
- O **componentă conexă** a lui G este un subgraf **indus** conex maximal (care nu este inclus în alt subgraf conex)

Conexitate

Fie G = (V, E) un graf neorientat

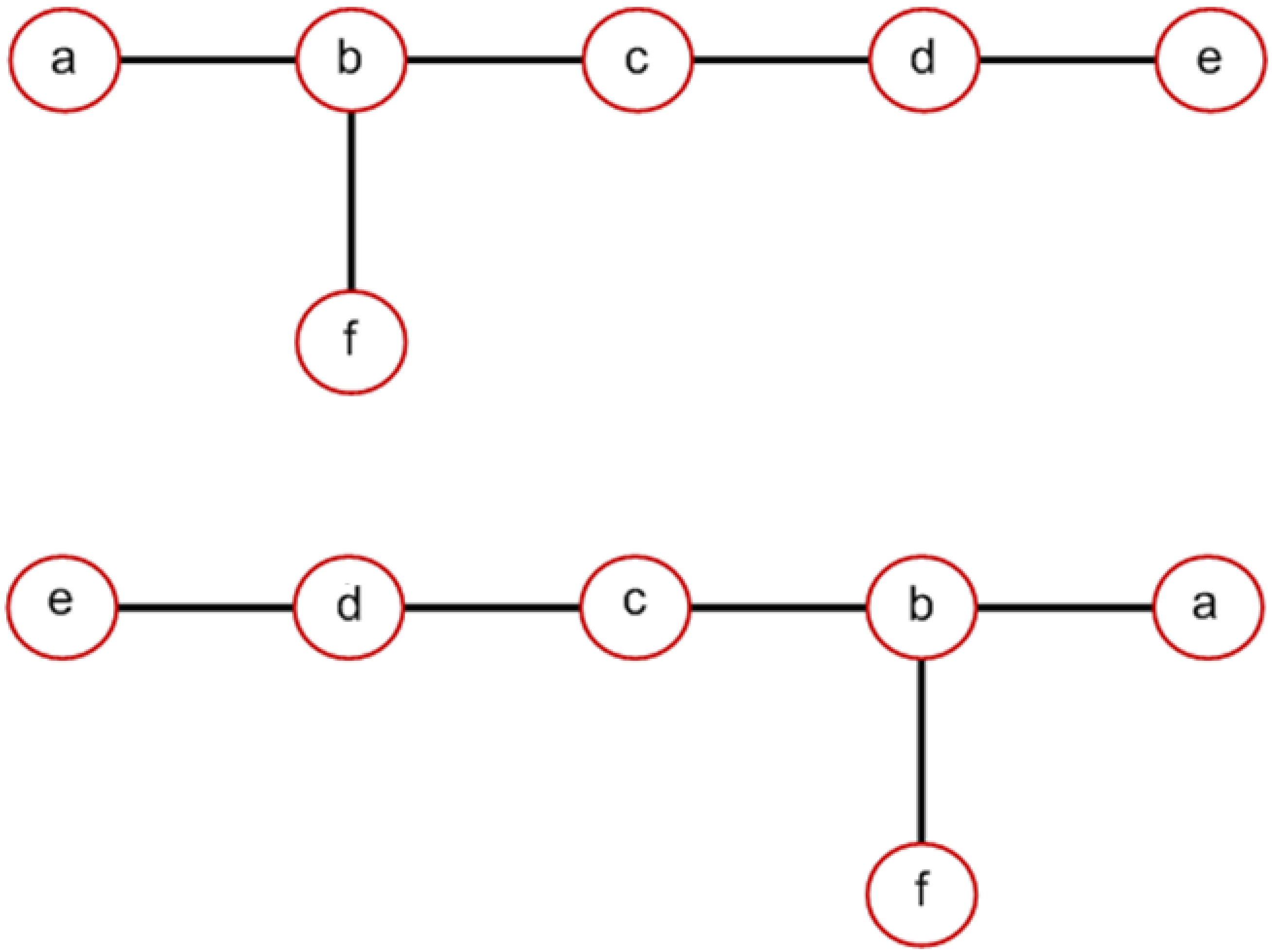
- G este **graf conex** dacă între orice două vârfuri distincte există un lanț
- O **componentă conexă** a lui G este un subgraf indus conex maximal (care nu este inclus în alt subgraf conex)
- Pentru cazul orientat – **tare-conexitate**

Notaţii

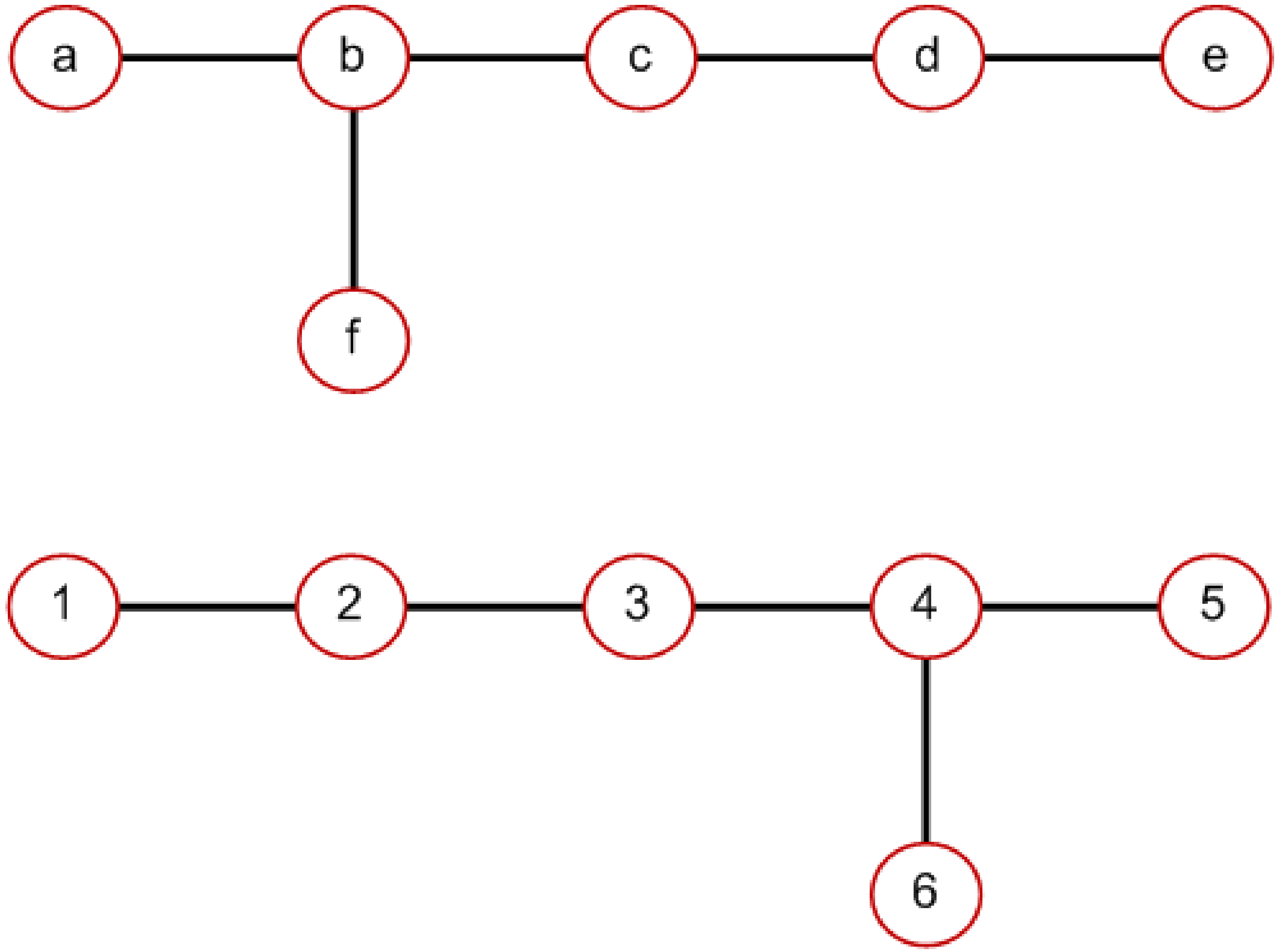
- **$G - v$** , $v \in V(G)$
- **$G - e$** , $e \in E(G)$
- **$G - V'$** , $V' \subseteq V(G)$
- **$G - E'$** , $E' \subseteq E(G)$
- **$G + e$**

Egalitate. Izomorfism

Egalitate



Egalitate?



Izomorfism

Fie G_1, G_2 două grafuri

- $G_1 = (V_1, E_1)$
- $G_2 = (V_2, E_2)$

Grafurile G_1 și G_2 sunt **izomorfe** (**$G_1 \sim G_2$**) $\Leftrightarrow$

există $f : V_1 \to V_2$ bijectivă cu

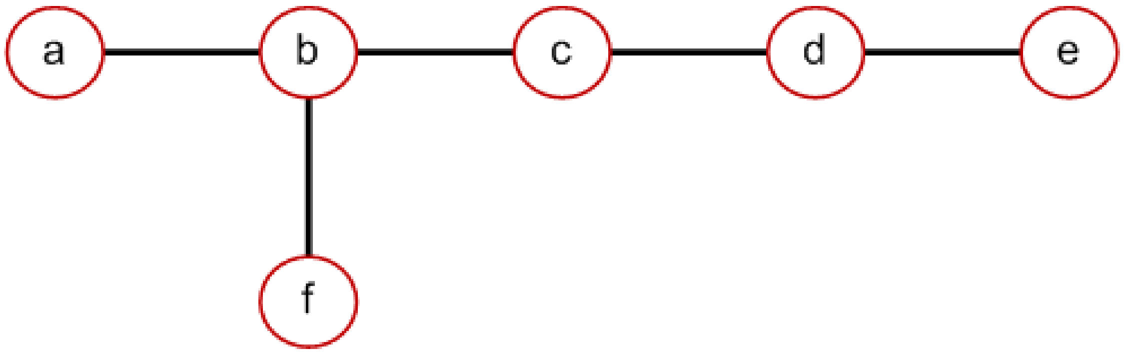
$$\mathbf{uv \in E_1 \Leftrightarrow f(u)f(v) \in E_2}$$

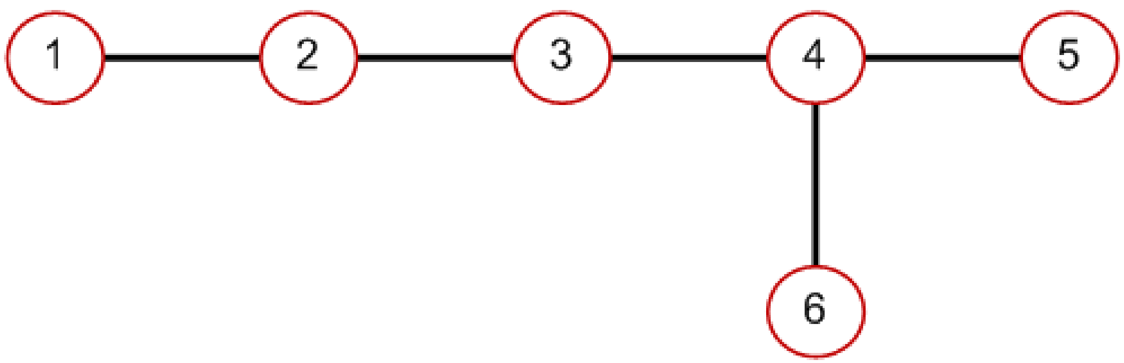
pentru orice $u,v \in V_1$

(f conservă adiacența și neadiacența)

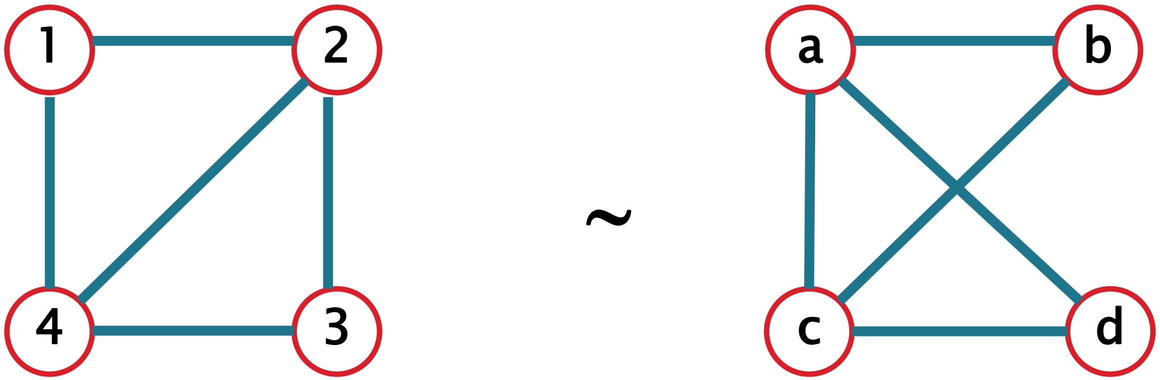
Izomorfism

Interpretare: se pot reprezenta în plan prin același desen

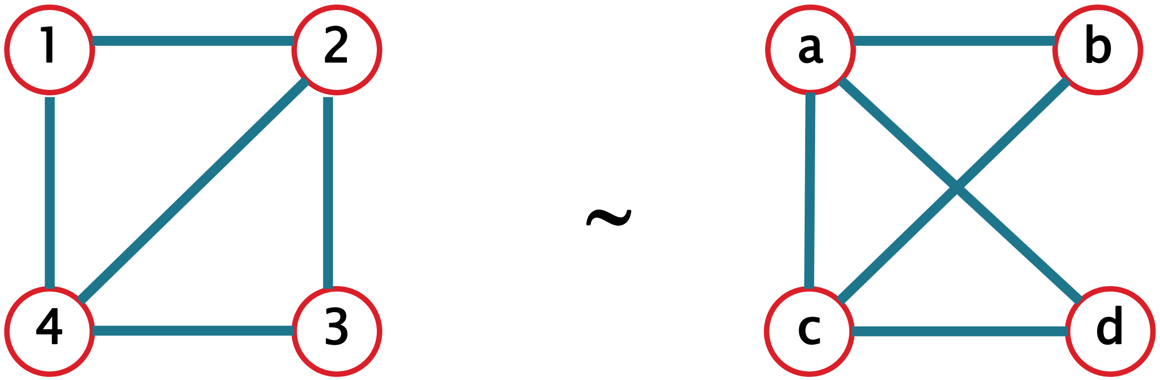




Izomorfism



Izomorfism



f: 2 -> a

4 -> c

1 -> b

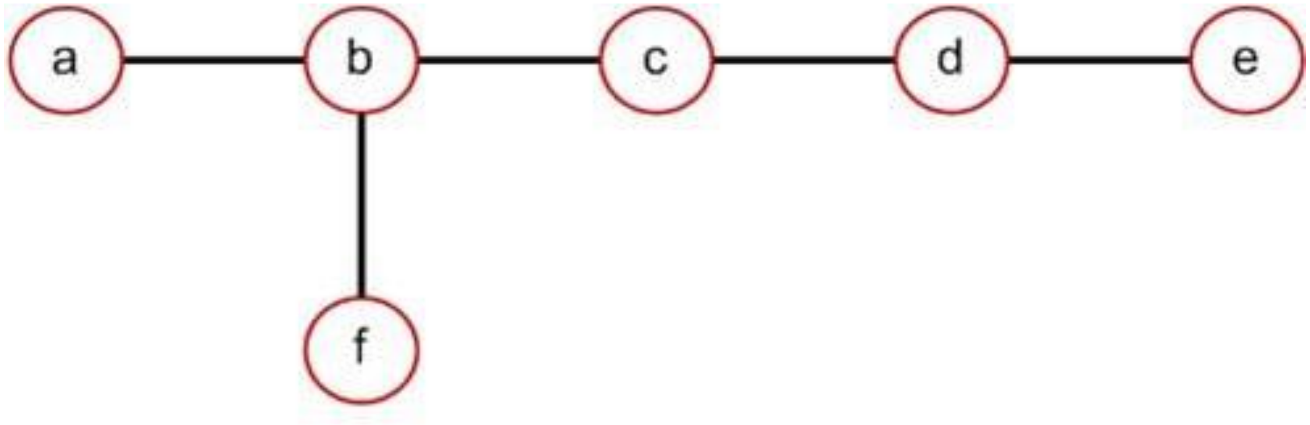
3- > d

Izomorfism

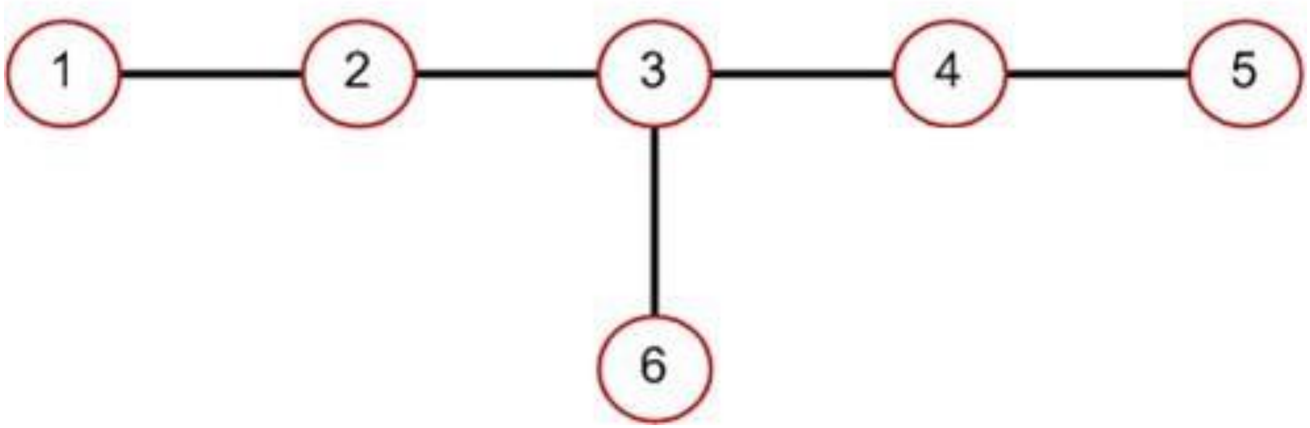
- $G_1 \sim G_2 \Rightarrow s(G_1) = s(G_2)$

- $s(G_1) = s(G_2) \not\Rightarrow G_1 \sim G_2$ Exemplu??

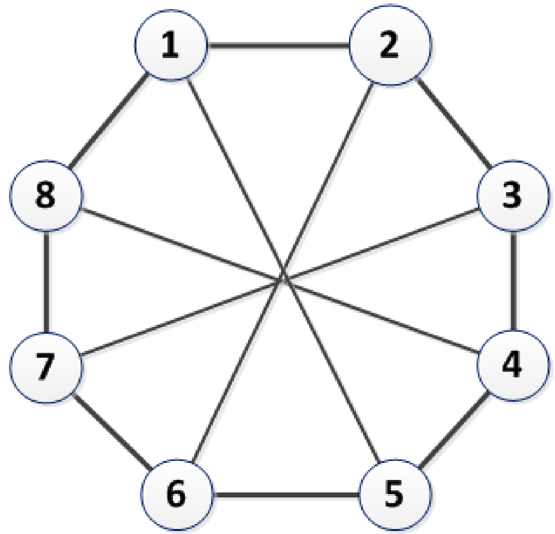
Izomorfism

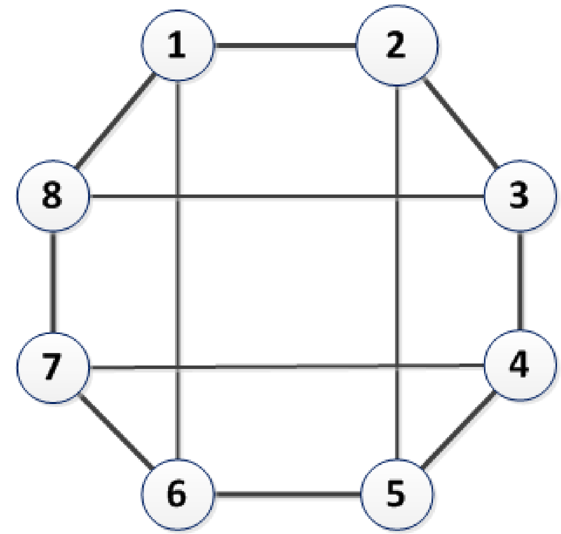


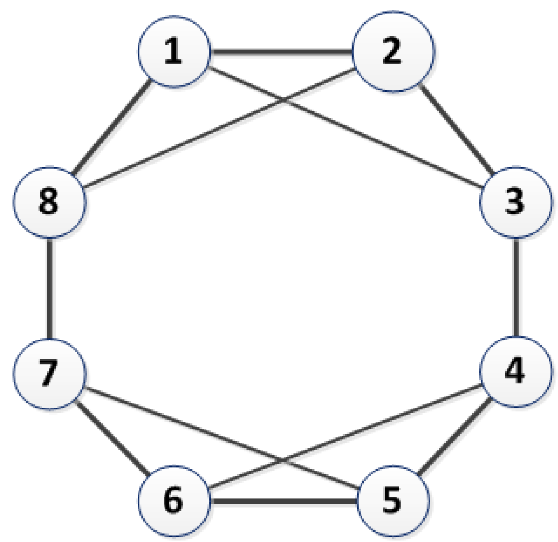
Izomorfe?



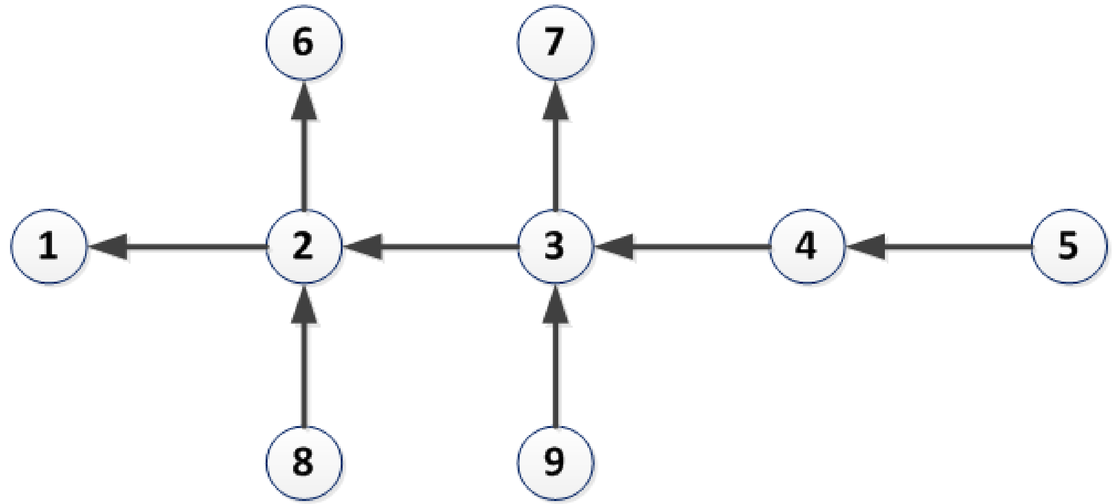
Care dintre aceste grafuri sunt izomorfe?

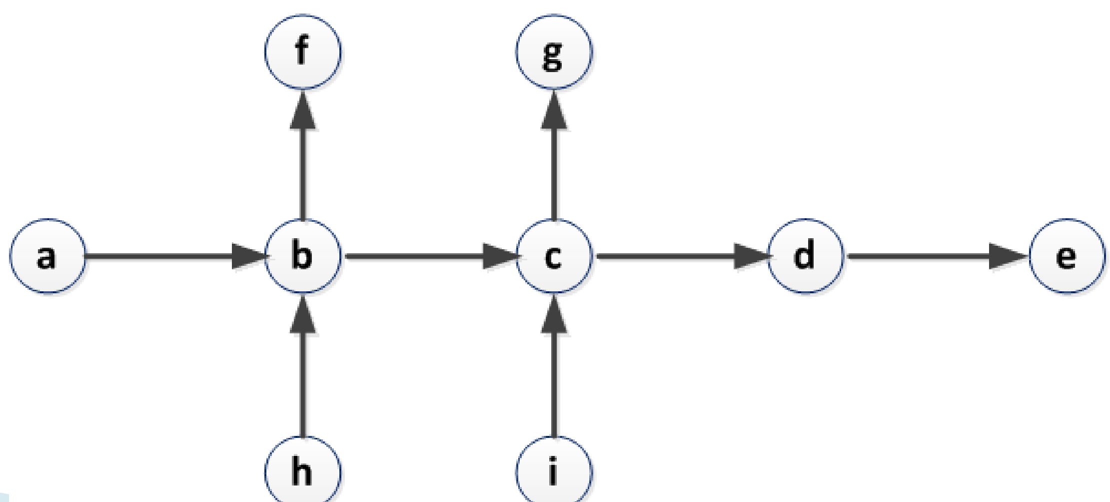






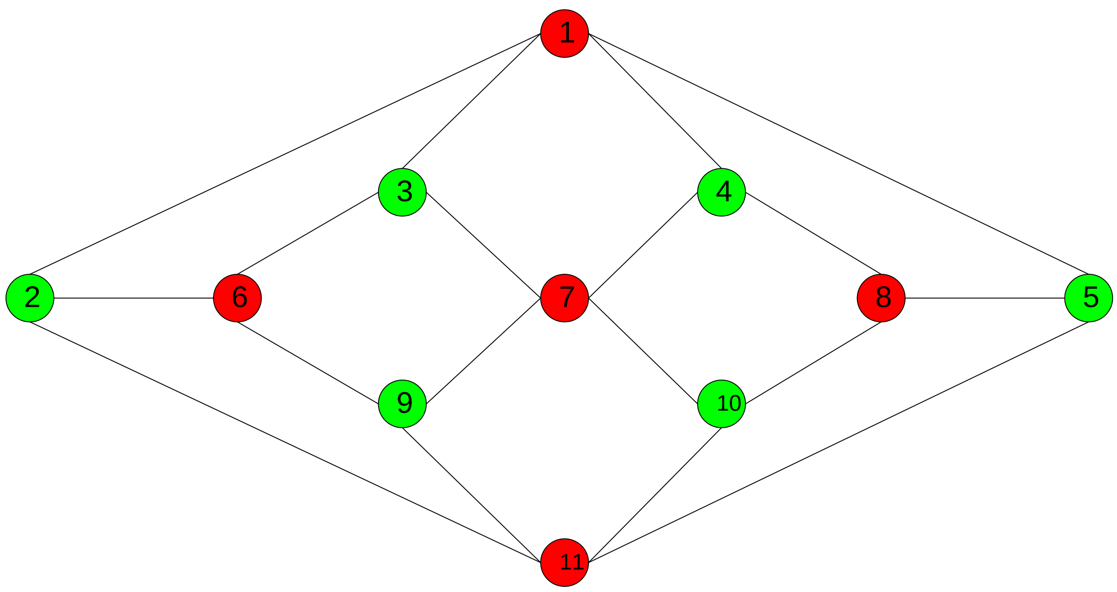
Sunt aceste grafuri izomorfe?

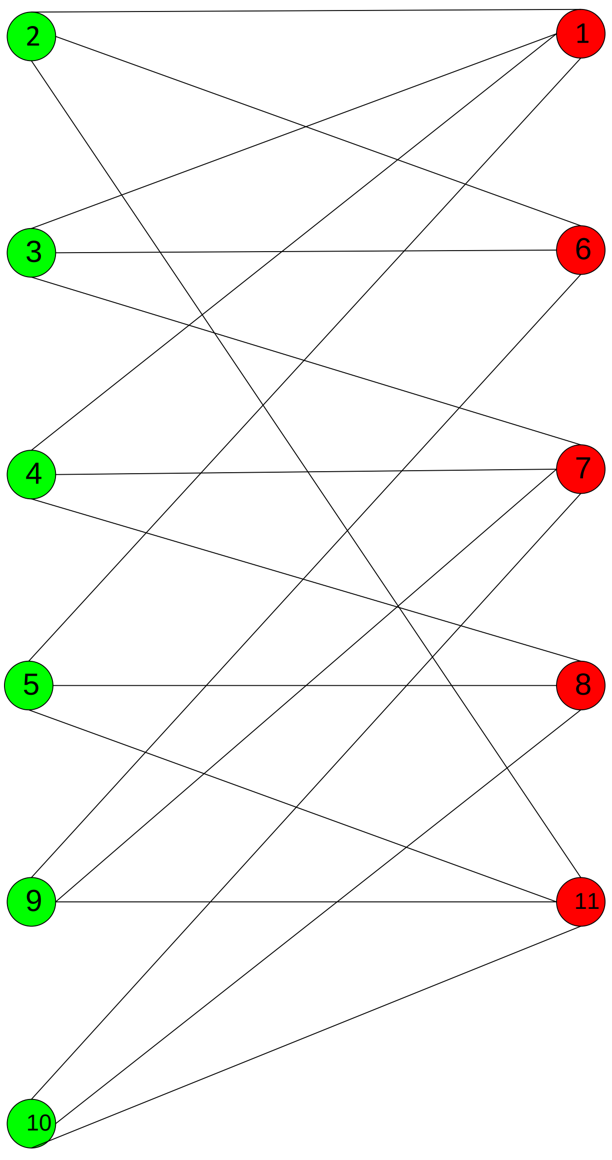




Grafuri standard

Graf bipartit





Graf bipartit

- Un graf neorientat $G = (V, E)$ se numește **bipartit** $\Leftrightarrow$ există o partiție a lui V în două submulțimi V_1, V_2 (**bipartiție**):

$$V = V_1 \cup V_2$$

$$V_1 \cap V_2 = \emptyset$$

astfel încât orice muchie $e \in E$ are o extremitate în V_1 și cealaltă în V_2:

$$|e \cap V_1| = |e \cap V_2| = 1$$

Graf bipartit

Observație

- $G = (V, E)$ **bipartit** $\Leftrightarrow$

  există o colorare a vârfurilor cu două culori:

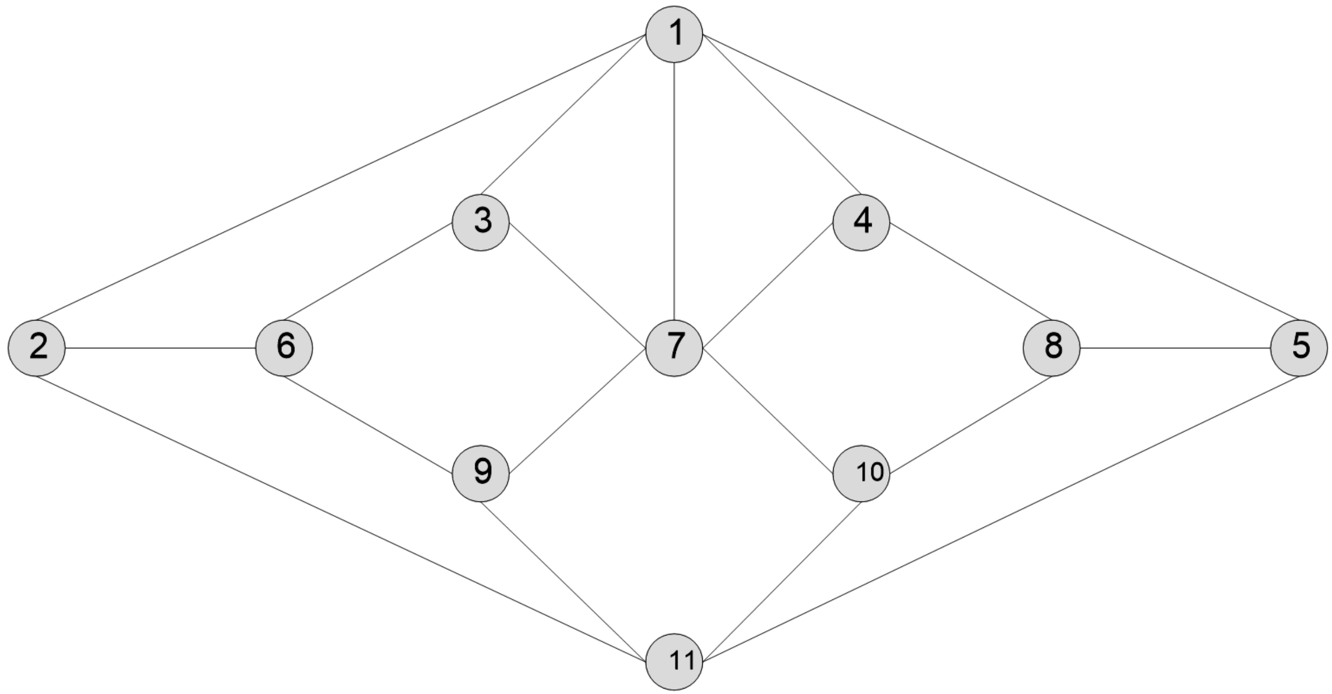
  $$c : V \rightarrow \{1, 2\}$$

  astfel încât pentru orice muchie $e=xy \in E$ avem

  $$c(x) \neq c(y)$$

  (**bicolorare**)

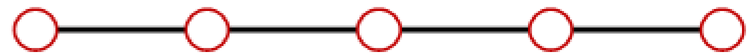
Graf bipartit



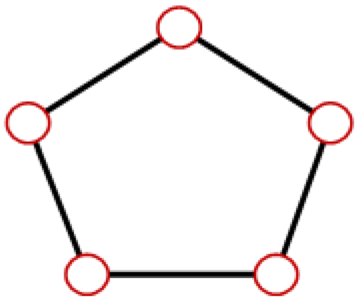
nu este bipartit

Grafuri standard

- P_n – lanţ elementar

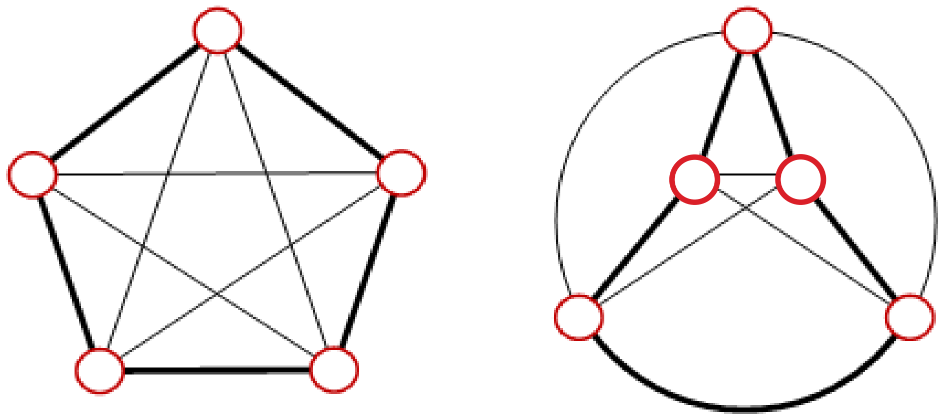


- C_n – ciclu elementar



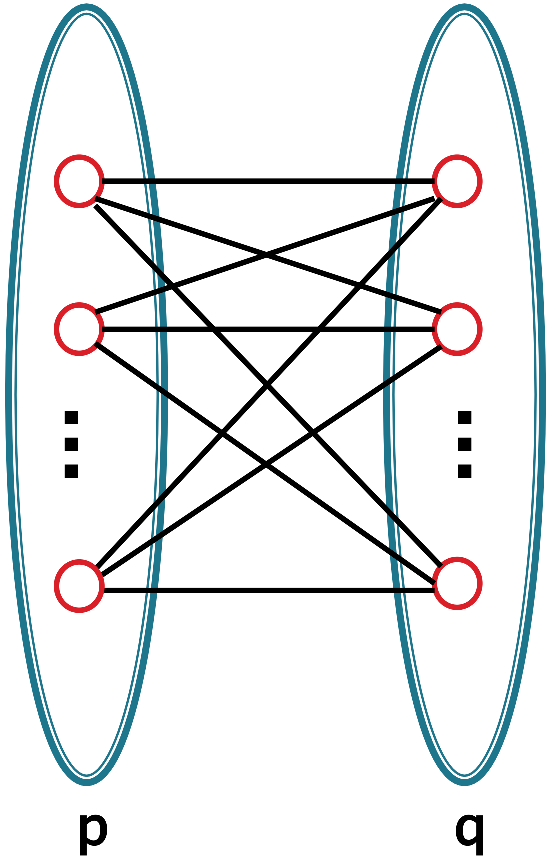
Grafuri standard

- K_n – graf complet



Grafuri standard

- $K_{p,q}$ – graf bipartit complet



Grafuri standard

- $K_{3,3}$